

Elaboración de los diagramas del Modelo de dominio del proyecto - Invextrack

Yeider Darío Gaona López

Brayan Palacios Guzmán

Programa: Análisis y Desarrollo de Software

Ficha: 3118491

Evidencia GA2-220501093-AA2-EV01

Versión: 1.1

26 de junio de 2025

Centro de Servicios Financieros (SENA)



1. Introducción

El presente documento detalla la elaboración del modelo de dominio para el sistema de gestión de inventarios InvexTrack, desarrollado bajo el paradigma orientado a objetos.

InvexTrack es un software diseñado para optimizar el registro, consulta y control de productos, categorías, proveedores, movimientos de inventario y usuarios, proporcionando una solución eficiente para la gestión de inventarios en pequeñas y medianas empresas. A través del diagrama de clases UML, se representan las entidades principales del sistema, sus atributos y las relaciones entre ellas, sentando las bases para un desarrollo estructurado y escalable. Este documento tiene como propósito proporcionar una visión clara y estructurada del modelo conceptual, facilitando la comprensión de los requerimientos funcionales y su implementación técnica.

2. Alcance

El alcance de este documento se centra en la definición del modelo de dominio para el sistema InvexTrack mediante el diseño de un diagrama de clases UML. Se identifican las clases principales, sus atributos y las relaciones que permiten gestionar el ciclo completo del inventario, desde el registro de productos hasta el control de entradas y salidas. El documento no incluye la implementación del software, el diseño de la interfaz de usuario ni la especificación técnica de la base de datos, los cuales se abordarán en fases posteriores del proyecto.



3. Historial de Versiones

Tabla 1 *Historial de versiones*

| Versión | Fecha | Autor | Descripción |
|---------|------------|----------------------------------|---|
| 1.0 | 19/05/2025 | Yeider Gaona, Brayan Palacios | Creación inicial del documento con el modelo de dominio y diagrama de clases. |
| 1.1 | 26/06/2025 | Yeider Gaona, Brayan Palacios | Se realizaron mejoras al modelo de dominio y se ajustó el diagrama de clases. |

4. Objetivos

- Diseñar el diagrama de clases del sistema de gestión de inventarios InvexTrack.
- Identificar las clases principales, sus atributos y relaciones.
- Establecer una base conceptual sólida para el desarrollo orientado a objetos del proyecto.

5. Modelo de Clases

A continuación, se presenta el modelo de dominio del sistema InvexTrack, representado mediante un diagrama de clases UML. Este modelo refleja las entidades fundamentales y sus interrelaciones, basadas en los requerimientos funcionales identificados.

5.1.Clases Principales

• Producto: Representa los ítems del inventario.



- Atributos: idProducto, nombre, descripción, cantidad, precioUnitario, idCategoria,
 idProveedor
 - Categoría: Agrupa los productos según su tipo.
 - Atributos: idCategoria, nombre, descripción
 - Proveedor: Entidad que suministra los productos.
 - Atributos: idProveedor, nombre, contacto, dirección
 - MovimientoInventario: Registra las entradas y salidas de productos.
 - Atributos: idMovimiento, tipo (entrada/salida), fecha, cantidad, idProducto
 - Usuario: Gestiona el acceso al sistema.
 - Atributos: idUsuario, nombre, rol, contraseña

5.2. Relaciones

Las relaciones entre las clases permiten modelar el ciclo completo de gestión de inventario:

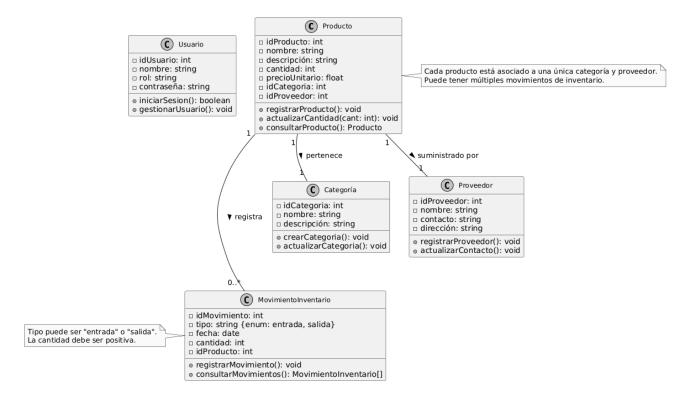
- Producto Categoría: Un producto pertenece a una categoría (relación 1:N).
- Producto Proveedor: Un producto es suministrado por un proveedor (relación 1:N).
- Producto MovimientoInventario: Un producto puede tener múltiples movimientos de inventario (relación 1:N).
 - Usuario: Administra las operaciones del sistema, pero no tiene relaciones directas con otras clases en este modelo.

5.3.Diagrama de Clases UML



Figura 1

Diagrama de clases del sistema InvexTrack.

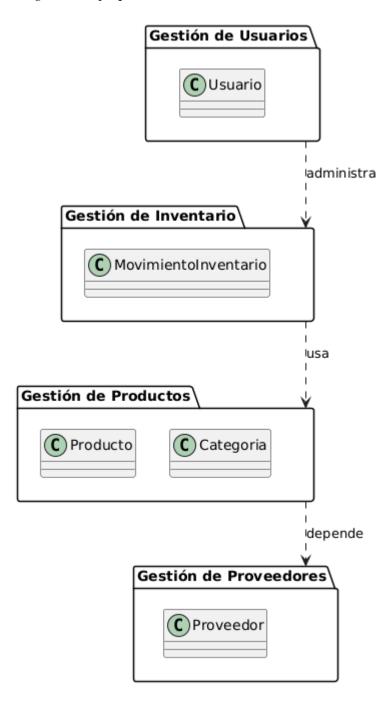


6. Diagrama de Paquetes

El siguiente diagrama presenta la organización modular del sistema InvexTrack en paquetes funcionales, agrupando las clases según su responsabilidad lógica.



Figura 2Diagrama de paquetes del sistema InvexTrack.



7. Casos de Uso

A continuación, se documentan dos casos de uso relevantes para el sistema:



Tabla 2

Caso de Uso 1: Registrar Producto

| Descripción | |
|---|--|
| Registrar producto | |
| CU-01 | |
| Operario | |
| El usuario debe estar autenticado. | |
| El producto queda registrado en el sistema con toda la | |
| ormación válida. | |
| 1. El operario accede al módulo de productos. | |
| 2. Ingresa los datos requeridos. | |
| 3. El sistema valida los campos. | |
| 4. El sistema guarda el producto. | |
| 5. El sistema confirma el registro. | |
| Si el producto ya existe, el sistema notifica el conflicto. | |
| | |
| El código del producto debe ser único. | |
| | |

Tabla 3

Caso de Uso 2: Registrar Movimiento de Inventario

| Campo | Descripción | |
|--------|------------------------------------|--|
| Nombre | Registrar movimiento de inventario | |



| | · · | | |
|-----------------|--|--|--|
| ID | CU-02 | | |
| Actor principal | Operario | | |
| Precondiciones | El producto debe existir en el sistema. | | |
| Postcondiciones | El movimiento queda registrado y afecta el stock. | | |
| | 1. El operario accede al módulo de movimientos.2. | | |
| Flujo principal | Selecciona tipo de movimiento.3. Ingresa cantidad y producto.4. El | | |
| | sistema actualiza el stock.5. El sistema confirma la operación. | | |
| Flujos | Si la cantidad es mayor al stock disponible (para salidas), se | | |
| alternativos | notifica error. | | |
| Reglas de | Los movimientos deben estar fechados y registrados por | | |
| negocio | usuarios autorizados. | | |
| | | | |

8. Historial de Commits

Figura 3Captura de pantalla historial de commits



9. Conclusión

La elaboración del modelo de dominio y la representación estructurada mediante diagramas UML han permitido establecer una base conceptual sólida para el desarrollo del sistema de gestión de inventarios *InvexTrack*. A través del diagrama de clases, se identificaron claramente las entidades principales, sus atributos y relaciones, facilitando la comprensión del comportamiento del sistema desde una perspectiva orientada a objetos. La inclusión del diagrama de paquetes permitió visualizar la modularización funcional del sistema, promoviendo un diseño organizado y escalable.

Asimismo, la documentación de los casos de uso proporciona una visión detallada de las interacciones del usuario con el sistema, asegurando que se cubran los escenarios funcionales clave desde etapas tempranas del desarrollo. Estas representaciones gráficas y textuales no solo mejoran la trazabilidad y comunicación del equipo de trabajo, sino que también sirven como insumo fundamental para la siguiente fase de implementación técnica.