

중앙정보기술인재개발원 과제 - 바둑 교육 사이트 개발

It contrains trade secrets and confidential information which is the property of geomin,
This material shall not be used, reproduced, copied, disclosed, transmitted, in whole or in part,
without the expressed consent of geomin,

㈜거민시스템

2023. 11.





1. 개발 목적

- 바둑을 모르는 사람도 최소한의 도움과 재미를 통해 바둑을 배우게 하는 것
- 국내뿐 아니라 해외에서도 온라인을 통해 체계적인 바둑 교육이 가능케 하기 위함
- 단기적으로는 학원 학생을 대상으로 기원이 서비스하는 각종 교육 프로그램의 사용을 확산시키고, 바둑에 관심이 있는 일반인들이 많이 찾게 하기 위함.

2. 개발업무

- 학원의 교육자가 게임콘텐츠를 구매를 해서 본인이 수업 할 학습 그룹을 개설하고 학생들은 교육자가 개설한 그룹을 선택하여 가입 신청을 한다.
 교육자는 자신이 만든 그룹에 가입 신청한 학생이 있으면 가입 승인을 하여 학습 그룹을 완성.
- 이후 교육자가 숙제를 만들어 학생들에게 배포하면 학생은 본인에게 부여된 숙제가 있는지를 확인하고 학습한 내용을 기술하여 등록하고(제출하고), 교육자는 학생이 제출한 숙제 수행 내용을 평가한다.
- ●게임콘텐츠를 구매하면 유료 학습자료(튜토리얼, 교육 영상)를 시청 할 수 있으며, 운영관리자는 본 업무가 이루어지도록 게임콘텐츠 / 학습자료 및 게시판 내용을 수시로 등록한다.





3. 주요 타겟 고객

구분	주요 이용 서비스 내용
학교 / 학원 교육자	 학습자가 학습할 콘텐츠를 구독신청하고, 학습자 그룹등록 및 학습과정을 모니터링한다. 교육사이트에서 참고가 될만한 정보(튜토리얼)를 이용한다
6세 ~ 12 남녀 어린이 (학생)	● 교육자가 만든 그룹에 가입하고 학습 콘텐츠를 이용한다
일반인 학습자	● 콘텐츠를 구독 신청한다.● 교육사이트에서 참고가 될만한 정보(튜토리얼/교육영상)를 이용한다.

4. 서비스 이용 형태

이용 항목	이용 방식
방과 후 학원 학습 (교육 기관)	● 교육자가 게임콘텐츠를 구독신청하고, 교육자에게 소속된 학생들은 게임콘텐츠를 무료로 이용 한다.
개별 학습	● 일반인은 게임콘텐츠를 구독신청하고, 게임콘텐츠 뿐 아니라 사이트 내에 있는 유료 교육자료도 시청 가능하다.





5. 서비스 콘텐츠

내용

항 목	구분	비고				
게임 콘텐츠 (앱 바둑 게임)	교육자가 학습자를 대상으로 교육하는 유료 상품					
- 학습 지도자용	유료	패키지상품 -「바둑교육자료 건수, 학습기간, 학습인원」 에 따라 금액 차등				
- 일반인용	유료	개별 학습권 -「바둑교육자료 건수, 학습기간」에 따라 금액 차등				
바둑 교육 자료	게임콘텐츠를 구0	H하면 서비스하는 추가 학습 콘텐츠				
- 튜토리얼(콘텐츠 도움자료)	full version	구독회원 이용 가능				
- 교육 영상(유튜브 및 방송)	short version	미구독회원 이용				

6. 본 프로젝트 개발

가이드

- 개발 환경 (개발언어, DataBase, web/was Server)은 특정하지 않음.
- 외부 시스템과 정보 연계가 필요하거나 모듈을 사용해야 하는 경우 자체 처리하는 방식으로 진행
 - 게임콘텐츠인 앱프로그램 설치 기능 제외
 - 구매 결제는 실제 구현하지 않고 FLAG로 처리
 - 회원 등록시 개인정보 인증 기능 및 주소찾기 기능 제외 (별도 검증절차없이 텍스트 입력)





7. 사용자별 처리 업무

이 용 자	처리 업무	처리 내용
교육자	게임콘텐츠 구독 신청 (구매) 학습그룹 등록 학습그룹 가입 승인처리 학습 숙제 전송 학습대상 학생들의 학습 (숙제) 진행 관리	- 패키지 및 기간/인원별 차등된 게임콘텐츠 구독 신청 -구매한 콘텐츠의 제한인원수 이내 학습자 그룹등록 가능 -학습자가 그룹에 가입 신청하면 승인 -학습자 그룹 또는 개인별 숙제(학습진도,제출기한)를 전 송한다 -학습자가 제출한 숙제에 대한 평가
학습자	학습그룹 가입 신청 학습숙제 제출	- 학습자는 학습그룹을 확인하고 가입신청을 한다 - 교육자가 전송한 숙제를 수행한다.
일반인	게임콘텐츠 구독 신청 (구매)	- 패키지 및 기간예 따라 차등된 게임콘텐츠 구독 신청
사이트 운영관리자	게임콘텐츠 등록 교육영상 / 튜토리얼 등록 각종 안내 내용 등록 - 사이트 및 콘텐츠 소개 /공지사항 / FAQ / Q&A 게임콘텐츠 구매 내역(매출) 조회 회원 조회	-교육자가 구매(구독신청)할 게임콘텐츠 등록 - 게임콘텐츠 구매시 포함되는 패키지 - 최신 사이트 관리정보 제공 - 월 /일단위 매출내역 조회 (그래프 포함) - 회원구분별 리스트 조회/회원기본사항 조회





8. 업무흐름도





9. 메뉴 구성도

		바둑 에뒤	-		
이용 안	LH	구독서비스	학습서비스	교육자마당	운영마당
사이트 소개	공지	게임콘텐츠 구매	학습그룹 가입신청	학습그룹 등록	게임콘텐츠 등록
이용 가이드	FAQ	내 게임콘텐츠 조회	튜토리얼 시청	학습그룹 조회	교육 자료 등록
로그인	Q&A			학습그룹 가입 승인	튜토리얼/학습영상 게시물 등록
회원가입	게임콘텐츠 다운로드			숙제 생성	매출 조회
상품 소개				숙제 배포	회원 조회
				숙제 학습진도 조회	









710102 WO	게임으로 배우는 바둑교실			화면 ID		Description		
게임으도 배우	二 叶子亚色	화면 경로	이용 안내 - 회원등록	작성자				
사용 가이드 콘텐츠 소개 - 바둑 게임(앱) - - 앱 다운로드 회원 등록	✓ 개인정보 :✓ 개인정보 :✓ 개인정보 :	 ✓ 이용 약관 (필수) ✓ 개인정보 필수항목에 대한 처리 및 이용(필수) ✓ 개인정보 선택항목에 대한 처리 및 이용(선택) ✓ 개인정보 마케팅 및 광고 활용(선택) ✓ 개인정보의 위탁 						
회원정보 조회	이름	한글	만 입력 가능			Check point		
로그인	인증 수단	인증 수단						
		관련 Page						
		인증	등요청 하기					





(에시)

(MINI)				,	,	
게임으로 배우	= 바투교신	Page Title		화면 ID		Description
	_ 이숙파근	화면 경로	이용 안내 - 회원등록	작성자		
사용 가이드						* 구현이 어려울 경우
콘텐츠 소개	인증 정보 이름*	홍 길 동 호 * 010-5214-11	11			이름/ 전화번호는 정보 입력 부분에 항목을 추가하여 입력한다
-	정보 입력	호 010-3214-11	11			* 아이디에는 한글을 허용 하지않는다.
-	아이디 *		공백없이 영문/숫자 6자 문 (대/소문자) 숫자 및 특수문자 조합	중복 확	인	* 회원구분은 교육자/학습 자/일반인/운영자
앱 다운로드	비밀번호* 비밀번호 확		8~10자 방번호를 한번 더 입력하세요			Araceresa
회원 등록	생년월일 *	선택 ↓	1월 ↓ 1일 ↓			<u> </u>
회원정보 조회	이메일주소		l메일 주소를 입력하세요			Check point
로그인	회원구분 * 성별 전화번호 *		교육자↓ 여자 이 지역번호 포함 숫자 의 시고코텍츠 등 과고 메시지	없음	_	
	수신동의	이앤드, 커디	큘럼, 신규콘텐츠 등 광고 메시지	수신 이메	la Pino	관련 Page
			회원 가입			





	Page Title 화면 ID 으로 배우는 바둑교실		Description		
게임으도 배우	二 叶子亚色	화면 경로	이용 안내 - 로그인	작성자	
사용 가이드					* " 학습자 " 가 로그인시
콘텐츠 소개					학습그룹에 가입되어 있지
- 바둑 게임(앱)			회원		않으면 학습그룹가입화면 을 보여준다.(13Page)
-	OF	이디			* 01711 + 1477 7 01 711 0
-	HI.	밀번호			* 아래 소셜로그인 기능은 구현하지 않습니다.
앱 다운로드					
회원 등록			한국기원 ID로그인		
회원정보 조회					Check point
로그인	OF	이디 저장 아이디	기 찾기 비밀번호 찾기 회원	원가입	
		9	kakao 로그인		
		G	Google 로그인		관련 Page
		<u>IN</u>	Nover 로그인		
		É	Apple 로그인		





(예시)	Page Title		화면 ID	Description
게임으로 배우는 바둑교	실 화면 경로	이용 안내 - 사용가이드	작성자	'
사용 가이드 교육자		V8 E41 - N1871VI =	70/1	
# 1/A	(교육자) 	news ac	ᇵᄉᄀᄅ	
	그인	2독상품 구독 검색 결제/취소 유료	학습그룹 등록	1. 사이트 이용절차와 이
- 바둑 게임(앱) 회원	^면 가입	바둑콘텐츠/ 튜토리얼 시청	그룹 신청 조회 및 승인	용법 소개
ID/F	W 찾기		학습학습진도 전송	
앱 다운로드 학생(학	t습자)		학습/학습진도 현황 조회	01. 사이트 이용에 도움이
		학습그룹 학습학습진도 가입신청 수신확인	학습학습진도 수행(등록)	되는 내용표시
회원정보 조회 일반인				Check point
로그인	:그인 -	¹ 독상품 구독 구독 검색 결제/취소	유료 바둑콘텐츠/	
		김색 설세/취소	튜토리얼 시청	
01				관련 Page
	에 / 결제 취소 관련 주의 료바둑콘텐츠/튜토리얼			





(에서)					
		Page Title	구독 신청	화면 ID	Description
게임으로 배우	게임으로 배우는 바둑교실		구독서비스 - 게임콘텐: 검색 및 구독신청	추 작성자	교육자 화면
게임콘텐츠 검색 및 구독신철 내 구독 상품 조회 하기		조회 하기			1. 운영관리자가 등록한 게임콘텐츠를 조회하고 2. 해당 게임콘텐츠를 『구독신청』하는 기능을 구현한다.
		콘텐츠 이미지	가격/구독기간	상품 소개	3.*구독하기 ' 를 click하면 뒷장 *결제하기 ' 화면으 로 넘어간다.
		장의인성 배독스를	450,000원 / 12개월	-학습난이도 : 초급 - 핫습 대상 : 평소 바둑에 된 이 있으셨던 분들 -렛츠고/바둑 스쿨/인성교육	*여러건 동시 구독신청(결 제)도 가능
					관련 Page
				구독 하기	





(OII/II)		Page Title	구독 결제	화면 ID	Description
게임으로 배우	게임으로 배우는 바둑교실		구독서비스 - 게임콘텐츠 검 색 및 구독신청 - 구독 결제	작성자	
게임콘텐츠 검색 및 구독신철 내 구독 상품 조회 하기	결제방법 선 모바일에서 주문하실 상태 구매상품명 구매자 정보	도 신용카드, 무통증 품	당 입금 등 결제가 가능합니다.		교육자 화면 1. 구독 상품 결제 기능
	구매자명	홍길동 010-1234-5678			Check point
	연 락 처주문합계	010-1234-3076	450,000 원		본 프로젝트에서는 결제처리는 인증과정없이 결제 정보를 결제table에 저장합니다.
	결제 방법 선	택			
	○ 무통장 (○ 카카오퍼		○ 계좌 이체		관련 Page
	입금자당	통길동			구독 신청
			결제 하기		



(에시)

(에시)			1						
			Page Titl	е	내 구독 상품 조회	하기	화면	ID	Description
게임으로 배우는 바둑교실			화면 경로	경로 구독서비스 - 내 구독 상 품 조회 하기		독 상	작성	자	
게임콘텐츠 검색 및 구독신철 내 구독 상품	구애	기간 2	023.1.1	~ [2023. 12.31		조호	하기	교육자가 본인이 구매한 게임콘텐
조회 하기	1		¹ 텐츠 미지		구매금액/ 구독기간	구일		학습그룹 등록 내역	츠의 구독 신청 이력을 조회
	2	Let's 60	INCOME AND THE PROPERTY OF THE	450),000원 / 12개월	2023.	9.8	강남학원 초급반 강북학원 초금반	Check point
	3								관련 Page





(에시)					
		Page Title	학습그룹 가입신청	화면 ID	Description
게임으로 배우	는 바둑교실	화면 경로	헉습서비스 - 학습그룹 가입신청	^를 작성자	
학습그룹		i	ak	k	학습자가 이용하는 화면
가입신청					1. 본인의 학습그룹을 지정한다
숙제 진도 등록	그룹명 전치	11 ↓ 교육지	⊦명 <mark>전체↓</mark>	조회 하기	-그룹명 or 교육자명을 조 건으로 학습그룹을 조회.
		² 텐츠 - I미지	그룹명/교육자 명	그룹 소개	-해당 그룹을 선택하고 가 입승인요청을 한다
	Late	2 0			Check point
			한국바둑학원 초급반/ 홍바둑선생님	학습구독기간 잔여 T/O	학습자가 로그인시 가입된 학습그룹이 없으면 본 화면으로 넘어와서 가입신청을하게 한다.
					*하나의 그룹만 선택 가능 하게 한다.
					관련 Page
				가입 신청 하기	





(에서)							
		Page Title	숙제 진도	고 등록	화면 ID		Description
게임으로 배우	는 바둑교실	화면 경로	헉습서비스 - 등록	- 숙제 진도	작성자		학습자가 이용하는 화면.
학습그룹 가입신청	학습자	: 홍길동				조회	1.학습자는 교육자가 자신에게 전송한 숙제를 조회한다.
숙제 진도 등록							고되는데. 금번학습내용과 진도,
	√ 게 2	J콘텐츠: 창의인성		진도:	22레	벨	추가질의내용을 입력한 후 제출을 한다.
		유자 : 강세돌 내용 : ⁴축⁵이란 문엇인	<u> </u>	금번학습 내용	축이란 바둑의 두어도 결국 집 상황을 밀	하게 되는	
	진도	: 23레벨					Check point
	제출	키한 : 23/09/18		추가질의 내용	축에 걸리지 않는 알려면 어떻게 ^회		*제출일시는 자동저장된다 (yyyymm.dd.hh)
							(참고 : 제출 후 수정하는 화면도 구성바랍니다.)
							관련 Page
			숙제 저	베출			





(예시)								
		Page Title	학습그룹	등록	화면 ID			Description
게임으로 배우는	- 바둑교실	화면 경로	교육자 마당 - 학습그 룹 등록(게임콘텐츠 검		작성자			
학습그룹 등록 (게임콘텐츠 검색)			. 111	,		•		1. 게임콘텐츠를 조회하고 게임콘텐츠별 학습그룹
학습 그룹 조회	311 OL =3 EIL =	=			구리 리기			을 등록한다
그룹 상세 조회	게임콘텐츠	츠 전체↓			조회 하기			2. 그룹을 지정하고 「그룹 상세 입력」을 click하면
그룹가입 승인		세임콘텐츠명	학습구독기간	학습가능인	인원 그룹지:	정된 인원		그룹상세입력화면으로 넘어간다.
숙제 생성	<u>√</u> 2	라인 바둑게임	23.8.1~24.7.31	30		10		
숙제 전송								
숙제 평가								Check point
								(또는 해당 row를 더블클 릭시 그룹상세입력화면으 로 넘어간다.)
								한 게임콘텐츠만 선택 가 능하게 한다.
			학습 그룹 싱	-세 입력				관련 Page
			16				6	seomin



(에시)

지임으로 배우는 바둑교실 화면 경로 교육자 마당 - 학습그 등등록(상세 내역 등록) 작성자 교육자(교육자)가 이용하는 화면. 그룹 상세 조회 그룹 상세 정보 교육자명 용세를 그룹 영원 교육자명 용세를 그룹 연원 고급인원 구독기간 기타항목1 기타항목2 기타	(आ/1)		D T:		크리 15		
화면 경로	711 01 0 7 1111 0 1	=	Page Title	약답그룹 등독	와먼 ID		Description
학습 그룹 조회 그룹 산세 조회 그룹 산세 조회 그룹 산세 정보 그룹가임 승인 숙제 생성 숙제 전송 숙제 평가 그룹인원 구둑기간 23.08.1 ~ 23.10.31 기타항목2 교육자명 등에	기임으로 배우는 	는 바눅교실	화면 경로		작성자		
	(상세 내역 등록) 학습 그룹 조회 그룹 상세 조회 그룹가입 승인 숙제 생성 숙제 전송	그룹 상세 정 교육자명 그룹명 그룹인원 구둑기간 기타항목1	홍세돌 	보 학습가능인원: 30명 - 독교실 바둑게임 초급반 - 20 - 23.10.31		5인원:	는 화면. 1. 게임콘텐츠를 학습할 학습고룹 등록 Check point * 그룹의 구독기간 및 인원 합은 상위 개념인 게임콘텐츠의 구독기간과 인원을 모수로 했을때 초과되지 않도록 한다.



(예시

(明八)							
7" 01 0 7 1" 0 1	= =	Page Title	학습 그룹 조회		화면 ID		Description
게임으로 배우	는 바눅교실	화면 경로	교육자 마당 - 학습 <u>-</u> 룹 조회	コ	작성자		1. 교육자는자신이 등록한 학습그룹의 정보를 수정/삭제할 수 있
학습그룹 등록							다.
	_						-선택한 학습그룹의 이름, 가입인원, 구독기
그룹 상세 조회	학습 그룹 전	현체 ↓	조회 하기 변경	경 하기	기	학제 하기	간을 변경한다.
그룹가입 승인		학습그룹명	게임콘텐츠명 그룹 T /	0	구독기간	등록 학생수	2. 그룹을 지정하고 「그룹 상세 조회」을 click하
숙제 생성	√						면 그룹상세조회화면으로
숙제 전송							넘어간다.
숙제 평가							(또는 해당 row를 더블클 릭시 그룹상세조회화
							면으로 넘어간다.)
							Check point
							⁴ 가입학생이 있을 경우는
							그룹명만 수정 가능하다.
			학습 그룹 상세 조회 하	-기			관련 Page
							0



(에시)

(011	ΛI)						
		<u> </u>	Page Title	학습 그룹 상세 조회	화면 ID		Description
게'	임으로 배우	는 바둑교실	화면 경로	교육자 마당 - 학습 그 룹 상세 조회	작성자		
학	t습그룹 등록						
학	t습 그룹 조회						교육자가 이용하는 화면.
□		학습 그룹 2	}남 초급 ↓	게임콘텐츠 : 온라인 바둑거	임		1.교육자는 자신이
コ	1룹가입 승인	그룹제한인원	면: 20명	그룹가입인원: 15명			등록한 학습그룹의 현황을 조회한다.
숙	제 생성	그룹가입내의	╡:				
숙	제 전송	No 학	생이름 연락:	처 이메일	주소	가입 일자	
숙	제 평가						
							Check point
							앞 화면에서 분기될 수도 있고, 바로 이 화면에 접근 할 수도 있다.
							2 1 ± MG.
							관련 Page
				조회 하기			





(에시)

(MI/I)							
		Page Title	그룹 가입	승인	화면 ID		Description
게임으로 배역	임으로 배우는 바둑교실		교육자 마당 - 학습 그 룹 가입 승인		작성자		교육자가 이용하는 화면.
학습그룹 등록 학습 그룹 조회 그룹 상세 조회 그룹가입 승인 숙제 생성 숙제 전송 숙제 평가		강남학원 초급 항명 : 온라인 바둑 학생 이름	학생 연락기	승인의	조회 하기	승인여부	1.학습 그룹에 가입신청한 학생 내역을 보여주고, 승인처리를 한다. *학습그룹 하나를 선택하여 진행 (*전체*) 산택은 없음) Check point *저장을 하면 윗 라인에 있는 「승인인원」이 가감되어변경된다. *저장시 복수의 승인/취소건을 처리할 수 있다 관련 Page





(MINI)						
		Page Title	숙제 생성	화면 ID		Description
게임으로 배우	는 바둑교실					
학습그룹 등록						
학습 그룹 조회	숙제 정	정보 입력				교육자가 이용하는 화면.
그룹 상세 조회	숙 X 숙제	네 명 내용	축이란?			학습그룹의 학습자에게 전송 할 숙제를 생성한다.
그룹가입 승인		진도				선증 할 수세를 엉덩인다.
숙제 생성	제출	기한 선택 ↓	9월 ↓ 18일	↓		
숙제 전송				숙저	∥ 저장	
숙제 평가						
	No	숙제명	숙제내용 전	진도 제출기한	한 전송일자	Check point
						-저장을 하면 생성일자 역순으로 숙제리스트 목록을 보여준다.
						관련 Page





(MINI)					·····	,	
		Page Title	숙제 전	송	화면 ID		Description
게임으로 배우	는 바둑교실	화면 경로	교육자 마당 - 송	- 숙제 전	작성자		
학습그룹 등록		:	C			회하기	 교육자가 이용하는 화면.
학습 그룹 조회	숙제명 전체	<mark>제↓</mark> 숙제명		숙제내용	_	교 제출기한	학습그룹의 학습자에게
그룹 상세 조회	√						학습진도를 전송한다.
그룹가입 승인							- 학습진도를 선택하고 -학습진도는 그룹전체 또 는 그룹내 개별적으로 선
숙제 생성	√						택해서 전송할 수 있다. -여러 학습진도를 동시에
숙제 전송							전송 할 수도 있다.
숙제 평가							
	학습그룹	강남 초급	대상 조회	전체	선택	전송 하기	Check point
	학습지		현제 레벨	학습자명	전화번호	현제 레벨	
	V		1				
	V						관련 Page





(明八)	Dana Titla	스케 링기		=10110		D
게임으로 배우는 바둑교실	Page Title	숙제 평가		화면 ID		Description
게임으로 매우는 마국교일	화면 경로	교육자 마당 - 숙 가	- 숙제 평 작성			
학습그룹 등록 숙제명 <mark>전체↓</mark>				조회 (<u></u> 売フl	교육자가 이용하는 화면.
학습 그룹 조회 No 숙제	명	숙제내용	진도	제출기한	전송일자	
그룹 상세 조회 1						숙제 전송 내역 조회 후 학습자가 제출한 내용을 보고 평가를 한다
그룹가입 승인 2						
숙제 생성						학습내용은 학습자가 학습 진도 제출시 입력한 내용 이다.
숙제 전송 4						
숙제 평가 제출 내역				저장		
No 학습자명	숙제제출일자	학습 제출 내용	학습진도	추가 질의나 용	평가 보통 ↓	Check point
1						전송한 숙제를 Doucle Click하면 학생의 제출정
2					보통↓	보가 조회되고 평가 후 저
3					보통 ↓	장한다.
4					우수 ↓	관련 Page
5					보통↓	
6					미흡 ↓	





(에시)

(MI/I)		Page Title	게임콘텐츠 등록	화면 ID	Description
게임으로 배우	느 바투교신	r age mic		되다 ID	Description
		화면 경로	운영마당 - 게임콘텐츠 등록	작성자	
게임콘텐츠 등록 게임콘텐츠 조회 학습 자료 등록 학습자료 조회 공지 등록	게임콘텐: 01 <mark>학습난이!</mark> 구독 기간 구독 가능 정가	도 초급 ↓	→ 1 ²		1.교육자가 구독신청할 게임콘텐츠를 등록한다. 「게임콘텐츠 조회」화면은 운영관리자가 등록한 전체 게임콘텐츠 목록리스트를 보여준다.
Q&A 올리기	할인율				Check point
매출 조회 회원 조회	판매가 패키지 내	용			*정가 및 할인율은 구독기간 /인원/ 패키지 구 성에 따라 Rule을 정 할 수 있다.
	썸네일	이미지 업로드	또는 파일 놓기 이미지 붙여넣기 또는 URLㅊ		학습난이도는 '초급'/'중급' /'고급'으로 나눈다 관련 Page
			등록 하기		
	1				





(에시)		Page Title	게임콘텐츠 등록	화면 ID		Description	
게임으로 배우	는 바둑교실	화면 경로	운영마당 - 게임콘텐츠 등록	작성자			
게임콘텐츠 등록						1.실제 활용할 게임콘텐츠의 내용	
게읾콘텐츠 조회	※ 참 7	고 사항				※ 향후 숙제를 낼 때	
학습 자료 등록						참조하시기 바랍니다.	
학습자료 조회	게임콘티	텐츠 (앱 게임)는 스	:테이지 게임으로 크게 영토와	사활로			
공지 등록	나뉘고,						
Q&A 올리기			일일 퀘스트로 구성된다.			Check point	
ᅃᆕᆍᆈ	- 사활 :		간에 주어지는 문제를 풀지 못	하면			
매출 조회		체력(이 소모되는 게임				
회원 조회	- 영토 :	스테이지 : 주어진	배석에서 포석과 끝내기를 하던	면			
		그 유	효성을 판단				
	- 도전의	의 탑 : 엄선한 문제	를 풀어 피드백을 받는데, 각 흥	를에서			
		받는 피드백은 1회임					
	- 일일 :	관련 Page					
		정해져	있음				





(예시)

게임으로 배우는 바둑교실		Page Title	학습자료 등록	화면 ID	Description
		화면 경로	운영마당 – 학습자료 등 록	작성자	운영관리자가 이용하는 화면.
게임콘텐츠 등록 게임콘텐츠 조회 학습 자료 등록 학습자료 조회 공지 등록 Q&A 올리기 매출 조회 회원 조회	학습자 자료구 자료위 자료file 02 서비스 자료 니 썸네일	변 튜토리얼 형 e주소 구분 Full(유료)	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓		1.교육자가 게임콘텐츠를 구매하면 서비스하는 학습자료를 등록한다. 「학습자료 조회」화면은 운영관리자가 등록한 전체 학습자료 목록리스트를 보여준다. Check point 01 자료구분은 「튜토리얼*/*교육영상* 02 서비스구분은 ffull(유료)*/ short(무료)* 관련 Page





(예시)		Page Title	공지 등록	화면 ID		Description
게임으로 배우는 바둑교실		화면 경로	운영마당 -공지 등록	작성자		운영관리자가 이용하 는
게임콘텐츠 등록	공지사항					화면.
게읾콘텐츠 조회 학습 자료 등록	표기 10 ↓ 검색 제목+내용	분류 전체 ↓ 검색어를 Q	상태 전체 ↓			1.사이트 운영에 관한 안내문 공지 및 자주 문의하는 내용 등록 화면.
학습자료 조회	최 기시물수 50 개 3	게시글 수정과 삭제는 게시글 상세에서 확인하고 처리.				
Q&A 올리기	No 분 류 1	제	목 작성자	긍록일시	조회수 댓글 수	Check point
매출 조회	2					
회원 조회	3					
	5					71 H D
	7					관련 Page
	8	«	< 1 2 3 4 5 6	7 8 9	10 > >>	
	10					





게임으로 배우는 바둑교실		Page Title	공지 등록	화면 ID		Description
		화면 경로	운영마당 – 공지 등록	작성자		
게임콘텐츠 등록	공지사항 게시글 등록					운영관리자가 이용하는 는 화면.
게읾콘텐츠 조회	공지 구분 분류를 선택하세요 ↓					1. 사이트 운영에 관한
학습 자료 등록	중요글로 상단 노출 의무공개 게시판 노출					안내문 공지 및 자주 문의하는 내용
학습자료 조회	제목 ;	등록 화면.				
공지 등록	게시일자 💿 등록 즉시 게시 🔘 게시일자					Check point
Q&A 올리기	내 용 내	용을 입력하세요				
매출 조회						
회원 조회						
	첨부파일 파일 1개당 최대 첨부용량 30MB					
	▶ 우스로 파일을 끌어 놓으세요				관련 Page	
				州人]글 저장	

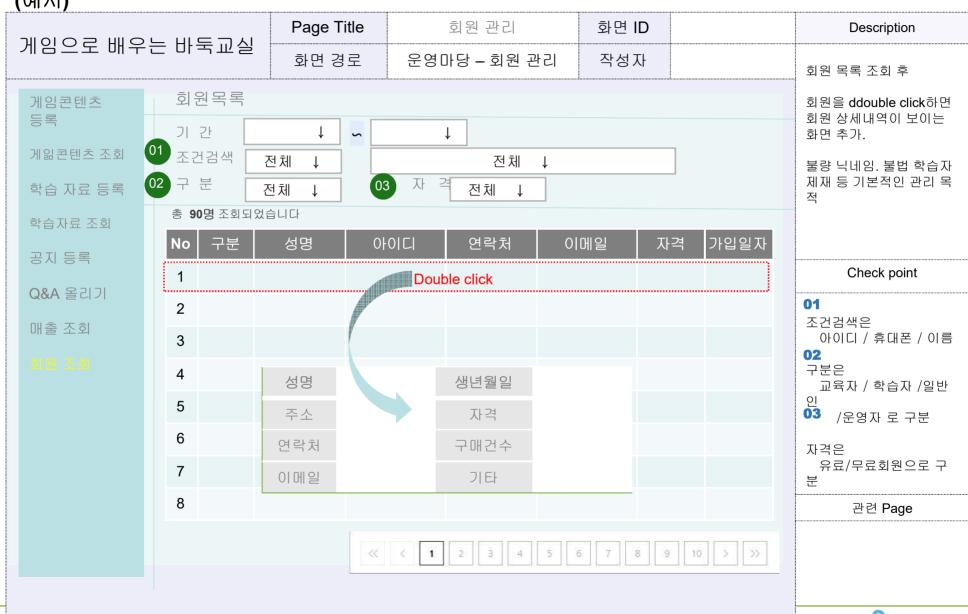




(WINI)						
게임으로 배우는 바둑교실		Page Title	매출 조회	화면 ID		Description
		화면 경로	운영마당 - 매출 조회	작성자		운영관리자가 이용하는 화면.
게임콘텐츠 등록	조회 기간	~	● 일단위	○ 월단위		1.월간 - 일일 단위 년간 - 월 단위 매출 건수와 금액을 보여
게읾콘텐츠 조회	총 매출액 :	원, 건수	÷: 개 ?	검색	그래프	에 걸 선구되 급하고 조어 준다
학습 자료 등록	No	일 <i> </i> 월	건수	매출 금액	보기	2. 리스트에 있는 월 / 일 을 double click하면
학습자료 조회	1		Double click			해당하는 월 → 일일/ 일 → 매출건
공지 등록	2					글 → 매물진 매출리스트를 보여준다.
Q&A 올리기	3					3. 조회 내용을 그래프로 보여준다.
매출 조회	4					
회원 조회	5	No No	자 구매자	구매 상품	구매 금역	Check point
	6	1				
	7	2				
	8	3				
	9	4				관련 Page
	10					
	11					
	12					
<u> </u>	13					
	14				G	seomin



(에서)





㈜거민시스템

경기도 하남시 미사대로 424, 트레비타워 1003~1004호

TEL: 031-793-4108

FAX: 031-793-4109

E-MAIL: hsmin@geomin.co.kr