



YEINER PARRA

Desarrollador
web full-stack

✉ yeinerparrabernal@gmail.com

☎ +57 3142281533

🔄 <https://github.com/yeinerpb>

🌐 <https://www.linkedin.com/in/yeiner-parra-bernal/>

🌐 <https://ypbportfolio.netlify.app/>

Sobre mí

Programador web full stack con experiencia en el desarrollo de aplicaciones web dinámicas, interactivas y responsivas. Me apasiona crear soluciones innovadoras y eficientes que satisfagan las necesidades de los usuarios y los clientes. Tengo conocimientos avanzados de HTML, CSS, JavaScript, React, Angular y Node JS.

Me adapto fácilmente a diferentes entornos de trabajo y me gusta aprender nuevas tecnologías y mejorar mis habilidades. Soy proactivo y comprometido con la calidad y el cumplimiento de los plazos.

Intereses

Me gustaría trabajar en un equipo donde pueda aportar mis conocimientos como desarrollador web y crecer profesionalmente.

Idiomas

Español nativo

Ingles: A2

Formación

Academlo 2022

Desarrollador web fullstack

Experiencia

API Restarurants

- API que permite la generación de usuarios y la creación y manejo de productos en una base de datos. Para su desarrollo se usó: Node.js, Express, Sequelize, PostgreSQL, JWT.
- https://github.com/yeinerpb/Project_Meals-NODE-JS.git
- <https://documenter.getpostman.com/view/20378066/2s9Xy5LpuN#api-de-ordenes-de-comida>

Pokedex

- Aplicación front-end creada con REACT en la que se muestra todos los personajes de Pokémon por ID, habilidades, tipo. Para su desarrollo se uso: react, redux, router-dom, css, html y consumo de API.
- App: <https://pokeapiypb.netlify.app>
- GitHub: <https://github.com/yeinerpb/PokeApi.git>

Rick and Morty

- Aplicacion front- end creada con REACT en la que se muestran los personajes de Rick and Morty por ID, nombre y universo. Para su desarrollo se uso: react, axios, css y consumo de API.
- App: <https://rick-and-morty-yeiner.netlify.app/>
- GitHub: <https://github.com/yeinerpb/Rick-and-Morty>

Habilidades técnicas:

JAVA SCRIPT - VANILLA



HTML



CSS



REACT



NODE JS



GIT



ANGULAR



TAILWIND

