# 1、类之间关系

## 实现关系(realize)

类的继承结构表现在UML中为：实现（realize）和泛化（generalize），继承关系为is-a的关系（判断两个对象是否为继承关系通过判断是否为is-a关系即可，比如程序猿是哺乳动物）。

实现关系用一条空心箭头的虚线表示。

在代码中，实现关系表现为继承抽象类。

例如：车是一个抽象的概念（在C++中用抽象类表示，在Java中用接口表示），在现实中无法直接用来定义对象，只有具体指明了子类（具体什么车，是卡车、汽车还是自行车），才可以用来定义对象。

## 泛化关系(generalization)

# 2、时序图