程序的三种基本结构：

1、顺序结构，程序中各个操作按照在源代码中的排列顺序，自上而下，依次执行；

2、选择结构，根据某个特定的条件进行判断后，选择其中一支执行；if

3、循环结构，在程序中需要反复执行某个或某些操作，直到条件为假或为真时才停止循环 while

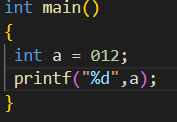
C语言常量：

* 整型
* 实形：小数：123.456+　指数形式：12.34e-3 12.34e-10 123E-3
  + E表示科学计数法，E后面必须有数，而且必须是整数（正，负，0）都行，否则编译不通过，报错。。E前也必须有数，什么数都行，不写会报错。如果你写.1E10-3是可以的，这个默认是0.1E10-3
* 字符型: 使用**单引号**引出 ‘a’, ‘Z’, 以及转义字符’\n’,’\012’,
  + \012 代表8进制的012指代的字符
* 字符串常量: 使用**双引号**引出。“a”,”123”,”boy”
  + C语言的字符串是以数组实现的，并在末尾添加’\0’作为字符串的结束。比如“a”其实占据了2个char(2个字节)，第一个存a，第二个存’\0’.单引号’a’只占据一个字节
* 符号常量：#define PI 3.14155

Java 常量

C语言char 类型 1个字节， java char类型2个字节。C语言char不允许放中文字符，但是使用unicode java是允许的

变量



为什么，0开头的是八进制，0x/0X开头的是16进制。%d代表10进制格式输出，%o是八进制格式输出，%x是16进制格式输出。C语言不支持直接书写二进制