

인터랙티브 웹 개발 - Part 1

404 에러 페이지

3 CSS 애니메이션 - 이론

CSS 애니메이션

1.

CSS 애니메이션 -
이론

CSS 스타일 전환을 부드럽게 만들어줌

자바스크립트 없이도 애니메이션을 만들 수 있음

안보이는 요소에 대한 업데이트 주기 조절 등 최적화
가능

아직은 실험적 기능

animation의 하위 속성

- animation-delay : 로드 이후 언제 시작할지
- animation-direction : (종료 후) 정방향 / 역방향 진행
- animation-duration : 얼마에 걸쳐 진행될지
- animation-iteration-count : 몇 번 반복될지 (infinite : 무한)
- animation-name : 중간 상태를 지정
- animation-play-state : 멈춤/재생 상태 지정
- animation-timing-function : 어떤 시간간격으로 진행할지
- animation-fill-mode : 시작 전/애니메이션 종료 후 스타일

@keyframes

3.

CSS 애니메이션 -
이론

```
@keyframes appearFromBottom {
  from {
    transform: translateY(1000px);
  }
  50% {
    transform: translateY(300px);
  }
  to {
    transform: translateY(0);
  }
}
```

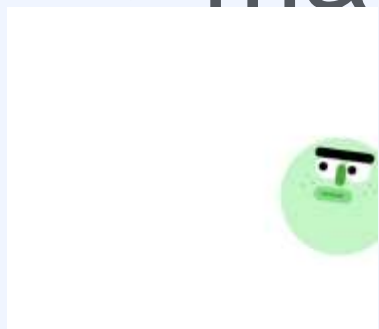
// 애니메이션 중간 지점의 값을 설정하여 보다 세밀하게 중간 동작들을 제어할 수 있음
 // 애니메이션과 매칭시킬 animation-name 속성에서 사용할 이름으로 생성
 // 키프레임의 스타일 정보를 포함하고 있는 지점에서 사용할 %로 구성

CSS transform

4.

CSS 애니메이션 - 이론

- matrix : 모든 메소드 한번에 적용
 - matrix (scaleX, skewY, skewX, scaleY, translateX, translateY)



- translate : 이동



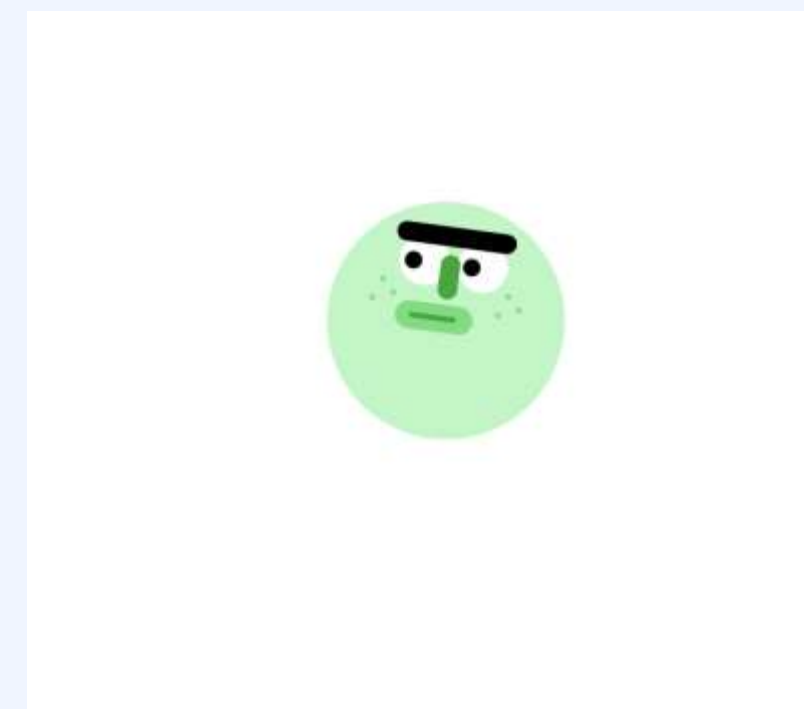
- scale : 확대, 축소



- rotate : 회전



- skew : 기울임



원본

직접 만들어 볼까요?

움직이는 404