使用说明：（注并非每一项操作都会对所有图形对象生效，下方各功能会说明可操作的图形对象）

1. 文件->打开：打开文件实现插入图片，目前支持jpg png bmp gif txt五种格式（gif以图片形式打开，txt储存的是类对象序列化后的内容，即一个工程文件，打开后为可以可编辑的绘画内容，类似ps的psd项目工程）。插入的图形如果大于画板会自动进行缩放，默认图片插在画板左上角。打开图像时，下方的格式一定要与打开的图片格式相对应，否则会打开失败。例：打开java.jpg，则下方格式就要选jpg。
2. 文件->储存：可储存jpg png bmp gif txt五种格式，其中txt为工程文件，储存当前所有页的画板内容，再次打开后内容可编辑。

3、图形绘制：点击选择要绘制基本图形 ，当对应边框为红色即为选中，例如选择椭圆，然后即可在画板上进行绘制。

4、图形选取：点击选取按钮，然后点击画板上绘制好的基本图形（直线、矩形、圆角矩形、圆、椭圆、五边形、六边形、文字、三角形）即可选中该对象，同时被选中对象周围会出现虚线边框（文字则会在左下角出现一个提示线端）。

5、图形移动：首先点击选取按钮，然后点击一个绘制好的基本图形的内部并进行拖拽。

6、图形删除：点击选取按钮，然后点击画板上绘制好的基本图形选中该对象，然后键盘按下Delete进行删除。

7、图形的放大缩小：点击选取按钮，然后点击画板上绘制好的基本图形选中该对象，然后键盘按下数字9放大选中图形，按下数字0缩小选中图形（注意此处放大和缩小都设置了极限值）。也可以通过按钮来进行放大和缩小操作，可通过调整对话框中的大小来改变放缩比例。

8、填充图形：可以对已有图形矩形、圆角矩形、椭圆、圆、三角形、五边形、六边形进行填充，填充颜色在调色板右键点击选取（注：填充操作不可撤回）

当fill被勾选时，会绘制填充图形，以左上角颜色画边，右下角颜色填充，右下角颜色即上文说所填充色，需要用鼠标右键选取。

9、橡皮檫可实现擦除任何图像，擦除区域为正方形，如果擦除区域包含（或相交）已知图形矩形、圆角矩形、椭圆、圆、三角形、五边形、六边形，则会删除整个图形。

10、+DELETE，选中+delete键：删除图形，可以删除的图形有直线、矩形、圆角矩形、椭圆、圆、三角形、五边形、六边形、图片。（按下Delete后如果无效，再次点击一下要删除的图形，删除即可，原因是选中图形后没有立刻进行删除操作，而进行了其他操作，造成了焦点丢失）

11、设置->画笔粗细：设置对直线绘制、铅笔绘制、图形绘制边的粗细生效。

12、刷子：绘制刷子线形的图像，例。可设置颜色。

13、Ctrl+Z 撤销：

可撤销的操作如下：

1）插入图片

2）各种图形（含铅笔、刷子）的绘制

3）橡皮擦操作（必须说明的是，橡皮擦的本质是涂抹白色，涂抹的白色可撤回，但删除的图形不可恢复）

14、文字样式选择：在文字工具栏中，选中文字绘制工具可以绘制文字内容，其样式由右方参数指定：“bold”复选框指定是否有粗体效果，“italic”复选框指定是否有斜体效果，其后为字体下拉框和字号下拉框。

1. 颜色选择：绘制基本图形时使用的颜色分为笔触颜色和填充颜色两种，在当前颜色栏中，左上为当前笔触颜色（基本图形框线的颜色），右下为填充颜色（基本图形内部区域的颜色，只在fill复选框被勾选时有效，若不勾选则绘制的图形为透明）。在当前颜色栏右侧提供的候选颜色按钮及“更多颜色”按钮上，左键点击可将该颜色设置为笔触颜色，右键点击则额设置为填充颜色。

16、搜索功能：将鼠标悬停在各绘图工具按钮上，会显示出该绘图工具所绘制的基本图形名称。在界面右上角的搜索框处输入字符串后按回车，可以实现对基本图形名称的模糊搜索，绘图工具栏上匹配的工具在回车后会以蓝色边框显示。如搜索“圆”，结果显示为；搜索“五边形”，结果显示为。

17、多页管理：在界面左侧的“页面列表”框中实现了多页面的管理。其中带滚动条的面板中显示了所有页面对应的按钮，红框标示的为当前正在显示的页面，点击某一页面按钮即可切换至对应页面显示；点击“新建页面”按钮可在当前页面后新建一个页面，“删除页面”按钮可将当前页面删除；在任一页面按钮上右击，可在弹出菜单中选择“在前面添加新页”“在后面添加新页”“与前一页交换位置”“与后一页交换位置”“复制此页”“删除此页”六种功能；点击“▶”按钮开始按指定速度播放所有页面，“■”按钮停止播放，播放速度可在下方输入框中指定。