

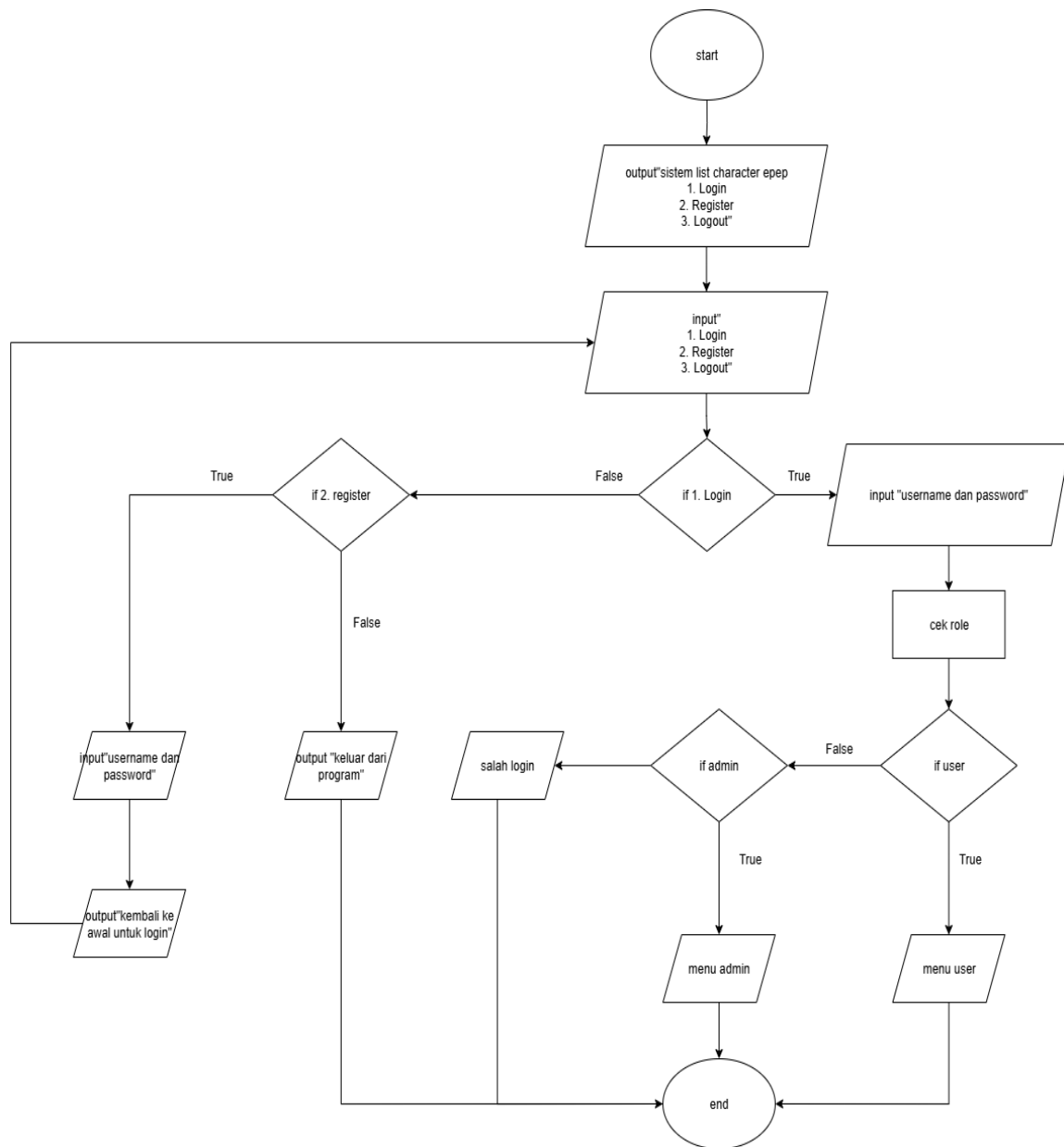
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 5
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:
Yehezkiel Herman (2509106112)
Kelas (C2 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



FLOWCHART

A. PENJELASAN

1. Flowchart

Ketika program di jalankan user akan di minta untuk memilih dari nomor 1 – 3, yang pertama yaitu login, user akan di minta untuk memasukkan username dan password, jika username dan password benar lalu program akan tunjukkan tampilan menu user, jika username dan password sebagai admin benar, program akan menunjukkan tampilan menu admin. Untuk yang kedua program akan meminta untuk memasukkan username dan password yang baru dan jika sudah selesai program akan kembali input awal untuk melakukan login. Jika memilih yang ketiga program akan selesai di jalankan

2. Deskripsi Singkat Program

Program ini di buat agar dapat membuat, membaca , menambahkan, dan menghapus program

3. Source Code

Bagian ini menunjukan codingan program yaitu create, read, update, dan delete

Source Code:

```
def create_charepep():
    print("\n==== CREATE CHARACTER =====")
    nama = input("Nama character : ").strip()
    skill = input("Skill character: ").strip()
    gender = input("Gender character: ").strip()
    if not nama or not skill or not gender:
        print("mana kok gak di isi")
        return
    caracterepep_bro.append([nama, skill,
gender])
    print(f"character {nama} berhasil di
buat")
    def listepep_bro():
        if not caracterepep_bro:
            print("epep belum memiliki Character")

    else:
        print("\n==== DAFTAR CHARACTER EPEP =====")
        print(f"{'No':<4}| {'Nama':<20}| {'Skill':<25}|
{'Gender':<10}|")
        print("-" * 65)
```

```

        for i, char in enumerate(characterepep_bro):
            print(f"{i+1:<4}| {char[0]:<20}| {char[1]:<25}| {char[2]:<10}|")
        print("-" * 65)

    def
updatechar_epep():
    listepep_bro()
    if
not characterepep_bro:
        return
    nomorchar = input("\npilih nomor berapa character epep yang mau di
update: ").strip()
    if not
nomorchar.isdigit():
        print("pake angka bro")
    return
    nomorchar= int(nomorchar) - 1
    if nomorchar < 0 or nomorchar >= len(characterepep_bro):
        print("angka gak ada!!")
    return

    print("==== UPDATE CHARACTER =====")
    nama = input("Nama baru: ").strip()
    skill
= input("skill baru: ").strip()
    gender =
input("gender baru: ").strip()
    if not nama or not skill or not
gender:
        print("mana kok gak di isi")
    return

    characterepep_bro[nomorchar] = ([nama, skill, gender])
    print("character sudah terbaharui")
    def
hapuschar_epepbro():
    listepep_bro()
    if
not characterepep_bro:
        return

    print("==== HAPUS CHARACTER =====")
    nomorchar = input("\npilih nomor berapa character epep yang mau
dihapus: ").strip()
    if not
nomorchar.isdigit():
        print("pake angka bro")
    return
    nomorchar= int(nomorchar) - 1
    if nomorchar < 0 or nomorchar >= len(characterepep_bro):
        print("angka gak ada!!")

    return

```

```
del caracterepep_bro[nomorchar]
print("character berhasil dihapus bro")
```

4. Hasil Output

```
===== SISTEM LIST CHARACTER GAME EPEP =====
1. Login
2. Register
3. Keluar
Pilih menu: █
```

Output 1.1 Tampilan Awal

```
===== MENU USER <maljamal> =====
1. List Karakter
2. Logout
Pilih menu: █
```

Output 1.2 Tampilan Untuk User Setelah Login

```
===== DAFTAR CHARACTER EPEP =====
No | Nama | Skill | Gender |
-----
1 | Kelly | Deadly Velocity | Perempuan |
-----
2 | Alok | Drop The Beat | Pria |
-----
3 | Hayato | Bushido | Pria |
-----
4 | Rasya | Qonqueror Haki | pria |
-----
Tekan Enter untuk kembali...█
```

Output 1.3 Tampilan List Character

```

===== REGISTER AKUN =====
Masukkan username baru anda: maljamal
Masukkan password anda: busetdah
registrasi anda berhasil
silahkan login

Tekan Enter untuk kembali...

```

Output 1.4 Tampilan untuk register

```

===== MENU ADMIN =====
1. List Character
2. Create Character
3. Update Character
4. Hapus Character
5. Logout
Pilih menu:

```

Output 1.5 Tampilan Untuk Sang Admin

```

===== CREATE CHARACTER =====
Nama character: Rasya
Skill character: Qonqueror Haki
Gender character: pria
Character Rasya berhasil dibuat

Tekan Enter untuk kembali...

```

Output 1.6 Tampilan Untuk Create

```

1  | Kelly           | Deadly Velocity      | Perempuan |
-----
2  | Alok            | Drop The Beat       | Pria     |
-----
3  | Hayato          | Bushido              | Pria     |
-----
4  | Rasya           | Qonqueror Haki      | pria     |
-----

Pilih nomor character nya yang mau diupdate:

```

Output 1.7 Tampilan Untuk Update

```
===== HAPUS CHARACTER =====
1  | Kelly          | Deadly Velocity      | Perempuan |
---|---|---|
2  | Alok            | Drop The Beat        | Pria      |
---|---|---|
3  | Hayato           | Bushido               | Pria      |
---|---|---|
4  | Rasya            | Qonqueror Haki        | pria      |
---|---|---|

Pilih nomor character nya yang mau dihapus: █
```

Output 1.8 Tampilan Untuk Menghapus

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Init

Tidak perlu lagi GIT Init karena sudah pernah masuk ke GITHUB

5.2 GIT Add

Memeriksa file yang berubah di dalam folder

```
PS C:\praktikum-apd\post-test\post-test-apd-4> git add .
```

5.3 GIT Commit

Commit file yang akan di upload di github

```
PS C:\praktikum-apd> git add .
PS C:\praktikum-apd> git commit -m "pt5"
[main d57e634] pt5
5 files changed, 368 insertions(+)
create mode 100644 kelas/pertemuan-5/pertemuan-5.py
rename post-test/post-test-apd-4/{2509106112-YehezkielHerman-PT-4.py => 2509106112-YehezkielHerman-PT4.py} (100%)
create mode 100644 post-test/post-test-apd-5/2509106112_YehezkielHerman_PT5.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-5/2509106112_YehezkielHerman_PT5.pdf
create mode 100644 post-test/post-test-apd-5/~$09106112_YehezkielHerman_PT5.pdf
PS C:\praktikum-apd> █
```

5.4 GIT Remote

Tidak perlu

5.5 GIT Push

Ngepush agar file nya terupload di github

```
PS C:\praktikum-apd> git push
Enumerating objects: 14, done.
Counting objects: 100% (14/14), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (9/9), done.
Writing objects: 100% (10/10), 3.42 KiB | 3.42 MiB/s, done.
Total 10 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/yehezkielherman9-star/praktikum-apd.git
   03a7d32..d57e634  main -> main
PS C:\praktikum-apd>
```