

# 属性或行为的隐藏

```
1 // 4 static function hide.cpp : 定义控制台应用程序的入口点。
2 //
3
4 #include "stdafx.h"
5 #include <iostream>
6 using namespace std;
7
8 class CTestA
9 {
10 public:
11     static void fooA();
12     static void fooB();
13 };
14
15 class CTestB:public CTestA
16 {
17 public:
18     static void fooB();
19 };
20
21 void CTestA::fooA()
22 {
23     cout << "CTestA fooA()" << endl;
24 }
25
26 void CTestA::fooB()
27 {
28     cout << "CTestA fooB()" << endl;
29 }
30
31 void CTestB::fooB()
32 {
33     cout << "CTestB fooB()" << endl;
34 }
35
36 int main()
37 {
```

```
38     CTestB b;  
39     b.fooA();  
40     b.fooB();  
41  
42     return 0;  
43 }  
44  
45 /*  
46 output:  
47  
48 CTestA fooA()  
49 CTestB fooB()  
50 */
```

## 隐藏需要的条件

```
1  /*  
2  * 什么是隐藏及隐藏需要什么条件  
3  * 隐藏父类的成员属性或行为。  
4  * 隐藏需要的条件：同类型的同名属性或行为，类之间具有继承关系  
5  */
```