



YEINER PARRA

Desenvolvedor
web full-stack

✉ yeinerparrabernal@gmail.com

☎ +57 3142281533

🌐 <https://github.com/yeinerpb>

🌐 <https://www.linkedin.com/in/yeinerpb/>

🌐 <https://yeinerparra.netlify.app/>

Sobre mim

Desenvolvedor web full stack com experiência no desenvolvimento de aplicações web dinâmicas, interativas e responsivas. Sou apaixonado por criar soluções inovadoras e eficientes que atendam às necessidades dos usuários e clientes. Possuo conhecimentos avançados de HTML, CSS, JavaScript, React, Angular e Node JS.

Me adapto facilmente a diferentes ambientes de trabalho e gosto de aprender novas tecnologias e aprimorar minhas habilidades. Sou proativo e comprometido com a qualidade e cumprimento de prazos.

Interesses

Gostaria de trabalhar em uma equipe onde possa contribuir com meu conhecimento como desenvolvedor web e crescer profissionalmente.

Línguas

Espanhol nativo

Inglês: A2

Treinamento

Academlo 2022

Desenvolvedor web completo

Experiência

API Restarurants

- API que permite a geração de usuários e a criação e gerenciamento de produtos em banco de dados. Para seu desenvolvimento foram utilizados: Node.js, Express, Sequelize, PostgreSQL, JWT.
- https://github.com/yeinerpb/Project_Meals-NODE-JS.git
- <https://documenter.getpostman.com/view/20378066/2s9Xy5LpuN#api-de-ordenes-de-comida>

Pokedex

- Aplicativo front-end criado com REACT no qual todos os personagens Pokémon são exibidos por ID, habilidades, tipo. Para seu desenvolvimento utilizo: react, redux, router-dom, css, html e consumo de API.
- App: <https://pokeapiyb.netlify.app>
- GitHub: <https://github.com/yeinerpb/PokeApi.git>

Rick and Morty

- Aplicativo front-end criado com REACT no qual os personagens de Rick e Morty são exibidos por ID, nome e universo. Para seu desenvolvimento utilizo: react, axios, css e consumo de API.
- App: <https://rick-and-morty-yeiner.netlify.app/>
- GitHub: <https://github.com/yeinerpb/Rick-and-Morty>

Habilidades técnicas:

JAVA SCRIPT - VANILLA



HTML



CSS



REACT



NODE JS



GIT



ANGULAR



TAILWIND

