

# 인터랙티브 웹 개발 - Part 1

## 404 에러 페이지

5 베지어 곡선 모델로 부드러운  
애니메이션 적용 (cubic-bezier)'

## 베지에 곡선

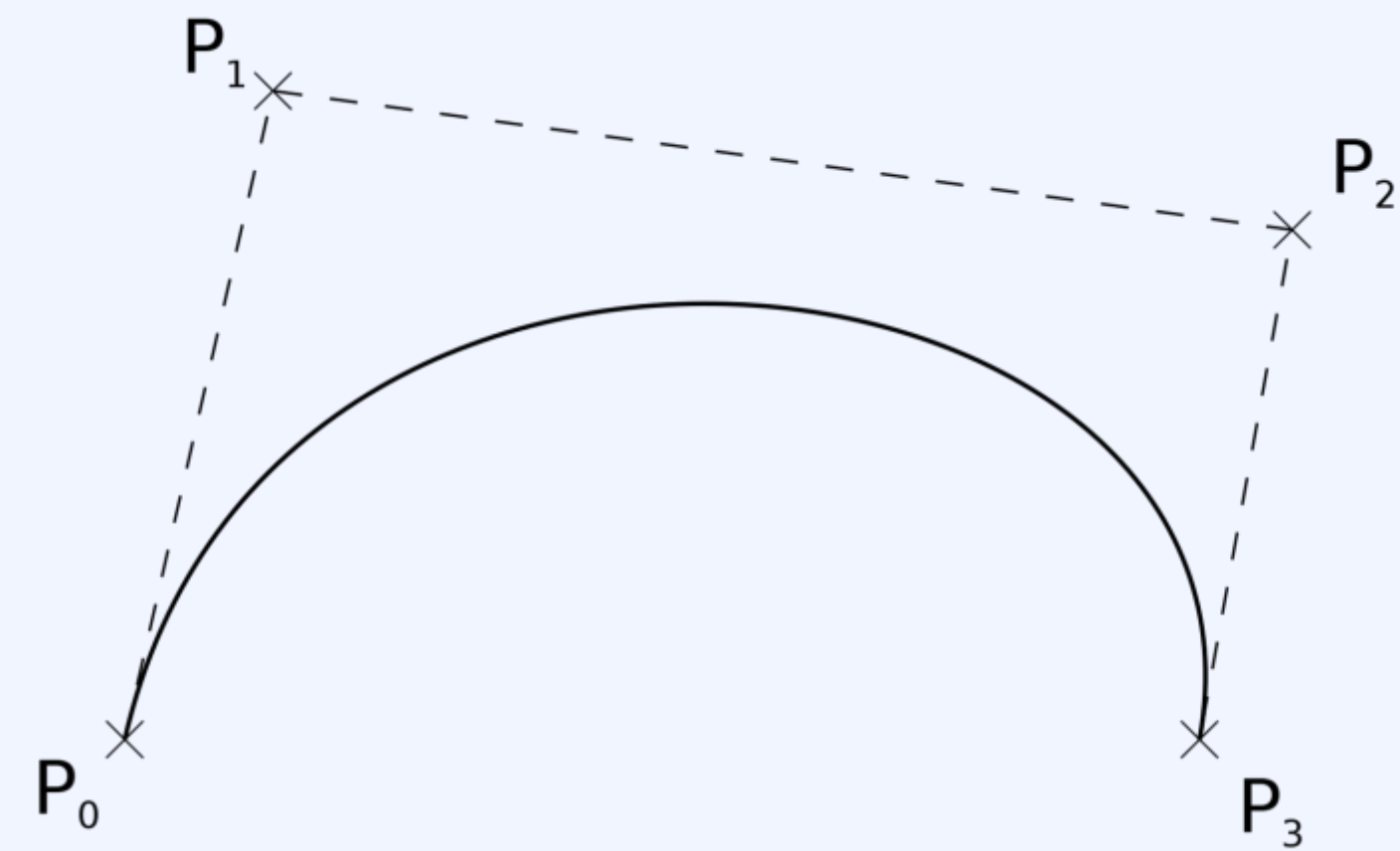
1.

CSS cubic-bezier

### 베지에 곡선이란?

컴퓨터 그래픽 등에서 사용되는 매개변수 곡선

- 부드러운 곡선을 만드는 데에 이용
- 프랑스의 자동차 회사 르노의 기술자 피에르 베지에가 1960년대 차체 곡선 디자인에 사용
- 폰트, 애니메이션 등에 사용



## cubic-bezier

## 2.

CSS cubic-bezier

### cubic-bezier?

베지어 곡선을 정의하는 함수

4개의 포인트 (P0, P1, P2, P3)로 정의

```
animation-timing-function: cubic-bezier(.21 ,.89 ,.87, .28)
```

## CSS animation-timing-function

3.

CSS cubic-bezier

### Keyword values

- ease : 애니메이션 중간까지 속도가 올라가고 중간 이후 느려짐  
cubic-bezier(0.25, 0.1, 0.25, 1.0)
- ease-in : 천천히 시작해 끝날때까지 빨라짐  
cubic-bezier(0.42, 0, 1.0, 1.0)
- ease-out : 빨리 시작해 점점 느려짐  
cubic-bezier(0, 0, 0.58, 1.0)
- ease-in-out : 천천히 시작했다 빨라지고 다시 느려지며 끝남 cubic-bezier(0.42, 0, 0.58, 1.0)
- linear : 등속  
cubic-bezier(0.0, 0.0, 1.0, 1.0)

# 직접 만들어 볼까요?

움직이는 404