

```
1  /*
2      调用者的类型来决定查找的起点
3      (1) 在调用者的类中，查找同名函数：
4          1) 如果没有，则往上一层查找，如果均找不到，则报错（未定义）
5          2) 如果有，则不会往上面查找，可见的域就是当前找到的同名函数
        所在的域（函数隐藏）
6
7      (2) 在当前可见的域中，找到最佳函数。（函数重载规则）
8          1) 如果唯一的最佳函数不是虚函数，那么该调用是直接调用。
9          2) 如果唯一的最佳函数是虚函数,判断调用者是否是指针或引用
10             1.1) 调用者是指针或引用，则是间接调用（函数覆盖规则）
11             1.2) 调用者不是指针或引用，则是直接调用
12
13      直接调用：谁的类型调谁
14      间接调用：谁的虚表调谁
15
16  */
```

示例代码：

链接： [Github](#)

<https://github.com/yeahlife/CR32/tree/master/c%2B%2B/13virtual2/Test>

文件： [TestVirtual](#)