




















Uygulamanın Yaşam Döngüsü

Genel İşleyiş

-  İnterne varsa:
 - API'den haber bilgileri alınır
 -  Room'a kaydedilir
 -  Çok fazla veri oluşumunu engellemek adına veriler 400 ile sınırlıdır
 -  400'ü geçmesi durumunda beğenme, kayıt edilme veya daha sonra oku gibi etkilere uğramayan son 200 haber silinir
-  Room içerisinde eski saklanan haberler çekilir
 -  İnternet olmazsa direkt bu aşamadan başlar
-  Observe yapısıyla veriler otomatik güncellenir
-  RecyclerView ile ekrana sistemi yormayacak şekilde basılır
 -  Okunmuş haberlerde soluk olma (alpha) efekti vardır
 -  İsteğe bağlı haberler "daha sonra oku" ile etiketlenebilir
-  Haberlere tıklanması haline yeni Activity üzerinde işlemler yapılır
 -  Seçili haberin bilgileri Globals sınıfı üzerinden diğer activity'e aktarılır
 -  Bunun yapılmasındaki Intent'lere yüksek boyutlu veriler taşıtmamaktır
 -  Haber sayfasında beğenme ve paylaşma özellikleri vardır
 -  Haberler açıldıklarında beğenme butonu ile beğenilebilir
 -  Haberleri sağ üst köşeden paylaşabilirsiniz
-  Herhangi bir durumla işaretlenen haberler, saklanmaktadır
-  Tüm bu işlemlerin her biri room üzerinde tablolarda saklanmaktadır

 Okundu bilgisi için id silinmeyecek (yapılmadı)