בס"ד

**קובץ API**

נשים אלמנט בדף HTML שהוא יכיל את התמונה. ניתן כאן אלמנט לדוגמא:

<div id="image"> </div>

בקובץ זה, כאשר נדבר על האלמנט **שמכיל** תמונה נדבר על הדוגמא לעיל.

**Images.js:**

מטרת הקובץ: להנכניס לאלמנט המכיל תמונה את התמונה.

פעולות:

//פעולה ליצירת משולש

createTriangular( elemntm, backColor, fillColor);

//פעולה ליצירת עיגול

createCircle( elemntm, backColor, fillColor);

//פעולה ליצירת מרובע

createRectangle( elemntm, backColor, fillColor);

//פעולה ליצירת משושה

createHexagonal( elemntm, backColor, fillColor);

לכל הפעולות בקובץ JS:

קלט:

Elemnt:

אלמנט בדף HTML שיכיל את התמונה

BackColor:

צבע החלק האחורי של התמונה

fillColor:

צבע הצורה עצמה

פלט: לאלמנט שנשלח בפעולה, יוכנס הצורה (תמונה)

דוגמא לבקשה:

createHexagonal($("#image") , "#1f694d", "red");

הערה: הקריאה לאלמנט באופן הזה: $("#image") עובדת רק בjQuery

בJavaScript נקרא לאלמנט כך: document.getelementById("image");

**Images.css:**

לכל אלמנט המכיל תמונה בדף HTMLיהיו שני class

האחד: "toall"

מטרתו: לעצב את התמונה בתוך האלמנט כך שתתאים (רוחב וגובהה) לאלמנט המכיל אותה.

השני "part\_1#\_of\_#2"

1#= מספר החלק בצורה

2# = מספר החלקים אליה מתחלקת הצורה.

להלן האופציות:

part\_1\_of\_2

part\_2\_of\_2

part\_1\_of\_3

part\_2\_of\_3

part\_3\_of\_3

part\_1\_of\_4

part\_2\_of\_4

part\_3\_of\_4

part\_4\_of\_4

דוגמא לאלמנט בדף:

<div id="image" class="toall part\_1\_of\_2"></div>