

# 15. 함수와 이벤트

15-1 함수 알아보기

15-2 var를 사용한 변수의 특징

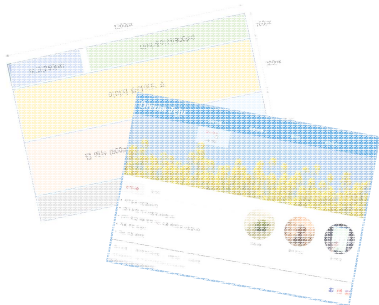
15-3 let와 const의 등장

15-4 재사용할 수 있는 함수 만들기

15-5 함수 표현식

15-6 이벤트와 이벤트 처리기

15-7 DOM을 이용한 이벤트 처리기



# 함수 알아보기

## 함수란

- 동작해야 할 목적으로 명령을 묶어 놓은 것
- 각 명령의 시작과 끝을 명확하게 구별할 수 있음
- 묶은 기능에 이름을 붙여서 어디서든 같은 이름으로 명령을 실행할 수 있음
- 자바스크립트에는 이미 여러 함수가 만들어져 있어서 가져다 사용할 수 있음

예) alert()


## 함수의 선언 및 호출

**함수 선언**: 어떤 명령을 처리할지 미리 알려주는 것

```
기본형 function 함수명() {  
    명령  
}
```

**함수 호출**: 선언한 함수를 사용하는 것

기본형 함수명( ) 또는 함수명(변수)

 Do it! 함수를 사용해 두 수 더하기 예제 파일 15\using-function.html

(... 생략 ...)

```
<script>  
function addNumber() {  
    var num1 = 2;  
    var num2 = 3;  
    var sum = num1 + num2;  
    alert("결괏값: " + sum);  
}  
  
addNumber();  
addNumber();  
</script>  
(... 생략 ...)
```

**함수를 선언** (addNumber() 함수 블록)

**함수를 2번 호출** (addNumber(); 두 줄)

127.0.0.1:5500 내용:  
문장값 >

127.0.0.1:5500 내용:  
문장값 >

 알리! 알리! 결괏값이 두 번 나왔습니다.

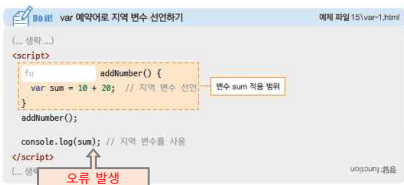
# var를 사용한 변수의 특징

스코프 : 변수가 적용되는 범위

스코프에 따라 지역 변수(로컬 변수)와 전역 변수(글로벌 변수)로 나뉨

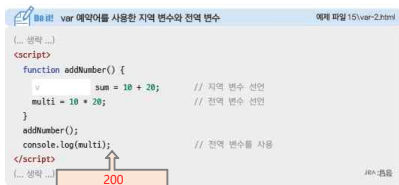
## 지역 변수

- 함수 안에서 선언하고 함수 안에서만 사용함
- var과 함께 변수 이름 지정



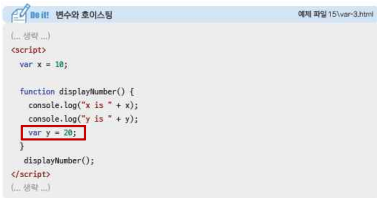
## 전역 변수

- 스크립트 소스 전체에서 사용함
- 함수 밖에서 선언하거나 함수 안에서 var 없이 선언



# var를 사용한 변수의 특징

## var 변수와 호이스팅

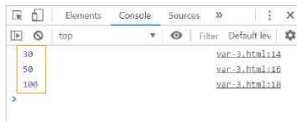
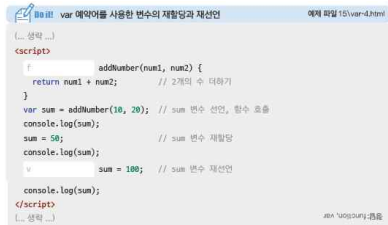


### 호이스팅

- 변수를 뒤에서 선언하지만, 마치 앞에서 미리 앞에서 선언한 것처럼 인식함
- 함수 실행문을 앞에 두고 선언 부분을 뒤에 두더라도 앞으로 끌어올려 인식함

## 재선언과 재할당이 가능하다

- 재선언 : 이미 선언한 변수를 다시 선언할 수 있음
  - 재할당 : 같은 변수에 다른 값을 할당할 수 있음
- 재선언과 재할당이 가능하면 실수로 변수를 잘못 조작할 확률이 높아짐



# let과 const의 등장

## let을 사용한 변수의 특징

- 블록 변수 – 블록({ }) 안에서만 사용할 수 있다  
→ 전역 변수는 변수 이름과 초깃값만 할당하면 됨

전역 변수

```
(... 생략 ...)  
function calcSum(n) {  
  sum = 0  
  for(let i = 1; i < n + 1; i++) {  
    sum += 1  
  }  
  calcSum(10);  
  console.log(sum);  
  (... 생략 ...)  
}
```

블록 변수

- 재할당은 가능하지만 재선언은 할 수 없다
- 호이스팅이 없다

## const를 사용한 변수의 특징

- 상수 – 변하지 않는 값을 선언할 때 사용
- 재선언, 재할당할 수 없음

### 자바스크립트 변수, 이렇게 사용하자

- 전역 변수는 최소한으로 사용
- var 변수는 함수의 시작 부분에서 선언
- for 문에서 카운터 변수는 var보다 let 변수로 선언
- ES6를 사용한다면 var보다 let를 사용하는 것이 좋다

# 재사용할 수 있는 함수 만들기

## 매개 변수와 인수, return 문

- **매개 변수** : 하나의 함수를 여러 번 실행할 수 있도록 실행할 때마다 **바뀌는 값**을 변수로 처리한 것
- **인수** : 함수를 실행할 때 매개 변수 자리에 넘겨주는 값



**Do it!** 매개변수를 사용한 함수 선언하고 호출하기

```
(... 생략 ...)  
function addNumber(num1, num2) {  
    var sum = num1 + num2;  
    return sum;  
}  
var result = addNumber(2, 3); // 함수 호출  
document.write("두 수를 더한 값: " + result);  
(... 생략 ...)
```

- ❶ 자바스크립트 해석기가 function이라는 예약어를 만나면 함수를 선언하는 부분이라는 걸 인식하고 함수 블록({})을 해석합니다. 아직 실행하지 않습니다.
- ❷ addNumber(2, 3)을 만나면 해석해 두었던 addNumber() 함수를 실행합니다.
- ❸ addNumber() 함수에서 2는 num1로, 3은 num2로 넘기고 더한 값을 sum 변수에 저장합니다.
- ❹ 함수 실행이 모두 끝나면 결과값 sum을 함수 호출 위치, 즉 var result로 넘깁니다.
- ❺ 넘겨받은 결과값을 result라는 변수에 저장합니다.
- ❻ result 변수에 있는 값을 화면에 표시합니다.

# 함수 표현식

## 익명 함수

- 함수 이름이 없는 함수
- 함수 자체가 식이므로 함수를 변수에 할당할 수도 있고 다른 함수의 매개변수로 사용할 수도 있음



### Do it! 익명 함수 실행하기

```
(...생략...)  
var sum = f (a, b) {  
    return a + b;  
}  
document.write("함수 실행 결과: " + sum(10, 20) );  
(...생략...)
```

## 즉시 실행 함수

- 함수를 실행하는 순간 자바스크립트 해석기에서 함수를 해석함
- 식 형태로 선언하기 때문에 함수 선언 끝에 세미콜론(;) 붙임

기본형 (function() {  
명령  
})();

또는

기본형 (function(매개변수) {  
명령  
}(인수));



### Do it! 매개변수가 있는 즉시 실행 함수 만들기

```
(...생략...)  
<script>  
    (function(a, b) {  
        sum = a + b;  
    })(100, 200);  
    document.write("함수 실행 결과: " + sum);  
</script>  
(...생략...)
```

# 함수 표현식

## 화살표 함수

- ES6 이후 사용하는 => 표기법
- 익명 함수에서만 사용할 수 있음

기본형 (매개변수) => { 함수 내용 }

```
const hi = function() {  
  return alert("안녕하세요?");  
}
```

```
const hi = () => { return alert("안녕하세요");};
```

return 생략해서

```
const hi = () => alert("안녕하세요");
```

```
let hi = function(user) {  
  document.write (user + "님, 안녕하세요?");  
}
```

```
let hi = user => { document.write (user + "님, 안녕하세요?"); }
```

```
let sum = function(a, b) {  
  return a + b;  
}
```

```
let sum = (a, b) => a + b;
```



## =이벤트 핸들러

### 이벤트

- 웹 브라우저나 사용자가 행하는 동작
- 웹 문서 영역 안에서 이루어지는 동작만 가리킴
- 주로 마우스나 키보드를 사용할 때, 웹 문서를 불러올 때, 폼에 내용을 입력할 때 발생

## 앞에 on 을 붙인다

표 15-1 마우스 이벤트

종류	설명
click	사용자가 HTML 요소를 클릭할 때 이벤트가 발생합니다.
dblclick	사용자가 HTML 요소를 더블클릭할 때 이벤트가 발생합니다.
mousedown	사용자가 요소 위에서 마우스 버튼을 눌렀을 때 이벤트가 발생합니다.
mousemove	사용자가 요소 위에서 마우스 포인터를 움직일 때 이벤트가 발생합니다.
mouseover	마우스 포인터가 요소 위로 옮겨질 때 이벤트가 발생합니다.
mouseout	마우스 포인터가 요소를 벗어날 때 이벤트가 발생합니다.
mouseup	사용자가 요소 위에 놓인 마우스 버튼에서 손을 뗄 때 이벤트가 발생합니다.

표 15-2 키보드 이벤트

종류	설명
keydown	사용자가 키를 누르는 동안 이벤트가 발생합니다.
keypress	사용자가 키를 눌렀을 때 이벤트가 발생합니다.
keyup	사용자가 키에서 손을 뗄 때 이벤트가 발생합니다.

표 15-3 문서 로딩 이벤트

종류	설명
abort	문서가 완전히 로딩되기 전에 불러오기를 멈췄을 때 이벤트가 발생합니다.
error	문서가 정확히 로딩되지 않았을 때 이벤트가 발생합니다.
load	문서 로딩이 끝나면 이벤트가 발생합니다.
resize	문서 화면 크기가 바뀌었을 때 이벤트가 발생합니다.
scroll	문서 화면이 스크롤되었을 때 이벤트가 발생합니다.
unload	문서에서 벗어날 때 이벤트가 발생합니다.

표 15-4 폼 이벤트

종류	설명
blur	폼 요소에 포커스를 잃었을 때 이벤트가 발생합니다.
change	목록이나 체크 상태 등이 변경되면 이벤트가 발생합니다. <input>, <select>, <textarea> 태그에서 사용합니다.
focus	폼 요소에 포커스가 놓였을 때 이벤트가 발생합니다. <label>, <select>, <textarea>, <button> 태그에서 사용합니다.
reset	폼이 리셋되었을 때 이벤트가 발생합니다.
submit	submit 버튼을 클릭했을 때 이벤트가 발생합니다.

# 이벤트와 이벤트 처리기

## 이벤트 처리기

- 이벤트가 발생했을 때 처리하는 함수
- 이벤트 핸들러(event handler)라고도 함



- 이벤트가 발생한 HTML 태그에 이벤트 처리기를 직접 연결

기본형 <태그 on이벤트명 = "함수명">

Go it! 버튼을 클릭하면 알림 창 표시하기 예제 파일 15\event-1.html

```
(... 선택 ...)  
<body>  
<ul>  
<li><a href="#" onclick="alert('버튼을 클릭했습니다.');">Green</a></li>  
<li><a href="#" onclick="alert('버튼을 클릭했습니다.');">Orange</a></li>  
<li><a href="#" onclick="alert('버튼을 클릭했습니다.');">Purple</a></li>  
</ul>  
(... 선택 ...)
```

The screenshot shows a web browser window with three buttons labeled 'Green', 'Orange', and 'Purple'. The 'Green' button is highlighted with an orange border. A mouse cursor is hovering over it. To the right, a small notification box is visible with the text '127.0.0.1:5500 내용: 버튼을 클릭했습니다.' and a '확인' (OK) button.

# DOM을 이용한 이벤트 처리기

DOM을 사용하면 자바스크립트가 주인이 되어 HTML의 요소를 가져와서 이벤트 처리기를 연결

기본형 웹 요소.onclick = 함수;

## p.543 예제



방법 1

// 방법 1: 웹 요소를 변수로 지정 & 미리 만든 함수 사용

```
var changeBtn = document.querySelector("#change");
changeBtn.onclick = changeColor;
```

```
function changeColor() {
  document.querySelector("p").style.color = "#f00";
}
```

함수 이름 뒤에 괄호가 없다는 것을 기억하세요!

방법 2

// 방법 2: 웹 요소를 따로 변수로 만들지 않고 사용

```
document.querySelector("#change").onclick = changeColor;
```

```
function changeColor() {
  document.querySelector("p").style.color = "#f00";
}
```

방법 3

// 방법 3: 함수를 직접 선언

```
document.querySelector("#change").onclick = function() {
  document.querySelector("p").style.color = "#f00";
};
```