

友盟微社区iOS SDK 集成文档

- 1. [产品概述](#)
- 2. [下载并安装SDK](#)
- 3. [添加系统framework](#)
- 4. [修改xcode编译选项](#)
- 5. [添加集成代码](#)
- 6. [详细使用](#)

1 产品概述

友盟微社区，旨在帮助开发者在 APP 内快速建立一个专属的社区，让用户与用户、用户与开发者之间可以双向沟通，同时借助话题和关系链，用户可自行创造、传播高价值内容，提高 APP 粘性。

2 下载并安装

解压文件后把文件夹UMCommunitySDK添加到Xcode工程中。

3 添加系统framework

请在你的xcode工程添加下面的系统framework

Security.framework libconv.dylib SystemConfiguration.framework CoreGraphics.Framework
libsqlite3.dylib CoreTelephony.framework libstdc++.dylib libz.dylib CoreLocation.framework
AssertsLibrary.framework

4 修改xcode编译选项

修改xcode编译选项在Other Linker Flags 增加-all_load选项

5 添加集成代码

5.1 设置appkey

在AppDelegate下面的方法内设置appkey，例如：

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions{
    [UMCommunity setWithAppKey:UMengCommunityAppkey];
}
```

5.2 展示消息流页面

在你要显示社区的页面，使用下面的代码来弹出整个社区页面：

```
UINavigationController *communityViewController = [UMCommunity
getFeedsModalViewController];
[self presentModalViewController:communityViewController animated:YES];
```

或者把社区页面push到UINavigationController

```
UIViewController *communityViewController = [UMCommunity
getFeedsViewController];
[self.navigationController pushViewController:communityViewController
animated:YES];
```

5.3 设置消息通知

在实现消息通知的功能，在AppDelegate下面的方法设置appkey，例如：

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions
{
    .....
    [UMComMessageManager startWithOptions:launchOptions];
}

- (void)application:(UIApplication *)application
didRegisterForRemoteNotificationsWithDeviceToken:(NSData *)deviceToken
{
    [UMComMessageManager registerDeviceToken:deviceToken];
}

- (void)application:(UIApplication *)application
didReceiveRemoteNotification:(NSDictionary *)userInfo
{
    [UMComMessageManager didReceiveRemoteNotification:userInfo];
}
```

6 详细使用

SDK 详细使用情况可以参考API文档。