

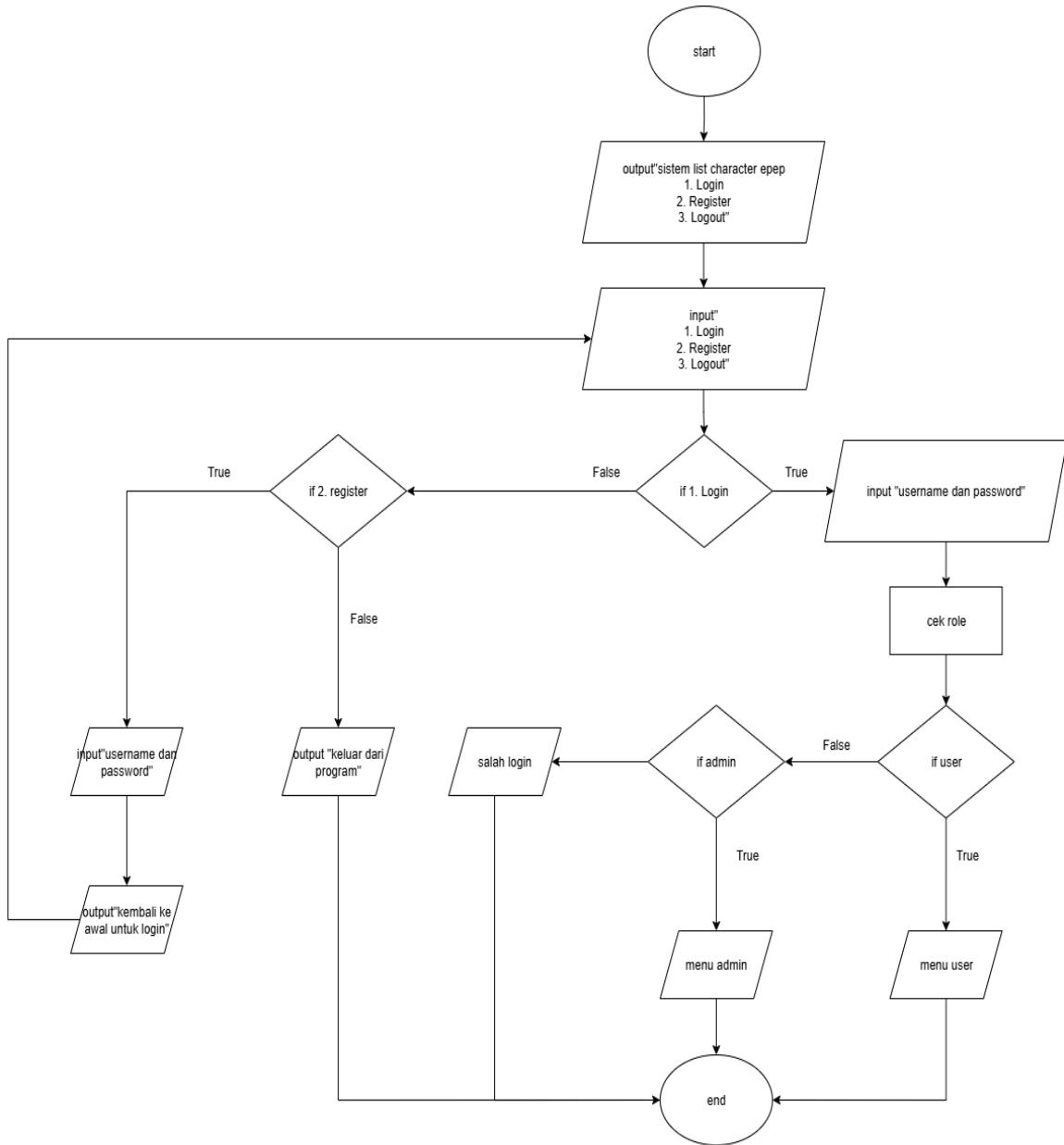
**LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 8
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**



**Disusun oleh:
Yehezkiel Herman (2509106112)
Kelas (C2 '25)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025**

1. Flowchart



FLOWCHART

A. PENJELASAN

1. Flowchart

Ketika program di jalankan user akan di minta untuk memilih dari nomor 1 – 3, yang pertama yaitu login, user akan di minta untuk memasukkan username dan password, jika username dan password benar lalu program akan tunjukkan tampilan menu user, jika username dan password sebagai admin benar, program akan menunjukkan tampilan menu admin. Untuk yang kedua program akan meminta untuk memasukkan username dan password yang baru dan jika sudah selesai program akan kembali input awal untuk melakukan login. Jika memilih yang ketiga program akan selesai di jalankan

2. Deskripsi Singkat Program

Program ini di buat agar dapat membuat, membaca , menambahkan, dan menghapus program. menggunakan dictionary, juga memiliki function dan error handling, juga program ini telah menggunakan modul dan juga library prettytable

3. Source Code

Ini adalah bagian main dari program crud dan telah menjadi modular

Source Code:

```
from utils import clear
from autentikasi import login, register
from menu_admin import menu_admin
from menu_user import menu_user

def main():
    while True:
        clear()
        print("== Selamat Datang di Sistem Free Fire Epep ==")
        print("1. Login")
        print("2. Register")
        print("3. Keluar")
        pilihan = input("Pilih menu: ")

        if pilihan == "1":
            user = login()
            if user:
                if user["role"] == "ADMIN":
                    menu_admin()
                else:
                    menu_user()
            elif pilihan == "2":
                register()
            elif pilihan == "3":
                print("Terima kasih telah menggunakan program ini!")
                break
            else:
                print("Pilihan tidak valid!")
                input("Tekan Enter untuk lanjut...")

main()
```

4. Hasil Output

```
===== SISTEM LIST CHARACTER GAME EPEP =====
1. Login
2. Register
3. Keluar
Pilih menu: █
```

Output 1.1 Tampilan Awal

```
===== MENU USER <maljamal> =====
1. List Karakter
2. Logout
Pilih menu: █
```

Output 1.2 Tampilan Untuk User Setelah Login

| ===== DAFTAR CHARACTER EPEP ===== | | | |
|-----------------------------------|--------|-----------------|-----------|
| No | Nama | Skill | Gender |
| 1 | Kelly | Deadly Velocity | Perempuan |
| 2 | Alok | Drop The Beat | Pria |
| 3 | Hayato | Bushido | Pria |
| 4 | Rasya | Qonqueror Haki | pria |

Tekan Enter untuk kembali...█

Output 1.3 Tampilan List Character

```
===== REGISTER AKUN =====
Masukkan username baru anda: maljamal
Masukkan password anda: busetdah
registrasi anda berhasil
silahkan login
```

Tekan Enter untuk kembali...█

Output 1.4 Tampilan untuk register

```
===== MENU ADMIN =====
1. List Character
2. Create Character
3. Update Character
4. Hapus Character
5. Logout
Pilih menu: █
```

Output 1.5 Tampilan Untuk Sang Admin

```
===== CREATE CHARACTER =====
Nama character: Rasya
skill character: Conqueror Haki
Gender character: pria
Character Rasya berhasil dibuat

Tekan Enter untuk kembali...█
```

Output 1.6 Tampilan Untuk Create

| | | | |
|---|--------|-----------------|-----------|
| 1 | Kelly | Deadly Velocity | Perempuan |
| 2 | Alok | Drop The Beat | Pria |
| 3 | Hayato | Bushido | Pria |
| 4 | Rasya | Conqueror Haki | pria |

Pilih nomor character nya yang mau diupdate: █

Output 1.7 Tampilan Untuk Update

| ===== HAPUS CHARACTER ===== | | | |
|-----------------------------|--------|-----------------|-----------|
| | | | |
| 1 | Kelly | Deadly Velocity | Perempuan |
| 2 | Alok | Drop The Beat | Pria |
| 3 | Hayato | Bushido | Pria |
| 4 | Rasya | Qonqueror Haki | pria |

Pilih nomor character nya yang mau dihapus: █

Output 1.8 Tampilan Untuk Menghapus

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Init

Tidak perlu lagi GIT Init karena sudah pernah masuk ke GITHUB

5.2 GIT Add

Memeriksa file yang berubah di dalam folder

```
Axioo Pongo@Pongo MINGW64 /c/praktikum-apd (main)
$ git add .
```

5.3 GIT Commit

Commit file yang akan di upload di github

```
Axioo Pongo@Pongo MINGW64 /c/praktikum-apd (main)
$ git commit -m "pt8"
[main 7aef14b] pt8
14 files changed, 227 insertions(+), 6 deletions(-)
create mode 100644 kelas/pertemuan-8/pertemuan-8.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-7/~$09106112_YehezkielHerman_PT7.pdf
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/25091061112-YehezkielHerman/__pycache__/autentikasi.cpython-313.pyc
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/25091061112-YehezkielHerman/__pycache__/data.cpython-313.pyc
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/25091061112-YehezkielHerman/__pycache__/menu_admin.cpython-313.pyc
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/25091061112-YehezkielHerman/__pycache__/menu_user.cpython-313.pyc
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/25091061112-YehezkielHerman/__pycache__/utils.cpython-313.pyc
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/25091061112-YehezkielHerman/autentikasi.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/25091061112-YehezkielHerman/data.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/25091061112-YehezkielHerman/main.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/25091061112-YehezkielHerman/menu_admin.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/25091061112-YehezkielHerman/menu_user.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/25091061112-YehezkielHerman/utils.py
```

5.4 GIT Remote

Tidak perlu

5.5 GIT Push

Ngepush agar file nya terupload di github

```
Axioo Pongo@Pongo MINGW64 /c/praktikum-apd (main)
$ git push
Enumerating objects: 28, done.
Counting objects: 100% (28/28), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (22/22), done.
Writing objects: 100% (23/23), 8.46 KiB | 2.12 MiB/s, done.
Total 23 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 4 local objects.
To https://github.com/yehezkielherman9-star/praktikum-apd.git
  295b755..7aef14b  main -> main
```