

调用时机

1. 局部对象

构造时机：在定义时调用构造函数

析构时机：在出作用域时调用析构函数

2. 全局对象 与程序“同生共死”

构造时机：main()之前

析构时机：main()之后

3. 堆对象

构造时机：调用new，分配空间后

析构时机：调用delete，释放空间前

4. 类（CTestA）的成员对象（CTestB）

构造时机：在CTestA的构造函数中，先朋友（CTestB），后自己CTestA

析构时机：在CTestA的析构函数中先自己CTestA,后朋友（成员对象CTestB）

如果朋友类CTestB有参数，那么必须在CTestA的初始化列表中说明参数调用其对应的构造函数。

运算符

(+ = -) : new

```
CTest* pTest = new CTest(1, 2);
```

1. 申请堆空间

2. 调用构造

delete:

```
delete pTest;
```

1. 先调用析构函数

2. 再释放空间

new与delete

new与delete匹配使用

new[] 与delete[]匹配使用,

当new[]对象数组时, 必须使用delete[]