

RUBRICA DE PROYECTO DE LA MATERIA DE FUNDAMENTOS DE DESARROLLO MOVIL

SEMESTRE 2020-2021 II

ELEMENTOS TECNICOS NECESARIOS DEL PROYECTO

El proyecto debe ser realizado en el framework de su elección y ser compilado para dispositivos Android.

El proyecto deberá contar con:

- Al menos un modelo, y una forma de persistencia de datos (sqlite o firebase)
- Al menos 5 pantallas funcionales
- Entre ellas una pantalla de login
- La posibilidad de hacer la creación, actualización y borrado de datos dentro de las pantallas así como la visualización de los mismos en tiempo real.

Notas: El proyecto es en equipo.

Se calificarán los siguientes aspectos del proyecto:

Aspecto	Explicación del aspecto	Porcentaje de calificación (base 100%)
Funcionamiento completo (como requisito para tomar el proyecto como finalizado)	Se define como el correcto y completo funcionamiento de los requerimientos listados anteriormente	60%
diseño de las pantallas	Se define como el uso de elementos de framework de diseño para la cómoda visualización de los datos que se muestran en pantalla	30%
Arquitectura de la información	Se define como el adecuado orden y visualización de los datos que tengan relación entre ellos, así como el cómodo acceso para el usuario a los mismo.	10%

Queda terminantemente prohibido copiar código de otros alumnos (actuales o pasados) así como el uso de plantillas de sitios de internet, el uso de cualquiera de estos elementos hará invalido el proyecto.

Se deben entregar los siguientes elementos

- Código fuente
- Manual de programador
- Manual de usuario