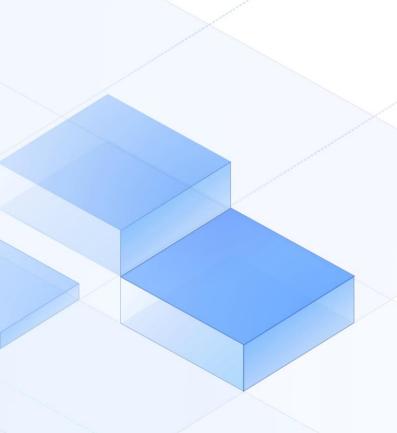


## 目录



第一章/ OB 分布式架构高级技术

第二章 / OB 存储引擎高级技术

第三章 / OB SQL 引擎高级技术

第四章/OB SQL调优

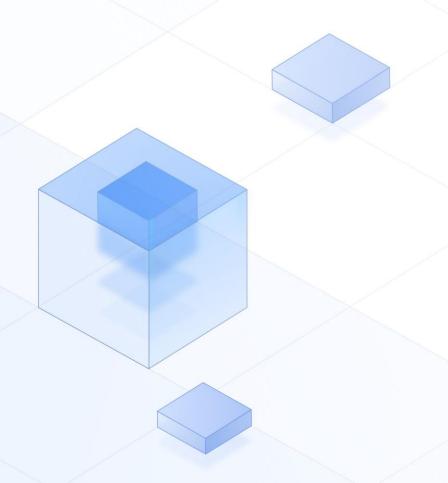
第五章 / OB 分布式事务高级技术

第六章/ OBProxy 路由与使用运维

第七章 / OB 备份与恢复

第八章 / OB 运维、 监控与异常处理

# 目录



#### 第六章 / OBProxy 路由策略与使用运维

- 6.1 OBProxy 简介
- 6.2 OBProxy 部署
- 6.3 路由实现
- 6.4 使用和运维
- 6.5 常见问题



### 6.1 背景

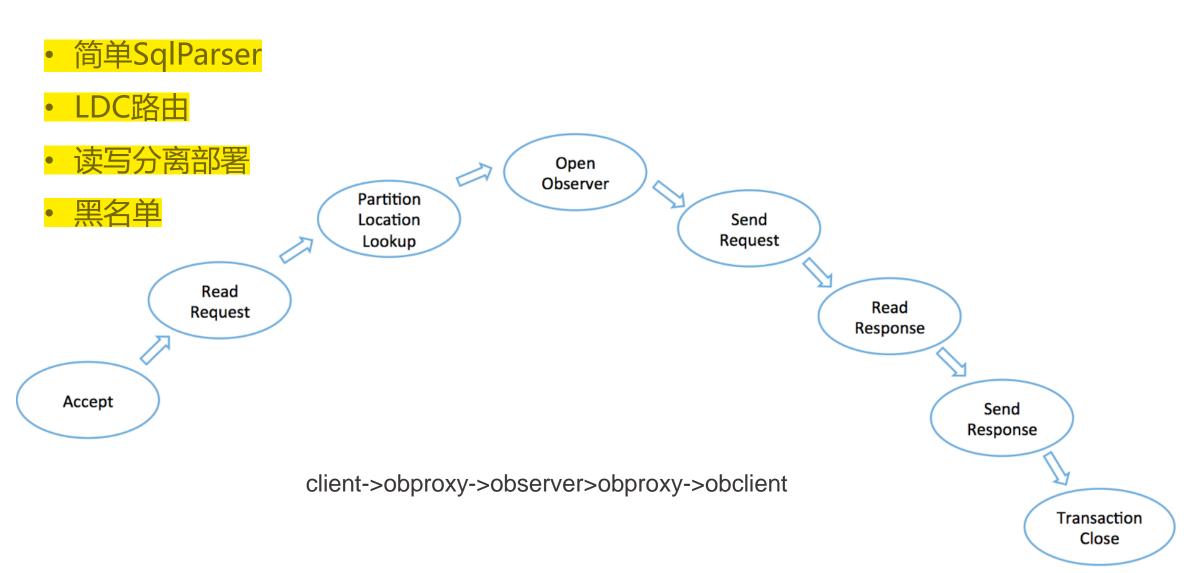
应用客户端

1. OceanBase在部署完成后,应用可以采用OB提供的客户端、 MySQL客户端或者其他语言的客户端来访问OceanBase, OceanBase以服务的形式提供给应用访问。 OceanBase 集群一般包含多个 Zone ,每个 Zone 中又包含一台或多台 OBServer , 集群中的每个 OBServer 都可以接收用户的连接并处理请求。

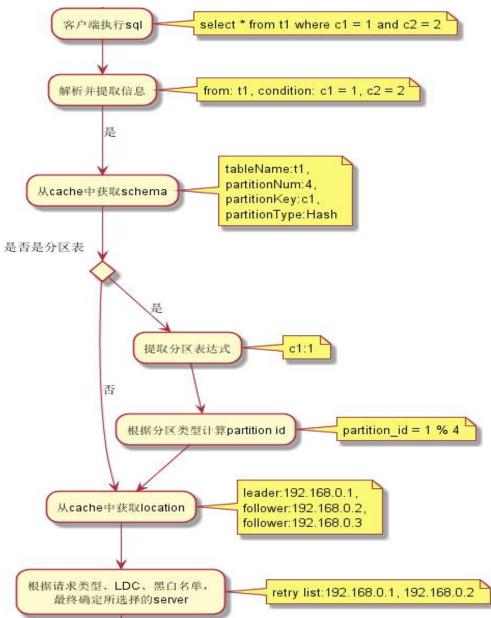
2. 实现一个OBProxy来接受来自应用的请求,并转发给OBServer,然后OBServer将数据返回给OBProxy,OBProxy将数据转发给

Cllent 驱动 负载均衡 组件 数据链路层 **OBProxy OBProxy OBProxy OBProxy** ...... ObServer ObServer ObServer 1 服务端 Zone1 Zone2 Zone3 OceanBase 集群

# 6.1 OBProxy核心功能(路由)

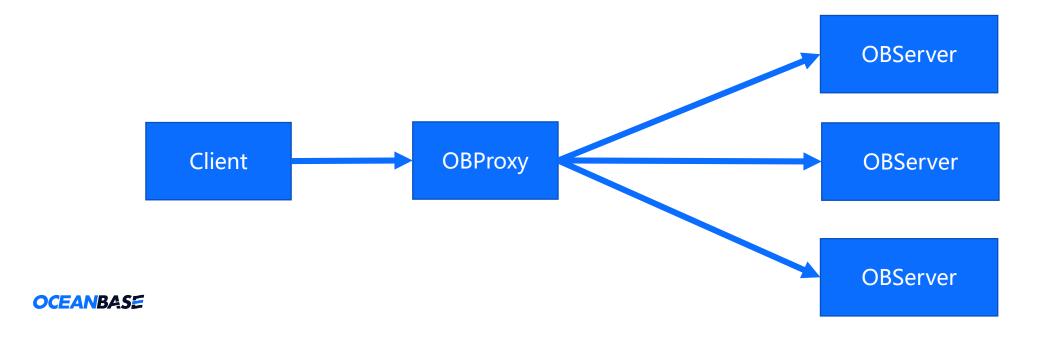


# 6.1 OBProxy核心功能(路由)



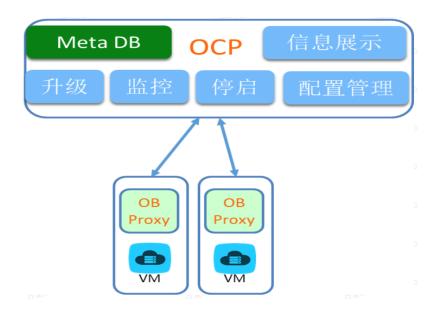
## 6.1 OBProxy核心功能(连接管理)

- 在observer宕机/升级/重启时,客户端与OBProxy的连接不会断开,OBProxy可以迅速切换到正常的server上,对应用透明
- 2. OBProxy支持用户通过同一个OBProxy访问多个OceanBase集群
- 3. Server session对于每个client session独占
- 4. 同一个client session对应server session状态保持相同(session变量同步)



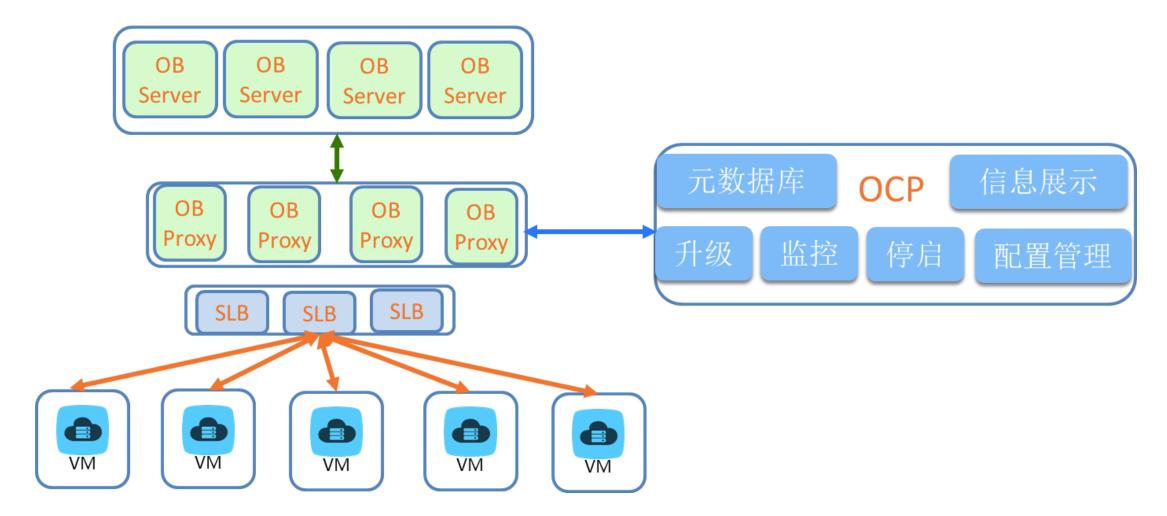
## 6.1 ObProxy核心功能(监控 && 运维)

- 周期性汇报统计项到OCP,实现了语句级别,事务级别,session级别,Obproxy级别的各种统计。
- Xflush日志监控。
- Sql Audit功能。
- 实现了大量内部命令来实现远程监控,查询和运维。

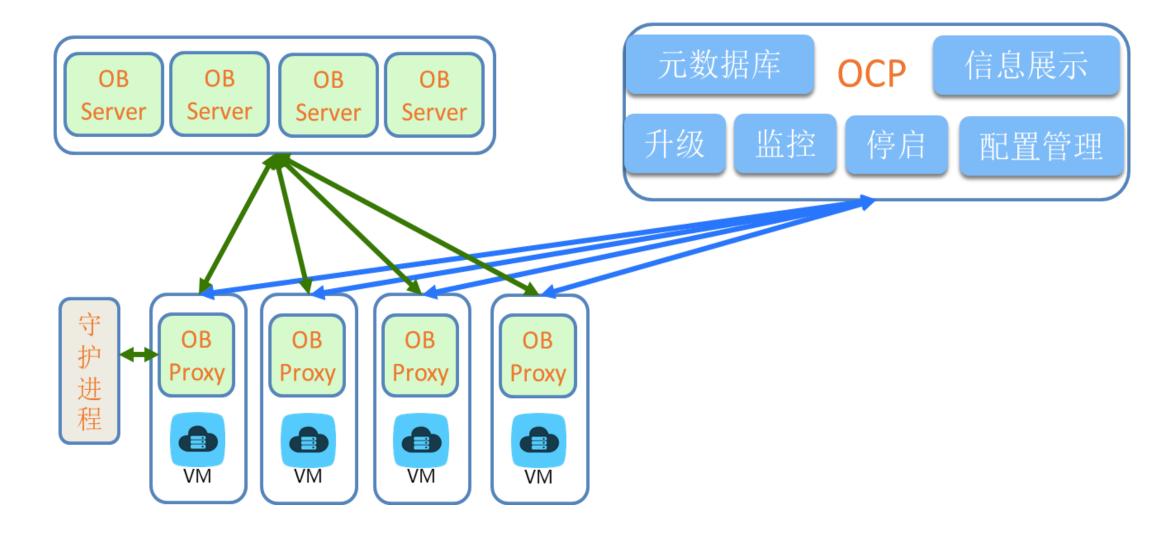




## 6.2 部署方式 - 集中部署



## 6.2 部署方式 - 客户端部署



### 6.2 两种启动模式

- · 测试模式 主要用于现阶段开发调试,无需依赖 ConfigServer
  - ConfigServer是OCP平台提供的OB集群物理入口管理服务,是一个web api的服务
  - 测试模式通过指定集群的RSList (ip列表) 来启动

#### • 生产模式

- ObProxy可以通过指定 config server 提供的 config\_url 来启动, config server服务可以协助获取该集群的配置信息。同一个config server可以保存多个OB集群的RSList信息,使obproxy能为多个OB集群同时提供服务。
- 在连接ObProxy时,其用户名类似 root@sys#cluster,其中 root 为用户名,sys 为租户名, cluster 为集群名

## 6.2 OBProxy运行环境

• OS: Linux Redhat 7u x86-64 及以上

• OS内核: 3.10 及以上版本

• CPU: 2 核及以上

• 内存: 1G 及以上

• 磁盘空间:对磁盘大小没有特别需求,推荐 10G 及以上,主要用于存放 OBProxy的应用日志





# 6.3 OBProxy执行流程

收到用户请求后,OBProxy的执行流程:

- 1. parse sql,通过简易parse,解析出sql涉及的table name、database name
- 2. fetch route entry,根据用户的tenant name、database name、table name、partition id 向observer拉取该partition的路由表
- 3. sort route entry, 根据各种相关属性对路由表中ip进行排序
  - read\_consisitency: 强一致性读or弱一致性读
  - 目标server状态: 正在合并or常态
  - 路由精准度: PS or TS
  - LDC 匹配: 本地、同城、异地
  - Zone 类型
  - 读写分离的ob\_route\_policy取值
- 4. filter by congestion,从路由表中依次尝试目标ip,通过黑名单进行过滤
- 5. forward request,将用户请求转发给目标server



#### 6.3 和路由相关的一些基础概念

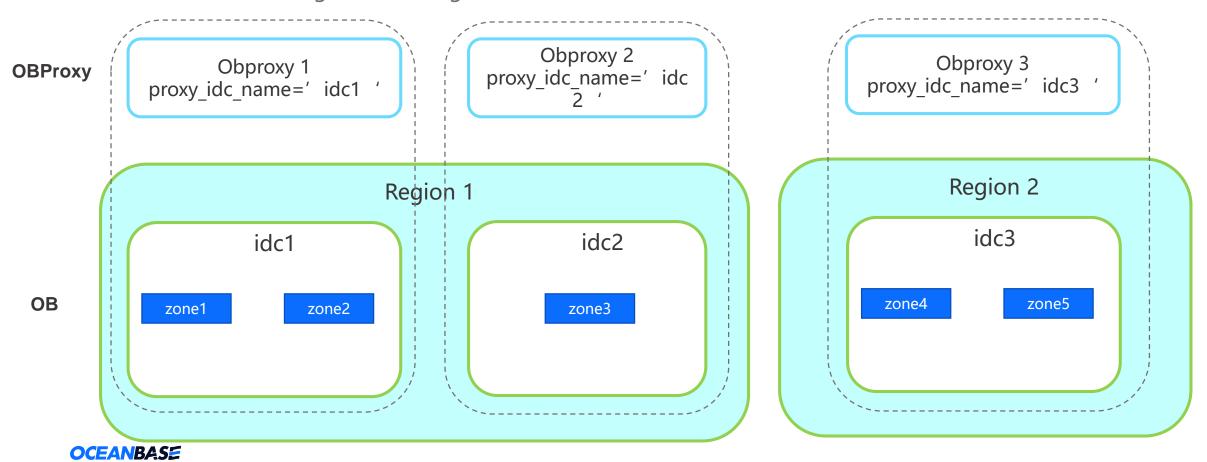
这些基础概念和OBproxy路由密切相关,根据不同的配置,Obproxy 进行综合的路由排序:

- 1. LDC配置:
  - 1. 本地: 同城同机房(IDC相同)
  - 2. 同城: 同城不同机房(IDC不同, Region 相同)
  - 3. 异地:不同的地域(Region不同)
- 2. Observer 状态: 常态 vs 正在合并
- 3. 租户的Zone 类型: 读写型 vs 只读型
- 4. 路由精准度: 优先精准度高的
  - OBproxy 中有目标 partition 的路由信息 (PS)
  - OBproxy 中没有Partition的路由信息,只有租户的路由信息(TS)



#### 6.3 LDC

- IDC: 互联网数据中心,可以简单看成一个物理机房
- LDC: logical data center, 是对 IDC 的一种逻辑划分
- Region: 地域信息,通常代表一个城市,包含一个或多个IDC,每个IDC部署一个或多个zone。一个OB集群可以包含若干个Region,每个Region包含若干个IDC,每个IDC部署若干个zone



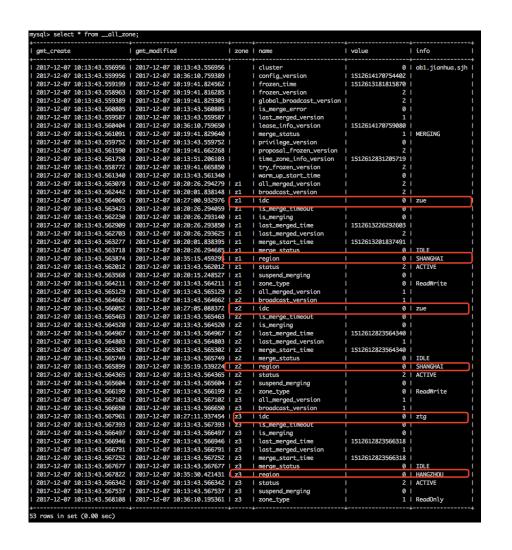
### 6.3 LDC配置:集群的配置

设置sql: Observer 2881

- alter system modify zone "z1" set region = "SHANGHAI";
- 2. alter system modify zone "z1" set idc =
   "zue";

检查observer LDC设置内容是否生效:

select \* from \_\_all\_zone;



## 6.3 LDC配置: Obproxy的配置

proxy的LDC的支持全局级别和 session级别(Obproxy 2883)

- **全局级别**, 配置项proxy\_idc\_name用来控制全局级别的当前IDC机房信息, 默认为空。配置项的设置可以通过启动参数/登陆修改/ocp配置项更新进行, 在proxy的启动脚本中使用-i 机房名启动传入, 或者proxy运行后通过alter proxyconfig set proxy\_idc\_name='机房名';设置
- **session级别**, 设置用户变量set @proxy\_idc\_name='xx'控制session级别的当前机房信息, 默认不指定, 用户可以通过进行设置

## 6.3 LDC配置: Obproxy 的配置

ObProxy配置机房名方式:

1.启动时通过启动参数(推荐):

/opt/taobao/install/obproxy/bin/obproxy -n cif -o proxy\_idc\_name=gtj

2.修改proxy配置项:

```
mysql> alter proxyconfig set proxy_idc_name = 'gtj';
Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)
```

#### 6.3 LDC配置:检查LDC的匹配情况

通过执行内部命令show proxyinfo idc;可以检查proxy内部识别的LDC部署情况

# 6.3 Obproxy 主要路由策略

#### 写请求:

- 写请求路由到ReadWrite zone的主副本

#### 读请求:

- 强一致性读
- 弱一致性读
  - 主备均衡路由策略(默认)
  - 备优先读策略
  - 读写分离策略



#### 6.3 强一致性读路由策略

- 默认
- 需要读取partition主的数据
- 即SQL必须转发到涉及partition的leader server上执行, 以此保证获取到实时最新的数据
- 强一致性读适用于对读写一致性要求高的场景

## 6.3 弱一致性读: 配置弱一致性读

1. 用户设置**当前租户全局系统**session变量set global ob\_read\_consistency='weak', 对当前租户所有会话都生效(当前会话不生效)

**2. session级别** *n* set ob\_read\_consistency='weak' *n* 只对当前正在连接的session(会话)生效

3. sql hint, 用户在select中加/\*+ read\_consistency(weak)\*/的Hint, 仅本语句生效

#### 6.3 弱一致性读:主备均衡路由策略 (默认)

- 可以读主也可以读备,流量按照副本均匀分配
- 弱一致性读时, 或者建立连接时, 或者强一致性读找不到partition时, 或者强一致性读partition主不可用时, 按照:本地常态 -> 同城常态 -> 本地合并 -> 同城合并 -> 异地常态
- 1. 选取本机房不在合并的副本;
- 2. 选取同地域机房不在合并的副本;
- 3. 选取本机房在合并的副本;
- 4. 选取同地域机房在合并的副本;
- 5. 随机选取非本地域机房不在合并的副本;
- 6. 随机选取非本地域机房在合并的副本;

### 6.3 弱一致性读: 备优先读策略

- OBProxy 支持备优先读路由策略,通过用户级别系统变量 proxy route policy 控制备优先读路由。备优先读仅在弱一致性读时 牛效, 目优先读 follower 而非主备均衡选择
- 使用 root 用户登录集群的 sys 租户后,运行下述语句对用户系统变量 proxy route policy 进行设置:

```
设置命令 SET @proxy route policy='[policy]';
```

验证命令 select @proxy route policy; | show proxysession variables;

取值为 follower first 时

路由逻辑是优先发备 (即使集群在合并状态)

```
同机房不合并的备 --> 同城不同机房不合并的备 -->
同机房在合并的备 --> 同城不同机房合并的备 -->
同机房不合并的主 --> 同城不同机房不合并的主 -->
不同城不合并的备 --> 不同城合并的备 -->
不同城不合并的主 --> 不同城合并的主
```

注:当取其他值时,退化至普通弱一致性读主备均衡的路由逻辑

取值为 unmerge follower first 时 路由逻辑是优先发不在集群合并状态的备机(Follower 节点)

```
同机房不合并的备 --> 同城不同机房不合并的备 -->
同机房不合并的主 --> 同城不同机房不合并的主 -->
同机房在合并的备 --> 同城不同机房合并的备 -->
不同城不合并的备 --> 不同城不合并的主 -->
不同城合并的备 --> 不同城合并的主
```

## 6.3 弱一致性读: 读写分离策略

- 读写分离部署,要客户端将写请求路由到 ReadWrite Zone主副本,将弱一致性读请求路由到ReadOnly Zone
- 使用 root 用户登录到集群的业务租户,运行下述语句设置 Global 级别系统变量 ob\_route\_policy 为对应取值即可,默认取值为 readonly\_zone\_first:

set @@global.ob\_route\_policy=readonly\_zone\_first;

值	路由策略	说明
readonly_zone_first	1.本地常态读库PS -> 2.同城常态读库PS -> 3.本地合并读库PS -> 4.同城合并读库PS -> 	默认值, 读库优先访问 优先级: zone类型 > 合并状态 > idc状态
only_readonly_zone	1.本地常态读库PS -> 2.同城常态读库PS -> 3.本地合并读库PS -> 4.同城合并读库PS -> 5.本地常态读库TS ->	只访问读库 优先级: 合并状态 > idc状态
unmerge_zone_first	1.本地常态读库PS -> 2.同城常态读库PS -> 3.本地常态写库PS -> 4.同城常态写库PS->	优先访问不在合并的zone 优先级:合并状态 > zone类型 > idc状态

# 6.3 OBProxy使用限制

- 1. proxy parser在根据SQL选择server时,有以下几点特殊的逻辑:
  - ① proxy parser只解析Begin/START TRANSACTON/SET/和其他DML,如果遇到其他单词开头的语句,proxy的parser会直接跳过,认为该语句不包含表名
  - ② proxy parser会按照第一条包含实体表名的stmtement进行路由,如果整个stmtement 都不包含表名,则将请求发送至上一条SQL所发送的server
- 2. observer会根据执行计划的类型,来告诉proxy是否将请求路由至正确的server,如果路由 失败,proxy会更新location,当前的反馈机制如下:
  - server返回第一条DML的命中情况



#### 6.3 示例 - 比较推荐的用法

- 1. 以下几种情况(select可以等价替换成update/delete/replace/insert,下同), proxy能够将请求发送至正确的server,并且server能够按照proxy的命中情况进行反馈:
  - ① begin; select \* from t1; commit;
  - ② set @@autocommit = 1; insert into t1 values(); set @@autocommit = 0;
  - 3 select \* from t1; insert into t2 values;
  - ④ set @@ob\_trx\_timeout = 10000000; begin; select \* from t1; commit;

2. 以下几种情况,proxy会将请求发送至上一个SQL所使用的server create table t1 (id int primary key); create table t2 (id int primary key);

#### 6.3 示例 - 不建议使用的语句

- 1. 以下几种情况(第一个DML是非实体表),proxy能够将请求发送至正确的server,但是server反馈的信息可能不准,不建议使用:
  - (1) select '1'; select \* from t1;
  - ② select '1' from dual; select \* from t1;
- 2. 以下几种情况,proxy可能能够将请求路由至正确的server,但是server端反馈信息可能不准, 不建议使用:

create table t1 (id int primary key); insert into t1 values();

- 3. 以下几种情况,proxy会强制将请求路由至上一次使用的server, server端反馈信息可能不准, 不建议使用:
  - ① show warnings; select \* from t1;
  - ② show count(\\*) errors; select \* from t1;



## 6.4 生产环境运行OBProxy - 守护进程

- ObProxy无状态,即使宕机重启也不会导致数据一致性,所以ObProxy在部署时都带有一个守护进程,周期性检查Obproxy的健康程度,一旦发现宕机就立即重启ObProxy
- 使用方法:使用 obproxyd.sh -c COMMAND -e ENVIRONMENT [-n APP\_NAME] [-i IDC\_NAME] 启动OBProxy

e.g.

- 1. ./bin/obproxyd.sh -c start -e alipay -n obpay -i zue
- 2. ./bin/obproxyd.sh -c start -e offline -n obpay

e.g.

- obproxyd.sh -c start -e alipay 在蚂蚁金服机房启动obproxy
- obproxyd.sh -c start -e alipay -n obtrade -i zue
   在蚂蚁金服zue机房启动obproxy, 并制定该obproxy的业务名为obtrade
- 3. obproxyd.sh -c start -e inc -n obpay -i su18 在集团su18机房启动obproxy, 并制定该obproxy的业务名为obpay

## 6.4 OBProxy配置项

- 1. 系统租户,通过OBProxy连接OceanBase集群
- 2. 涉及配置项的内部命令有两种,如下: 2883 obproxy; 2881 observer
  - 1. show proxyconfig,展示proxy内部各配置项属性以及config server的配置信息
  - 2. alter proxyconfig set key=value, 更新指定config配置项值
- 3. 注:更新命令只对除config server配置信息之外的其他配置项有效, config server配置信息只能通过config server来更新
- 4. 有些配置需要重启Proxy才生效(参考 need\_reboot 这列的值)



## 6.4 OBProxy配置项

#### 配置项可以分为3种类型况来说明:

- 1. 第一种是proxy写到本地etc文件夹中配置文件的配置项,这些配置项可供用户根据使用场景进行配置和更新
- 2. 第二种是proxy内部自己使用,对一般用户不可见的配置项,不会注册到内部表中
- 3. 第三种是proxy从config server中获取到的配置信息(包括版本号、meta table信息、cluster信息、bin url和更新时间),这些信息只用来展示config server的配置,不会注册到内部表或者dump到本地配置文件中,并且它们全部以字符串"json\_config"开头,查询时可以使用like进行过滤

## 6.4 常用OBProxy配置项

- 1. xflush\_log\_level: 监控用的xflush的日志级别
- 2. syslog\_level: OBProxy自己的应用日志的日志级别
- 3. observer\_query\_timeout\_delta:关系到网络断开连接,到认为Observer不可用的delta时间
- 4. log\_cleanup\_interval::清理OBProxy自身应用日志的间隔时间
- 5. log\_dir\_size\_threshold
- 6. internal\_cmd\_mem\_limited:会话较多,导致buffer内存不足时需要调大



## 6.5 OBProxy的启动

ObProxy只要能启动成功、建立连接,就解决90%的问题

```
obproxy [OPTIONS]
                                        print this help
  -h,--help
 -p,--listen_port
                                        obproxy listen port
                          LPORT
                                        extra options string
  -o,--optstr
                          OPTSTR
                                        application name
                          APPNAME
  -n,--appname
                                        root server list(format ip:sql_prot)
  -r,--rs_list
                   RS_LIST
 -c,--cluster_name
                          CLUSTER_NAME root server cluster name
  -d,--dump_config_sql
                                        dump config sql to file
                          DSQL
  -e,--execute_config_sql
                                        exectue config sql(create tables, insert initial data)
                          ESQL
                                        don't run in daemon
  -N, --nodaemon
  -V,--version
                          VERSION
                                        current obproxy version
  -R,--releaseid
                                        current obproxy kernel release id
                          RELEASEID
  -t,--regression_test
                                        regression test
                          TEST_NAME
```

#### 6.5 启动失败

- 1. 机器是否存在 hostname: 输入hostname -i, 确认host ip是否存在
- 2. 目录是否存在,权限是否正确:确保当前目录下有读、写、执行的权限
- 3. 端口是否被占用:使用obproxyd.sh启动OBProxy,使用的端口为2883
- 4. 启动环境是否指定正确:如果通过obproxyd.sh启动,需要使用-e参数指定OBProxy运行环境

### 6.5 无法建立连接

OBProxy启动成功后, 当使用客户端进行连接OBProxy的时候出错

类型	ERROR	
IP PORT 错误	ERROR 2003 (HY000): Can't connect to MySQL server on '127.1' (111)	
权限错误	ERROR 1045 (42000): Access denied for user 'XXXXXXXXX'	
租户名错误	ERROR 5160 (HY000): invalid tenant name specified in connection string	
认证错误	ERROR 2013 (HY000): Lost connection to MySQL server at 'reading authorization packet', system error: 0	

## 6.5 无法建立连接 - IP PORT错误

ERROR 2003 (HY000): Can't connect to MySQL server on '127.1' (111)

检查所需建立连接的obproxy, obproxy是否存在

#### 6.5 无法建立连接 -权限错误 / 租户名错误 / 认证错误

- 租户名错误: ERROR 5160 (HY000): invalid tenant name specified in connection string
- □ 认证错误: ERROR 2013 (HY000): Lost connection to MySQL server at 'reading authorization packet', system error: 0
- 用户名/租户名/集群名/密码 是否正确
  - 可以直接连接observer确认该信息是否正确,注意连接observer的时候不能带集群名
- 本机mysql版本是否过低
  - MySQL 5.7.8之前版本, 用户名长度超过16字节会被截断。5.7.8版本之后版本用户长度超过32字节会被截
  - 这里的用户名包含完整的username@tenantname#clustername
- 本地json配置集群是否和远程json文件一致
  - 该配置文件主要用于确认你需要连接的OB集群是否存在



#### 6.5 慢查询

- proxy慢查询? 分析proxy日志
- server show trace? 分析server日志
- 远程执行? 为什么?
- 机器负载如何?

- 配置项默认为5s slow\_transaction\_time\_threshold=5s
- 修改配置项
   e.g. 将慢查询阈值设置为 100ms
   alter proxyconfig set
   slow transaction time threshold= '100ms';

## 6.5 慢查询举例

[2016-05-24 22:39:00.824392] WARN [PROXY.SM] update\_cmd\_stats (ob\_mysql\_sm.cpp:4357) [28044][Y0-7F70BE3853F0] [14] Slow query:

```
client ip=127.0.0.1:17403 // 执行SQL client IP
server ip=100.81.152.109:45785 // SQL被路由到的observer
conn id=2147549270
cs id=1
sm id=8
cmd size stats=
  client request bytes:26 // 客户端请求 SQL大小
  server request bytes:26 // 路由到observer SQL大小
  server_response_bytes:1998889110 // observer转发给obproxy数据大小
  client_response_bytes:1998889110 // obproxy转发给client数据大小
cmd_time_stats=
  client_transaction_idle_time_us=0 // 在事务中该条SQL与上一条SQL执行结束之间的间隔时间, 即客户端事务中SQL间隔时间
  client request read time us=0 // obproxy读取客户端SQL耗时
  server request write time us=0 // obproxy将客户端SQL转发给observer耗时
  client_request_analyze_time_us=15 // obproxy 解析本条SQL消耗时间
  cluster_resource_create_time_us=0 // 如果执行该条SQL, 需要收集OB cluster相关信息(一般发生在第一次连接到该集群的时候), 建
立集群相关信息耗时
  pl lookup time us=3158 // 查询partition location耗时
  prepare_send_request_to_server_time_us=3196 // 从obproxy接受到客户端请求,到转发到observer执行前总计时间,正常应该是
前面所有时间之和
  server_process_request_time_us=955 // observer处理请求的时间,对于流式请求就是从observer处理数据,到第一次转发数据的
时间
  server_response_read_time_us=26067801 // observer转发数据到obproxy耗时,对于流式请求observer是一边处理请求,一边转发
数据(包含网络上的等待时间)
```

client\_response\_write\_time\_us=716825 // obproxy将数据写到客户端耗时 OCEANGLASE\_total\_time\_us=26788969 // 处理该请求总时间 sql=select \* from sbtest1 // 请求SQL

### 6.5 SQL相关timeout设置

#### 默认配置:

- 查询超时: ob\_query\_timeout(默认10s)
- 事务未提交超时ob\_trx\_timeout 默认100s)
- 事务空闲超时 ob trx idle timeout (默认120s)

#### 常见原因:

- 连接闲置时间超时
- 客户端SQL执行耗时长

#### 问题解决:

- Ping to keep alive.
- 调优SQL or 调整timeout value

```
1 create table test (id1 int);
2 set @@ob_query_timeout=200 * 1000 * 1000;
3 set @@ob_trx_timeout = 200 * 1000 * 1000;
4
5 begin;
6 insert into test values(1);
7 //中间间隔150s
8 insert into test values(2); //当前这条SQL会提示Lost connection
9 select * from test; //这条查询请求,结果为空,说明上述事务已经回滚。
10 rollback;
```

#### Communications link failure

```
1 --- Cause: com.mysql.jdbc.exceptions.jdbc4.CommunicationsException:
   Communications link failure
2 The last packet successfully received from the server was 70,810
   milliseconds ago. The last packet sent successfully to the server was
5,005 milliseconds ago.
```

