Звіт

1. Організація команди

Оскільки команда була сформована вже в кінці триместру, то практичні роботи у нас відрізнялися, тож було прийнято взяти за основу лабораторні роботи Тараса Дудки.

1. Організація роботи

Оскільки бек-енд в більшій мірі було розроблено під час виконання практичних завдань, то було прийнято рішення роз’єднати на два репозиторії фронт-енд та бек-енд, через те, що об’єднати два віддалених репозиторії виявилося важко через неймовірно велику кількість помилок при мерджах, був створений репозиторій окремо з фронтом, до якого поступово підключалися елементи бек-енду, а потім переносилося в основний репозиторій, а там вже об’єднувалося докупи.

1. Скріншоти репозиторіїв

Основний репозиторій(https://github.com/yehorPo/CSA\_final)

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Репозиторій з фронт-ендом(замальовані нецензурні висловлення)

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

1. Розподіл роботи між членами команди

На початку розробки бек-енд(окрім ендпоінтів частково, хоча більшість було взято з 5 практичної) був майже готовий, треба було тільки сторити тсп сервер та автоматизувати завантаження fxml файлів як сторінок веб-застосунку за використання як url шляхів до файлу в проекті. Єгор працював з scene builder, та додавав fxml, а Тарас створював контролери для сторінок, коли фронт було створено Єгор довго і нудно об’єднував контролери з правильними ендпоінтами(проблема мерджів, бо ендпоінти в “” не міняються при стягуванні нових версій проекту). Тарас розробив схему для бази даних, Єгор заповнив базовими тестовими даними.

Останню перевірку на баги та оптимізацію проводив Тарас.

Тести для застосунку не було створено через брак часу та неправильний менеджмент можливостей.