

# 拷贝构造

- 1 功能：将一个对象的内容拷贝给另一个对象，本质也是构造函数。
- 2 系统会提供一个默认的拷贝构造，默认构造是一种浅拷贝（只拷贝值）  
可以使用=delete禁用
- 3 浅拷贝：CStudent stu2 = stu1等价于memcpy(&stu2, &stu1, sizeof(stu1));
- 4 深拷贝：自己实现，会对资源重新申请，从而避免了析构中重复释放资源的问题

为了避免浅拷贝带来的资源重复释放的问题，重写拷贝构造和=运算符重载，或者禁用。

## 适用场景

- 通过使用另一个同类型的对象来初始化新创建的对象
- 复制对象把它作为参数传递给函数
- 复制对象，并从函数返回这个对象

另外可参考：

<http://www.runoob.com/cplusplus/cpp-copy-constructor.html>

[https://blog.csdn.net/shine\\_journey/article/details/53081523](https://blog.csdn.net/shine_journey/article/details/53081523)