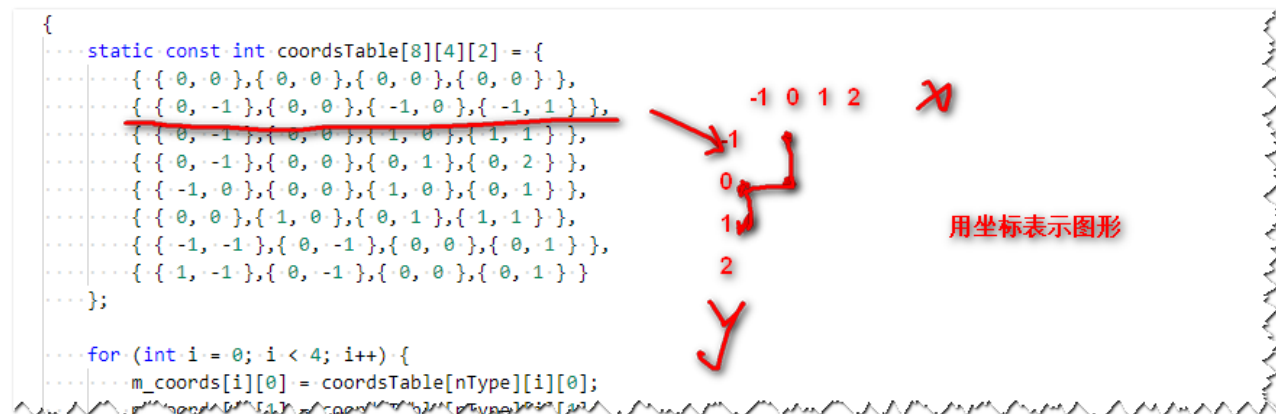


# 俄罗斯方块

## 俄罗斯方块

### react-tetris



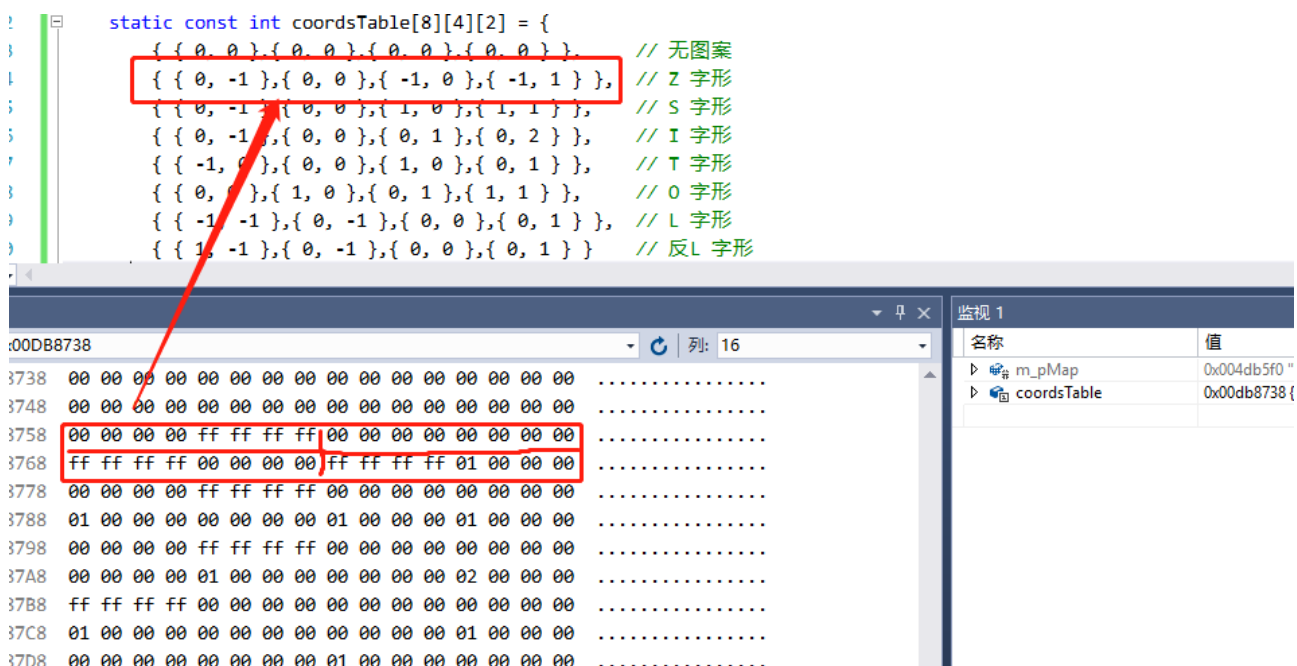
需求就参考wikipedia关于俄罗斯方块的介绍。

下面主要记录一些实现的步骤和需要注意的问题。

## 主模块

## 界面类

## 方块类



```

33 // 根据随机值，把图案拿出来
34 for (int i = 0; i < 4; i++) {
35     m_coords[i][0] = coordsTable[m_Type][i][0];
36     m_coords[i][1] = coordsTable[m_Type][i][1];
37 }
38

```

0x0019FBE4

名称	值
m_pMap	0x004db5f0 "\
coordsTable	0x00db8738 {(
m_coords	0x0019fbe4 {0

00 00 00 00 ff ff ff ff 00 00 00 00 00 00 00 00 . . . . .

ff ff ff ff 00 00 00 00 ff ff ff ff 01 00 00 00 . . . . .

cc cc cc cc 0d 08 c7 97 20 fc 19 00 7e 2b db 00 . . . . .

01 00 00 00 08 b1 4d 00 a8 c5 4d 00 78 fc 19 00 . . . . .