LAPORAB PRAKTIKUM KE-1 PROYEK PEMROGRAMAN WEB



Disusun Oleh:

Nama : Yeda Mutiara NPM : E1G022028

Kelas : TIP B

Nama Asisten Dosen

Attiya Dianti Fadli (G1A022002)
 Tiesya Andriani Ramadhanti (G1A022014)
 Reksi Hendra Pratama (G1A022032)
 Damianus Christhoper Samosir (G1A022028)

Dosen Pengampu:

- 1. Arina Fatharani, S.T.P., M.Sc.
- 2. Fitri Yuwita S, S.TP., M.P.

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INDUSTRI PERTANIAN JURUSAN TEKNOLOGI PERTANIAN FAKULTAS PERTANIAN UNIVERSITAS BENGKULU

2025

LANDASAN TEORI

A. Pengertian HTML

HTML adalah bahasa markup standar yang digunakan untuk membuat struktur dan konten halaman web. HTML berfungsi untuk memberi tahu browser web bagaimana konten harus ditampilkan di halaman web. HTML terdiri dari elemen yang disebut tag, yang digunakan untuk menandai bagian-bagian berbeda dari halaman web seperti teks, gambar, dan video.

HTML merupakan bahasa standar yang digunakan dokumen yang ada dalam website, Bahasa pemograman HTML menggunakan tag (akhiran) yang menandakan cara suatu keyword, kebanyakan browse mengenali akhiran HTML, biasanya tag berpasangan dan setiap tag ditandai dengan simbol <>.

HTML merupakan sebuah format data berupa dokumen Hyper-text yang dapat dibaca dari satu sistem ke sistem lainnya, tanpa melakukan suatu perubahan apapun, karena HTML sebenarnya hanya merupakan subuah dokumen teks biasa. Tulisantulisan atau teks dalam HTML disebut Markup Language karena mengandung tanda-tanda tertentu (tag, element, attribute) yang digunakan untuk menampilkan teks melalui browser. HTML merupakan bahasa dalam *Word Wide Web* (WWW) yang digunakan untuk membuat suatu dokumen tertentu agar dapat ditampilkan dan dilihat melalui browser (Sarwono, 2015).

Hypertext Markup Language atau sering dikenal dengan singkatan HTML merupakan salah satu bahasa markup dasar yang sering digunakan dalam membangun sebuah halaman web, sehingga hasilnya dapat menampilkan berbagai macam informasi pada suatu browser internet yang digunakan oleh pengguna atau user (Sama & Hartanto, 2021). Versi terawal dari HTML ini adalah v1.0, sedangkan HTML v5.0 ini merupakan versi terbaru dari jenisnya. HTML 5 (Hypertext Markup Language 5) adalah penyederhanaan syntax dengan efek eror yang lebih sedikit/minimal, dengan fitur-fitur yang lebih disempurnakan (Sama & Hartanto, 2021). Oleh sebab itu, penulis menggunakan HTML 5 sebagai alat untuk menampilkan komik GIF sains karena keuntungan dalam pengaplikasiannya yaitu tidak banyak eror dan fitur-fitunya juga lebih lengkap dan lebih sempurna.

Perbedaan utama antara komik cetak dengan komik digital terletak pada format komik digital yang telah diubah menjadi digital dan dapat dibaca menggunakan perangkat elektronik. Komik digital memiliki banyak kelebihan dibandingkan komik cetak, diantaranya yaitu lebih murah, tahan lama, dapat bersifat interaktif, lebih dinamis, dan mudah diakses (Jafar, 2021). Selain itu, komik digital berbasis HTML 5 ini dapat menjadi media yang bisa membantu dalam proses belajar IPA agar lebih efektif dan efisien. Hal ini karena HTML 5 dapat dijadikan sebagai salah satu alat mobilisasi yang dapat digunakan

untuk mendukung kegiatan pembelajaran IPA siswa untuk saat ini (Febriani et al., 2019). Oleh sebab itu, berdasarkan berbagai hal yang sudah dipaparkan di atas, penulis tertarik untuk melakukan "Pegembangan Komik GIF Sains Berbasis Hypertext Markup Language 5 pada Materi Pesawat Sederhana" yang sesuai dengan kebutuhan pendidikan di era globalisasi abad ke-21 ini.

HTML (Hypertext Markup Language) merupakan gabungan dari dua istilah hypertext dan markup language. Hypertext yaitu dokumen berisi tautan yang memungkinkan pengguna terhubung ke halaman lain. markup language merupakan bahasa komputer yang terdiri dari sekumpulan kode untuk mengatur struktur dan menyajikan informasi(Ammann, 2020; Saputra & Astuti, 2018; T.N.Sharma *et al.*, 2012).

B. Sejarah HTML

HTML (HyperText Markup Language) pertama kali diperkenalkan oleh Tim Berners-Lee pada tahun 1991. Ia menciptakan HTML sebagai bagian dari proyek World Wide Web yang bertujuan untuk mempermudah pertukaran dan penampilan informasi melalui internet. Versi pertama HTML sangat sederhana, hanya terdiri dari sekitar 18 tag dasar seperti , <a>, dan <h1>, yang digunakan untuk membentuk struktur dasar dokumen web.

Pada pertengahan tahun 1990-an, HTML mulai berkembang pesat seiring dengan pertumbuhan internet. Versi HTML 2.0 dirilis pada tahun 1995 oleh IETF (Internet Engineering Task Force), yang menetapkan standar resmi pertama untuk HTML. Setelah itu, HTML 3.2 dan HTML 4.01 dirilis oleh W3C (World Wide Web Consortium), yang menambahkan fitur-fitur baru seperti tabel, formulir, dan skrip untuk membuat halaman web menjadi lebih interaktif dan kompleks.

Namun, seiring berkembangnya teknologi web, HTML mengalami stagnasi karena semakin banyak fitur yang harus ditambahkan melalui teknologi tambahan seperti Flash atau JavaScript. Untuk mengatasi keterbatasan ini, HTML5 mulai dikembangkan pada tahun 2004 dan secara resmi dirilis oleh W3C pada tahun 2014. HTML5 membawa banyak pembaruan, termasuk elemen-elemen semantik seperti <article>, <section>, dan <nav>, serta dukungan untuk multimedia seperti audio dan video tanpa plugin tambahan.

Saat ini, HTML5 menjadi standar utama dalam pengembangan web modern. Dengan dukungan dari seluruh browser utama dan komunitas pengembang yang luas, HTML terus berkembang menjadi fondasi yang kuat bagi pembuatan situs web dan aplikasi berbasis web. Kombinasi HTML dengan CSS dan JavaScript membentuk inti dari teknologi web yang digunakan hampir di semua perangkat dan platform digital di seluruh dunia.

C. Fungsi HTML

HTML (HyperText Markup Language) merupakan bahasa markup standar yang digunakan untuk membuat dan menyusun halaman web. HTML berperan sebagai kerangka dasar yang mengatur struktur dan konten dari sebuah halaman, seperti teks, gambar, tautan, tabel, dan elemen-elemen multimedia lainnya (W3C, 2014). Tanpa HTML, browser tidak akan bisa menampilkan informasi dalam format yang terorganisir dan dapat dibaca oleh pengguna.

Salah satu fungsi utama HTML adalah memberikan struktur pada dokumen web. HTML menggunakan tag-tag khusus untuk menentukan bagian-bagian halaman seperti judul, paragraf, daftar, hingga form input. Selain itu, HTML juga memfasilitasi integrasi dengan teknologi lain seperti CSS untuk styling dan JavaScript untuk interaktivitas (Duckett, 2011). Dengan demikian, HTML menjadi fondasi utama dalam pengembangan web modern.

HTML juga memungkinkan pembuatan hyperlink antar halaman, yang menjadi dasar dari konsep World Wide Web itu sendiri. Fitur ini memungkinkan pengguna untuk menjelajahi informasi secara non-linier melalui tautan-tautan yang saling terhubung (Berners-Lee, 1991). Hal ini menjadikan HTML sebagai alat vital dalam penyebaran informasi dan pengembangan konten digital secara global.

Dalam konteks modern, HTML terus berkembang dan kini digunakan tidak hanya untuk menampilkan konten statis, tetapi juga dalam pengembangan aplikasi web yang dinamis dan responsif. HTML5, versi terbaru, memperkenalkan banyak elemen baru yang memperkuat fungsi HTML, termasuk kemampuan untuk menampilkan video, audio, grafik, dan validasi form tanpa bantuan eksternal (Freeman & Robson, 2021).

D. Kelebihan dan Kekurangan HTML

1. Kelebihan

a. Mudah Dipelajari dan Digunakan

HTML memiliki sintaks yang sederhana dan mudah dipahami bahkan oleh pemula, sehingga cocok untuk orang yang baru belajar membuat website.

- b. Didukung oleh Semua Browser
 - HTML didukung oleh hampir semua browser modern, sehingga konten yang dibuat dengan HTML dapat ditampilkan secara konsisten di berbagai platform.
- c. Gratis dan Open Source
 - HTML adalah teknologi terbuka dan tidak memerlukan lisensi atau biaya untuk digunakan.
- d. Terintegrasi dengan CSS dan JavaScript
 HTML dapat bekerja sama dengan CSS untuk tampilan visual dan JavaScript untuk

fungsi interaktif, menjadikannya fleksibel dan kuat untuk pengembangan web.

e. SEO Friendly

2. Kekurangan

a. Tidak Dinamis

HTML sendiri hanya digunakan untuk menampilkan konten statis. Untuk membuat konten interaktif, diperlukan tambahan seperti JavaScript atau backend seperti PHP.

b. Kurang Aman

HTML tidak memiliki fitur keamanan bawaan, sehingga harus dikombinasikan dengan bahasa lain untuk melindungi data pengguna dan mencegah serangan siber.

c. Ketergantungan pada Teknologi Lain

Untuk membuat halaman yang menarik dan interaktif, HTML perlu dukungan dari CSS dan JavaScript. Tanpa itu, tampilan web bisa terlihat sangat sederhana.

d. Kurangnya Logika Pemrograman

HTML bukan bahasa pemrograman, sehingga tidak bisa digunakan untuk melakukan operasi logika atau perhitungan matematis secara langsung.

e. Sulit Dikelola untuk Proyek Besar

Jika digunakan tanpa framework atau struktur yang jelas, file HTML bisa menjadi tidak terorganisir dan sulit dikelola dalam proyek yang kompleks.

SOAL DAN PEMBAHASAN

 Buatlah sebuah website sederhana menggunakan HTML untuk menampilkan data diri pribadi dan jadwal kuliah menggunakan elemen yang sudah dipelajari pada praktikum hari ini.

Jawab:

Printscreen source code:

```
ProfilPribadi > 쉱 html > 쉱 body
   <!DOCTYPE html>
   <html lang="en"
       <meta charset="UTF-8">
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       <title>Document</title
   <!-- Bagian Tag Paraghraf -->
       <h1> Profil Pribadi</h1>
       <h1> Hello I'm Yeda </h1>
          <P><strong>Nama : </strong> Yeda Mutiara </P>
          <P><strong>NPM : </strong> E1G022028 </P>
          <strong>Prodi : </strong> Teknologi Industri Pertanian 
          <strong>Universitas : </strong> Universitas Bengkulu 
          <P><strong>Email : </strong> yedamutiara444@gmail.com </P>
          <P><strong>Asal : </strong> Darat Sawah, Seginim, Bengkulu Selatan 
           <P><strong>Hobi : </strong> Masak </P>
          <strong>Warna Faporit : </strong> Hitam
          <P><strong>Foto : </strong></P>
                                                                  E1G022028
```

Gambar 1.1 Kode Bagian Perkenalan

Source Code:

```
<strong>Email : </strong> yedamutiara444@gmail.com <strong>Asal : </strong> Darat Sawah, Seginim, Bengkulu Selatan <strong>Hobi : </strong> Masak <strong>Warna Faporit : </strong> Hitam
```

Penjelasan source code:

Kode pada program diatas merupakan sebuah halaman atau kode HTML sederhana yang menampilkan informasi profil pribadi. Dokumen ini dimulai dengan deklarasi <!DOCTYPE html> yang menunjukkan bahwa struktur halaman menggunakan standar HTML5. Elemen html lang="en"> digunakan untuk membungkus seluruh isi dokumen dan memberi tahu bahwa bahasa apa yang akan digunakan seperti Bahasa Inggris ("en"). Pada bagian <head>, terdapat beberapa tag penting seperti <meta charset="UTF-8"> untuk memastikan karakter yang digunakan dapat dikenali dengan benar, dan <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> agar tampilan halaman bisa menyesuaikan dengan ukuran layar perangkat, terutama pada perangkat mobile. Selain itu, juga terdapat tag <title> yang berfungsi untuk memberi judul halaman pada tab browser. Selanjutnya, pada bagian <body> merupakan bagian utama dari halaman yang akan ditampilkan di browser. Di dalamnya terdapat dua judul dengan tag <h1> yaitu "Profil Pribadi" dan "Hello I'm Yeda" sebagai pengantar. Selain itu, terdapat beberapa informasi pribadi yang ditampilkan menggunakan tag paragraf . Masing-masing baris informasi diberi label seperti Nama, NPM, Prodi, Universitas, Email, Asal, Hobi, dan Warna Favorit. Label-label tersebut ditebalkan menggunakan tag agar lebih menonjol.

Printscreen output:

Profil Pribadi

Hello I'm Yeda

Nama: Yeda Mutiara NPM: E1G022028

Prodi: Teknologi Industri Pertanian
Universitas: Universitas Bengkulu
Email: yedamutiara444@gmail.com

Asal: Darat Sawah, Seginim, Bengkulu Selatan

Hobi: Masak

Warna Faporit : Hitam E1G022028

Gambar 1.2 Tampilan Bagian Perkenalan

Penjelasan Output:

Pada Gambar 1.2 diatas merupakan output dari kode yang telah dibuat sebelumnya. Pada halaman ini hanya ditampilkan tulisan dari data pribadi yang telah dibuat seperti Prpfil Pribadi, Hello I'm Yeda, Nama, NPM, Prodi, Universitas, Email, Asal, Hobi dan Warna Fayorit.

Printscreen source code:

```
div class="middle-container">

div class="profile">

div class="profile">

div class="profile">

div class="yeda" width="100" src="yeda.jpeg">

ch2>Tentang Saya </h2>

profile = ch2

profile = ch
```

Gambar 1.3 Kode Bagian Profile Pribadi

Source Code:

```
<div class="middle-container">
    <div class="profile">
    <img class="yeda" width="100" src="yeda.jpeg">
    <h2>Tentang Saya </h2>
```

Nama lengkap Yeda Mutiara biasa dipanggil Yeda. Merupakan anak pertama dari dua bersaudaracLahir pada tanggal 04 April 2004 Asal Bengkulu Selatan. Saat ini sedang menempuh Pendidikan S-1 di Universitas Bengkulu Pada Program Studi Teknologi Industri Pertanian pada tahun 2022.

Penjelasan source code:

Pada code diatas merupakan bagian dari struktur HTML yang digunakan untuk menampilkan informasi pribadi dalam bentuk visual yang lebih terstruktur. Kode ini menggunakan elemen <div> dengan kelas middle-container sebagai pembungkus utama, yang mungkin nantinya akan diberi gaya (style) melalui CSS agar posisinya berada di tengah halaman atau memiliki tampilan khusus. Di dalamnya terdapat elemen <div class="profile"> yang berfungsi untuk menampung isi dari bagian profil pengguna. Di bagian ini, terdapat tag dengan atribut class="yeda", width="100", dan src="yeda.jpeg". Tag ini digunakan untuk menampilkan gambar milik Yeda (kemungkinan berupa foto profil) dengan lebar 100 piksel, dan gambar tersebut diambil dari file bernama yeda.jpeg. Setelah gambar, terdapat tag heading <h2> dengan teks "Tentang Saya" yang

berfungsi sebagai judul bagian ini. Kemudian diikuti dengan paragraf yang berisi penjelasan singkat mengenai Yeda Mutiara. Paragraf ini memberikan informasi bahwa Yeda adalah anak pertama dari dua bersaudara, lahir pada tanggal 04 April 2004, berasal dari Bengkulu Selatan, dan saat ini sedang menempuh pendidikan S-1 di Universitas Bengkulu, Program Studi Teknologi Industri Pertanian, sejak tahun 2022.

Printscreen output:



Tentang Saya

Nama lengkap Yeda Mutiara biasa dipanggil Yeda. Merupakan anak pertama dari dua bersaudaracLahir pada tanggal 04
April 2004 Asal Bengkulu Selatan. Saat ini sedang menempuh Pendidikan S-1 di Universitas Bengkulu Pada Program
Studi Teknologi Industri Pertanian pada tahun 2022.

E1G022028

Gambar 1.4 Tampilan Kode Bagian Profile Pribadi

Penjelasan Output:

Pada bagian Gambar 1.4 merupakan tampilan dari profile pribadi. Pada bagian ini juga terdapat mengenai informasi pribadi mengenai data diri pembuat situs web yaitu saya sendiri. Yang dimana terdapat idinya mulai dari nama lengkap, nama panggilan, tanggal lahir, tempat tinggal dan pendidikan serta juga terdapart foto dari penulis yang berada di pojok kiri atas.

Printscreen source code:

```
<
Fitri Yuwita S, S.TP., M.P.
10.00 - 11.40
  Rekayasa Proses
  Drs.Bosman Sidebang, M.P
  Diklat 3 R.20
Wica Elvina, M.Si
  Ir. Wuri Marsigit M.AppSc
  <
12.00 - 13.40
Riset Operasiaonal
Ir. Marniza., M.Si 
GB 1 R.11
```

```
jadwalKuliah.html
 PRAKTIKUM2.html
 ProfilPribadi
 yeda.jpeg
                             Drs. Evanila Silvia, STP, M.Si
                                14.00 - 15.40
                                Karya Tulis Ilmiah
                                Prof. Dr. Ir. Yuwana, M.Sc.
                                GB 1 R.4
                                Fitri Electrika Dewi S. STP., M.Sc 
                                08:00 - 09:40
∨ OUTLINE
                                Pangan & Gizi
  Ir. Laili Susanti. M.Si

    table

                                GB 1 R. 09
 ∨ 🔗 tr

    th

> TIMELINE
                                 Ir. Wuri Marsigit M.AppSc
```

```
PRAKTIKUM2.html
 ProfilPribadi
 yeda.jpeg
                                Dra. Devi Silsia. M.Si
                                Rabu
                                10:00 - 11:40
                                Bahasa Inggris Akademik
                                Ir. Wuri Marsigit M.AppSc
                                Diklat 3 R.20
                            Arina Fatharani, S.T.P., M.Sc
                               Firmansyah, S.T., M.Sc
OUTLINE

    ★ table

                             14:00 - 15:40

    ⇔ table

                             Analisis Pengambilan Keputusan
 ∕ ⊗ tr
                            Ir. Hidayat Koto, M.Sc

    ⇔ th

                            \langle td \rangle GB 1 R. 04\langle /td \rangle
dwalKuliah.html
RAKTIKUM2.html
ofilPribadi
eda.jpeg
                                Ika Gusriani, S.TP., M.P
                            Kamis 
                            10:00 - 11:40 
                            Kimia Industri Pertanian 
                            Dra., Devi Silsia. M.Si
                             GB 1 R.02 
                                Drs., Syafnil, M.Si
                             12:00 - 11:40
                            Studi Lapang Industri Pertanian 
                            Ir. Lukman Hidayat., MP
LINE
                            GB 1 R.04 
table
table
∂ tr
                             Drs., Syafnil, M.Si
⊘ th
```

Gambar 1.5 Kode Bagian Jadwal

Source Code:

```
Dosen
  Ruangan
 Senin
  08:00 - 09:40
  Komputer & Pemograman
  Arina Fatharani, S.T.P., M.Sc
  Diklat 3 R.20
 Fitri Yuwita S, S.TP., M.P.
10.00 - 11.40
 Rekayasa Proses
 Drs.Bosman Sidebang, M.P
 Diklat 3 R.20
Wica Elvina, M.Si
<td></td>
 Ir. Wuri Marsigit M.AppSc
```

```
12.00 - 13.40
Riset Operasiaonal
Ir. Marniza., M.Si 
GB 1 R.11 
Drs. Evanila Silvia, STP, M.Si
>
 14.00 - 15.40
 Karya Tulis Ilmiah
 Prof. Dr. Ir. Yuwana, M.Sc.
 GB 1 R.4
 Fitri Electrika Dewi S. STP., M.Sc 
 Selasa
 08:00 - 09:40
 Pangan & Gizi
 Ir. Laili Susanti. M.Si
 GB 1 R. 09
 Ir. Wuri Marsigit M.AppSc
```

```
Dra. Devi Silsia. M.Si
 Rabu
 10:00 - 11:40
 Bahasa Inggris Akademik
 Ir. Wuri Marsigit M.AppSc
 Diklat 3 R.20
Arina Fatharani, S.T.P., M.Sc
Firmansyah, S.T., M.Sc
 14:00 - 15:40
Analisis Pengambilan Keputusan
Ir. Hidayat Koto, M.Sc
GB 1 R. 04
Ika Gusriani, S.TP., M.P
```

```
Kamis 
 10:00 - 11:40 
 Kimia Industri Pertanian 
 Dra., Devi Silsia. M.Si
 GB 1 R.02 
 Drs., Syafnil, M.Si
  12:00 - 11:40
 Studi Lapang Industri Pertanian 
 Ir. Lukman Hidayat., MP
 GB 1 R.04 
 Drs., Syafnil, M.Si
 Ir. Laili Susanti. M.Si
Jumat
 08:00 - 09:40 
 Teknologi Hasil Perkebunan 
 Dr., Yazid Ismi Intara, S.P., M.Si
```

```
GB 1 R.09
Sri Wulandari, S.T.P., M.Sc 
Ir. Marniza., M.Si
10:00 - 11:40 
Sanitasi Industri
Dra. Devi Silsia. M.Si
Diklat 3 R.20 
Drs., Syafnil, M.Si
```

Penjelasan source code:

Setiap baris dalam tabel mewakili satu sesi perkuliahan dengan informasi seperti hari, jam, mata kuliah, dosen pengajar, dan ruangan. Baris pertama tabel menggunakan tag

untuk mendefinisikan header atau judul dari setiap kolom. Setelah itu, setiap baris berikutnya () berisi data yang diorganisir dengan tag . Contohnya, hari Senin memiliki beberapa sesi kuliah seperti "Komputer & Pemrograman" dan "Rekayasa Proses" dengan informasi dosen dan ruangan yang sesuai.

Printscreen output:

Jadw	1G022028			
Hari	Jam	Mata Kuliah	Dosen	Ruangan
Senin	08:00 - 09:40	Komputer & Pemograman	Arina Fatharani, S.T.P., M.Sc	Diklat 3 R.20
			Fitri Yuwita S, S.TP., M.P.	
	10.00 - 11.40	Rekayasa Proses	Drs.Bosman Sidebang, M.P	Diklat 3 R.20
			Wica Elvina, M.Si	
			Ir. Wuri Marsigit M.AppSc	
	12.00 - 13.40	Riset Operasiaonal	Ir. Marniza., M.Si	GB 1 R.11
			Drs. Evanila Silvia, STP, M.Si	
	14.00 - 15.40	Karya Tulis Ilmiah	Prof. Dr. Ir. Yuwana, M.Sc.	GB 1 R.4
			Fitri Electrika Dewi S. STP., M.S	С
Selasa	08:00 - 09:40	Pangan & Gizi	Ir. Laili Susanti. M.Si	GB 1 R. 09
			Ir. Wuri Marsigit M.AppSc	
			Dra. Devi Silsia. M.Si	
Rabu	10:00 - 11:40	Bahasa Inggris Akademik	Ir. Wuri Marsigit M.AppSc	Diklat 3 R.20
			Arina Fatharani, S.T.P., M.Sc	
			Firmansyah, S.T., M.Sc	
	14:00 - 15:40	Analisis Pengambilan Keputusan	Ir. Hidayat Koto, M.Sc	GB 1 R. 04
			Ika Gusriani, S.TP., M.P	
Kamis	10:00 - 11:40	Kimia Industri Pertanian	Dra., Devi Silsia. M.Si	GB 1 R.02
			Drs., Syafnil, M.Si	
	12:00 - 11:40	Studi Lapang Industri Pertanian	Ir. Lukman Hidayat., MP	GB 1 R.04
			D 0 0.1310.	
Jumat	08:00 - 09:40	Teknologi Hasil Perkebunan	Dr., Yazid Ismi Intara, S.P., M.Si	GB 1 R.09
			Sri Wulandari, S.T.P., M.Sc	
			Ir. Marniza., M.Si	
	10:00 - 11:40	Sanitasi Industri	Dra. Devi Silsia. M.Si	Diklat 3 R.20
			Drs., Syafnil, M.Si	

Gambar 1.6 Tampilan Kode Jadwal Kuliah

Penjelasan Output:

Pada bagian Gambar 1.6 merupakan tampilan dari kode untuk jadwal kuliah semester 6. Pada bagian ini juga terdapat mengenai informasi mengenai hari, jam, mata kuliah, dosen dan ruangan untuk jawal kuliah. Dimana pada setiap table semua sudah terisi sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan. Serta juga sudah ada nama dosen pengajarnya.

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil praktikum dan penyusunan laporan ini, dapat disimpulkan bahwa penggunaan HTML5 dalam pengembangan web sangat membantu dalam menampilkan informasi secara terstruktur dan interaktif. HTML memiliki peran penting sebagai fondasi dari halaman web, karena mampu menyusun konten seperti teks, gambar, tabel, dan multimedia secara efisien. Dalam praktikum ini, pembuatan halaman web yang berisi profil pribadi dan jadwal kuliah membuktikan bahwa HTML dapat dengan mudah digunakan untuk membangun tampilan web yang informatif. Selain itu, pemahaman terhadap tag-tag dasar HTML seperti , <h1>, , dan sangat krusial dalam proses pembuatan halaman web yang fungsional.

B. Saran

Dalam praktik selanjutnya, sebaiknya dilakukan validasi struktur HTML agar kode yang ditulis lebih rapi, terorganisir, dan mudah dibaca oleh browser maupun pengembang lainnya. Disarankan untuk memanfaatkan fitur-fitur baru yang tersedia di HTML5 agar website yang dibuat dapat lebih responsif dan mendukung berbagai perangkat. Pembuatan proyek web sebaiknya dilakukan secara bertahap dan dirancang terlebih dahulu struktur kontennya agar hasil akhirnya lebih efektif dan efisien.

DAFTAR PUSTAKA

Ammann, S. (2020). *HTML (Hypertext Markup Language):* Gabungan antara hypertext dan markuplanguage. Saputra, R., & Astuti, D. (2018). *HTML dan struktur dasar dalam pengembangan web*. Sharma, T. N., et al. (2012). Pengenalan HTML dan penggunaannya dalam pengembangan web.

Berners-Lee, T. (1991). The WorldWideWeb project. CERN.

Duckett, J. (2011). HTML and CSS: Design and Build Websites. Wiley Publishing.

Freeman, E., & Robson, E. (2021). Head First HTML and CSS (2nd Edition). O'Reilly Media.

Jafar, A. (2021). Perbedaan utama antara komik cetak dengan komik digital.

Sama, M. R., & Hartanto, B. (2021). Pemrograman Web Dasar. Yogyakarta: Deepublish.

Sarwono, J. (2015). Komputer dan Masyarakat. Yogyakarta: Andi.

World Wide Web Consortium (W3C). (2014). *HTML5 Specification*. Retrieved from https://www.w3.org/TR/html5/



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS BENGKULU FAKULTAS PERTANIAN PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INDUSTRI

Jl. Wr. Supratman Kandang Limun, Bengkulu Bengkulu 38371 A Telp: (0736) 344087, 22105-227

PERTANIAN

LEMBAR ASISTENSI PRAKTIKUM

PROYEK PEMROGRAMAN WEB

Nama Mahasiswa : Yeda Mutiara

NPM : E1G022028

DOSEN : 1. Fitri Yuwita S, S.TP., M.P.

2. Arina Fatharani, S.T.P., M.Sc.,

Asisten Dosen : 1. Attiya Dianti Fadli (G1A022002)

2. TiesyaAndriani Ramadhanti (G1A022014)

3. Reksi Hendra Pratama (G1A022032)

4. Damianus Christhoper Samosir (G1A022028)

Laporan Praktikum	Catatan dan Tanda Tangan
Laporan Praktikum Ke 1	