



## **Prueba Técnica**

**Cargo: Ingenier@ de desarrollo**

El siguiente paso en el proceso de selección es una prueba técnica, la cual se ejecuta en dos partes:

### **PRIMERA PARTE:**

Desarrolla un programa que cumpla con los requisitos que a continuación se listan. Esto lo haces en tu ambiente.

Desarrollalo con cualquier tecnología (lenguaje, framework, ...) con la que te sientas cómod@, y que permita la generación de figuras geométricas y su pintado con colores.

Una vez hayas completado el programa asegurándote que cumple los requisitos, nos respondes al email incluyendo screenshots del resultado arrojado por tu programa ejecutando cada archivo adjunto (datos1.csv y datos2.csv).

Si son correctos, te contactamos para programar una sesión de dos horas para la segunda parte.

### **SEGUNDA PARTE:**

En la segunda hacemos una sesión por Google Meets, en la cual nos mostrarás la solución implementada ejecutando ambos archivos, y pediremos que hagas cambios en vivo.

Por ello, tu ambiente (con el programa desarrollado) debe estar disponible para esta sesión.

## **REQUISITOS**

1. Implementa en el programa un botón que permita seleccionar un archivo plano (csv, txt) separado por “;” punto y coma.
2. Implementa en el programa el pintado de un canvas que dibuje figuras geométricas, conforme con los datos registrados en el archivo plano, teniendo en cuenta que:
  - a. El archivo plano no cuenta con encabezados.
  - b. Su primera fila contiene el tamaño del canvas; las siguientes filas contienen los datos de las figuras a pintar.

- c. Las figuras geométricas a pintar consisten en rectángulos y elipses, lo cual está definido en la primera columna. Incluya en el programa un mecanismo para definir el color para cada tipo de figura, sin que requiera que se modifique el archivo de entrada.
- d. La función de pintar debe tener como parámetros el sistema de coordenadas con respecto al canvas, definidos en las siguientes columnas del archivo, de tal forma que:

$f(x1;y1;x2;y2;...)$



### Ejemplo

Resultado del programa al cargar el archivo Plano “datos.csv”

