



## Taller 2: Sentencias de Control

1. Realizar un algoritmo que imprima sus datos personales de la siguiente forma

```
+-----+
| DATOS PERSONALES |
+-----+
| Nombre: Pedro Perez Gomez |
| Edad: 25                  |
| Sexo: Masculino           |
| Estatura: 1.68            |
+-----+
```

1. Calcular el total que una persona debe pagar en un llantero, si el precio de cada llanta es de \$800 si se compran menos de 5 llantas y de \$700 si se compran 5 o más.
2. Cual es la nota final de un alumno si esta se obtiene de la siguiente forma
  - Quiz 10%
  - Trabajo 15%
  - Exposicion 25%
  - Exmane Final 50%
3. Una compañía dedicada al alquiler de automóviles cobra un monto fijo de \$300.000 para los primeros 300 km de recorrido. Para más de 300 km y hasta 1000 km, cobra un monto adicional de \$15.000 por cada kilómetro en exceso sobre 300. Para más de 1000 km cobra un monto adicional de \$ 10.000 por cada kilómetro en exceso sobre 1000. Diseñe un algoritmo que determine el monto a pagar por el alquiler de un vehículo.
4. Calcular la utilidad que un trabajador recibe en el reparto anual de utilidades si este se le asigna como un porcentaje de su salario mensual que depende de su antigüedad en la empresa de acuerdo con la siguiente tabla:

Tiempo	Utilidad
Menos de 1 año	5 % del salario
1 año o más y menos de 2 años	7% del salario
2 años o más y menos de 5 años	10% del salario
5 años o más y menos de 10 años	15% del salario
10 años o mas	20% del salario





5. Suponga que se tiene un conjunto de calificaciones de un grupo de 40 alumnos. Realizar un algoritmo para calcular el promedio de las calificaciones e informe la calificación más baja de todo el grupo.
6. Suponga que tiene usted una tienda y desea registrar las ventas en una computadora. Diseñe un programa que lea por cada cliente, el monto total de su compra. Al final del día escriba la cantidad total de las ventas y el número de clientes atendidos.
7. Leer número enteros hasta que digiten 0 y determinar el promedio de los números leídos que hayan sido positivos e informar cual fue el mayor número dado por el usuario.
8. Realice un programa que permita leer una edad valida, ejm si el usuario ingresa un valor negativo debe de volverle a pedir la edad, o por lo contrario si una edad es muy alta igualmente debe de volverla a pedir, la edad valida esta entre 1 y 100 años.
9. Realice un programa que permita imprimir los 100 primeros números pares.
10. Realice un programa que permita leer 10 números y determine cuantos fueron pares y cuantos impares, además debe informar el promedio de los números pares y promedio de los números impares.

