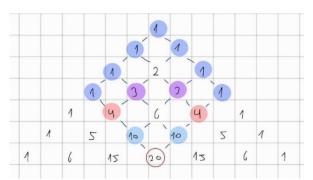
<u>תכנות דינאמי</u>

יש פעמים שהפתרון הרקורסיבי הוא פשוט אבל לא יעיל. לדוגמה מספרי פיבונאצ'י: הזמן לחישוב F(n) הוא בעצמו לדוגמה בערך $\Phi^n=0$. נשים לב שבתהליך החישוב, אנחנו חוזרים על אותם חישובים:



$$F(4)$$

$$F(3) \longleftrightarrow F(2)$$

$$F(1) \longleftrightarrow F(0)$$

$$F(1) \longleftrightarrow F(0)$$

גם בחישוב של $\binom{n}{k}$, כדי לא לחשב עצרת אפשר לחשב בנוסחה הרקורסיבית:

אבל גם בשיטה הזאת, יוצא שחוזרים על $\binom{n}{k}=\binom{n-1}{k}+\binom{n-1}{k-1}$ אותם חישובים. זמן ריצה $0(\frac{2^n}{\sqrt{n}})$

אם יש פתרון רקורסיבי שמבצע את אותו חישוב הרבה פעמים, אפשר לייעל את זמן הריצה עם תכנות דינאמי – מתחילים ממקרה הבסיס ועולים למעלה לפי הנוסחה הרקורסיבית. במספרי פיבונאצ'י אפשר להתחיל מ F(0) ולעלות. O(n) ולעלות. $O(n^2)$ אפשר למלא טבלה שבה $O(n^2)$ זה העמודה ה k בשורה ה $O(n^2)$

באופן כללי, השיטה לתכנות דינאמי:

- נאפיין את המבנה של הפתרון האופטימלי והנוסחה הרקורסיבית.
 - נחשב את הפתרון האופטימלי מלמטה-למעלה.
- נחזור אחורה לפי הנוסחה הרקורסיבית כדי לשחזר את פרטי הפתרון האופטימלי.

<u>טורניר</u>: שתי קבוצות A, B, A. בכל משחק יש לA הסתברות q לנצח (באופן בת"ל). הקבוצה הראשונה שמנצחת n משחקים מנצחת בטורניר. נגדיר (i,j) ההסתברות ש A תנצח בטורניר, כאשר A צריכה עוד i נצחונות ו-B צריכה j, הנוסחה הרקורסיבית היא:

$$\begin{split} \mathbb{P}(0,j) = 1, \quad \mathbb{P}(i,0) = 0 \ (i>0), \\ \mathbb{P}(i,j) = q \cdot \mathbb{P}(i-1,j) + (1-q) \cdot \mathbb{P}(i,j-1) \end{split}$$

 $0(n^2)$ אפשר לחשב עם טבלה: נתחיל ככה ונמלא משמאל לימין לפי שורות.

i \ j	0	1	2	•••
0	Ø	1	1	•••
1	0			
2	0			
:	:			

 \mathbf{C} כפל מטריצות: עבור מטריצות: ב $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = \mathbf{C}$ מטריצות: עבור מטריצות: עבור מטריצות

נכפיל עמודה בשורה, כל אחת q תאים. אז סה"כ (p · q · r) פעולות כפל. מכיוון שכפל מטריצות הוא אסוציאטיבי, בהינתן 3 מטריצות נוכל לבחור מה להכפיל קודם ולהקטין את מספר הפעולות הנדרשות. לדוגמה:

סה"כ 100	$A_{2\times 5}$	$\underbrace{\left(\underbrace{\underbrace{B}_{5\times3}\cdot\underbrace{C}_{3\times4}}\right)}_{5\times3}$	$= \underbrace{A}_{2\times 5} \cdot \underbrace{BC}_{5\times 4}$	$=\underbrace{ABC}_{2\times 4}$
		60	40	

54 οπ"c
$$\underbrace{\left(\underbrace{A} \cdot \underbrace{B} \right)}_{30} \cdot \underbrace{C}_{3\times 4} = \underbrace{\underbrace{AB} \cdot \underbrace{C}_{2\times 3}}_{24} = \underbrace{\underbrace{ABC}}_{2\times 4}$$

 $m(i,j) = \begin{cases} \underbrace{min}_{i \leq k \leq j} \{\underbrace{m(i,k)}_{left} + \underbrace{m(k,j)}_{right} + \underbrace{d_{i-1} \cdot d_k \cdot d_j}_{p \cdot q \cdot r} \} \end{cases}$

_	_	_		
	3	2	1	m
	54	30	0	1
	60	0		2
	0			3

א נקודת הפיצול האופטימלית.

3

2

1

2 3 ב**עיית תרמיל הגב בשלמים**: כמו הבעיה בשברים, רק שאי אפשר לקחת חלק מפריט.

:B פריטים במשקל i הנוסחה הרקורסיבית היא: הערך המקסימלי עבור $\sum_{i=1}^n f_i v_i$, such that: $f_i \in \{0,1\}, \; \sum_{i=1}^n w_i f_i \leq C$

$$T(i,B) = \max \left\{ \underbrace{T(i-1,B)}_{\text{if we don't take } G_i}, \underbrace{T(i-1,B-w_i) + v_i}_{\text{if we take } G_i} \right\}$$

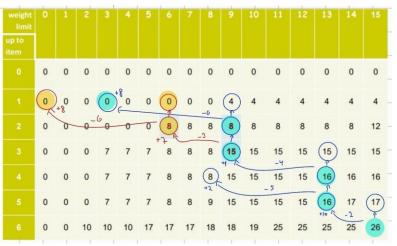
דוגמה:

v _i 4 8 7 1 2 10 w _i 9 6 3 4 5 2	i	0	1	2	3	4	5
W _i 9 6 3 4 5 2	v _i	4	8	7	1	2	10
	w _i	9	6	3	4	5	2

נמלא את השורה ועמודה הראשונות, ואז נמלא את הטבלה לפי השורות משמאל לימין.

כדי לשחזר את הפתרון עצמו (איזה פריטים לקחת) נחזור אחורה לפי הנוסחה. אם התא מעלינו שווה לנו, זה אומר שלא לקחנו את הפריט הזה. ואם לא, כלומר הגענו מהתא השמאלי יותר, זה אומר שכן לקחנו את הפריט.

זמן ריצה: (C · n). כלומר תלוי ב**ערך** של הקלט, ולא רק האורך. זה נקרא זמן ריצה **פסודופולינומי.**



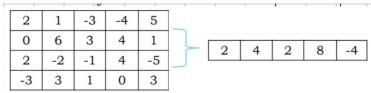
תת-מערך מקסימלי: בהפרד ומשול היה פתרון (nlogn).

.i-בתכנות דינאמי: לכל $1 \leq i \leq n$ נמצא את תת-המערך המקסימלי עד המקום ה

 $.0(n) \ .A$ נשמור מערך T ונרוץ על . $T[i] = max \left\{ \underbrace{T[i-1] + A[i]}_{add \ A[i] \text{to sub-array}}, \underbrace{A[i]}_{take \ nothing}, \underbrace{0}_{take \ nothing} \right\}$

$O(n^6)$, פתרון נאיבי – לרוץ על כל האופציות. פתרון נאיבי

פתרון ב – מערך עזר: לכל תת-רצף של שורות (יש $\binom{n}{2}$) כאלה), נייצר מערך שמחזיק את הסכום של תת-המטריצה הזאת. בעזרת הפונקציה של תת-מערך מקסימלי נמצא את תת-המערך המקסימלי מביניהם. סה"כ $0(n^4)$



פתרון ג – מטריצת עזר: נבנה מטריצה H שתחזיק בתא H[i][j] את הסכום של A עד התא הזה. בעזרת הכלה והדחה, נוכל לחשב את זה ביעילות יחסית. בשורה ועמודה הראשונות:

$$H[0][0] = A[0][0], \qquad H[0][j] = H[0][j-1] + A[0][j], \qquad H[i][0] = H[i-1][0] + A[i][0]$$
 $H[i][j] = \underbrace{A[i][j]}_{3} + \underbrace{H[i][j-1]}_{7} + \underbrace{H[i-1][j]}_{2} - \underbrace{H[i-1][j-1]}_{1} + \underbrace{$

1 -3 H: 1 -2 7 7

כדי לחשב תת מטריצה, נעשה הכלה והדחה על H:
E = D - C - B + A
$O(n^4)$ זה גם

А		В	Ε
С		D	

סכום תת-קבוצה:

 $^{ ext{PM}}$ אם קיימת תת קבוצה בסכום ?M בהינתן קבוצה $^{ ext{A}}$, האם קיימת תת קבוצה בסכום $^{ ext{A}}$.0 $(n \cdot m)$.0 (2^n) . $^{ ext{C}}$.0 $(i=0 \rightarrow n)$. $^{ ext{FOr}}$. $^{ ext{FOR}}$

else $H[i][j] \leftarrow H[i-1][j] || H[i-1][j-A[i]]$

A= {2, 5, 3, 4}, m= 6 H= 5 6 F T F F F F F F **{2**} T F T F F F F $\{2, 5\}$ T F T F F T $\{2,5,\frac{3}{3}\}$ Т T F T F T F F $\{2,5,3,4\}$ T T T Т

:edit distance – מרחק עריכה

עבור 2 מחרוזות, מספר הפעולות הדרוש כדי להפוך אחת לשנייה. פעולות מותרות: 1) שינוי תו, 2) מחיקת תו, 3) הוספת תו.

אלגוריתמים 1 תשפ"ד

ידידיה אבן-חן

				•			
	φ	S	su	sun	sund	sunda	sunday
φ	0	1	2	3	4	5	6
s	1	0	1	2	3	4	5
Sa	2	1	1	2	3	3	4
sat	3	2	2	2	3	4	4
satu	4	3	2	3	3	4	5
satur	5	4	3	3	4	4	5
saturd	6	5	4	4	3	4	5
saturda	7	6	5	5	4	3	4
saturday	8	7	6	6	5	4	3

פתרון רקורסיבי: אם התווים במיקום האחרון שווים, נחזיר: קריאה רקורסיבית על שני המילים בלי התו האחרון.

אם המילים שונות בתו האחרון: נחזיר 1+ המינימלי מבין: הוספת תו, מחיקת תו, שינוי תו.

ED(A, B, m, n)

$$\begin{array}{ll} if(A[m] == B[n]) \ return \ ED(A,B,m-1,n-1); \\ else \ return \ 1 + min\{\underbrace{ED(A,B,m,n-1)}_{insert}, \underbrace{ED(A,B,m-1,n)}_{delete}, \underbrace{ED(A,B,m-1,n-1)\}}_{replace} \end{array}$$