



Taller 1: Tipos de Datos y Estructura Secuencial

1. En una universidad el costo de la matrícula se calcula tomando las horas totales que el estudiante tomará en el semestre y el valor de la hora \$115.000. Se desea construir un programa en el que el usuario ingrese las horas de clase y el sistema le imprima el costo de la matrícula para el semestre.
2. Cuando se contrata a un empleado a este se le descuenta del salario el 8% de lo que gana de forma que el 4% es para salud y el 4% para afiliación a riesgos profesionales. Construir un algoritmo que permita saber dado el salario de una persona, cuánto le será descontado por cada concepto y cuánto termina recibiendo realmente.
3. Una persona promedio por cada paso avanza 45 centímetros. Dado el número de pasos, determinar cuántos kilómetros, metros y centímetros avanza una persona.
4. Dado un número de billetes de \$50.000, determinar a cuántas monedas de \$1000 equivalen. Además si se sabe que cada moneda pesa 20 gramos, saber a cuántos kilos equivale el peso total de las monedas. Recordemos que 1000 gramos son 1 kilo.
5. Teniendo presente que por cada 5000 kilómetros de recorrido de un vehículo se debe realizar un cambio de aceite. Construir un algoritmo que determine cuántos cambios de aceite se han realizado a un vehículo conocido sus kilómetros recorridos.

