

עבודה עם מספרים ו-Math Object

מרצה: יהונתן מורביה

13/03/2024





חזרה קצרה על מה שלמדנו ומענה לשאלות על משימת הבית



עבודה עם מספרים



עבודה עם מספרים

JS_B_Working_with_Numbers.html

```
let number4 = 0.9;
console.log(Math.round(number4));
console.log(Math.floor(number4));

let randomNum = Math.random();
console.log(randomNum);
```

// 1

// 0

- אילו סוגי מספרים קיימים? (שלמים, עשרוניים, חיוביים ושליליים)
 - ?־ כיצד ניתן לבצע המרה מטקסט למספר
 - אילו מניפולציות ניתן לעשות עם מספרים?
 - ?parseInt ולבין parseFloat מה ההבדל בין
 - מהי מחלקת Math?
 - אילו מתודות קיימות למחלקת Math?
 - כיצד ניתן ליצר מספר רנדומלי?



Math Methods תרגול

- יש למלא את הטבלה בקובץ המצורף.
- ניתן להיעזר במקורות באינטרנט לצורך מילוי הטבלה.

Math Methods

דגשים	סוג החזר	ארגומנטים נדרשים	אופן פעולה	מתודה
המספר שיוחזר יהיה מספר עשרוני	number	ללא	מחזירה מספר אקראי אשר הערך שלו הוא בין 0 ל-1	random()
				round()
				floor()
				ceil()
				max()
				min()
				pow()

מחבר: גל לביא כל הזכויות שמורות © הזכויות שמורות © להזכויות שמורות © מחבר: גל לביא





זמן שאלות

רל הזכויות שמורות © (Rainbow+



תרגול עבודה עם מספרים

יש ליצור את הקובץ **JS_EX_B_Numbers** יש ליצור את הקובץ חשוב לענות על התרגילים בהתאם לסדר התרגילים:

תיאור המשימה	תרגיל
הגדירו פונקציה שמקבלת שני מספרים ואופרטור. הפונקציה מדפיסה את תוצאת הפעולה.	Ex-1
הגדירו פונקציה שמדפיסה מספר רנדומלי בין 1-10	Ex-2
הגדירו פונקציה שמקבלת את אחד מהערכים הבאים: 10,000,100,000 הפונקציה מדפיסה מספר רנדומלי בין 1 למספר שהתקבל כערך.	Ех-З
הגדירו פונקציה שמקבלת מספר עשרוני המייצג מחיר מוצר הפונקציה מעגלת את המחיר ומדפיסה את התוצאה.	Ex-4
הגדירו פונקציה המקבלת מספר המייצג מחיר הכולל מע"מ. הפונקציה תדפיס 2 מספרים: את סכום המוצר ללא מע"מ ואת סכום המע"מ.	Ex-5

Rainbow+)



לומדת חשבון - שלב 1

- •בקש שם מהמשתמש ושמור את השם במשתנה..
- •הגרל 2 מספרים רנדומליים בין 1 ל-10 ושמור אותם במשתנים.
- •הגרל אופרטור לשם ביצוע פעולה מתמטית. (+,-,-,*) ושמור אותו במשתנה.
 - •הצג למשתמש את התרגיל ובקש ממנו תשובה.
- •בדוק אם המשתמש ענה נכונה על התרגיל הרנדומלי והצג לו הודעה תואמת.
- •הוסף נקודות, כך שאם המשתמש ענה נכון על התרגיל הוא יצבור נקודות (ערך הנקודות ישמר במשתנה).

מחבר: גל לביא כל הזכויות שמורות © להזכויות שמורות D להזכויות D להזכויו



לומדת חשבון – שלב 2

- •תכנן את המשחק כך שיוצגו למשתמש 5 שאלות ותן לו ציון סופי ונקודות.
- •אפשר 3 רמות קושי שונות למשחק, ברמה הקלה המספרים שיוגרלו הם בין 1-10, ברמה הבינונית בין 1-100, ברמה הקשה בין 1-1000.
 - •הצג את הפרטים למשתמש בסוף המשחק.

Rai∩bow+` © סל הזכויות שמורות ס לביא



שיעורי בית

- יש לסיים את כל הסעיפים של לומדת החשבון.
- אתגר: יש להציג למשתמש את התוצאות בתום המשחק על גבי טבלה (table).

מחבר: גל לביא כל הזכויות שמורות © ל-Rai∩bow כל הזכויות שמורות © ל-Rai∩bow מחבר: גל לביא





סיכום שיעור



תודה על ההקשבה

אני וצוות המכללה כאן עבורכם