

叶帆1,2 陈浪石1,3 潘慈辉1,4

¹Maison de la Simulation

²Atomic Energy and Alternative Energies Commission (C.E.A)

³French National Centre for Scientific Research (C.N.R.S)

⁴Versailles Saint-Quentin-en-Yvelines University









November 16, 2014

内容提要

- 1 背景介绍
- ② 课题陈述
- ③ 并行化算法
- 4 实验结果及分析

内容提要

- 1 背景介绍
- 2 课题陈述
- ③ 并行化算法
- 4 实验结果及分析

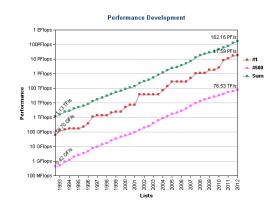
超算发展及 Xeon Phi

高性能计算已经进入后 Petaflop(10^{15})时代。但是能 优化到 Petaflop 级别的实际 应用却很少,面临问题如下

- 算法的内在并行性不足
- 并行算法的通信受制于 内存和网络连接
- 并行编程的难度

超级计算机本身还面临

• 能耗过大



超算 Top500 发展趋势

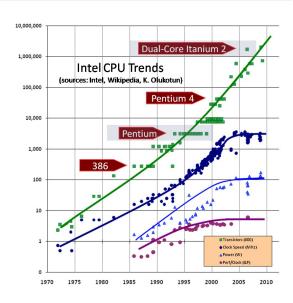
超算发展及 Xeon Phi

单个 CPU 的发展已经达到性能和功耗的瓶颈,超算转向众核架构(Manycore), 其具有如下优势

- 高带宽(bandwidth)带来 的高通量(high data throughput)
- 高能耗效率(flops/watt)
- 适合大规模的数据并行性应用(data parallel)

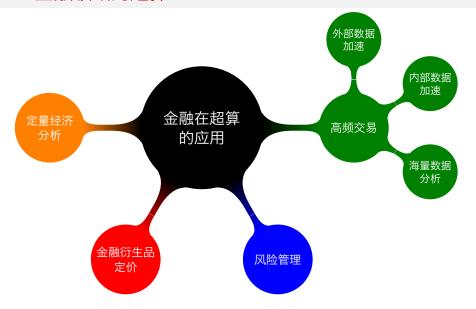
目前众核结构处理器的代表

- Nvidia 的 GPU 加速器
- Intel 的 Xeon Phi 协处 理器



单个 CPU 发展遇到的各种瓶颈问题

金融领域的超算



金融在高性能计算上的几大应用

金融领域的超算

高频交易

从那些人们无法利用的极为短暂的 市场变化中寻求获利的计算机化交 易

- 数据在交易所和计算机之间加速(co-location)
- ② 数据在计算机内部加速(网卡+CPU 或者 FPGA
- ③ 海量数据的分析工作

金融衍生品定价

衍生品的复制与对冲策略,以减少 最终收益的不确定性

- 模型的复杂度带来了密集的计算量
- 对冲的时效性需要计算的高速性

金融交易越来越依赖计算机程序和高性能计算集群

内容提要

- 1 背景介绍
- ② 课题陈述
- ③ 并行化算法
- 4 实验结果及分析

Black-Scholes 模型

经济金融中的离散时间模型和连续时间模型之间的关系被广泛的研究。在不完备的市场中,经费自给的交易策略是不可能完美的复制连续时间模型中的金融衍生证券。我们希望研究离散化的交易策略和连续时间的交易策略的误差。我们的研究基于 Black-Scholes 模型。

广义 Black-Scholes 模型:

- 风险资产: $dX_t = \mu(X_t)X_tdt + \sigma(X_t)X_tdB_t$, $X_0 > 0$
- 无风险资产: $dS_t^0 = rS_t^0 dt$
- 中性风险概率: $W_t = B_t + \int_0^t \frac{\mu(X_s) r}{\sigma(X_s)} ds$ 为布朗运动.
- 回报函数: $f \in L^2(X_t)$.

简单起见,我们假设 $\mathbf{r} = 0$, $\sigma(\mathbf{X}_t) = \sigma$, $f(\mathbf{x}) = (\mathbf{x} - \mathbf{K})^+$

交易误差

另 $u(t,x) = \mathbb{E}(e^{-r(T-t)}f(X_{T-t}^x))$,期权定价公式为:

$$e^{-rT}f(X_T) = h(f) + \int_0^T \xi_t d\widetilde{X}_t$$

- 期权价格: h(f) = u(0, x)
- delta 对冲策略: $\xi_t = \frac{\partial u}{\partial x}$

连续时间的 delta 对冲策略和离散时间的 delta 对冲策略所产生的差:

$$M_{T}^{N} = e^{-rT} f(X_{T}) - (u(0, x) + \int_{0}^{T} \frac{\partial u}{\partial x} (\varphi(t), X_{\varphi_{t}})) d\widetilde{X}_{t}$$
$$= \int_{0}^{T} \frac{\partial u}{\partial x} (t, X_{t}) d\widetilde{X}_{t} - \int_{0}^{T} \frac{\partial u}{\partial x} (\varphi(t), X_{\varphi(t)}) d\widetilde{X}_{t}$$

交易误差

$$\begin{split} M_{T}^{N} &= (X_{T} - K)^{+} - \mathbb{E}[(X_{T} - K)^{+}] - \int_{0}^{T} \frac{\partial u}{\partial x} (\varphi(t), X_{\varphi(t)}) dX_{t} \\ &= -\frac{X_{0}}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{\frac{\log(\frac{X_{0}}{K}) + \frac{1}{2}\sigma^{2}T}{\sigma\sqrt{T}}} e^{-\frac{v^{2}}{2}} dv + \frac{K}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{\frac{\log(\frac{X_{0}}{K}) - \frac{1}{2}\sigma^{2}T}{\sigma\sqrt{T}}} e^{-\frac{v^{2}}{2}} dv \\ &+ (X_{T} - K)^{+} - \sum_{i=0}^{n-1} \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{\frac{\log(\frac{X_{t_{i}}}{K}) + \frac{1}{2}\sigma^{2}(T - t_{i})}{\sigma\sqrt{T - t_{i}}}} e^{-\frac{v^{2}}{2}} dv (X_{t_{i+1}} - X_{t_{i}}) \end{split}$$

这里 $t_k = kT/N$, $k \in \{0, ..., N\}$ 以及 $\varphi(t) = \sup\{t_i | t_i \leq t\}$.

11/33

串行算法

Step1: 给定 M (蒙特卡洛模拟的次数) 和 N (离散时间点的数目), 生成矩阵 $M \times N$ 的 NRV[M][N]. 该矩阵由 $M \times N$ 个独立标准正态分布的随机变量组成。

Step2: 生成布朗运动矩阵 BM[M][N]: $BM[i][j] = BM[i][j-1] + \sqrt{\frac{T}{N}}NRV[i][j]$ 初始条件为 $BM[i][1] = \sqrt{\frac{T}{N}}NRV[i][1]$, $1 \le i \le M, 1 \le j \le N$.

Step3: 生成价格矩阵 PX[M][N]: $PX[i][j] = x_0 exp(-\frac{1}{2}\sigma^2 j \frac{T}{N} + \sigma BM[i][j]),$ $1 \le i \le M, 1 \le j \le N.$

Step4: 对每个 $1 \le i \le M$, 计算 $M_T^N[i]$ 。计算 $M_T^N[i]$ 小于 ϵ 的次数 s, 计算 模拟仿真的概率 $P = \frac{s}{M}$.

Step5: 如果 P 大于阈值概率 Prob, 则我们降低 N, 反之增加 N.

Step6: 由新给出的 N 重复上述过程.

参数选择

我们进行 M 次模特卡罗模拟实验,对于每一次模拟,选取某个 N. 计算相应的误差 M_T^N ,我们希望该误差小于可接受的最大误差 $\epsilon = X0*10^{-2}$ 。我们用蒙特卡洛的方法计算 $M_T^N \le \epsilon$ 的概率,并希望该概 率能超过某一个特定值: Prob = 95%。在这个问题中 M 和 N 的初始值 以及其更新方法至关重要。对 M 而言,一方面较大的 M 会增大模特卡罗 方法以及通过此方法计算出来的概率的可信度, 另一方面 M 过大, 将不 可避免的造成更高的资源和硬件的要求,如何在保持一定可行度的条件下 选择一个较小的 M 需要一个精巧的方法。对 N 而言、较大的 N 会使得逼 近更准确,从而误差 M_T^N 较小,但也会造成资源的浪费和迭代收敛的过程 冗长。较大或者较小的 M 和 N 的初始值将导致收敛缓慢甚至不收敛。如 何选择合适的 M 和 N 的初始值,如何让它们互相迭代更新,以及怎样判 断收敛与否是本章所需要解决的问题。关于 N 的初始值的选取,一个首 要的问题是. 数值模拟中. M 会影响我们对 N 的判断. 甚至一个选取不 好的 M 会给出错误的 N 的更新方向,从而导致问题得不到收敛。为了避 免这种问题,我们在这里给出一种不依赖于 M 的 N 的初始值选定方法。

参数选择

我们需要一个尽可能小的 N,使得存在某个关于 N 的函数 P(N),如下不等式成立:

$$Probability(M_T^N \ge \epsilon) = \mathbb{P}(M_T^N \ge \epsilon) < P(N)$$
 (1)

若我们能发现这样的函数 P(N), 则所有满足不等式:

$$P(N) \le 1 - Prob = 5\% \tag{2}$$

的正整数 N,都满足 $\mathbb{P}(M_T^N<\epsilon)>Prob=95\%$ 。我们只需要取满足不等式的最小的正整数 N 即可。此时 N 的选取独立于 M,也即无论我们选取怎样的 M,理论上都会有 $\mathbb{P}(M_T^N<\epsilon)>Prob$ 成立。

参数选择

我们的研究推导给出了 N 的估界:

Theorem

假设如上文,我们有:
$$\mathbb{P}(M_T^n \ge \gamma) \le \begin{cases}
\frac{128\sigma^{\frac{1}{2}}\chi_0^2 T^{\frac{5}{4}} e^{\sigma^2}}{e^{\frac{1}{4}}\gamma^2 \pi (\log(\frac{\chi_0}{K}) + \frac{1}{2}\sigma^2 T)^{\frac{1}{2}} (2\pi)^{\frac{1}{4}}} \frac{1}{n}, & \log(C_1 n) < 3\log(2) + 3 \\
T^{\frac{1}{4}} \left(\frac{\sigma}{(\log(\frac{\chi_0}{K}) + \frac{1}{2}\sigma^2 T)\sqrt{2\pi}}\right)^{\frac{1}{2}} e^{-\frac{1}{4}} e^{-\frac{3\gamma^{\frac{2}{3}}\pi^{\frac{1}{3}}}{2e\chi_0^3 T^{\frac{1}{3}} 1e^{\frac{1}{3}}} e^{\frac{\sigma^2}{3}}}, & \log(C_1 n) \le 0
\end{cases}$$
(3)

参数迭代

在由上面定理确定了 N 的迭代初始值之后 N_0 ,我们可以使用该值来确定一个合适大小的 M 的迭代初始值。一种选取方式是在 N 为其初始迭代值时,选取尽量小的 M 的值应该使得模特卡罗模拟出的概率 $\mathbb{P}(M_T^N < \epsilon)$ 收敛稳定。也即,固定 N 为其初始值不变,当 M 在其迭代初始值附近扰动时,相应的 $\mathbb{P}(M_T^N < \epsilon)$ 也只是在可接受范围内微小扰动。

在我们的问题背景下,通过动态调优和经验发现,一个较为恰当的 M 初始值可以为 $M = 10^5$,我们通过比较 $M = 10^5 + i * 1000$,i = 0, ..., 10。所对应的 $\mathbb{P}(M_I^N < \epsilon)$ 来调整 M,若对应的M 不见物士 M 为原

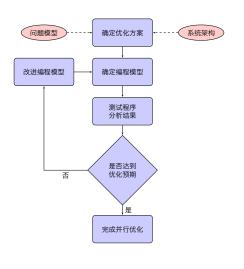
 $M = 10^{\circ} + 7*1000$,T = 0, ..., 10。所对应的 $\mathbb{P}(M_T < \epsilon)$ 来调整 M,若对应的概率在 10^{-2} 范围内,则将 M 减小为原先的一半,否则增大 M 为原先的两倍。重复此过程,知道发现满足条件的最小的 M。我们然后固定这个最优的 M,然后尝试找出最优的 N。

根据前面的理论,最优的 N 存在于 $[0, N_0]$ 区间内。我们仍然使用二分法寻找最优的 N,首先我们令 $N_1 = N_0/2$,在此参数下模拟相应的 $\mathbb{P}(M_T^N < \epsilon)$,若此模拟概率大于 Prob,则令 $N_2 = N_1/2$,反之,则令 $N_2 = \frac{N_0 + N_1}{2}$ 。重复此过程直至找到最优的 N。

内容提要

- 1 背景介绍
- 2 课题陈述
- ③ 并行化算法
- 4 实验结果及分析

常用的并行化策略



针对内存使用的优化

- 对齐数据(data alignment)
- 数据块(cache blocking)
- 预读取(prefetching)
- 流式存储技术(streaming store)

针对 for 循环的改进

- 循环展开(loop unrolling)
- 分块循环(loop tiling)
- 循环互换(loop interchange)
- 循环合并(loop fusion)
- 循环偏移(loop skewing)
- 循环剥离(loop peeling)

```
procedure BSERROR(M, N)
    error \leftarrow 0
    NRV[N]
    BM[N]
    PX[N+1]
    \delta t \leftarrow T/N
     count \leftarrow 0
    for m = 1 : M do
         error \leftarrow 0
        for all NRV[j] do NRV[j] \leftarrow GaussianNumGenerator()
        end for
        BM[0] \leftarrow NRV[0] \cdot \sqrt{\delta t}
        for all BM[j] do BM[j] \leftarrow BM[j-1] + NRV[j] \cdot \sqrt{\delta t}
        end for
         PX[0] \leftarrow X0
        for all i = 1 : N + 1 do
             PX[i] \leftarrow X0 \cdot exp(-0.5 \cdot \sigma^2 \cdot i \cdot \delta t + \sigma \cdot BM[i-1])
        end for
        for all i = 0 : N - 1 do
             Upper \leftarrow (\log(PX[j]/K) + 0.5 \cdot \sigma^2 \cdot (T - T_j))/(\sigma \cdot \sqrt{T - T_j})
             error \leftarrow error -1/(\sqrt{2\pi}) \cdot (PX[j+1] - PX[j]) \cdot \int_{-\infty}^{Upper} e^{-t^2/2} dt
         end for
    end for
end procedure
```

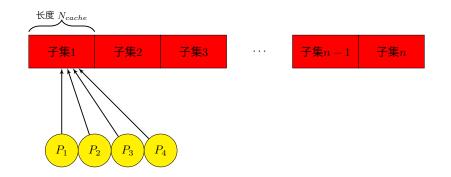
```
procedure BSERROR(M, N)
    error \leftarrow 0
    NRV[N]
     BM[N]
    PX[N+1]
    \delta t \leftarrow T/N
     count \leftarrow 0
   for m = 1 : M do
         error \leftarrow 0
         for all NRV[j] do NRV[j] \leftarrow GaussianNumGenerator()
         end for
         BM[0] \leftarrow NRV[0] \cdot \sqrt{\delta t}
         for all BM[j] do BM[j] \leftarrow BM[j-1] + NRV[j] \cdot \sqrt{\delta t}
         end for
         PX[0] \leftarrow X0
         for all i = 1 : N + 1 do
              PX[j] \leftarrow X0 \cdot exp(-0.5 \cdot \sigma^2 \cdot j \cdot \delta t + \sigma \cdot BM[j-1])
         end for
         for all i = 0 : N - 1 do
              \textit{Upper} \leftarrow (\log(\textit{PX}[j]/\textit{K}) + 0.5 \cdot \sigma^2 \cdot (\textit{T} - \textit{T}_j)) / (\sigma \cdot \sqrt{\textit{T} - \textit{T}_j})
              error \leftarrow error -1/(\sqrt{2\pi}) \cdot (PX[j+1] - PX[j]) \cdot \int_{-\infty}^{Upper} e^{-t^2/2} dt
         end for
    end for
end procedure
```

```
procedure BSERROR(M, N)
    error \leftarrow 0
    NRV[N]
    BM[N]
    PX[N+1]
    \delta t \leftarrow T/N
    count \leftarrow 0
   for m = 1 : M do
        error \leftarrow 0
       for all NRV[j] do NRV[j] \leftarrow GaussianNumGenerator()
        end for
        BM[0] \leftarrow NRV[0] \cdot \sqrt{\delta t}
        for all BM[i] do BM[i] \leftarrow BM[i-1] + NRV[i] \cdot \sqrt{\delta t}
        end for
        PX[0] \leftarrow X0
       for all j = 1 : N + 1 do
            PX[i] \leftarrow X0 \cdot \exp(-0.5 \cdot \sigma^2 \cdot i \cdot \delta t + \sigma \cdot BM[i-1])
        end for
       for all i = 0 : N - 1 do
             Upper \leftarrow (\log(PX[j]/K) + 0.5 \cdot \sigma^2 \cdot (T - T_j))/(\sigma \cdot \sqrt{T - T_j})
            error \leftarrow error -1/(\sqrt{2\pi}) \cdot (PX[j+1] - PX[j]) \cdot \int^{Upper} e^{-t^2/2} dt
        end for
    end for
end procedure
```

```
蓝色的外层循环为相互独立的蒙
procedure BSERROR(M, N)
   error \leftarrow 0
                                                                      行在单个 MIC 的不同线程 上也可
   NRV[N]
                                                                      以并行在多个 MIC 处理器上
    BM[N]
   PX[N+1]
   \delta t \leftarrow T/N
    count \leftarrow 0
   for m = 1 : M de
        error \leftarrow 0
       for all NRV[j] do NRV[j] \leftarrow GaussianNumGenerator()
       end for
        BM[0] \leftarrow NRV[0] \cdot \sqrt{\delta t}
       for all BM[i] do BM[i] \leftarrow BM[i-1] + NRV[i] \cdot \sqrt{\delta t}
       end for
        PX[0] \leftarrow X0
       for all i = 1 : N + 1 do
           PX[i] \leftarrow X0 \cdot exp(-0.5 \cdot \sigma^2 \cdot i \cdot \delta t + \sigma \cdot BM[i-1])
       end for
       for all i = 0 : N - 1 do
            Upper \leftarrow (\log(PX[j]/K) + 0.5 \cdot \sigma^2 \cdot (T - T_j))/(\sigma \cdot \sqrt{T - T_j})
           error \leftarrow error -1/(\sqrt{2\pi}) \cdot (PX[j+1] - PX[j]) \cdot \int_{-\infty}^{Upper} e^{-t^2/2} dt
        end for
   end for
end procedure
```

```
蓝色的外层循环为相互独立的蒙
procedure BSERROR(M, N)
                                                                   卡洛模拟次数并行度高, 可并
   error \leftarrow 0
                                                                行在单个 MIC 的不同线程 上也可
   NRV[N]
                                                                以并行在多个 MIC 处理器上
   BM[N]
   PX[N+1]
   \delta t \leftarrow T/N
    count \leftarrow 0
   for m = 1 : M de
       error \leftarrow 0
      for all NRV[j] do NRV[j] \leftarrow GaussianNumGenerator()
       end for
                                                                                    红色循环为离线状态数组,数组
       BM[0] \leftarrow NRV[0] \cdot \sqrt{\delta t}
                                                                                    前后状态有依赖关系, 需要进行
       for all BM[i] do BM[i] \leftarrow BM[i-1] + NRV[i] \cdot \sqrt{\delta t}
                                                                                    并行优化
       end for
       PX[0] \leftarrow X0
       for all j = 1 : N + 1 do
           PX[i] \leftarrow X0 \cdot exp(-0.5 \cdot \sigma^2 \cdot i \cdot \delta t + \sigma \cdot BM[i-1])
       end for
       for all i = 0 : N - 1 do
           Upper \leftarrow (\log(PX[j]/K) + 0.5 \cdot \sigma^2 \cdot (T - T_j))/(\sigma \cdot \sqrt{T - T_j})
           error \leftarrow error -1/(\sqrt{2\pi}) \cdot (PX[j+1] - PX[j]) \cdot \int_{-\pi}^{Upper} e^{-t^2/2} dt
       end for
   end for
end procedure
```

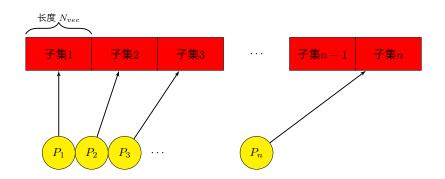
单片 MIC 单次蒙特卡洛并行优化



方案一

离线状态的数组总长度 N 分为 n 个子集,每个的长度为 N_{cache} ,单片 MIC 上的所有线程依次同时并行工作于子集 1, 子集 2,直至最后一个子集。 N_{cache} 的大小要和缓存大小匹配,使数据可以在缓存内被所有线程所共享($512K \times 61 = 31M$, 所有线程共享一个随机数发生流)

单片 MIC 单次蒙特卡洛并行优化



方案二

离线状态的数组总长度 N 分为 n 个子集,每个的长度为 N_{vec} ,每个子集由一个线程负责,所有线程同时并行工作,每个线程拥有自己的随机数发生流, N_{vec} 要和单个核心的 L2 缓存相符合(512K),以达到最大的数据重用。

基于汇编的矢量化积分运算

并行算法中大量使用了如下形式的积分运算

$$f(x) = \int_{-\infty}^{x} e^{-\frac{t^2}{2}} dt \tag{4}$$

利用辛普森积分法(Simpson's rule)可以对高斯积分进行矢量 化(vectorized)计算

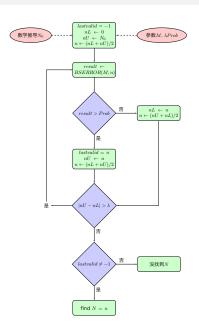
转化为高斯积分

$$f(x) = \int_{-\infty}^{x} e^{-\frac{t^2}{2}} dt = 0.5 \times \sqrt{2\pi} + \int_{0}^{x} e^{-\frac{t^2}{2}} dt$$
 (5)

Simpson's rule

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \frac{h}{3} \left[f(x_0) + 2 \sum_{j=1}^{n/2-1} f(x_{2j}) + 4 \sum_{j=1}^{n/2} f(x_{2j-1}) + f(x_n) \right]$$
 (6)

基于二分法的 N 值最优化搜索



初始值 No

本文通过数学推导给出了一个 N 值的上界 N_0 ,从而使我们的二分法有了初始的搜索上界

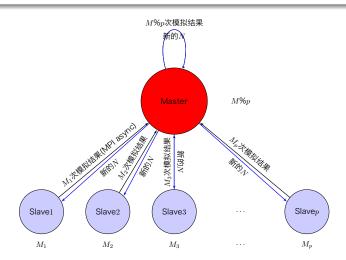
参数 λ , Prob, M

 λ 是设置的最小区间,当上下界之差小于 λ 时,认为二分法结束 Prob则为置信概率,值越高表明最后搜索到得 N 值可信度越高。M 为蒙特卡洛模拟的次数,越大的 M 也说明搜索到的结果越可靠。

多 MIC 并行优化

Maser-Slave 模式

一个节点被选为 Master,其余节点为 Slave 节点在 M 的维度上进行并行 优化。

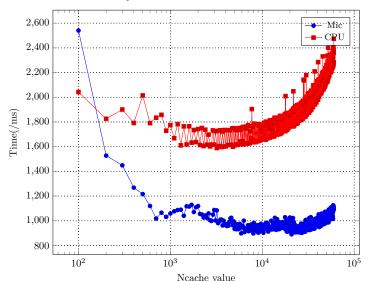


内容提要

- 1 背景介绍
- 2 课题陈述
- ③ 并行化算法
- 4 实验结果及分析

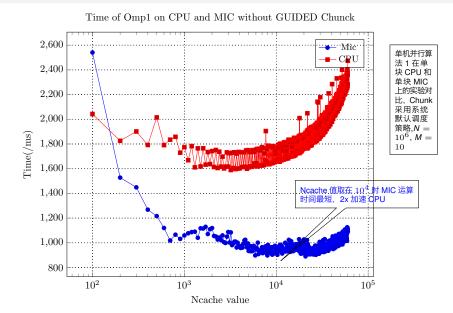
单 MIC 及 CPU 版本的实验对比(1/2)



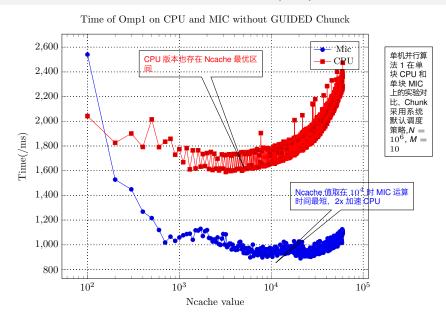


单机并行算 法 1 在单 块 CPU 和 单块 MIC 上的实验对 比,Chunk 采默认够度 策略, N = 10⁶, M =

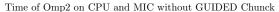
单 MIC 及 CPU 版本的实验对比(1/2)

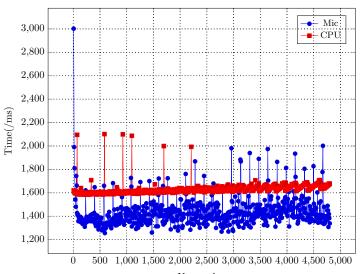


单 MIC 及 CPU 版本的实验对比(1/2)



单 MIC 及 CPU 版本的实验对比(2/2)



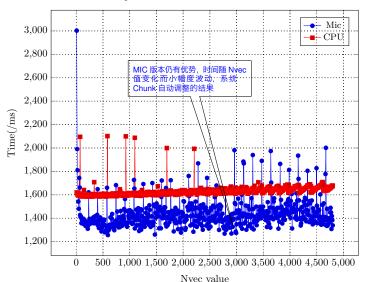


单机并行算 法 2 在单 块 CPU 和 单 块 MIC 上的实验对 比、用调调 Chunk 采默认略 (6 , M = 10 (6 , M =

Nvec value

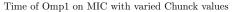
单 MIC 及 CPU 版本的实验对比(2/2)

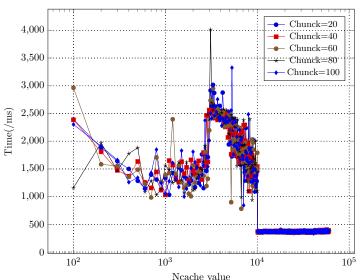




10

Chunk 取值对算法 1 的影响

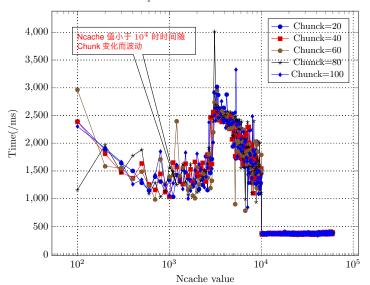




Chunk统配线行量法值每给程任图 1 上 5 例 M = 10⁵, M = 10⁶,

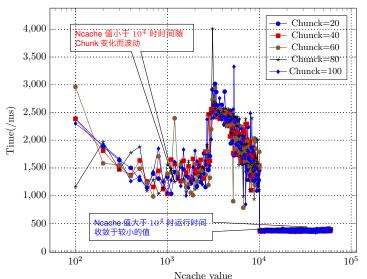
Chunk 取值对算法 1 的影响

Time of Omp1 on MIC with varied Chunck values

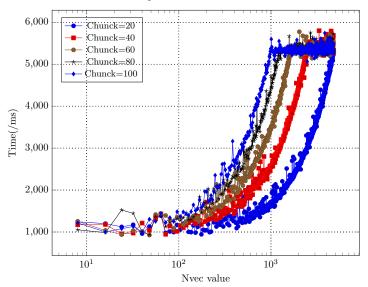


Chunk统配线行量法Chunk统配线行量法Chunk统配线行量法Cittling和MyA在MyA在MyA在Munk N = 100, N = 100

Time of Omp1 on MIC with varied Chunck values

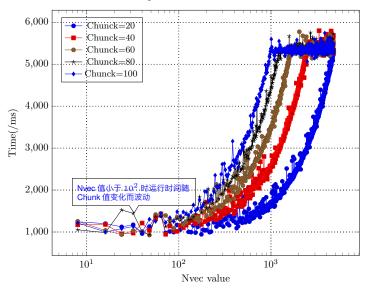






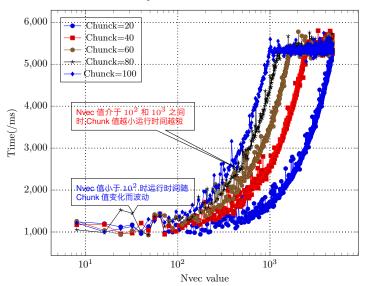
M = 10



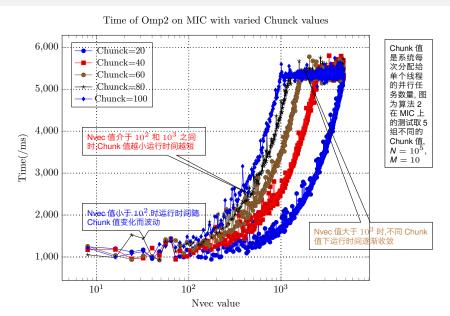


Chunk统配线行量法Chunk统配线行量法Chunk统配线行量法Chunk统配线行量法Chunk Chunk $N=10^5$ M=10



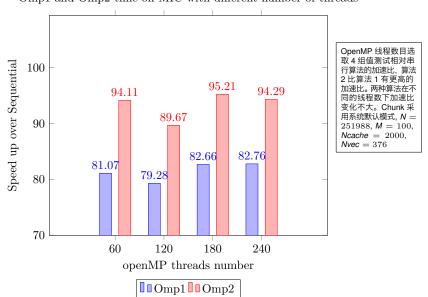


Chunk 值每给程任图 2 上 5 在 M 三 10^5 从 $= 10^5$ 从 $= 10^5$ 从 $= 10^5$

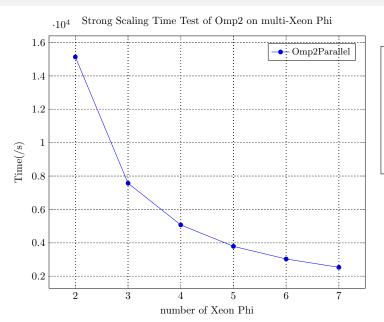


Omp1 与 Omp2 两种算法的加速对比

Omp1 and Omp2 time on MIC with different number of threads



多 MIC 优化可扩展性



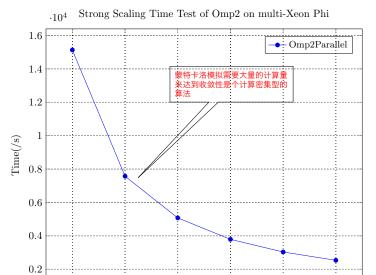
251988, M =

10000, Ncache = 2000,

Nvec = 192。图中

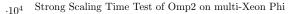
性的扩展 性能

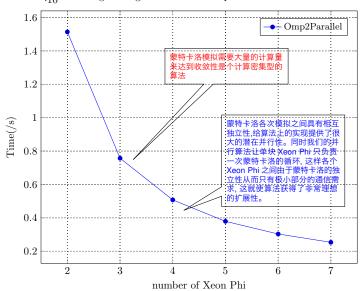
多 MIC 优化可扩展性



number of Xeon Phi

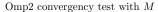
多 MIC 优化可扩展性

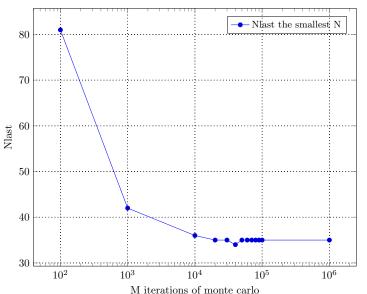




N = 251988, M = 10000, Ncache = 2000, Nvec = 8192。 到示实法超扩 性的能

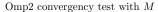
算法的收敛性研究

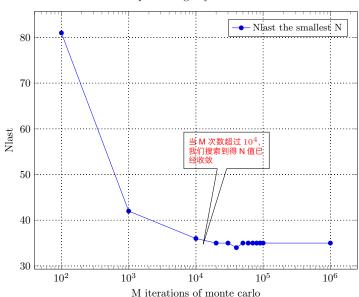




算法 2 在 多 CPU 上的收 敛性, N = 251988, Nvec = 192

算法的收敛性研究





算法 2 在 多 CPU 上的收 敛性, N = 251988, Nvec = 192

结论

- 我们研究了基于 Black-Scholes 模型的离散时间版本的 Delta 对冲 策略与理论上的 Delta 对冲策略之间的误差。
- 我们利用高性能计算的相关技术针对 Intel 平台实现了该应用的并行化。
- 我们首先针对单机利用多线程和矢量化提出了两种并行方案,然后使用 Master-Slave 模型利用消息传递模式通过 MPI 实现了多机上运行的并行版本。
- 我们开创性地通过理论给出最优抽样次数的数学上界,然后通过二分 法在由该上界给出的闭区间内搜索最优解。
- 测试表明并行程序相对于串行版本获得了极大的性能提升。并行程序在 MIC 集群上也获得了良好的扩展性。