

C/C++ 名称粉碎

【转】[名称粉碎](#)

main.cpp

```
1 // ConsoleApplication1.cpp : 定义控制台应用程序的入口点。
2 //
3
4 #include "stdafx.h"
5 #include "test.h"
6
7 int main()
8 {
9     int nNum = test_add(8, 9);
10    double dNum = test_add(8.8, 9.9);
11    return 0;
12 }
```

test.h

```
1 //文件test.h
2 #pragma once
3
4 int test_add(int n1, int n2);
5 double test_add(double d1, double d2);
```

test.cpp

```
1 //test.cpp
2 #include "stdafx.h"
3
4 int test_add(int n1, int n2)
5 {
6     return n1 + n2;
```

```

7 }
8
9 double test_add(double d1, double d2)
10 {
11     return d1 + d2;
12 }

```

WinHex 打开test.obj

Offset	Hex	ASCII
00001120	00 00 00 00 00 00 00 00	
00001130	00 00 00 09 00 00 00 03	
00001140	00 00 00 00 00 00 00 00	
00001150	74 65 73 74 5F 61 64 64	test_add@@YAHHH@
00001160	5A 00 3F 74 65 73 74 5F	Z ?test_add@@YAN
00001170	4E 4E 40 5A 00 5F 5F 52	NN@Z __RTC_InitB
00001180	61 73 65 00 5F 5F 52 54	ase __RTC_Shutdo
00001190	77 6E 00 5F 5F 52 54 43	wn __RTC_InitBas
000011A0	65 2E 72 74 63 24 49 4D	e.rtc\$IMZ __RTC_
000011B0	53 68 75 74 64 6F 77 6E	Shutdown.rtc\$TMZ
000011C0	00 5F 5F 66 6C 74 75 73	__fltused

undname.exe

```

Windows PowerShell
版权所有 (C) Microsoft Corporation。保留所有权利。

PS C:\Users\yeahlife> undname ?test_add@@YAHHH@Z
Microsoft(R) Windows NT(R) Operating System
UNDNAME Version 5.00.1768.1Copyright (C) Microsoft Corp. 1981-1998

>> ?test_add@@YAHHH@Z == test_add
PS C:\Users\yeahlife> undname ?test_add@@YANNN@Z
Microsoft(R) Windows NT(R) Operating System
UNDNAME Version 5.00.1768.1Copyright (C) Microsoft Corp. 1981-1998

>> ?test_add@@YANNN@Z == test_add
PS C:\Users\yeahlife>

```

Win10

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [版本 10.0.17134.407]
(c) 2018 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\yeahlife>undname ?test_add@@YANNN@Z
Microsoft(R) Windows NT(R) Operating System
UNDNAME Version 5.00.1768.1Copyright (C) Microsoft Corp. 1981-1998

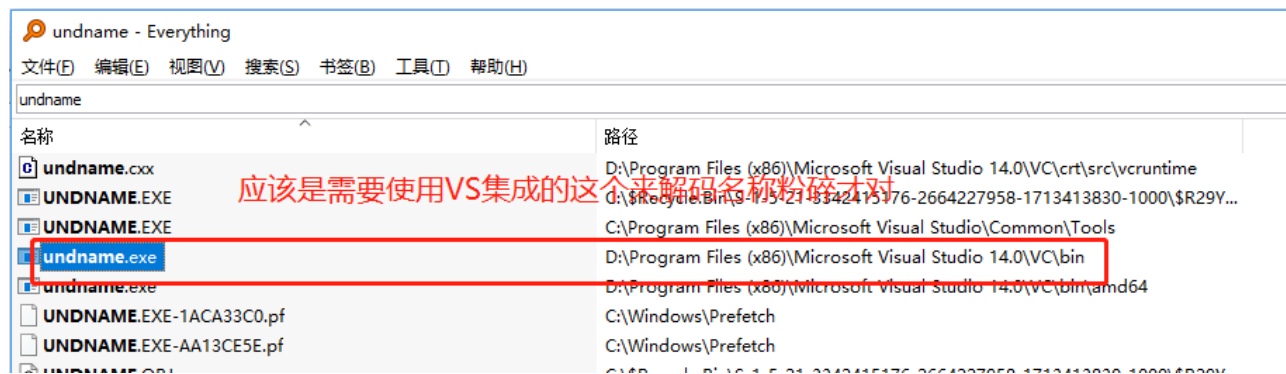
>> ?test_add@@YANNN@Z == test_add
C:\Users\yeahlife>

```

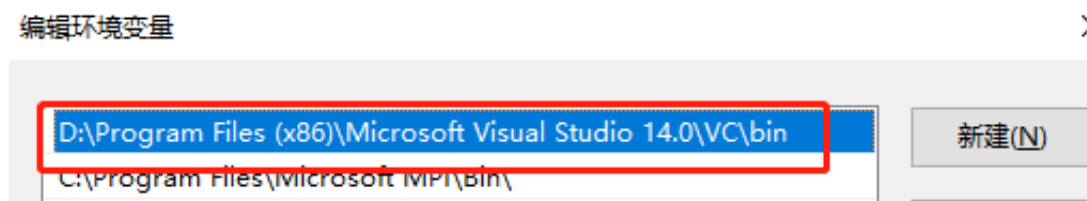
但是并没有返回值类型，等其他内容。

MSDN Library Viewing Decorated Names

但是我的控制台都不是这个样子的。



试试修改环境变量，指向VS自己的这个undname.exe



重新打开PowerShell，发现这次正常了。

