

Secretaría de Educación Pública Subsecretaría de Educación Media Superior Dirección General de Educación Tecnológica Industrial Dirección Técnica Subdirección Académica

TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN

La carrera de Técnico en programación ofrece las competencias profesionales que permiten al estudiante realizar actividades dirigidas a: analizar, diseñar, desarrollar, instalar y mantener software de aplicación tomando como base los requerimientos del usuario.

PERFIL DE EGRESO

La formación que ofrece la carrera de Técnico en programación permite al egresado, a través de la articulación de saberes de diversos campos, realizar actividades dirigidas a la:

- ☑ Instalación y desarrollo de software de aplicación utilizando programación estructurada y orientada a objetos en ambientes web y móviles, con almacenamiento persistente de datos.
- ☑ Así como la configuración y administración de plataforma e-learning y
- Comercio electrónico.

Durante el proceso de formación de los cinco módulos, el estudiante desarrollará o reforzará las siguientes competencias profesionales:

- ☑ Desarrolla e instala software de aplicación utilizando programación estructurada, con almacenamiento persistente de los datos
- ☑ Desarrolla software de aplicación utilizando programación orientada a objetos, cor almacenamiento persistente de los datos
- ☑ Desarrolla aplicaciones web y móviles
- Administra sistemas operativos, aplicaciones y servicios
- ☑ Desarrolla, administra y configura soluciones de e learning y comercio electrónico





Secretaría de Educación Pública Subsecretaría de Educación Media Superior Dirección General de Educación Tecnológica Industrial Dirección Técnica

Subdirección Académica

PLAN DE ESTUDIO TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN

CAMPOS DE CONOCIMIENTO	SEMESTRE I	HORAS A LA SEMANA/CREDITOS	
Matemáticas	Algebra	4	8
Ciencias Naturales	Química I	4	8
	Lectura, Expresión Oral y Escrita	4	8
Comunicación	Inglés I	3	6
Comunicación	Tecnologías de la Información y la Comunicación	3	6
Historia, Sociedad y Tecnología	Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores	4	8
Humanidades y Ciencias Sociales	Lógica	4	8
	6634	26	52

	SEMESTRE II		
Matemáticas	Geometría y Trigonometría	4	8
Ciencias Naturales	Química II	4	8
Comunicación	Lectura, Expresión Oral y escrita	4	8
	Inglés II	3	6
Componente de Formación Profesional	MÓDULO I: Desarrolla e instala software de aplicación utilizando programación estructurada, con almacenamiento persistente de los datos	17	34
		32	64

	SEMESTRE III		
Matemáticas	Geometría Analítica	4	8
Ciencias Naturales	Biología	4	8
Comunicación	Inglés III	3	6
Historia, Sociedad y Tecnología	Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores II	4	8
Humanidades y Ciencias Sociales	Ética	4	8
Componente de Formación Profesional	MÓDULO II: Desarrolla software de aplicación utilizando programación orientada a objetos, con almacenamiento persistente de los datos	17	34
		36	72



Secretaría de Educación Pública Subsecretaría de Educación Media Superior Dirección General de Educación Tecnológica Industrial

Dirección Técnica Subdirección Académica

TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN

	SEMESTRE IV		
Matemáticas	Cálculo Diferencial	4	8
Ciencias Naturales	Física I	4	8
Ciencias Naturales	Ecología	4	8
Comunicación	Inglés IV	3	6
Componente de Formación Profesional	MÓDULO III: Desarrolla aplicaciones web y móviles	17	34
		32	64

	SEMESTRE V		
Matemáticas	Cálculo Integral	5	10
Ciencias Naturales	Física II	4	8
Comunicación	Inglés V	5	10
Historia, Sociedad y Tecnología	Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores III	4	8
Componente de Formación Profesional	MÓDULO IV : Administra sistemas operativos, de aplicaciones y servicios	12	24
		30	60

	SEMESTRE VI		
Matemáticas	Probabilidad y Estadística	5	10
Humanidades y Ciencias Sociales	Temas de Filosofía	5	10
Componente de	Asignatura Propedéutica (1-12)	5	10
Formación Propedéutica	Asignatura Propedéutica (1-12)	5	10
Componente de Formación Profesional	MÓDULO V: Desarrolla, administra y configura soluciones de e-learning y comercio electrónico	12	24
372		32	64
		188	376



Secretaría de Educación Pública Subsecretaría de Educación Media Superior Dirección General de Educación Tecnológica Industrial Dirección Técnica Subdirección Académica

*Las asignaturas propedéuticas no tienen prerrequisitos de asignaturas o módulos previos.

^{**}El alumno cursará dos asignaturas del área propedéutica que elija.

Áreas de Conocimiento	Asignaturas	Horas a la Semana/Créditos	
- 1	(1) Temas de Física	5	10
Físico-Matemática	(2) Dibujo Técnico	5	10
Fisico-iviatematica	(3) Matemáticas Aplicadas	5	10
Económico-Administrativa	(4) Temas de Administración	5	10
	(5) Introducción a la Economía	5	10
	(6) Introducción al Derecho	5	10
5 16	(7) Introducción a la Bioquímica	5	10
Químico-Biológica	(8) Temas de Biología Contemporánea	5	10
	(9) Temas de Ciencias de la Salud	5	10
Humanidades y Ciencias	(10) Temas de Ciencias Sociales	5	10
Sociales	(11) Literatura	5	10
AIP 33/.U	(12) Historia	5	10

Directorio de planteles:

Planteles que oferta la carrera, haz clip en el enlace.

http://www.dgeti.sep.gob.mx/index.php?option=com_wrapper&view=wrapper&Itemid=520

^{*}Las asignaturas propedéuticas no están asociadas a módulos o carreras específicas del componente profesional.