|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **5주차 실습** | **이름** | 최예린 |

1. Linux, mac에서 clear는 화면을 깨끗이 지우는 명령어이다. clear 명령을 실행해보자. 그리고 system() 함수를 이용하여 화면을 지우는 프로그램을 작성하고 실행해보자.
2. 다음 프로그램은 포인터 변수 v를 사용하여 j변수 값 20을 출력하는 프로그램이다. 밑줄 친 부분에 들어갈 코드를 완성하시오.

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(void){  double \*p, j = 20;  void \*v;  printf(“%f”, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_);  return 0;  } |

#include <stdio.h>

int main(void)

{

double\* p, j = 20;

void\* v = NULL;

v = &j;

printf("%f", \*((double\*)v));

return 0;

}

1. 다음 프로그램은 포인터 변수를 이용하여 두 정수 변수의 값을 교환하는 프로그램이다. 프로그램을 완성하여라. 단, 값을 교환할 때 a, b 변수를 사용해서는 안된다 (c, p, q 변수만 사용 가능)

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(void) {  int a = 5, b = 10, c;  int \*p \*q;  p = &a;  q = &b;  printf(“%d %d”, a, b);  return 0;  } |

#include <stdio.h>

int main(void)

{

int a = 5, b = 10, c;

int\* p, \* q;

p = &a;

q = &b;

c = \*p;

\*p = \*q;

\*q = c;

printf("%d %d", a, b);

return 0;

}

1. 다음은 학생 이름, 취득 학점, 평점 평군을 입력한 후, 장학생 정보를 출력하는 프로그램이다. input\_data()와 scholarship() 함수를 작성하여라. 단, 장학생의 조건은 취득 학점이 20학점 이상이고 평점 평균이 4.3 이상이다.

|  |
| --- |
| struct info {  char name[20]; // 이름  double score; // 평점 평균  int credit; // 취득 학점  };  int main(void) {  struct info students[5]; // 5명의 학생  input\_data(students, 5); // 이름, 평점 평균, 취득 학점을 입력받는 함수  scholarship(students, 5); // 장학생의 이름, 평점 평군, 취득 학점을 출력하는 함수  return 0;  } |

#include <stdio.h>

struct info {

char name[20];

double score;

int credit;

};

int main(void)

{

struct info students[5];

input\_data(students, 5);

scholarship(students, 5);

return 0;

}

void input\_data(info \* students)

{

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

printf("%d번째 학생 이름:", i + 1);

scanf("%s", &students[i].name);

printf("%d번째 학생 평점 평균", i + 1);

scanf("%d", &students[i].score);

printf("%d번째 학생 취득 학점", i + 1);

scanf("%d", &students[i].credit);

}

}

void scholarship()

{

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

if()

printf("장학생 이름:")

}

}