



One Color

用户手册

游戏介绍

● 简介

OneColor 是一款借鉴了 KAMI 玩法机制的色块填充游戏，它小而美，多彩的色块，让游戏富有强烈的色彩感。玩家需要做的就是利用最少的步骤折叠出多彩的形状来填充相应的空缺部分，直到整个屏幕变得完整。

● 画面

纸张质感背景上，简单的游戏菜单页，如真纸铺垫一般的游戏内容界面，在整个游戏里，没有复杂的界面，只有简单几个按钮，清晰洁净和简单。



● 操作

这款游戏的操作不仅与复杂无缘，而且到了极简的程度。玩家在整个游戏过程中只需要做三件事：点选某种颜色的纸张，点击铺开的位置，失败之后 reset。

左下角是音乐的播放停止按钮，这里设置了舒适的音乐供玩家可以更迅速通关。

右边即是纸张的选择按钮。

● 鼠标操作

鼠标左键按住拉动，可以使主界面中的魔方转动。



● 纸张颜色选择和方块点击

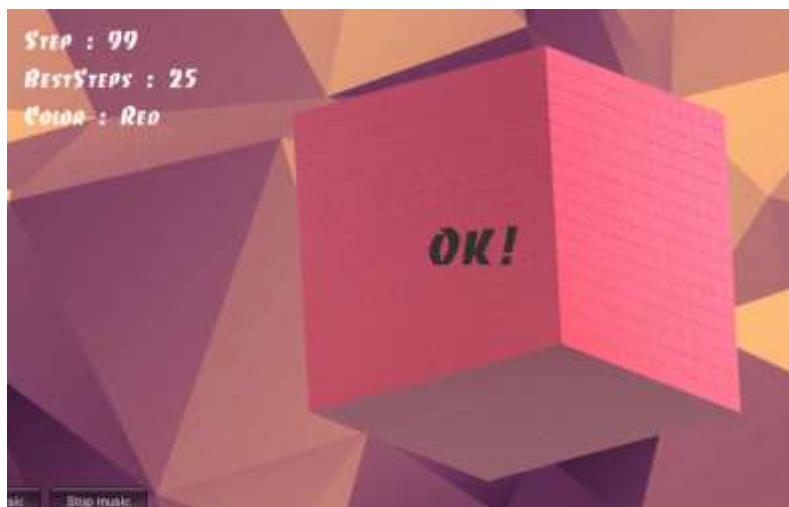
点击可以改变纸张颜色，点击方块，根据选择的颜色，色彩会一直蔓延，直到遇到不同的颜色。



● 胜利条件

魔方的六个面都覆盖为同一个颜色，即为胜利，胜利会弹出“OK”字样。

左上方显示目前的参数，包括步数，所选择的颜色，最佳步数。



- 音乐操作

包括开，关和暂停音乐。拉条为控制音量。



- 重置

右下角的 Reset 按钮可以随时重置。



关卡设置

- 前言

本游戏设计为 6 个关卡，分别为魔方的 6 个水平面，掌握 6 个关卡的细节，以及按照不同的策略联动 6 个平面，可以让玩家更迅速的理解游戏和通关，更可以让玩家发掘游戏中各种不同的炫酷的变色效果。

- 各关卡平面图

这里给到各关卡的平面图，供玩家提前进行参考。



免责声明

- 本游戏为中山大学数据科学与计算机学院 2014 级“愣头青”团队为课程而设计开发，素材均源自网上，不作于商业用途。
- 本游戏项目严禁他人转发或用于商业用途，如侵犯版权，后果自负，本团队不付任何法律责任。
- “愣头青”团队对本项目拥有最终解释权。