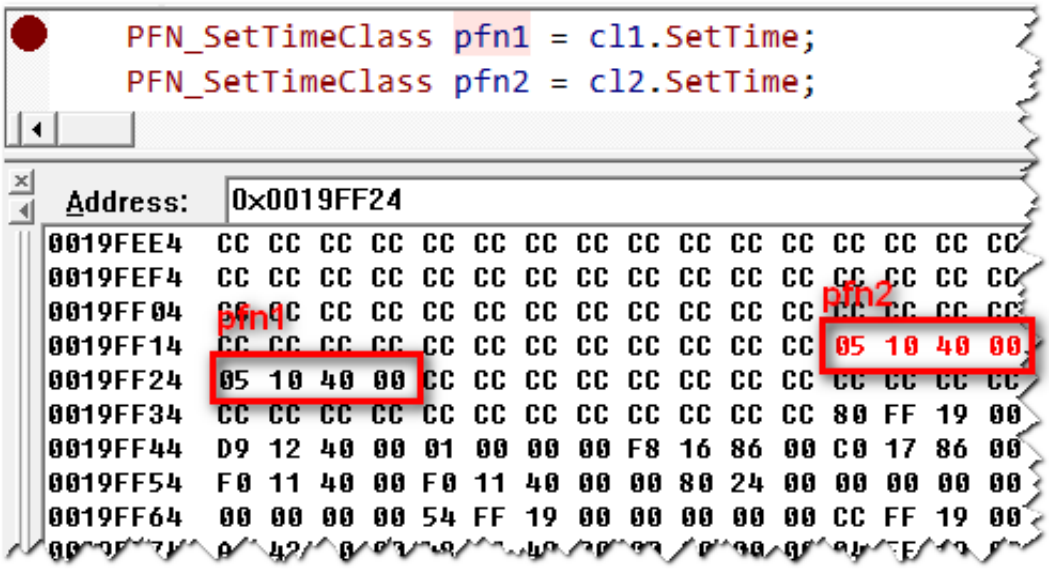
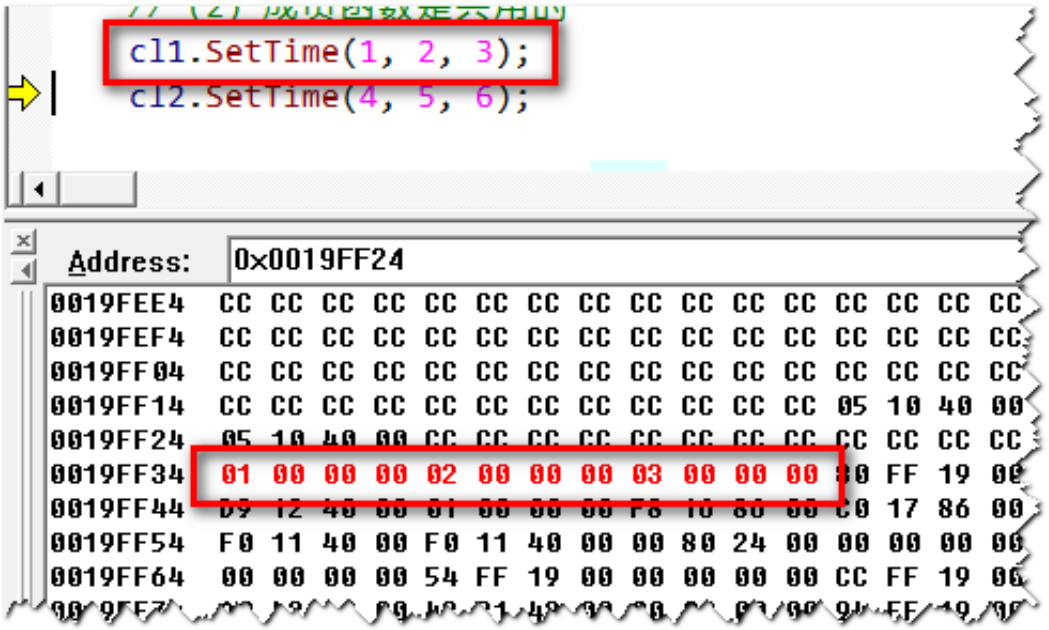
```cpp
// TestCoursework.cpp : 定义控制台应用程序的入口点。
//

#include <stdio.h>

class tagClock {

private:
    //数据
    int nHour;
    int nMinute;
    int nSecond;

public:
    //行为，函数声明，内联
    int SetTime(int nH, int nM, int nS) {
        nHour = nH;
        nMinute = nM;
        nSecond = nS;

        return 0;
    }
};

//类中的函数指针
typedef int(tagClock::*PFN_SetTimeClass)(int nH, int nM, int nS);

int main()
{
    tagClock cl1;
    tagClock cl2;

    PFN_SetTimeClass pfn1 = cl1.SetTime;
    PFN_SetTimeClass pfn2 = cl2.SetTime;

    // 地址是一样的，表示同一个类的对象的成员函数是共用的
    // (1) 数据是独立的
    // (2) 成员函数是共用的
    cl1.SetTime(1, 2, 3);
    cl2.SetTime(4, 5, 6);
```

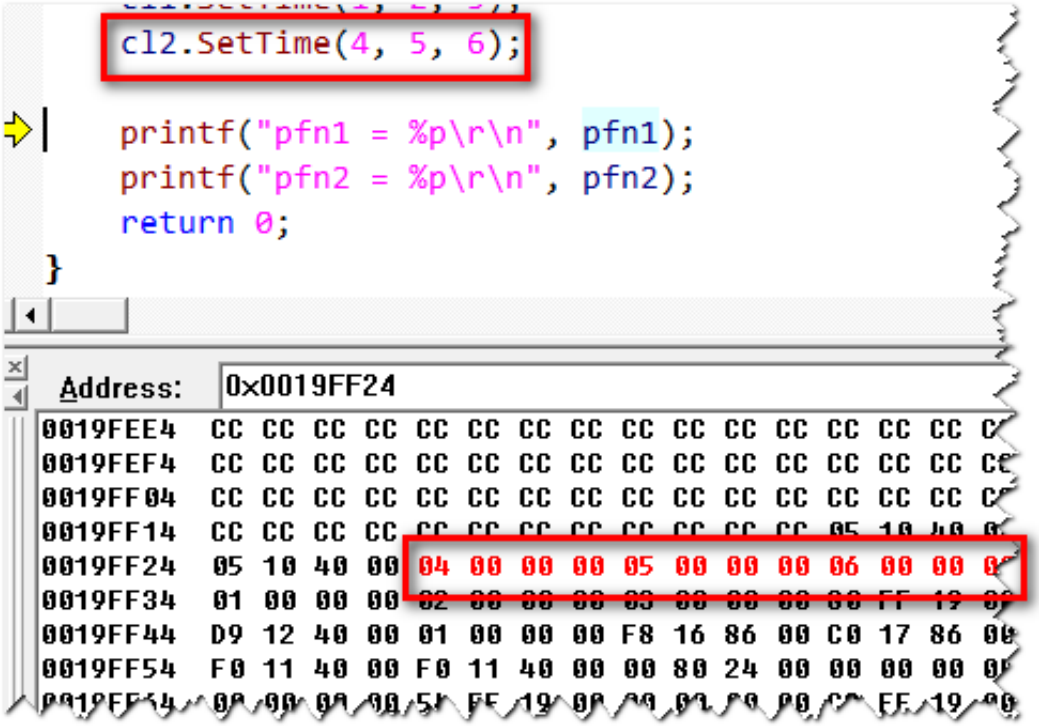
```
41
42      printf("pfn1 = %p\r\n", pfn1);
43      printf("pfn2 = %p\r\n", pfn2);
44      return 0;
45  }
```

- 函数指针都是指向的同一个类的成员函数，成员函数共用



- 数据独立





Visual Studio 系列编译不通过。