Для задания создайте отдельный репозиторий.

## Задание

Создайте модуль pet.js. В синтаксисе ES6 создайте класс Pet со свойствами name (собственное имя животного) и image (изображение животного). Также класс имеет метод makeSound, который срабатывает всякий раз, когда животное гладят. Экспортируйте класс из модуля.

Создайте два класса Cat и Dog, каждый в отдельном модуле. С помощью ключевого слова [extends](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Reference/Classes/extends) унаследуйте класс Pet. В каждый класс-наследник добавьте свойства и методы, которые описывают соответственно кота и собаку. Например, свойство sound - звук, присущий этому животному. Классы работают с классом Pet, то есть модули импортируют его. А экспортируют себя.

**Работа с классами**

В главном файле импортируйте классы Cat и Dog.

Создайте животных с помощью соответствующих классов. Отобразите фото животных на странице. Когда пользователь кликает на изображение определенного животное, “оно” издает свой звук.