## 常成员函数

形式大致为 void foo\_test() const {} const 常成员函数:

- 1. 该函数内部不能修改类的成员变量(除了 mutable 修饰以外的成员变量)
- 2. 原因是因为常成员函数中的this指针的类型是 const T\* const;
- 3. 普通的成员函数的this指针的类型是 T\* const;

```
/*
1
  对象作为参数
  Object as a parameter
3
  */
4
5
6 #include "stdafx.h"
  #include <iostream>
7
8
  //创建一个测试类用于创建对象
9
10 class CTest {
11 public:
       //构造函数
12
       CTest(int n = 1)
13
           :m_nTest(n)
14
15
       {
           std::cout << "CTest()" << std::endl;</pre>
16
17
       }
18
       //拷贝构造
19
       CTest(CTest& obj)
20
       {
21
           std::cout << "CTest(CTest& obj)" << std::endl;</pre>
22
           //给对象成员赋值
23
           m_nTest = obj.m_nTest;
24
       }
25
26
27
       //=运算符重载
       CTest& operator=(CTest& obj)
28
       {
29
           std::cout << "CTest& operator=(CTest& obj)" << std::endl;</pre>
30
```

```
31
           m_nTest = obj.m_nTest;
32
       }
33
       //析构函数
34
       ~CTest()
35
       {
36
           std::cout << "~CTest()" << std::endl;</pre>
37
       }
38
39
       //常成员函数
40
       void foo_test() const
41
42
       {
43
           //m nTest = 1; // 常成员函数不允许修改成员值
44
           //mutable 修饰的成员值可以修改,尽管有些矛盾
45
           m_n_mutable_Test = 2;
           //以或者可以使用指针类型强转达到修改值的目的
46
           CTest* p = const_cast<CTest*>(this);
47
           p->m_nTest = 3; //构造函数中m_nTest的值为1,我们把它修改为了
48
   3
49
           std::cout << "m_nTest = " << m_nTest << std::endl;</pre>
50
       }
51
52
       //普通成员函数
53
       void foo_test1()
54
       {
55
           m_nTest = 2; //普通成员函数可以修改成员值
56
           std::cout << "m_nTest = " << m_nTest << std::endl;</pre>
57
58
       }
59
   private:
60
       int m_nTest;
61
62
       mutable int m_n_mutable_Test;
63
   };
64
   void foo_argRef(const CTest& tRefArg) {
65
       tRefArg.foo_test();
66
67 }
68
69
  int main()
70
  {
71
       CTest t;
```

```
foo_argRef(t);

foo_argRef(t);

return 0;

r
```

```
File Edit Selection View Go Debug Terminal Help test.cpp - 08copy_construct - Visual Studio Code
                                                                                                                                                                                               G→ Copy.cpp G→ TestArg.cpp G→ test.cpp x
                                                                                                                                                                                             <u>6</u>
 a
                对象作为参数
                                                                                                                                                                                                       م
                Object as a parameter
 6
                #include "stdafx.h"
 (8)
                //创建一个测试类用干创建对象
                class CTest {
public:
//构造函数
 11
          14
                       :m_nTest(n)
          15
16
17
18
19
20
                       std::cout << "CTest()" << std::endl;
                     CTest(CTest& obj)
                    {
std::cout << "CTest(CTest& obj)" << std::endl;
//给对参成员赋值
          22
                       · //给对象成员赋值
· m_nTest = obj.m_nTest;
          23
24
25
26
27
28
29
30
                     //=运算符重载
                     CTest& operator=(CTest& obj)
                    {
    std::cout << "CTest& operator=(CTest& obj)" << std::endl;
    m_nTest = obj.m_nTest;</pre>
          31
32
          33
34
35
36
37
                     //析构函数
                     ~CTest()
                    38
39
40
                     //常成员函数
          41
                     void foo_test() const
                    2-2
//m_nTest = 1; // 常成员函数不允许修改成员值
          42
43
                     /mutable 修饰的成员值可以修改,尽管有些矛盾m n mutable Test = 2;
//以或者可以使用指针类型强结大型修改值的目的
          44
          45
          46
                       CTest* p = const_cast<CTest*>(this);
p->m_nTest = 3; //构造函数平m_nTest的值为1,我们把它修改为了3
          47
48
          49
          50
51
                     std::cout << "m_nTest = " << m_nTest << std::endl;
          52
53
54
                     void foo_test1()
          55
56
57
                         m_nTest = 2; //普通成员函数可以修改成员值
std::cout << "m_nTest = " << m_nTest << std::endl;
          58
59
                int m nTest;
mutable int m_n_mutable_Test;
};
          60
61
          62
                void foo_argRef(const)CTest& tRefArg) {
          65
          66
67
                                                                     过程分析:
                                                                     1 CTestt,调用类的构造函数
2 foo_argRef(t), 跳转到这个函数,
2-1 执行, 跳转到函数foo_test()
2-2 我们对成员变量的值做了修改
2 控制权返回2-1 》 2
3 调用析构函数,释放t
                int main()
          70
          71
72
                 2 foo_argRef(t);
          75
76
77
                output:
                CTest()
m_nTest = 3
                ~CTest()
          83
                                                                                                                                                                    激活 Windows
                                                                                                                                                                    转到"设置"以激活 Windows
```