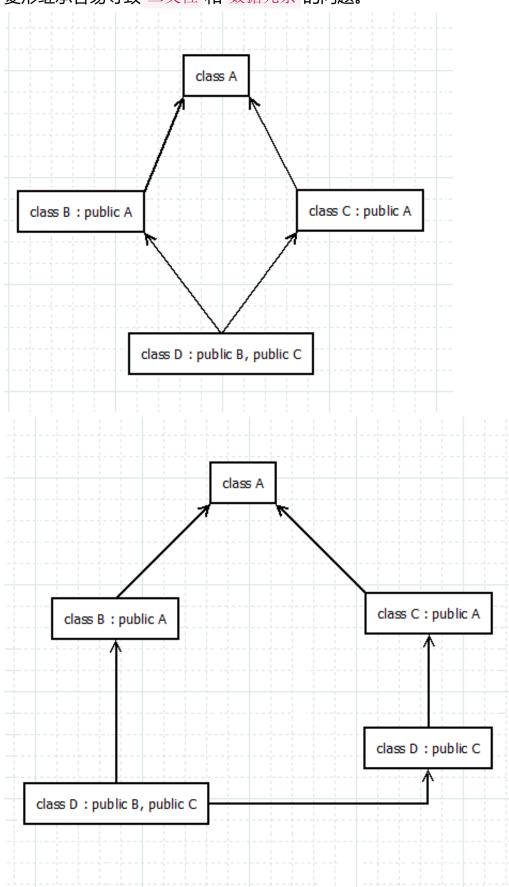
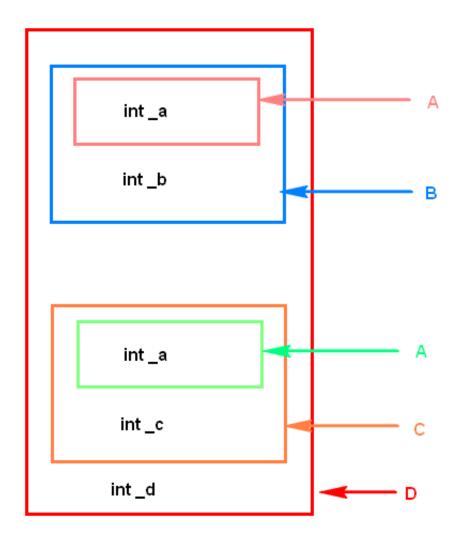
了解,不建议使用。

菱形继承容易导致 二义性 和 数据冗余 的问题。



类似上面这种的就是 菱形继承 了。

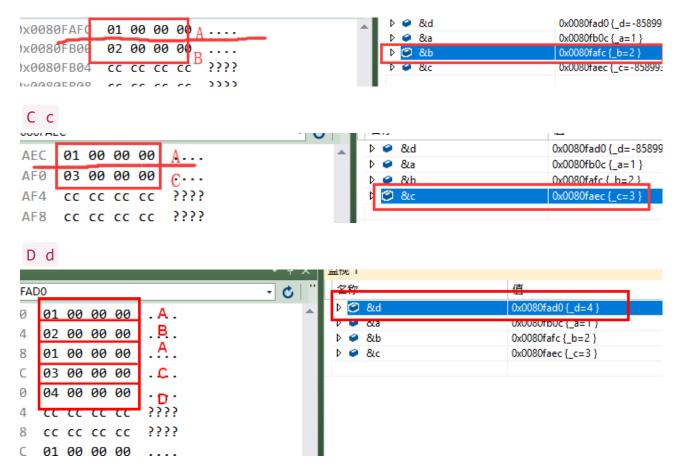


现在一个 D中有`两个\_a,
一个是从 B类中继承下来的,
另一个是从 C类中继承下来的,
那么在使用的时候我们就不知道到底是哪一个\_a了,
所以这样就容易产生二义性的问题。
我们可以在\_a前面加上一个类名,
比如 B::\_a = 1, C::\_a = 2, 这样就消除了二义性的问题。
但是依然存在数据冗余的问题。
示例代码:

```
1 // 5. 菱形继承.cpp
2 //
3
4 #include "stdafx.h"
5 #include <iostream>
6 using namespace std;
7
8 class A {
```

```
9
  public:
       int _a;
10
11 | };
12
13 class B :public A {
14 public:
       int b;
15
16 };
17
18 class C :public A {
19 public:
       int _c;
20
21 };
22
23 class D :public B, public C{
24 public:
       int _d;
25
26 };
27
28 int main()
29 {
30
       Dd;
   d.B::_a = 1; // 通过指定是哪个类中的_a来消除二义性的目的
31
      d.C::_a = 2;
32
33
      cout << d.B::_a<<" " << d.C::_a << endl;</pre>
34
      return 0;
35 }
36 /*
37 output: 1 2
38 */
```

## 对象内存分析



## 参考资料:

## • 菱形继承

http://c.biancheng.net/cpp/biancheng/view/238.html https://blog.csdn.net/lvyibin890/article/details/79913812