

Uygulamanın Yaşam Döngüsü

Genel İşleyiş

- Interne varsa:
 - API'den haber bilgileri alınır
 - Room'a kaydedilir
 - Çok fazla veri oluşumunu engellemek adına veriler 400 ile sınırlıdır
 - 400'ü geçmesi durumunda beğenme, kayıt edilme veya daha sonra oku gibi etkilere uğramayan son 200 haber silinir
- Room içerisinde eski saklanan haberler çekilir
 - İnternet olmazsa direkt bu aşamadan başlar
- Observe yapısıyla veriler otomatik güncellenir
- RecyclerView ile ekrana sistemi yormayacak şekilde basılır
 - Okunmuş haberlerde soluk olma (alpha) efekti vardır
 - İsteğe bağlı haberler "daha sonra oku" ile etiketlenebilir
- Haberlere tıklanması haline yeni Activity üzerinde işlemler yapılır
 - Seçili haberin bilgileri Globals sınıfı üzerinden diğer activity'e aktarılır
 - Bunun yapılmasındaki Intent'lere yüksek boyutlu veriler taşıtmamaktır
 - Haber sayfasında beğenme ve paylaşma özellikleri vardır
 - Haberler açıldıklarında beğenme butonu ile beğenilebilir
 - Haberleri sağ üst köşeden paylaşabilirsiniz
- Herhangi bir durumla işaretlenen haberler, saklanmaktadır
- Tüm bu işlemlerin her biri room üzerinde tablolarda saklanmaktadır

⚠ Okundu bilgisi için id silinmeyecek (yapılmadı)

Kullanıcı Arayüzü

- Main Activity'deki listelenen haberler okunma durumuna göre renklendirilmekte
 - Okunan haberler için alpha değerini ayarlayarak soluk yapılmakta
- Main Activity'de Daha sonra oku ikonu blunmakta
 - Create edilirken haber önceden kaydedildiyse saat ikonu dolu tik ✓ içermekte, aksi halde artı içermekte +
 - İkona basılınca yeni durum veri tabanına aktarılmakta
- Main Activity'de bir habere tıklandığı zaman haber içeriği Globals'a kaydedilip Explicit Intent ile News Activity'ye yönlendirilmekte
 - Daha sonra News Activity'sinde Globals'dan çekilip gösterilmekte
- Main Activity'deki Opitons menu seçenekleriyle beğenilen haberler, kaydedilen haberler veya tüm etkileşim alan haberler listelenmekte
 - Reacted Activity'de RecyclerView yapısıyla Main Activity'deki fonksiyonelliğe sahip bir yapı gösterilmekte
- News Activity'de Implicit Intent ile haber paylaşılabilmekte
- News Activity'de beğenme butonu bulunmakta

- Create edilirken haber önceden beğenildiyse kalp ikonu dolu olmakta, aksi halde boş olmakta
- İkona basılınca yeni durum veri tabanına aktarılmakta

Veri Tabanı Yapısı

State

- `nid` News ID
- `type` State number (liked, saved, read)
- Her haber birden fazla durum alabilir
- Ama aynı durumdan sadece 1 kere alabilir
- Alttaki koşulların kontrolü için `indices` ve `unique` kullanılmıştır

Metotlar

Metot	Açıklama
-------	----------

<code>insert</code>	Durum ekleme
---------------------	--------------

<code>delete</code>	Durum silme
---------------------	-------------

Durumlar: Beğenme, kaydetme, okunma

News

- Sadece haber bilgilerini barındırır
- Tekrarlı haber kayıtları URL kontrolü ile engellenir
- Haberlerde çoklu kaydetme işlemleri görmezden gelinir

Metotlar

Metot	Açıklama
-------	----------

<code>deleteRow</code>	Belirli sayıdaki ilk kaydedilen haber kayıtlarını siler
------------------------	---

<code>deleteByIDs</code>	Haberleri ID'sine göre silme
--------------------------	------------------------------

<code>insert</code>	Haberleri ekleme
---------------------	------------------

<code>getByIDs</code>	Haberleri ID'sine göre alma
-----------------------	-----------------------------

NewsWithState

- News ve State tablolarını `@Relation` yapısı ile bağlamaktadır
- Tüm metotları `@Transaction` özelliğine sahiptir
- Haber ve haberin durum verilerini almak için tanımlanmıştır



Metotlar

Metot	Açıklama
<code>getAllNewsWithState()</code>	Tüm haberleri durumları ile alır
<code>getNewsWithStateByState(stateType)</code>	Duruma göre haberleri durumları ile alır
<code>getAllNewsWithStateHasStates()</code>	Duruma sahip olan haberleri alır



💡 Durumlar: Beğenme, kaydetme, okunma

DB Notları

Feeds yapılmama sebebi

-  Veri sayısı arttıkça sorguların maliyeti artacak
-  Veri tabanı sadeliğini kaybedecek

Shared Preferences Yapılmama Sebebi

-  Sorgu işlemlerinin desteklenmemesi
-  İnt yerine, int list ile uğraşılması (key / value mantığında değil)