Real-Time System hw1

廖怡誠

這次的作業是使用 RM、EDF、strictLST 排程機制,模擬實際的工作排程,以下將分成架構設計、遇到問題與心得三個部分。

1. 架構設計

圖 1.為這次作業的樹狀架構圖,為了模擬實際的 timer 運行,首先我設計了 simulation.py,撰寫這份程式碼的用意是模擬實際 clock 的變化與 task 傳入到 Ready queue 的過程。我將 task.txt 的所有 task 儲存起來,並以計數器的方式模擬 timer,在對應的時間點,將 task 傳入到 Ready queue 當中等待執行。

接著我將 RM、EDF、strictSLT 三個排程機制相同的架構寫成一份 shedule.py, 並以繼承的方式延伸成三種不同的排程機制的程式碼,這樣的設計方式可以有效 的減少程式碼重複性過高的問題,只要針對對應的優先度判斷即可。

而在 Ready queue 的設計上,需要使用記憶體不連續的資料結構使用,在 Python 中我使用 List 來實現此概念。

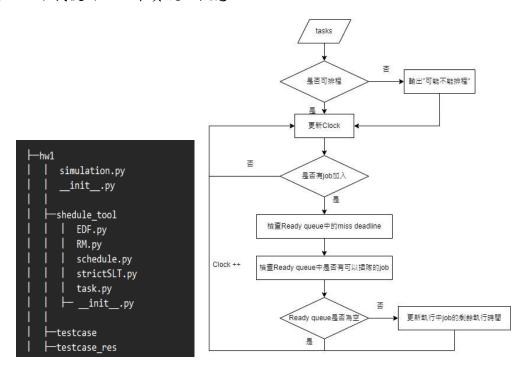


圖 1. 樹狀架構圖

圖二. 程式流程圖

2. 程式流程圖

圖 2.是這次的程式流程圖,在 task 要開始排程之前,需要檢查是否可排程,

確認後才會正式進入的模擬排程的架構中。首先,根據對應的時間將對應的 job 放入 Ready queue 中(0),並且每次都需要檢查是否有 job 已經 miss deadline 需要將其移除避免出現問題(1),接著確認是否有出現優先度較高的 job 需要插隊(2),最後,如果有正在執行的 job,則需要更新其剩餘執行時間(3),重複進行(0)、(1)、(2)、(3)四個操作直到設置的時間點(最大 phase time 加最小公倍週期)。

3. 遇到問題

3.1. Context-Switch 效能考量

在原先教授還沒提出「當兩個 job 的優先度相同需要以 TID 較小的優先執行」這個規則之前,我認為在這個階段的規則需要考慮到 context-switch 問題,如同 strictSLT,不斷的交換 job,需要將被插隊 job 的狀態儲存到 memory 之中,雖然與執行時間相比,消耗的時間很短,但在實際的應用必須要追求效率的極致,因此我認為在優先度相同時,應該以此類方式設計。

此外,我將兩種寫法進行比較,兩者的排程順序略有不同,差別只在於原先要交換的兩個 job 順序不同,期間內的 miss deadline 的數量與沒有 job 的時間點數量仍會相同,這顯示已 context-switch 作為規則效能會更好。

3.2. RM 的 schedulability test

作業有要求 RM 與 EDF 在進行排程之前,需要先進行 schedulability test。而作業的 testcase 在 RM 的 schedulability test 都會是"可能無法排程",我認為這樣的結果蠻異常的,但經過檢查也沒有發現問題,畫出甘特圖也能夠畫出沒有 miss deadline 的順序,推測可能的原因是 schedulability test 較為嚴謹,但實際情況不會太常出現 miss deadline 的問題。

4. 心得

在撰寫這次作業的過程中,使我重新複習了排程機制的架構與流程,在書上用 task(phase, period, relative deadline, exec time)畫甘特圖跟實際寫程式模擬的感覺完全不同。在寫程式的過程中,需要考量到程式的架構與函式設計的方便性,例如,在將 job 放入到 ready queue 後,應該要先檢查 ready queue 裡面的 job 是否有 miss deadline 的問題出現,而最初我在設計的時候,沒有考慮到前後相依性的問題,就把檢查的函式放在確認是否有 job 要插隊的後面,這樣的流程會導致程式找到 slack 為負的 job 要換掉現在正在執行的 job,這個操作是不被允許的。又或是許多名詞的定義是甚麼意思,例如,當初我在設計 job 的 release time 時,

我誤以為 release time 是每次 job 開始執行的時間,因為講義的敘述是說變成可執行與排程的,這讓我理解錯意思。因此我很慶幸有這次的作業可以讓我在考前重新練習排程機制,讓我對名詞定義與運行流程又更熟悉。

然而,在這次的作業中,我認為遇到最大的麻煩是題目的描述有些許不清楚 與錯誤,讓我在寫的時候,需要花很多的時間思考或與老師確認,像是當優先度 一樣時該如何處理,我最初是考慮 context-switch 來設計,因此如果優先度相同, 我會先讓目前的 job 執行完再判斷下一個,但老師需要的是 TID 較小的優先度較 高,這個通知在截止日當天才公告,個人有點過於倉促,又或是輸出格式的規定 也是沒有定義清楚的地方。