LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 6 ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



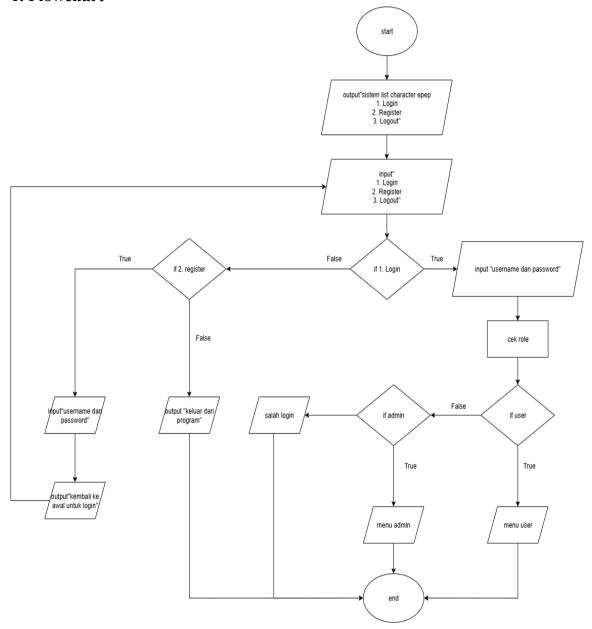
Disusun oleh:

Yehezkiel Herman (2509106112)

Kelas (C2 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA UNIVERSITAS MULAWARMAN SAMARINDA 2025

1. Flowchart



FLOWCHART

A. PENJELASAN

1. Flowchart

Ketika program di jalankan user akan di minta untuk memilih dari nomor 1-3, yang pertama yaitu login, user akan di minta untuk memasukkan username dan password, jika username dan password benar lalu program akan tunjukkan tampilan menu user, jika username dan password sebagai admin benar, program akan menunjukkan tampilan menu admin. Untuk yang kedua program akan meminta untuk memasukkan username dan password yang baru dan jika sudah selesai program akan kembali input awal untuk melakukan login. Jika memilih yang ketiga program akan selesai di jalankan

2. Deskripsi Singkat Program

Program ini di buat agar dapat membuat, membaca , menambahkan, dan menghapus program. menggunakan dictionary

3. Source Code

Bagian ini menunjukan codingan dictionary

Source Code:

```
dataepep_bro = {
    "ADMIN": {"password": "minmin09", "role": "ADMIN"},
    "KIEL": {"password": "kiel09", "role": "USER"}
} characterepep_bro
= {
    1: {"nama": "Kelly", "skill": "Deadly Velocity", "gender":
"Perempuan"},
    2: {"nama": "Alok", "skill": "Drop The Beat", "gender": "Pria"},
    3: {"nama": "Hayato", "skill": "Bushido", "gender": "Pria"} }
```

4. Hasil Output

```
===== SISTEM LIST CHARACTER GAME EPEP =====

1. Login

2. Register

3. Keluar

Pilih menu:
```

Output 1.1 Tampilan Awal

```
===== MENU USER <maljamal> =====

1. List Karakter

2. Logout

Pilih menu:
```

Output 1.2 Tampilan Untuk User Setelah Login

1 k	Celly	Deadly Velocity	Perempuan
2 4	Alok	Drop The Beat	Pria
3 F	layato	Bushido	Pria
4 F	asya	Qonqueror Haki	pria

Output 1.3 Tampilan List Character

```
===== REGISTER AKUN =====

Masukkan username baru anda: maljamal
Masukkan password anda: busetdah
registrasi anda berhasil
silahkan login

Tekan Enter untuk kembali...
```

Output 1.4 Tampilan untuk register

```
1. List Character
2. Create Character
3. Update Character
4. Hapus Character
5. Logout
Pilih menu:
```

Output 1.5 Tampilan Untuk Sang Admin

----- CREATE CHARACTER ----Nama character: Rasya
Skill character: Qonqueror Haki
Gender character: pria
Character Rasya berhasil dibuat
Tekan Enter untuk kembali...

Output 1.6 Tampilan Untuk Create

1	Kelly	Deadly Velocity	Perempuan
2	Alok	Drop The Beat	Pria
3	Hayato	Bushido	Pria
4	Rasya	Qonqueror Haki	pria

Output 1.7 Tampilan Untuk Update

1 Kelly 	Deadly Velocity	Perempuan
2 Alok	Drop The Beat	Pria
3 Hayato	Bushido	Pria
4 Rasya	Qonqueror Haki	pria

Output 1.8 Tampilan Untuk Menghapus

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Init

Tidak perlu lagi GIT Init karena sudah pernah masuk ke GITHUB

5.2 GIT Add

Memeriksa file yang berubah di dalam folder

5.3 GIT Commit

Commit file yang akan di upload di github

```
PS C:\praktikum-apd> git commit -m "PT6"

[main 7863208] PT6

4 files changed, 375 insertions(+)

create mode 100644 kelas/pertemuan-6/pertemuan-6.py

create mode 100644 post-test/post-test-apd-6/2509106112_YehezkielHerman_PT6.pdf

create mode 100644 post-test/post-test-apd-6/2509106112_YehezkielHerman_PT6.py
```

5.4 GIT Remote

Tidak perlu

5.5 GIT Push

Ngepush agar file nya terupload di github

```
PS C:\praktikum-apd> git push
Enumerating objects: 16, done.
Counting objects: 100% (16/16), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (10/10), done.
Writing objects: 100% (11/11), 793.24 KiB | 22.66 MiB/s, done.
Total 11 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 4 local objects.
To https://github.com/yehezkielherman9-star/praktikum-apd.git
9c92134..7863208 main -> main
PS C:\praktikum-apd>
```