**//红色是下行过程，黄色是上行过程**

Server/network /\* 服务器&客户端，单对单 \*/

MySocket

void writeDataSlot() //写入数据的槽函数，将QByteArray发送给Client

void readDataSlot() //读取数据的槽函数，解析函数,array -> json文档 -> json对象

void disConnectSlot()

MyTcpServer

void incomingConnection(qintptr handle)

JsonProtocol //服务器/客户端协议

...

HandleData /\* 用于中转处理 \*/

（我传给你）

//分类后的中转处理(DataInfo)->json对象->json文档->QByteArray

void serialPortToJson(struct DataInfo)

（你传给我）

//json对象->中转处理->DataInfo

void jsonToSerialPort(const QByteArray &data)

-------------------------------------------------------------------------------------

Server/serialport /\* 服务器&硬件 \*/

SerialportDevice

void initSerialPort()

static SerialportDevice\* getDevicePtr()

QStringList getSerialNames()

bool openSerialPort()

bool writeSerialPort(const QByteArray &data)

//触发sendDeviceDataSlot(const QByteArray &data)

void readSerialPortSlot() //触发receiveDeviceDataSlot(const QByteArray &data)

void readSettings()

void saveSettings()

SerialPortProtocol //服务器/硬件协议

//接收帧函数，处理后存入DataInfo结构体

void receiveDeviceDataSlot(const QByteArray &data)

void handleHeartBeatFrame( quint8 buffer[])

void handleCarFrame ( quint8 buffer[])

void handleTrafficLightFrame ( quint8 buffer[])

//发送帧函数，经过 jsonToSerialPort()后直接发

void sendDeviceDataSlot(const QByteArray &data)

Server/database /\*暂时空着\*/