

## Designer Differ

Visual Studio Designer tarafından üretilen kodlardaki karmaşıklığı azaltıp, git ile düzgün bir versiyon kıyaslaması sağlayan eklenti

Yapımcı

Yunus Emre AK ~ [YEmreAk.com](https://YEmreAk.com)

Son Güncelleme

10.09.2020

### Eklentinin Amaçları



#### Özellik



#### Amaç



Designer  
Dosyalarını  
Kıyaslama

Windows Form Designer tarafından otomatik olarak oluşturulan kodların konumlarındaki tutarsız değişiklikler, git üzerinde sanki yeni bir satır eklenmiş veya silinmiş gibi gösterilmektedir. Bu işlem de değişiklikleri algılamada sorun oluşturmaktadır. Sorunun çözümüne odaklı bir özelliktir



Resx  
Dosyalarını  
Kıyaslama

Windows Resx Designer tarafından otomatik olarak oluşturulan kodların konumlarındaki tutarsız değişiklikler, git üzerinde sanki yeni bir satır eklenmiş veya silinmiş gibi gösterilmektedir. Bu işlem de değişiklikleri algılamada sorun oluşturmaktadır. Sorunun çözümüne odaklı bir özelliktir



Designer  
Üretilen  
Kodu  
Sıralama

Windows Form Designer tarafından otomatik olarak oluşturulan kodların konumlarındaki tutarsız değişiklikler, git üzerinde sanki yeni bir satır eklenmiş veya silinmiş gibi gösterilmektedir. Bu işlem de değişiklikleri algılamada sorun oluşturmaktadır. Sorunun çözümüne odaklı bir özelliktir



Herhangi  
İki Dosyayı  
Kıyaslama

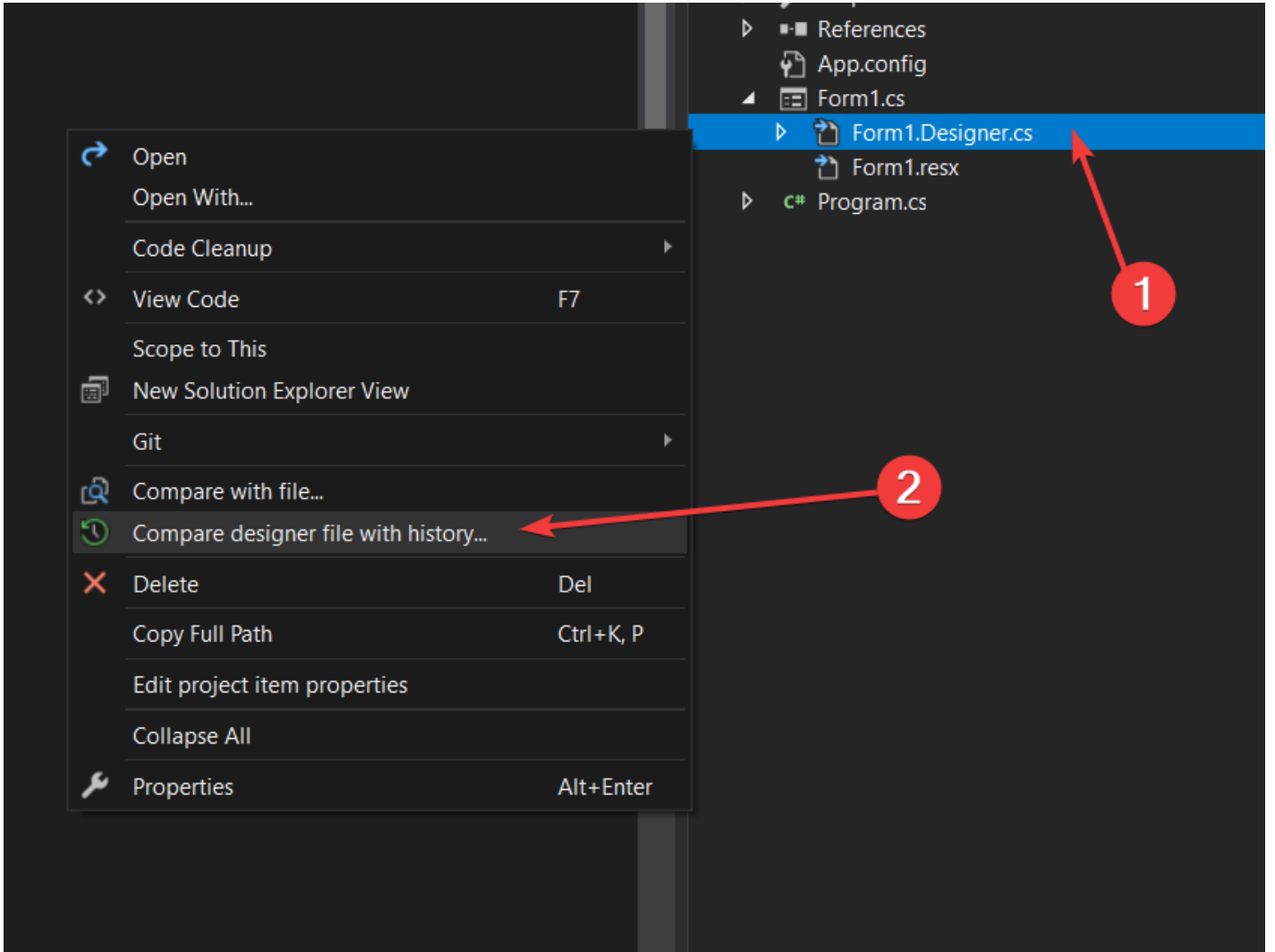
Herhangi bir iki dosya arasındaki farklılıkları kolayca tespit etmeyi sağlayan bir özelliktir

### Eklentinin Çalışma Algoritması

- Ekenti özelliklerinin çalışabilmesi için [Git](#) kurulumu olmalıdır
- Seçili dosyanın yolunu alır ve kaynak kodlarına erişmek için geçici olarak projeye dahil eder
- Projeye dahil edilen kodda sıralama işlemleri gerçekleştirilir ve dosya kaydedilir
- Güncellenen dosya işletim sistemi tarafından otomatik olarak temizlenen %TEMP% dizinine ~ ön ekleri ile kopyalanır
- Projeye dahil edilen dosya projeden çıkarılır ve silinir
- %TEMP% dizinine kaydedilen dosyalar Visual Studio Diff Tool ile git kullanarak kıyaslanır

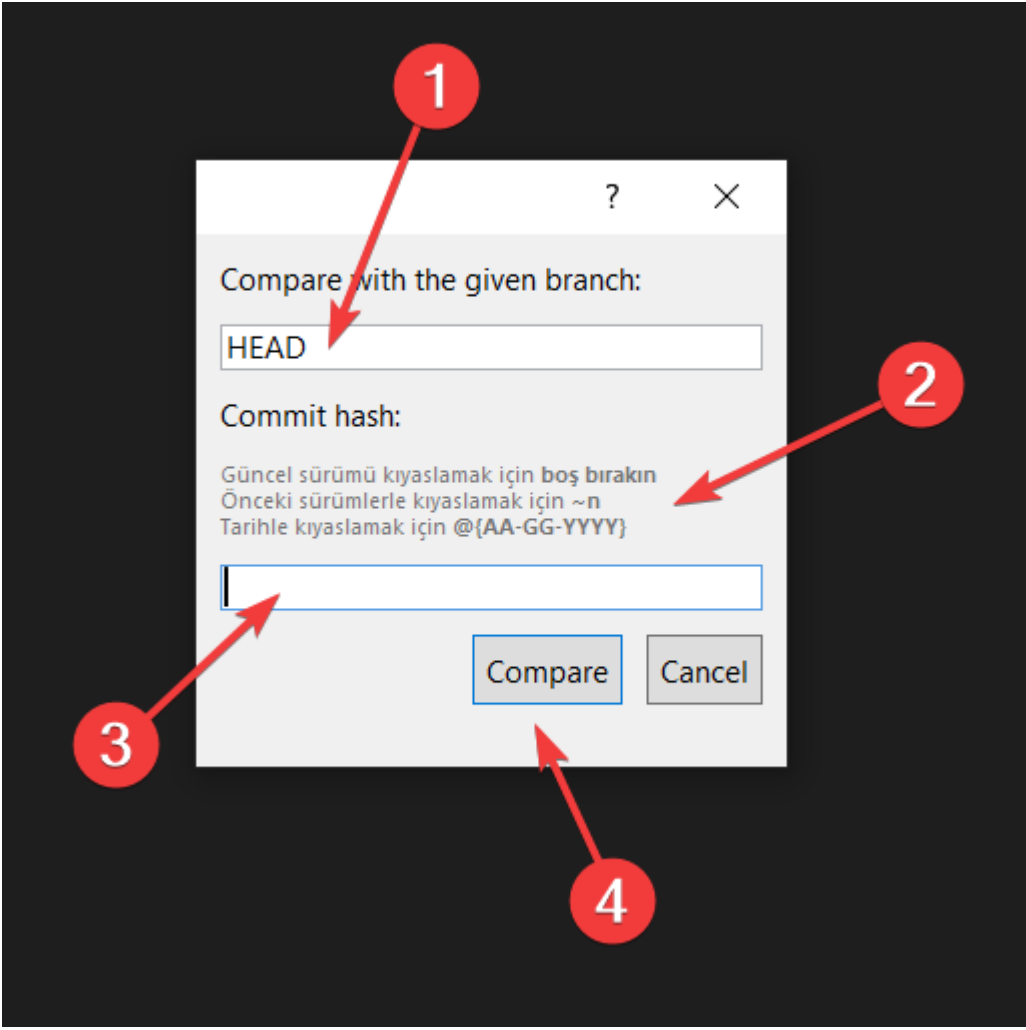
## Designer Dosyalarını Kıyaslama

- Herhangi bir \*.Designer.cs dosyasına sağ tıklayın
- Açılan menüde **Compare designer file with history...** butonunu seçin



- ☒ Açılan diyalog ekranında **HEAD** olarak yazan, kıyaslanma yapılacak branch ismini temsil eder
- ☒ **CommitHash** kısmı için gerekli açıklamalar form üzerinde verilmiştir
- ☒ Kıyaslama yapmak istediğiniz sürüm için 3. alanı doldurun
- ☒ **Enter** butonuna veya **Compare** butonuna basarak kıyaslamayı başlatın
- ☒ **Esc** veya **Cancel** butonuna basarak kıyaslamayı iptal edebilirsiniz

📁 Kıyaslama işleminde dosyanın güncel hali ile istenen eski sürümü işletim sistemi tarafından otomatik olarak temizlenen %TEMP% dizinine sırasıyla ~~~ ön ekleriyle kopyalanır, gösterilen dosyalardaki değişiklikler asıl dosyayı etkilemez



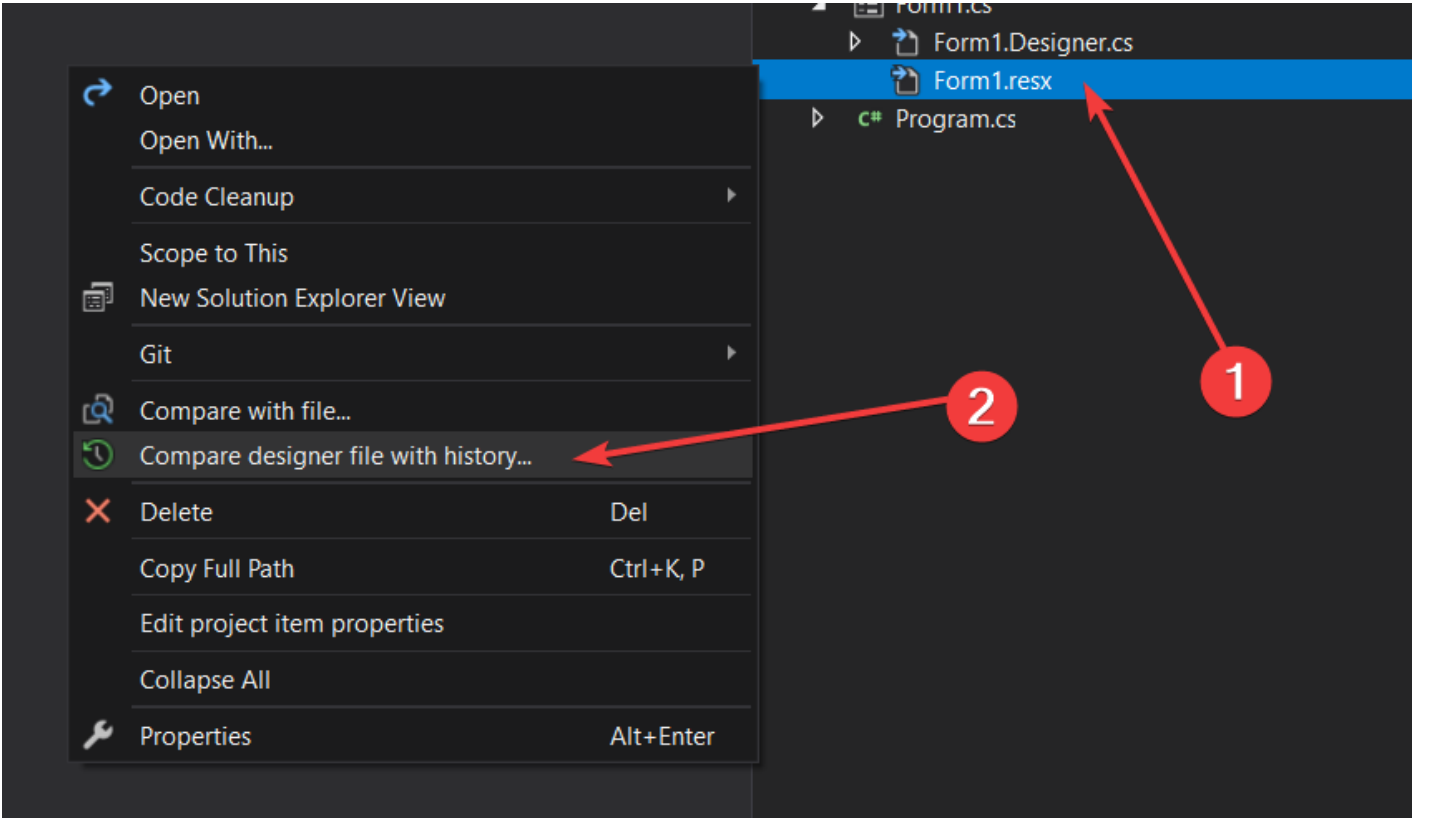
- Kıyaslama sonrasında oluşacak çıktı aşağıdaki gibidir

```
--Form1.Designer - Copy 2.cs
Miscellaneous Files
TestForm.Form1
InitializeComponent()
31 this.button1 = new System.Windows.Forms.Button();
32 this.button2 = new System.Windows.Forms.Button();
33 this.button3 = new System.Windows.Forms.Button();
34 this.button4 = new System.Windows.Forms.Button();
35 this.button5 = new System.Windows.Forms.Button();
36 this.button6 = new System.Windows.Forms.Button();
37 this.button7 = new System.Windows.Forms.Button();
38 this.SuspendLayout();
39 //
40 // button1
41 //
42 this.button1.Location = new System.Drawing.Point(260, 808);
43 this.button1.Name = "button1";
44 this.button1.Size = new System.Drawing.Size(75, 23);
45 this.button1.TabIndex = 0;
46 this.button1.Text = "button1";
47 this.button1.UseVisualStyleBackColor = true;
48 //
49 // button2
50 //
51 this.button2.Location = new System.Drawing.Point(623, 138);
52 this.button2.Name = "button2";
53 this.button2.Size = new System.Drawing.Size(75, 23);
54 this.button2.TabIndex = 1;
55 this.button2.Text = "button2";
56 this.button2.UseVisualStyleBackColor = true;
57 //
58 // button3
59 //
60 this.button3.Location = new System.Drawing.Point(184, 238);
61 this.button3.Name = "button3";
62 this.button3.Size = new System.Drawing.Size(75, 23);
63 this.button3.TabIndex = 2;
64 this.button3.Text = "button3";
65 this.button3.UseVisualStyleBackColor = true;
66 //
67 // button4
68 //
69 this.button4.Location = new System.Drawing.Point(166, 118);
70 this.button4.Name = "button4";
71 this.button4.Size = new System.Drawing.Size(75, 23);
72 this.button4.TabIndex = 3;
73 this.button4.Text = "button4";

--Form1.Designer.cs
Miscellaneous Files
TestForm.Form1
InitializeComponent()
31 this.button1 = new System.Windows.Forms.Button();
32 this.button2 = new System.Windows.Forms.Button();
33 this.button3 = new System.Windows.Forms.Button();
34 this.button4 = new System.Windows.Forms.Button();
35 this.button5 = new System.Windows.Forms.Button();
36 this.button6 = new System.Windows.Forms.Button();
37 this.button7 = new System.Windows.Forms.Button();
38 this.SuspendLayout();
39 //
40 // button1
41 //
42 this.button1.Location = new System.Drawing.Point(611, 864);
43 this.button1.Name = "button1";
44 this.button1.Size = new System.Drawing.Size(75, 23);
45 this.button1.TabIndex = 0;
46 this.button1.Text = "button1";
47 this.button1.UseVisualStyleBackColor = true;
48 //
49 // button2
50 //
51 this.button2.Location = new System.Drawing.Point(93, 277);
52 this.button2.Name = "button2";
53 this.button2.Size = new System.Drawing.Size(75, 23);
54 this.button2.TabIndex = 1;
55 this.button2.Text = "button2";
56 this.button2.UseVisualStyleBackColor = true;
57 //
58 // button3
59 //
60 this.button3.Location = new System.Drawing.Point(338, 864);
61 this.button3.Name = "button3";
62 this.button3.Size = new System.Drawing.Size(75, 23);
63 this.button3.TabIndex = 2;
64 this.button3.Text = "button3";
65 this.button3.UseVisualStyleBackColor = true;
66 //
67 // button4
68 //
69 this.button4.Location = new System.Drawing.Point(506, 127);
70 this.button4.Name = "button4";
71 this.button4.Size = new System.Drawing.Size(75, 23);
72 this.button4.TabIndex = 3;
73 this.button4.Text = "button4";
```

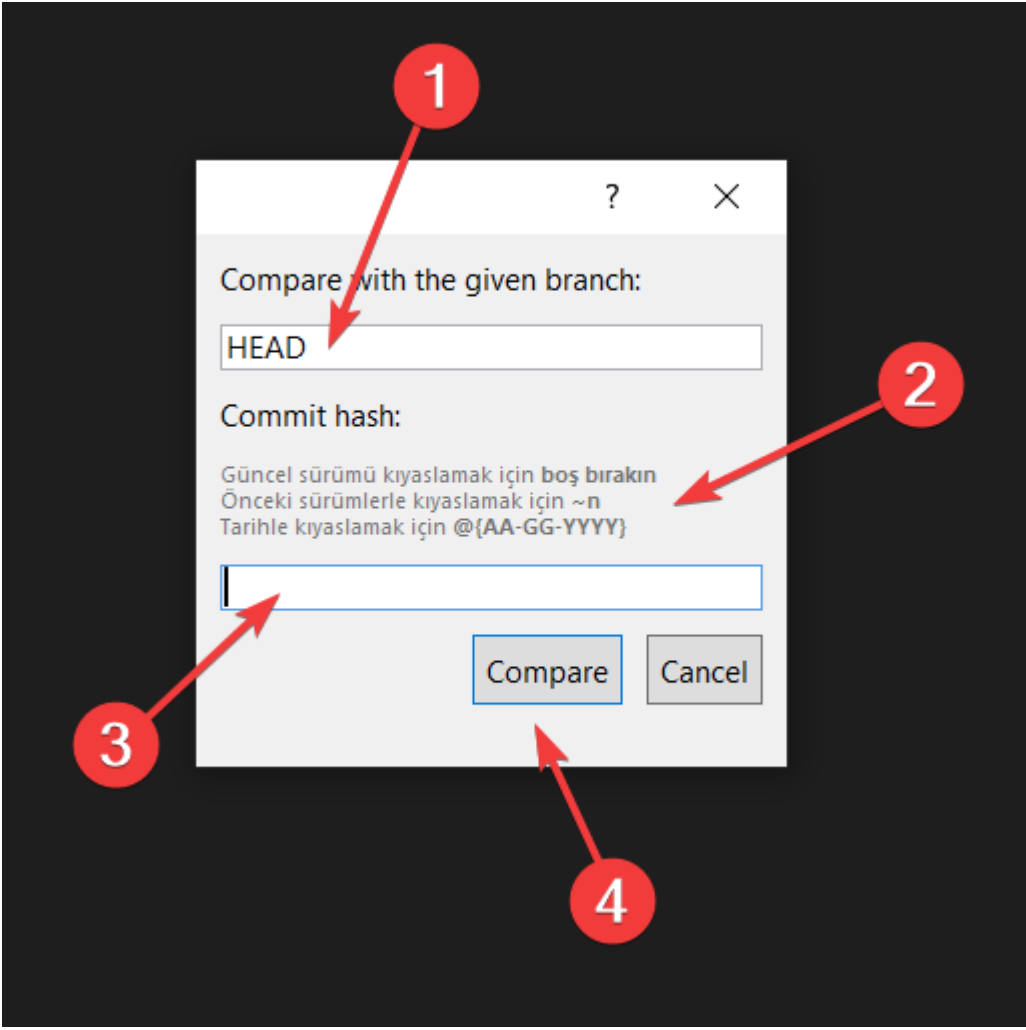
## 📁 Resx Dosyalarını Kıyaslama


- 📄 Herhangi bir \*.resx dosyasına sağ tıklayın
- 📄 Açılan menüde **Compare designer file with history...** butonunu seçin



- 📄 Açılan diyalog ekranında **HEAD** olarak yazan, kıyaslanma yapılacak branch ismini temsil eder
- 📄 **CommitHash** kısmı için gerekli açıklamalar form üzerinde verilmiştir
- 📄 Kıyaslama yapmak istediğiniz sürüm için 3. alanı doldurun
- ✓ ↵ Enter butonuna veya **Compare** butonuna basarak kıyaslamayı başlatın
- ✕ ⏏ Esc veya **Cancel** butonuna basarak kıyaslamayı iptal edebilirsiniz

🗉 Kıyaslama işleminde dosyanın güncel hali ile istenen eski sürümü işletim sistemi tarafından otomatik olarak temizlenen %TEMP% dizinine sırasıyla ~~~ ön ekleriyle kopyalanır, gösterilen dosyalardaki değişiklikler asıl dosyayı etkilemez



-  Kıyaslama sonrasında oluşacak çıktı aşağıdaki gibidir

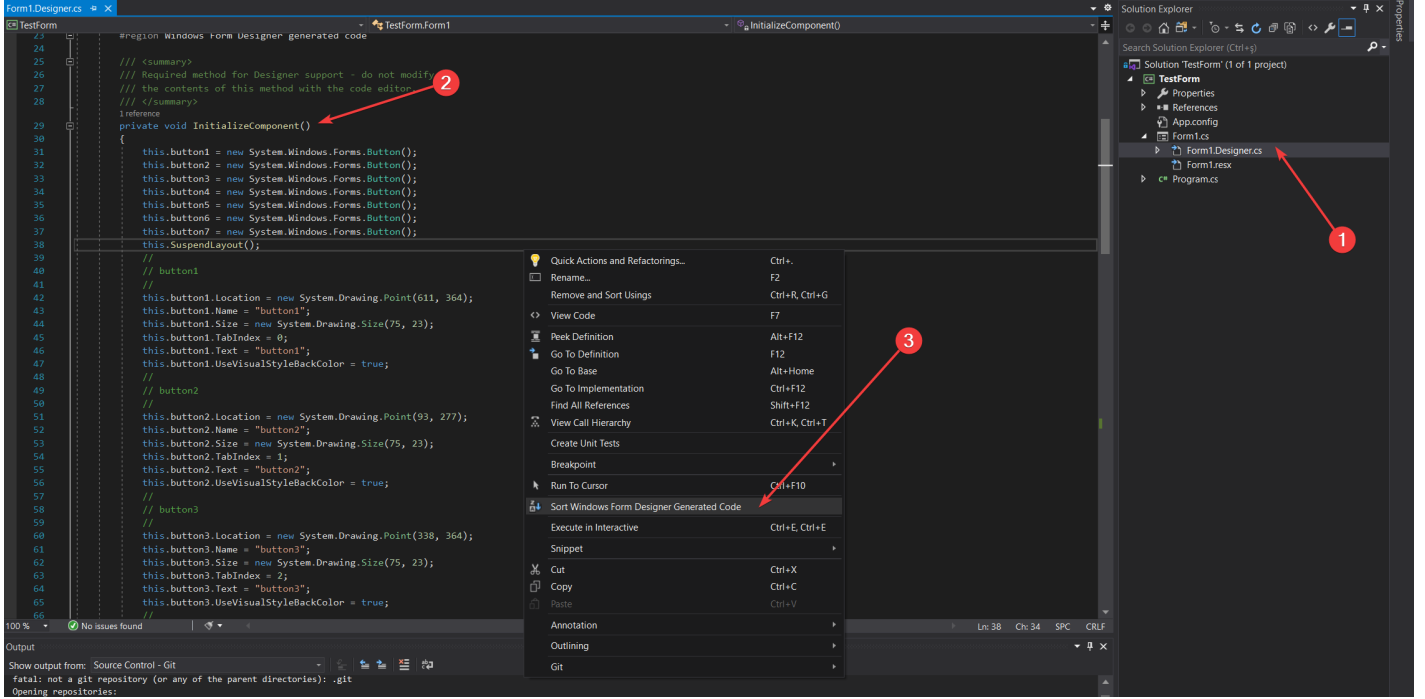
```
--Form1 - Copy 4.resx vs. --Form1.resx
--Form1 - Copy 4.resx
39      <xsd:sequence>
40      </xsd:sequence>
41      <xsd:sequence>
42      <xsd:attribute name="name" type="xsd:string" use="required" />
43      </xsd:complexType>
44      </xsd:element>
45      </xsd:choice>
46      </xsd:complexType>
47      </xsd:element>
48      </xsd:schema>
49      <resheader name="resmimeType">
50      <value />
51      </resheader>
52      <resheader name="version">
53      <value />
54      </resheader>
55      <resheader name="reader">
56      <value />
57      </resheader>
58      <resheader name="writer">
59      <value />
60      </resheader>

--Form1.resx
39      <xsd:sequence>
40      </xsd:sequence>
41      <xsd:sequence>
42      <xsd:attribute name="name" type="xsd:string" use="required" />
43      </xsd:complexType>
44      </xsd:element>
45      </xsd:choice>
46      </xsd:complexType>
47      </xsd:element>
48      </xsd:schema>
49      <resheader name="resmimeType">
50      <value />
51      </resheader>
52      <resheader name="version">
53      <value />
54      </resheader>
55      <resheader name="reader">
56      <value />
57      </resheader>
58      <resheader name="writer">
59      <value />
60      </resheader>
61      <data name="String1" xml:space="preserve">
62      <value />
63      </data>
64      <data name="String10" xml:space="preserve">
65      <value />
66      </data>
67      <data name="String11" xml:space="preserve">
68      <value />
69      </data>
70      <data name="String12" xml:space="preserve">
71      <value />
72      </data>
73      <data name="String13" xml:space="preserve">
74      <value />
75      </data>
76      <data name="String14" xml:space="preserve">
77      <value />
78      </data>
79      <data name="String15" xml:space="preserve">
80      <value />
81      </data>
82      <data name="String16" xml:space="preserve">
83      <value />
84      </data>
```

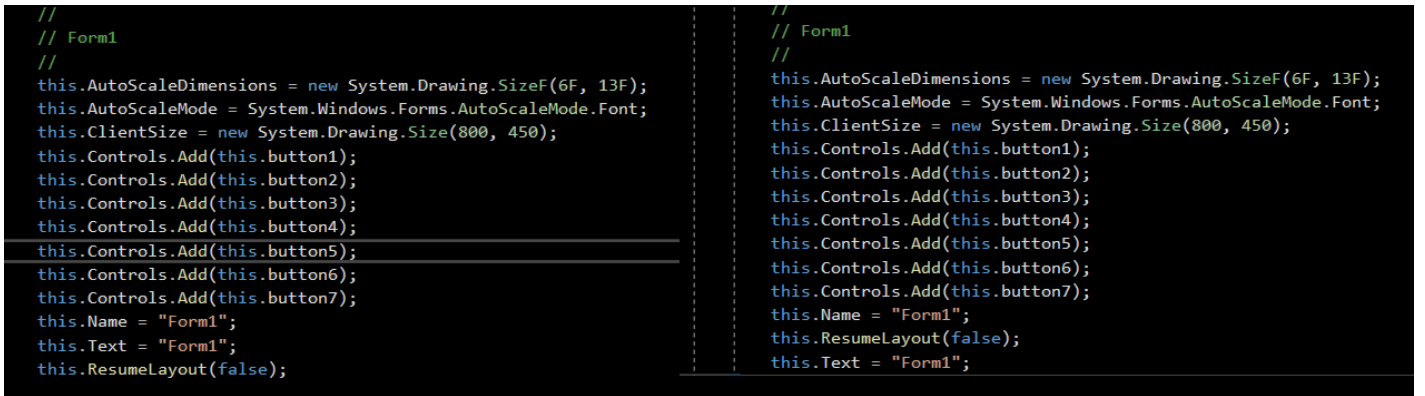
## Designer Üretilen Kodu Sıralama

- Herhangi bir \*.Designer.cs dosyasını açın ve açılan pencere içerisine sağ tıklayın
- Açılan menüde **Sort Windows Form Designer Generated Code** butonunu seçin

Sıralama sırasında verileri koruma amacıyla sıralanmış kodları dosyaya kaydetmez, derseniz \* Ctrl S kısayolu ile kaydedebilirsiniz.



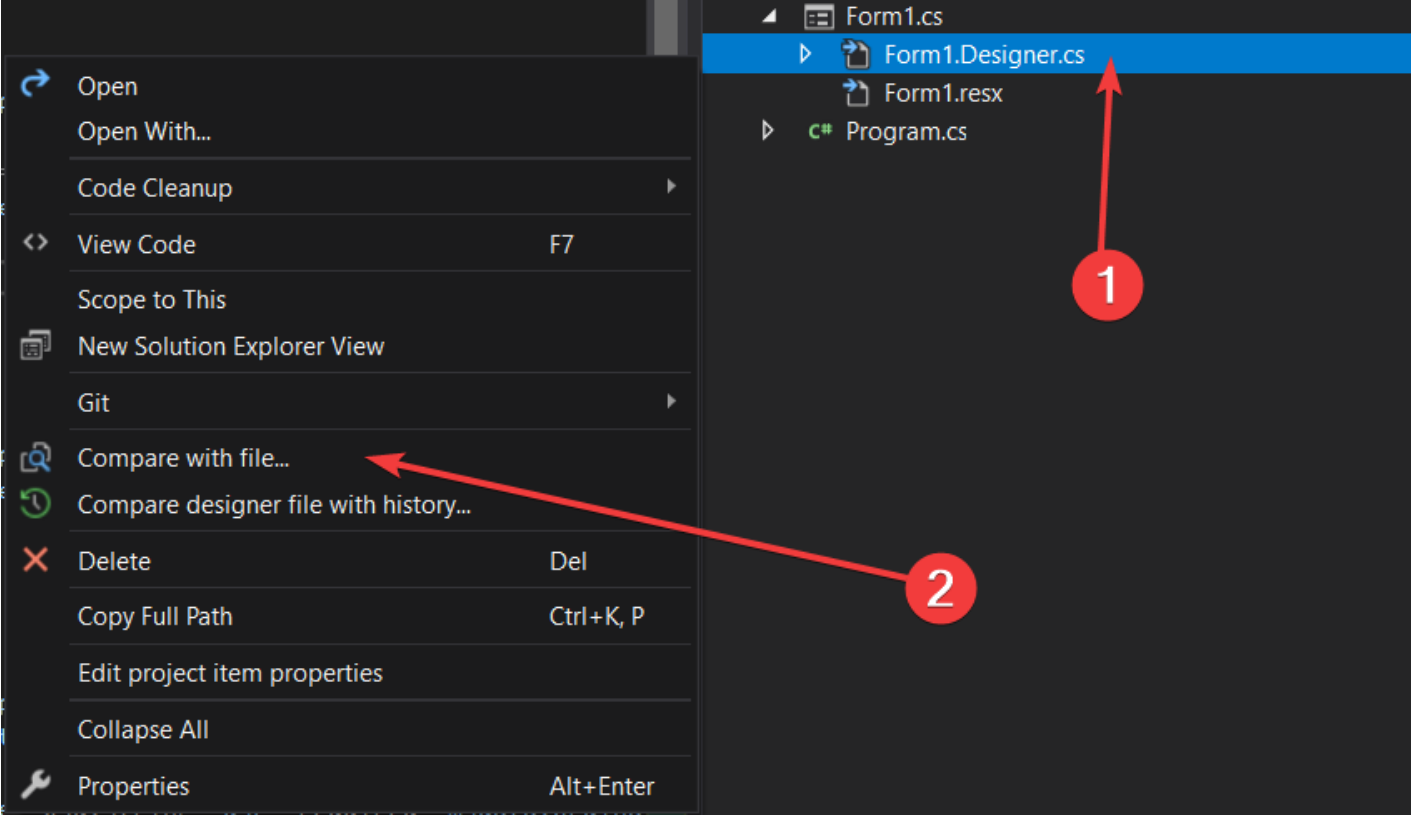
- Kıyaslama sonrasında oluşacak çıktı aşağıdaki gibidir



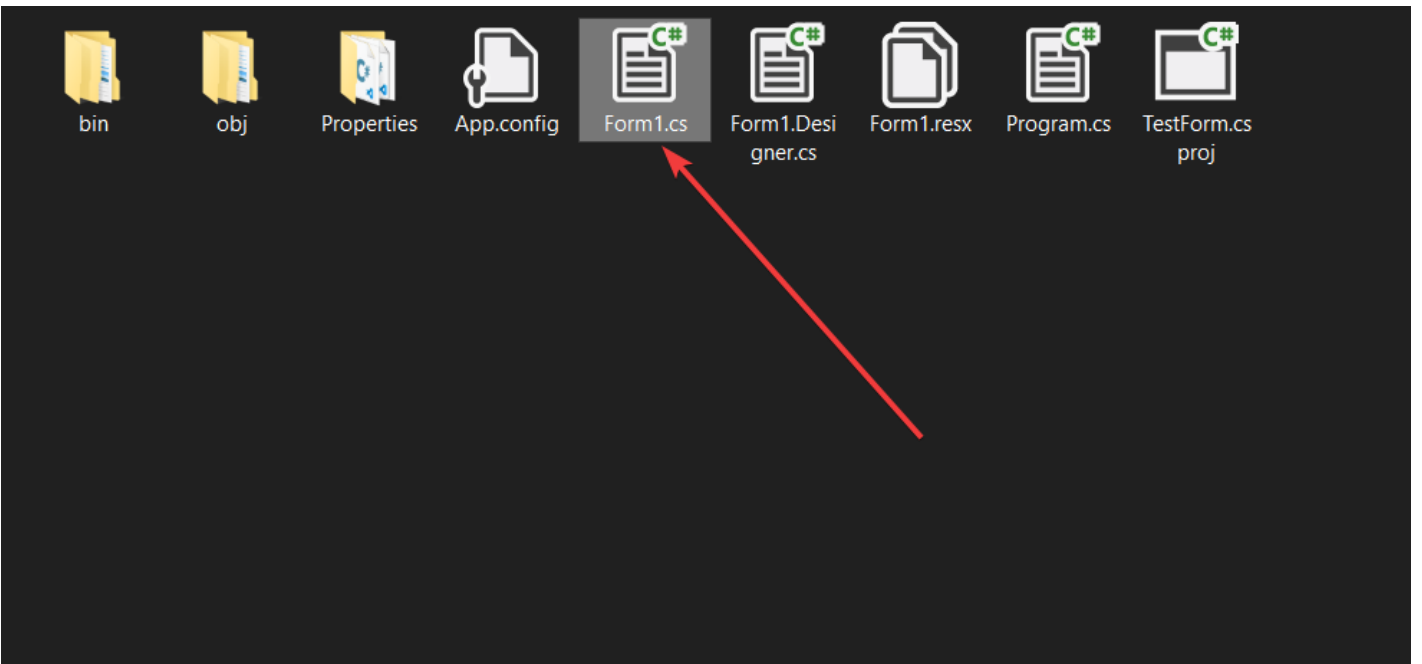
## Herhangi İki Dosyayı Kıyaslama


- Herhangi bir dosyaya sağ tıklayın
- Açılan menüde **Compare with file...** butonunu seçin

İsterseniz 2 dosyayı birden seçip sağ tıklayarak, ikisi arasındaki farkları görebilirsiniz



- Eğer iki dosya seçmediyseniz, dosya gezgini üzerinden, istediğiniz bir dosyayı seçin



-  Kıyaslama sonrasında oluşacak çıktı aşağıdaki gibidir

```
Form1.Designer - Copy.cs vs. Form1.cs  ~-Form1 - Copy 4.resx vs. ~Form1.resx
Form1.Designer - Copy.cs
Miscellaneous Files  TestForm.Form1  components
1 namespace TestForm
2 {
3     partial class Form1
4     {
5         /// <summary>
6         /// Required designer variable.
7         /// </summary>
8         private System.ComponentModel.IContainer components = null;
9
10        /// <summary>
11        /// Clean up any resources being used.
12        /// </summary>
13        /// <param name="disposing">true if managed resources should be disposed; otherwise,
14        /// false; otherwise, if you are using unmanaged resources, set this to true.
15        protected override void Dispose(bool disposing)
16        {
17            if (disposing && (components != null))
18            {
19                components.Dispose();
20            }
21            base.Dispose(disposing);
22        }
23
24        #region Windows Form Designer generated code
25        /// <summary>
26        /// Required method for Designer support - do not modify
27        /// the contents of this method with the code editor.
28        /// </summary>
29        private void InitializeComponent()
30        {
31            this.button1 = new System.Windows.Forms.Button();
32        }
33    }
34}

Form1.cs
TestForm  TestForm.Form1  Form10
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.ComponentModel;
4 using System.Data;
5 using System.Drawing;
6 using System.Linq;
7 using System.Text;
8 using System.Threading.Tasks;
9 using System.Windows.Forms;
10
11 namespace TestForm
12 {
13     3 references
14     public partial class Form1 : Form
15     {
16         1 reference
17         public Form1()
18         {
19             InitializeComponent();
20         }
21
22         0 references
23         private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
24         {
25         }
26     }
27 }
```