

4K 花园-专区 1.0 产品方案说明

目录

1	文档信息					
	11					
	1.1.	修订记录	4			
	1.2.	概述	2			
2.	产品方案					
	2.1.	产品模式简表	3			
	2.2.	接口开放方式				
	2.3.	Launcher 前端设计参考				
	2.4.	媒资规范				
3.						
4.	项目流程纲要					
	4.1.	项目沟通阶段:	1:			
	4.2.	产品设计阶段	1:			
	4.3.	技术开发阶段	17			
	4.4.	デ品测试阶段				
Г	夕於6		4.			



1. 文档信息

1.1. 修订记录

修订日期	描述	作者
2016.9.18	新建	卢佳锐
2016.10.10	完善接口对接流程等	卢佳锐

1.2. 概述

4K内置是4K花园推出的一套标准化开放接口产品,按照既定的流程,4K花园与合作方合作在合作方Launcher上搭建4K专区。

此文档旨在对双方通过 API 的方式进行合作的工作流程和双方分工做说明和规范,具体到项目,双方根据此指导意见再进行具体的沟通。



2. 产品方案

2.1. 产品模式简表

	前端界面	用户体系	支付通道	鉴权	播放器	CDN	媒资片单
模式1	合作方	合作方	4K 花园	4K 花园	合作方	4K 花园	4K 花园
							方式 1. 提供基础信息 , 合作方二次编辑使用 ;
							方式 2. 提供前端所需所有信息 , 合作方直接调用
模式 2	合作方	合作方	合作方	合作方	合作方	4K 花园	4K 花园
							方式 1. 提供基础信息 , 合作方二次编辑使用 ;
							方式 2. 提供前端所需所有信息 , 合作方直接调用

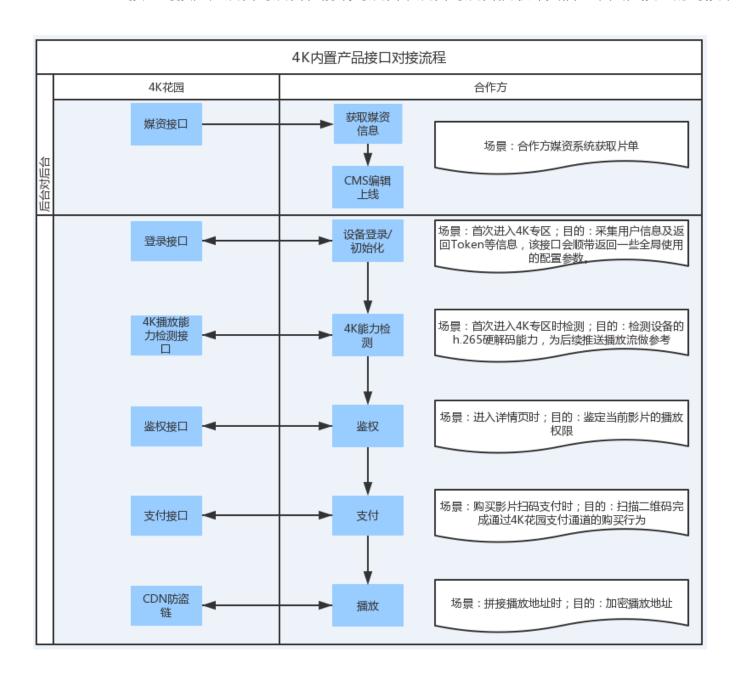
2.2. 接口开放方式

2.2.1. 接口包括设备登录、支付、鉴权、购买记录、4K播放能力检测、CDN防盗链机制、媒资信息,运营信息(价格表、时效等)





2.2.2. 接口对接分为后台对后台和前端对后台,后台对后台获取媒资信息,其他接口的对接,由合作方前端对接 4K 后台。





2.3. Launcher 前端设计参考

2.3.1. 常态化入口

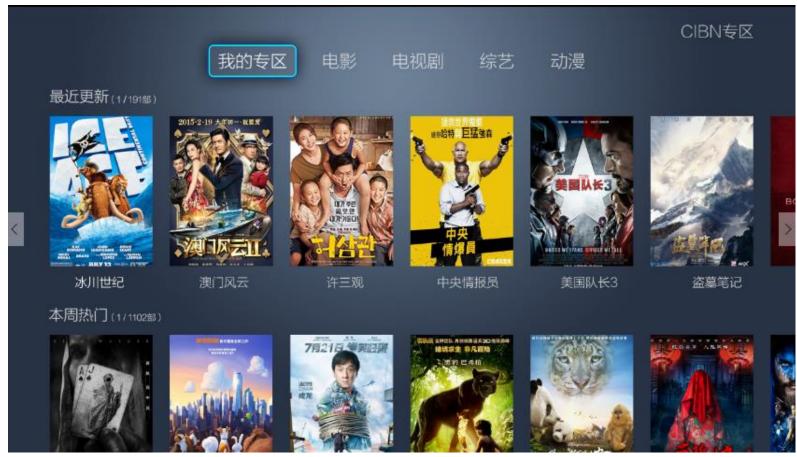


固定的专区入口图标,放在首页或专区页

交互逻辑:跳转到列表页



2.3.2. 列表页



功能描述:按运营分类列表式排列,分类和内容通过接口从4K花园CMS获取,或由合作方CMS控制

交互逻辑:滚动和分类切换方式跟合作方 APP 逻辑相同,点影片跳转到详情页



2.3.3. 详情页



详情页需有购买入口,影片介绍的字段按照合作方详情页所需字段提供,若 4K 花园无某字段,则不显示该字段;进入详情页时进行鉴权,若已购买过单片并在有效期内或已购买包月等套餐,就不显示购买 button。



2.3.4. 购买/支付



功能描述:分单点模式和包月包年(根据合作产品形态而定),单点模式:单片购买的二维码,包月包年:先选择套餐再支付

交互逻辑:若已登录,跳转到扫码支付界面;若未登录,先跳到登录界面,登录之后跳到扫码支付界面

2.3.5. 登录界面(合作方账号登录界面)

通常采用扫码登录,此处是登录合作方的账号,若合作方使用 openid 登录,则将 openid 对应的合作方 uid 做为 uid,合作方需要传给 4K 花园一个用户唯一 ID。



2.3.6. 4K 在线播放能力检测



进入 4K 专区时,检测 4K 在线播放能力,此过程在 loading 时进行,进来之后显示检测结果,理论上检测过程非常快,为避免网络原因造成的慢,可在前端加个正在检测的界面。

2.4. 媒资规范

- 1. 电影海报尺寸规范:4K 花园海报尺寸 448x672 (竖版), 若合作方的要求与 4K 花园现有海报尺寸不同, 双方具体协调解决。
- 2. 媒资基础信息从 4K 花园媒资接口获取, 4K 花园提供必要字段, 若缺少字段, 由合作方自行补全。
- 3. 介质:默认提供 4K h.265 编码 10M 码率, 1080P h.264 4M 码率, 具体项目双方可对介质码率协商处理。



3. 演唱会专题

- 单个演唱会以专题的形式运营,具体形式分2种:
 - 1. 合作方开发前端,支付鉴权通过 4K 花园接口,媒资信息从 4K 花园接口获取, CDN 也是用 4K 花园的;
 - 2. 合作方开发前端,支付鉴权都是走合作方,预告片也可放到合作方 CDN,4K 花园仅提供媒资信息和正片 CDN 播放。
- 专题需要支持预售,支持固定的开播时间和播出时间段设置,有倒计时和开停播状态变化。

举例: 2016 中韩群星演唱会,9月17日开播,9月19日下线,用户在9月1日起可提前购买,价格分时间段阶梯价变化,越早买越便宜;购买后未到开播时间,进入专题,有倒计时牌;

购买后播出期间,预定 button 变为播放,可进入观看,已购买的用户在播出期间可无限次播放;

播出期间未购买的用户仍可购买观看,在停播前2小时(具体时间以演唱会时长为准)停售,停售期间已购买的用户仍可观看。

● 演唱会名称、简介、海报、片花、价格表、播出时间等信息,通过单独的演唱会接口获取。





4. 项目流程纲要

4.1. 项目沟通阶段:

目标	明确双方需求,确定项目计划			
开始阶段	商务对接完成后			
合作方交付物	1. 内置设备范围 (具体到型号) ;			
	2. 产品市场定位(主打卖点);			
	3. 计划上线日期 (开发、内测、上线日期);			
	4. 整体产品视觉风格;			
本阶段输出	1. 项目需求;			
	2. 项目里程碑计划;			
	3. 项目管理列表;			
	4. 双方各工种接口人联系方式;			
预计周期	1-3天			

4.2. 产品设计阶段

目标	双方根据合作方现有 launcher , 就产品形态 , 入口位置和名称 , 页面布局 , 用户体系 , 支			
	付鉴权,播放能力,介质码率,运营方式等达成一致,输出可落地方案			
开始阶段	项目立项后			
4K 方交付物	1. 产品方案			
	2. 验收标准			
本阶段输出	1. 产品方案;			
交付标准	1. 合作方交付设计材料需要满足基本的内容呈现需求;			
	2. 合作方保证 4K 花园在首页内容、频道入口都有到位的品牌露出 (具体细节需要商定);			
	3. 需要在合作方有完整页面露出,不支持跟其他来源的内容混搭;			
预计周期:	1周			



4.3. 技术开发阶段

目标	保证合作方技术人员能够独立完成产品开发
开始阶段	产品方案输出后
合作方交付物	1. 测试版本 APP
	2. 测试设备/机型
4K 方交付物	1. 《4K 内置开放接口文档》
	2. 开放接口 jar 包
本阶段输出	1. 内测版本 APP
交付标准	符合项目沟通阶段输出的《产品需求文档》
预计周期:	2-3周
备注:	双方根据分工各自进行,各自项目负责人不定期汇报任务进度和需求

4.4. 产品测试阶段

目标	保证产品成果是按照既定的设计输出			
开始阶段	内测里程碑			
合作方交付物	1. 测试流程描述;			
	2. 实时反馈 (给 4K 方产品);			
	3. 每日 Bug 报告材料 ;			
本阶段输出	1. 正式版本 APP			
预计周期:	1-2周			
备注:	双方自行控制,可分模块单独进行			

5. 各阶段附件

《4K 内置产品方案》,《4K 内置开放接口文档》, 4kgarden_lib.jar , 上线片单 , UI 海报素材