UNIVERSIDAD NACIONAL DEL ALTIPLANO



FACULTAD DE INGENIERIA MECANICA ELECTRICA, ELECTRONICA Y SISTEMAS

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERIA DE SISTEMAS

CURSO:

ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS **PRESENTADO POR:**

DAYVID JUNIOR SUAQUITA CCANCCAPA "Practica 1"

SEMESTRE: IV

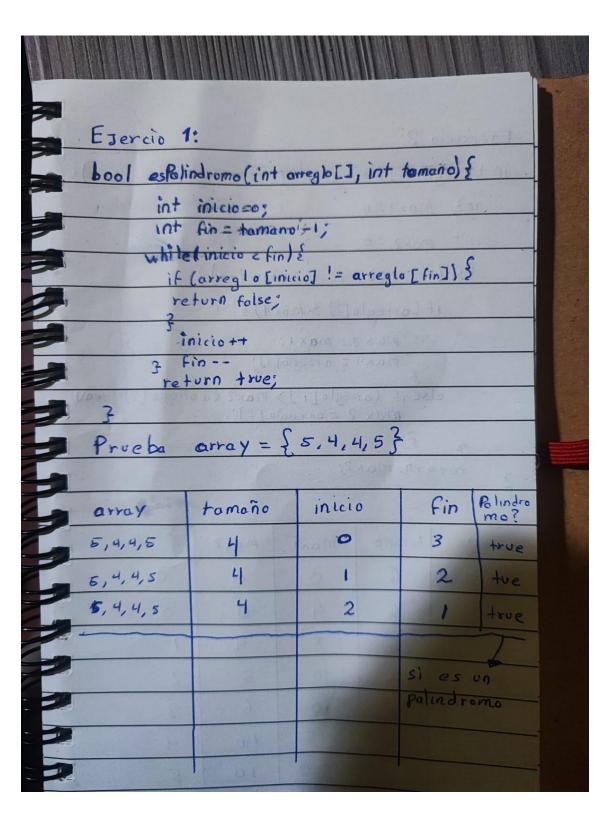
PUNO – PERU 10 de abril de 2025

1. Diseñar un algoritmo que determine si una cadena es un palíndromo (sin usar funciones integradas).

La complejidad de este algoritmo es lineal puesto que aumenta en proporción al tamaño del arreglo.

Se usa un arreglo de caracteres porque nos permite acceder directamente a cualquier índice, lo cual es esencial para comparar caracteres desde ambos extremos eficientemente.

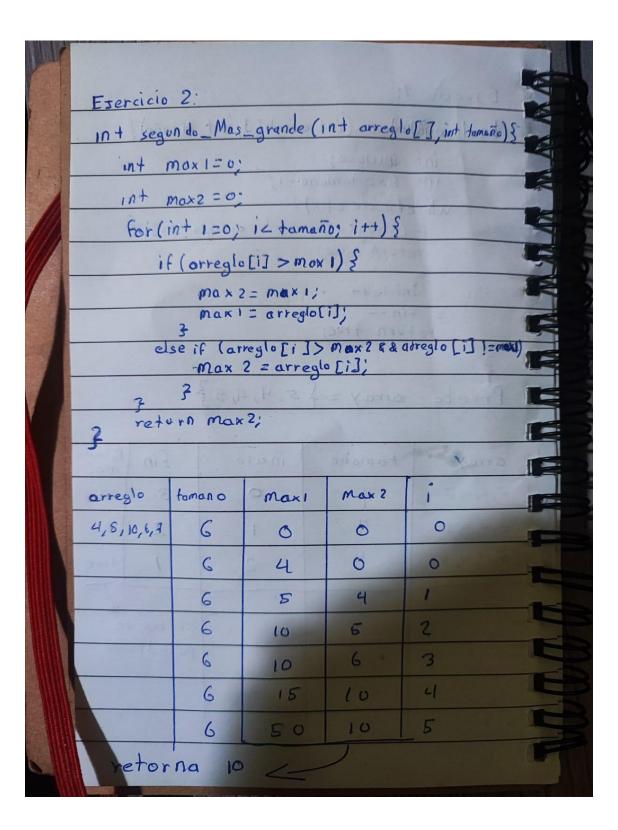
```
#include <iostream>
using namespace std;
bool esPalindromo(int arreglo[], int tamaño) {
    int inicio = 0;
    int fin = tamaño - 1;
    while (inicio < fin) {</pre>
        if (arreglo[inicio] != arreglo[fin]) {
            return false;
        }
        inicio++;
        fin--;
    return true;
int main() {
    int palindromo2[] = \{5, 4, 4, 5\};
    cout << "{5, 4, 4, 5} es palindromo? "</pre>
         << (esPalindromo(palindromo2, 4) ? "Sí" : "No") <<
endl;
    return 0;
```



2. Elaborar un algoritmo que recorra un arreglo de N elementos y determine el segundo valor más alto sin ordenarlo.

La complejidad temporal del algoritmo para encontrar el segundo valor más grande es O(n), donde n es el número de elementos en el array.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int segundoMasGrande(int arreglo[], int tamano) {
    if (tamaño < 2) {</pre>
        cout << "Error" << endl;</pre>
        return -1;
    }
    int max1 = 0;
    int max2 = 0;
    for (int i = 0; i < tamano; i++) {</pre>
        if (arreglo[i] > max1) {
            max2 = max1;
             max1 = arreglo[i];
        } else if (arreglo[i] > max2 && arreglo[i] != max1) {
            max2 = arreglo[i];
    return max2;
int main() {
    int arr1[] = \{4,5,10,6,15,7\};
    cout << "Segundo mayor = "<< segundoMasGrande(arr1, 6) << endl;</pre>
    return 0;
```



Ejercicio 3:

Simular una calculadora de tarifas para transporte público basada en el tipo de usuario y distancia recorrida.

La complejidad del algoritmo es constante(O(1)) porque realiza operaciones fijas sin bucles, independientemente de la entrada.

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
double calcularTarifa(int tipoUsuario, double distancia) {
    double tarifaBase;
    if (tipoUsuario == 1) {
        tarifaBase = 0.40;
    else if (tipoUsuario == 2) {
       tarifaBase = 0.70;
    else {
        tarifaBase = 1.00;
    if (distancia <= 1.0) {
        return tarifaBase;
    else {
        double kmExtra = distancia - 1.0;
        int segmentos = ceil(kmExtra / 0.5);
        return tarifaBase + (segmentos * 0.5);
    }
int main() {
    int usuario1 = 2;
    double distancia1 = 2.3;
    double tarifal = calcularTarifa(usuario1, distancial);
    cout << "Caso 1:" << endl;</pre>
    cout << "Tipo: Universitario" << endl;</pre>
    cout << "Distancia: " << distancial << " km" << endl;</pre>
    cout << "Tarifa final: S/" << tarifal << endl << endl;</pre>
    int usuario2 = 3;
    double distancia2 = 0.8;
    double tarifa2 = calcularTarifa(usuario2, distancia2);
    cout << "Caso 2:" << endl;</pre>
    cout << "Tipo: Adulto" << endl;</pre>
    cout << "Distancia: " << distancia2 << " km" << endl;</pre>
    cout << "Tarifa final: S/" << tarifa2 << endl;</pre>
    return 0;
```

	Esercicio 3:				
	double colculor. Torif	a (10+ trailing	10 double distan	ا ا	
	double tariface		Annahai G	THE WALL	
	if (+1poUsvari		Base = 0. 403	-5.	
	else if (tipo U				
	else Starifo		12 2 10 100	and work	
	if (distancia	<=1.0) 5 re	turn torifo	Base	
	else f				
DINI	double kmExtr	a = distancia	-1.0)		
HH	int seg = c				
WW -	return tax	i fo Bose + (seg + 0.5);		
	10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-1				
	Caso Prueba	: Adult	0, 0.8 km	7	
	tipo Usvario			Km	560
2	3	0.8	1.00		
				1	
	to	rna 51.1.00			1
	36.8810		The state of the s		
1					
			HILLIAN SA	PERM	

	Emercial 3:
	Caso 2: Universitatio 2.3 km
	Tipo Pistancia Base Kmextro seg
13	2 2.3 0.7 1.3 3
1	Property (Tige Character 2) & Analo Esser er 2 ?
	Calcular tarifa = 0.7 + 1.5 = 2.20
	3*5: oumenta 0.5 por cada 500 metros
	else s
	Coll-cionateil taltate descharace
	(20) Atalog) 130 = par Table