

## 프로토타입 기반 객체지향 프로그래밍 언어

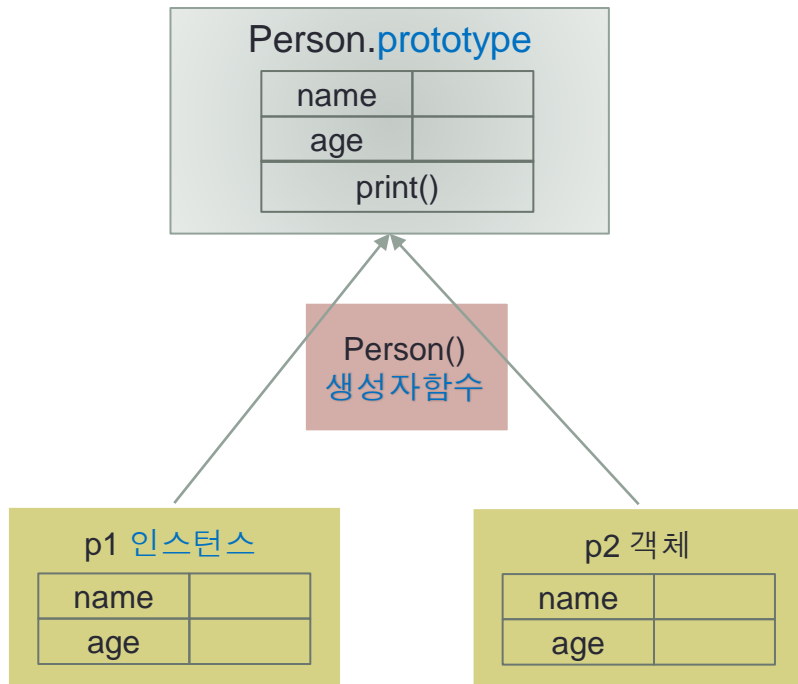
- 객체
  - 프로그램에서 인식할 수 있는 모든 대상
  - 자바스크립트를 이루고 있는 거의 모든 것
  - 프로퍼티(데이터) + 메소드(동작)

## 프로토타입 기반 객체지향 프로그래밍 언어

- 프로토타입
- 생성자함수
- 인스턴스

```
function Person(name, age) {  
  this.name = name;  
  this.age = age;  
  this.print = function(){  
    console.log(this.name, this.age);  
  }  
}
```

```
var p1 = new Person('choi',20);  
var p2 = new Person('park',20);
```



## String.prototype

```
String.prototype.ltrim = function () {  
    return this.replace(/^\s+/, '');  
}  
String.prototype.rtrim = function () {  
    return this.replace(/\s+$/, '');  
}  
let str = '  hello everyone  ';  
console.log(":" + str.ltrim() + ":");  
console.log(":" + str.rtrim() + ":");
```

프로토타입을 이용해  
객체를 생성해서 사용  
ltrim 왼쪽여백제거  
rtrim 오른쪽여백제거