

```

1  #include "stdafx.h"
2
3  typedef int(*PFN_SetTime)(struct tagClock* this, int nH, int nM,
4                             int nS);
5
6  struct tagClock {
7      //数据
8      int nHour;
9      int nMinute;
10     int nSecond;
11
12     PFN_SetTime pfn_set;
13 };
14 //行为
15 int SetTime(struct tagClock* pClock, int nH, int nM, int nS) {
16     pClock->nHour = nH;
17     pClock->nMinute = nM;
18     pClock->nSecond = nS;
19
20     return 0;
21 }
22
23 int main()
24 {
25     struct tagClock cl;
26     // 第1种修改属性值的形式
27     cl.nHour = 25;
28     cl.nMinute = 50;
29     // 第2种修改属性值的形式，利用函数指针
30     cl.pfn_set = SetTime;
31     cl.pfn_set(&cl, 1, 2, 3);
32
33     return 0;
34 }

```

- 第1种修改属性值的形式

```

20 int main()
27 {
28     struct tagClock cl;
29     // 第1种修改值的形式
30     cl.nHour = 25;
31     cl.nMinute = 50;
32     return 0; 已用时间 <= 1ms
33 }
34
35

```

内存 1

地址: 0x00A4F7A8 列: 自动

0x00A4F7A8	19 00 00 00 32 00 00 00	cc cc cc cc	....2..
0x00A4F7B4	cc cc cc cc cc cc cc cc	d0 f7 a4 00	???????

- 第2种修改属性值的形式

```

32 // 第2种修改属性值的形式 利用函数指针
33 cl.pfn_set = SetTime;
34 cl.pfn_set(&cl, 1, 2, 3);

```

内存 1

地址: 0x00B9FE8C

0x00B9FE8C	01 00 00 00	....
0x00B9FE90	02 00 00 00	....
0x00B9FE94	03 00 00 00	....
0x00B9FE98	02 12 f1 00	b.?.
0x00B9FE9C	cc cc cc cc	????

监视 1

名称
cl
&cl