

Informe

Troiano, Karen
09-10855

Vazquez, Yeiker
09-10882

2 de diciembre de 2013

1. Protocolo de transporte

Se utiliza el protocolo TCP dado que se debe tener la certeza de que todos los paquetes enviados lleguen a su destino.

2. Decisiones de diseño

- Cuando un usuario crea una sala con el comando 'cre', dicha sala es creada sin embargo el usuario no se suscribe a ella automáticamente.
- Un usuario puede estar suscrito a varias salas a la vez; por ello, al utilizar el comando 'men' se envía ese mensaje a todas las salas a las que este suscrito.
- Cuando un usuario decide salirse de la aplicación las salas que ha creado permanecen funcionales en el servidor.
- Las interrupciones de schat y cchat (utilizando Control+C) son manejadas utilizando un protocolo de salida que permite liberar la memoria alocada y hacer saber al servidor o al cliente, según sea el caso, que se está abortando de forma abrupta.
- Se utilizan hilos para lograr la concurrencia dado que la memoria compartida permite que el manejo de la información general en el servidor (salas y clientes) sea sencilla.
- Se utiliza una lista simplemente enlazada que puede ser manipulada por múltiples hilos de forma correcta utilizando mutex.
- El archivo que contiene comandos debe cumplir con las sintaxis normal de los comandos además de ser exactamente un comando por línea.
- No se permite que la sala predeterminada sea eliminada.
- Se permite un máximo de 50 clientes y paquetes de 1024 bytes. Esto puede cambiarse fácilmente asignando distintos valores a las constantes MAXHILOS y BUFFERTAM.
- Un usuario debe tener un nombre de manera obligatoria y además debe ser único. No se permiten usuarios con el mismo nombre.

3. Observaciones

- Se cumple con todos los requerimientos del enunciado.
- El código está comentado utilizando los estándares Java Doc al igual que sigue las buenas prácticas en C.