운영체제 실습

[Assignment #4]

Class : 목3

Professor : 최상호 교수님

Student ID : 2021202045

Name : 김예은

Introduction

이번 4차 프로젝트는 2차 과제에서 구현한 system call 336번을 후킹하여 프로세스의 가상메모리의 정보를 출력하는 부분(3-1)과 memory swapping policy 4가지 (optimal, fifo, lru, clock) 알고리즘을 구현하는 부분(3-2)으로 나뉘어져 있다. 가상 메모리의 경우 프로세스의 모든 정보를 가지고 있는 task_struct의 mm_struct 부분 을 통해 접근할 수 있으며 이를 통해 가상 메모리 주소, 데이터주소, 코드주소, 힙주 소, 정보의 원본 파일의 전체경로를 출력한다. 3-2의 경우 input file로부터 page frame의 크기(수)와 page reference string을 읽어와 이를 바탕으로 알고리즘 별 성 능을 평가한다.

Result

(4-1)

(/		
[72118.889808] ####### Loaded files of a process 'test(49395)' in VM #######		
[72118.889812] mem(55a8fcfdc000~55a8fcfdd000) code(55a8fcfdc000~55a8fcfdd215) data(55a8fcfdfdb0~55a8fcfe0010		
[72118.889821] mem(55a8fcfdd000~55a8fcfde000) code(55a8fcfdc000~55a8fcfdd215) data(55a8fcfdfdb0~55a8fcfe0010		
<pre>[72118.889827] mem(55a8fcfde000~55a8fcfdf000) code(55a8fcfdc000~55a8fcfdd215) data(55a8fcfdfdb0~55a8fcfe0010</pre>		
[72118.889832] mem(55a8fcfdf000~55a8fcfe0000) code(55a8fcfdc000~55a8fcfdd215) data(55a8fcfdfdb0~55a8fcfe0010) heap(55a8fe5d9000~55a8fe5d9000)	/home/os2021202045/ASS4/4-1/test
[72118.889837] mem(55a8fcfe0000~55a8fcfe1000) code(55a8fcfdc000~55a8fcfdd215) data(55a8fcfdfdb0~55a8fcfe0010		
[72118.889842] mem(7f2c0fe67000~7f2c0fe89000) code(55a8fcfdc000~55a8fcfdd215) data(55a8fcfdfdb0~55a8fcfe0010		
[72118.889848] mem(7f2c0fe89000-7f2c10001000) code(55a8fcfdc000-55a8fcfdd215) data(55a8fcfdfdb0-55a8fcfe0010		
<pre>[72118.889882] mem(7f2c10001000~7f2c1004f000) code(55a8fcfdc000~55a8fcfdd215) data(55a8fcfdfdb0~55a8fcfe0010</pre>		
[72118.889887] mem(7f2c1004f000~7f2c10053000) code(55a8fcfdc000~55a8fcfdd215) data(55a8fcfdfdb0~55a8fcfe0010		
[72118.889892] mem(7f2c10053000-7f2c10055000) code(55a8fcfdc000-55a8fcfdd215) data(55a8fcfdfdb0-55a8fcfe0010		
[72118.889897] mem(7f2c1006b000~7f2c1006c000) code(55a8fcfdc000~55a8fcfdd215) data(55a8fcfdfdb0~55a8fcfe0010		
<pre>[72118.889909] mem(7f2c1006c000~7f2c1008f000) code(55a8fcfdc000~55a8fcfdd215) data(55a8fcfdfdb0~55a8fcfe0010</pre>		
[72118.889915] mem(7f2c1008f000~7f2c10097000) code(55a8fcfdc000~55a8fcfdd215) data(55a8fcfdfdb0~55a8fcfe0010		
[72118.889979] mem(7f2c10098000-7f2c10099000) code(55a8fcfdc000-55a8fcfdd215) data(55a8fcfdfdb0-55a8fcfe0010		
[72118.889983] mem(7f2c10099000-7f2c1009a000) code(55a8fcfdc000-55a8fcfdd215) data(55a8fcfdfdb0-55a8fcfe0010) heap(55a8fe5d9000~55a8fe5d9000)	/usr/lib/x86_64-linux-gnu/ld-2.31.so
[72118.889987] ####################################		
72167.914628] ######## Loaded files of a process 'test(49398)' in VM ########		
72167.914631 mem(561074b0c000~561074b0d000) code(561074b0c000~561074b0d215) data(561074b0fdb0~561074b10010)	heap(56107685c000~56107685c000)	/home/os2021202045/ASS4/4-1/test
72167.914638 mem(561074b0d000-561074b0e000) code(561074b0c000-561074b0d215) data(561074b0fdb0-561074b10010)	heap(56107685c000-56107685c000)	/home/os2021202045/ASS4/4-1/test
72167.914641] mem(561074b0e000~561074b0f000) code(561074b0c000~561074b0d215) data(561074b0fdb0~561074b10010)	heap(56107685c000~56107685c000)	/home/os2021202045/ASS4/4-1/test
72167.914644] mem(561074b0f000~561074b10000) code(561074b0c000~561074b0d215) data(561074b0fdb0~561074b10010)	heap(56107685c000~56107685c000)	/home/os2021202045/ASS4/4-1/test
72167.914647] mem(561074b10000~561074b11000) code(561074b0c000~561074b0d215) data(561074b0fdb0~561074b10010)	heap(56107685c000~56107685c000)	/home/os2021202045/ASS4/4-1/test
72167.914651 mem(7f51ca7c5000~7f51ca7e7000) code(561074b0c000~561074b0d215) data(561074b0fdb0~561074b10010)	heap(56107685c000~56107685c000)	/usr/lib/x86 64-linux-gnu/libc-2.31.so
72167.914654] mem(7f51ca7e7000~7f51ca95f000) code(561074b0c000~561074b0d215) data(561074b0fdb0~561074b10010)		
[72167.914658] mem(7f51ca95f000~7f51ca9ad000) code(561074b0c000~561074b0d215) data(561074b0fdb0~561074b10010)		
[72167.914661] mem(7f51ca9ad000-7f51ca9b1000) code(561074b0c000-561074b0d215) data(561074b0fdb0-561074b10010)	heap(56107685c000-56107685c000)	/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libc-2.31.so
[72167.914664] mem(7f51ca9b1000~7f51ca9b3000) code(561074b0c000~561074b0d215) data(561074b0fdb0~561074b10010)		
[72167.914667] mem(7f51ca9c9000~7f51ca9ca000) code(561074b0c000~561074b0d215) data(561074b0fdb0~561074b10010)		
[72167.914670] mem(7f51ca9ca000~7f51ca9ed000) code(561074b0c000~561074b0d215) data(561074b0fdb0~561074b10010)		
[72167.914674] mem(7f51ca9ed000~7f51ca9f5000) code(561074b0c000~561074b0d215) data(561074b0fdb0~561074b10010)		
[72167.914677] mem(7f51ca9f6000~7f51ca9f7000) code(561074b0c000~561074b0d215) data(561074b0fdb0~561074b10010)		
[72167.914680] mem(7f51ca9f7000~7f51ca9f8000) code(561074b0c000~561074b0d215) data(561074b0fdb0~561074b10010)	heap(56107685c000~56107685c000)	/usr/lib/x86_64-linux-gnu/ld-2.31.so
72167.914683] ####################################		77.7

task_struct의 vm_area_struct를 가리키는 mm_struct를 통해 가상 메모리에 접근했다. vm_start, vm_end를 통해 가상 메모리에 접근했다. vm_start, vm_end를 통해 가상 메모리의 페이지 시작과 끝 부분을 출력하게 했고, start_code와 end_code를 통해 code area의 주소를 출력하게끔 했으며, start_data, end_data를 통해 data 영역 주소를, start_brk와 brk를 통해 heap area의 주소 영역을 출력하게끔 했다. 원본 파일의 경로를 찾기 위해서 d_path라는 함수를 사용했으며, mmap의 vm_file의 f_path를 찾아내어 256(파일이름사이즈크기) 크기의 p_buf를 만들어 파일명을 복사하게끔 했다. 가상 메모리는 vm_next, vm_prev를 통해 다음과 이전 페이지를 연결해놓았는데 vm_next가 없다면 마지막 노드라는 의미이므로 그때까지 가상메모리를 scan하도록 while문을 짰다.

두 번째 결과화면을 토대로 설명을 해보자면, 첫 줄에 code(561074b0c000~561074b0d215) data(561074b0fdb0~561074b10010) heap(56107685c000~56107685c000) 이고 mem은 각각 코드, 데이터, 힙 영역을 감싸는 영역인 mem(561074b0d000~561074b0e000),mem(561074b0e000~561074b0f000),mem(561074b10000~561074b11000) 으로 출력되는 것을확인할 수 있다.

파일의 경로 또한, 우선 내가 실행한 file_varea.c파일이 있는 폴더의 경로를 출력해주고 그 다음부터는 프로세스가 실행중에 동적으로 매핑한 파일들로, libc.so는 C표준라이브러리, ld-linux.so는 동적 링커이다.

파일 매핑이란, 실제 파일을 가상 메모리에 매핑하여 파일의 내용을 메모리에서 접근할 수 있게 하는 방식으로 디스크에 있는 파일 데이터를 물리->가상 메모리 주소로 연결한다. 익명 매핑이란, 파일과 연결이 되지 않고, 프로그램 실행 중 동적 메모리를 관리한다.

맨처음에는 vm->file이 null 아닐 때 주소를 출력하게끔하는 코드가 없었는데, 출력을할 때 익명 매핑이 된 부분들에서 오류가 생기거나 너무 많이 결과값이 출력되었다. 또한 힙 영역은 프로그램이 실행중일 때 동적으로 매핑되는 익명 매핑 부분인데 file 매핑 기반으로 코드를 짰을 때 잘 실행되는 부분은 아직도 왜인지 모르겠다.

```
1. input.1 파일에 대한 결과화면
                   tu:~/A554/4-2$ ./page_replacement_simulator input.1
Optimal Algorithm:
Number of Page Faults: 7
Page Falut Rate: 53.85%
FIFO Algorithm:
Number of Page Faults: 10
Page Falut Rate: 76.92%
LRU Algorithm:
Number of Page Faults: 9
Page Falut Rate: 69.23%
Clock Algorithm:
Number of Page Faults: 8
Page Fault Rate: 61.54%
2. input.2 파일에 대한 결과화면
os2021202045@ubuntu:-/ASS4/4-2$ ./page_replacement_simulator input.2
Optimal Algorithm:
Number of Page Faults: 5
Page Falut Rate: 50.00%
FIFO Algorithm:
Number of Page Faults: 7
Page Falut Rate: 70.00%
LRU Algorithm:
Number of Page Faults: 6
Page Falut Rate: 60.00%
Clock Algorithm:
Number of Page Faults: 6
Page Fault Rate: 60.00%
3. input.3 파일에 대한 결과화면
                 intu:~/ASS4/4-2$ ./page_replacement_simulator input.3
Optimal Algorithm:
Number of Page Faults: 8
Page Falut Rate: 57.14%
FIFO Algorithm:
Number of Page Faults: 10
Page Falut Rate: 71.43%
LRU Algorithm:
Number of Page Faults: 10
Page Falut Rate: 71.43%
Clock Algorithm:
Number of Page Faults: 9
Page Fault Rate: 64.29%
os2021202045@ubuntu:~/ASS4/4-2$
```

정적배열로 코드를 구현했기 때문에 page frame의 수는 1000으로 가정해서 배열을 선언했다. LRU, Optimal의 경우 page frame에 저장되어 있는 page number가 다음 에 언제 참조될지 또는 이전에 언제 참조 되었는지 위치 index를 저장하기 위해 when_recall이라는 배열을 통해 이를 저장하게끔 하였고, clock의 경우 use bit를 page frame이 기억하고 있어야 하므로 use_bit 배열을 하나 만들어줘서 replacement function을 따로 구현했다. 하나의 string마다 page frame 크기만큼 같은 숫자가 있는 지 scan하는 로직을 네 알고리즘 모두 사용하였다.

알고리즘 성능의 경우 input.1에서 page fault 비율로 계산 해 봤을 때, FIFO > LRU > CLCOK > OPTIMAL 알고리즘 순서대로 page fault가 덜 났다. input.2에서는 FIFO > LRU = CLOCK > OPTIMAL, input.3에서는 FIFO = LRU > CLOCK > OPTIMAL 순서대로 page fault가 일어났다. 즉, 어떤 경우에서든지, fifo가 가장 page fault가 많았고, optimal이 가장 page fault가 덜 난다. 하지만 optimal의 경우, 미래의 reference string을 안다는 가정 하에 짠알고리즘으로 실제로는 다른 알고리즘을 평가하는 기준으로 쓰인다.

고찰 4-1의 경우, 맨 처음 mem과 data, heap, code 가상 메모리 출력 부분이 이해가 안되어 이해하는 데 시간이 좀 소요가 되었다. 또한 위에서 적었듯이 맨 처음에 vm_file 부분을 이용하지않고 코드를 짤 때 익명 매핑이 된 가상 메모리까지 출력이 되어 결과가 많고, 의도한 대로 되지 않았지만, vm_file을 통해 파일 매핑이 된 가상 메모리 주소만 출력하게끔 해주었다. 4-2의 경우, 하나의 string마다 page frame 크기만큼 같은 숫자가 있는 지 scan하는 로직은 네 알고리즘 모두 같게 사용하고 이 부분만 만들면 replacement function만 바꿔주면 되어서 로직자체는 간단했지만, input.2, input.3에서 계속 예외 상황이 나타나서 코드 수정이 많이 일어났다. 특히 맨처음 빈배열에 fault가 일어나는 cold-start 부분을 따로 로직을 빼서 구현했다가 cold-start 때 hit이 일어나는 input.3에서 예외가 발생해 다시 코드를 수정했다. clock algorithm의 경우 use bit 개념이 생소했지만 한번 이해하니 hit, fault가 일어날 때 use bit를 update해주는 로직만 추가하면 되어서 생각보다 간단했다.