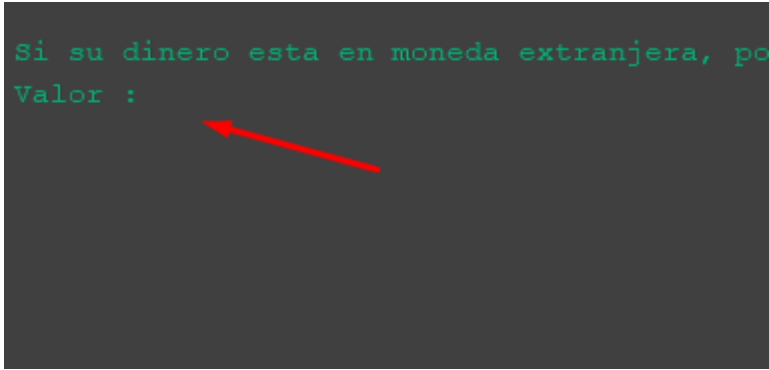
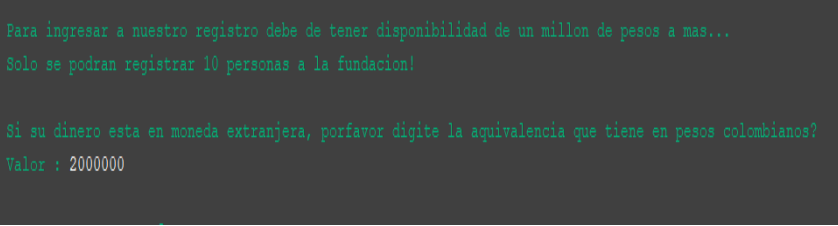
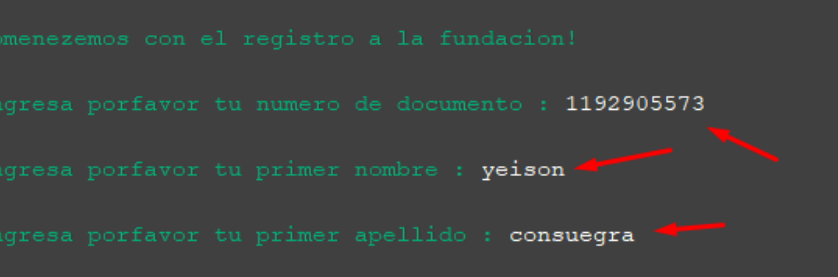


1	Alcance	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Este manual describe la funcionalidad del programa “<b>Sistema fundacion</b>”. Para su correcto uso, seguir cuidadosamente cadauno de los pasos que explica cada opción.</li> <li>• Si el comportamiento del sistema no es el descrito en este manual contactar al administrador del sistema. Los datos de contacto son: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Yeison consuegra</li> <li>• Administrador del sistema yeisonconsuegra@gmail.comTel</li> <li>• 3003902155</li> <li>• Horario de atención: de lunes a viernes de 8 a.m. a 6 pm</li> </ul> </li> </ul>
2	Requisitos de conocimiento para manejar el sistema	<p>Para usar el sistema el usuario se debe tener conocimientos básicos de:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Uso de herramientas de desarrollo java.</li> <li>2. Conocimientos en informática básica.</li> </ol>
3	Requerimientos de hardware y software	<p>Para la utilización de la aplicación se debe tener lo siguiente:</p> <p>Requisitos de hardware:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Computador con mínimo de 4 GB en RAM.</li> <li>2. Espacio libre en disco de 500 MB</li> <li>3. Impresora láser (para impresión de listados).</li> </ol> <p>Requisitos de software:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistema operativo Windows 7 o posterior, Linux kernel 3.0 o MacOS versión 10.9 en adelante.</li> </ol>

4	Ingreso al sistema	<p>Para acceder al sistema se debe tener una herramienta desarrollo. Si no se tiene una herramienta, solicitar al administrador del sistema. Una vez se tenga, se debe dirigir a la herramienta y ejecutar la consola de comandos de dicha herramienta de desarrollo dentro de la carpeta del proyecto asignada.</p> <p>Una vez se ejecute el proyecto saldrá esta ventana:</p> <pre> ***** Bienvenidos a la fundacion novatec *****  Para ingresar a nuestro registro debe de tener disponibilidad de un millon de pesos a mas... Solo se podran registrar 10 personas a la fundacion!  Si su dinero esta en moneda extranjera, porfavor digite la equivalencia que tiene en pesos colombianos? Valor : </pre>
---	--------------------	---

5	Interfaz gráfica	<p>La interfaz de la aplicación fue desarrollada en JAVA y se requiere una herramienta de desarrollo para usarla.</p> <p>Los menús son la base de toda la aplicación y permiten la captura de datos para crear, modificar o eliminar registros. Un menu es un conjunto de controles que terminan con un botón para enviar el mismo.</p> <p>Debemos digitar lo que vayamos leyendo para el buen funcionamiento del programa.</p> 
---	------------------	--

6	investigar	<p>A continuación se debe digitar una cantidad en pesos colombianos para que el programa pueda validar la entrada de datos.</p> 
6.1	Llenar formulario	<p>Una vez dado enter aparecerá esta pantalla y debe colocar sus datos:</p> 

7.2	DESCRIPCION	<p>¡Una vez ingresados los primeros datos le aparecerá una descripción, debe leer atentamente las instrucciones y elegir la opción.</p> <pre> Ingresar por favor una cantidad no mayor a 2 millones pero que sea mayor a lo Debe ingresar el valor a lo equivalente a pesos colombianos en la moneda qu El plazo para realizar la donacion es hasta 2022-10-22 Por favor digite la cantidad que desea donar a lo que ya tiene a su cargo MENU MONEDA 1. Euro 2. Peso chileno 3. PesoArgentino 4. Dolar 5. Pesos Colombianos Opcion :  ← </pre>
-----	-------------	--

7.3	Descripción	<p>Una vez dado enter debe digitar la cantidad de dinero a donar.</p> <pre> MENU MONEDA 1. Euro 2. Peso chileno 3. PesoArgentino 4. Dolar 5. Pesos Colombianos Opcion : 5 Digite el valor en Pesos Colombianos a transferir : 1900000 </pre> <p>Luego el sistema le mostrara las validaciones hechas.</p> <pre> Se ha descontado el 20% de lo donado, es decir, : 380000 Registro exitoso! </pre>
7.4	Descripción	

Luego le aparecerá este menú y elija la opción a elegir:

Menu

1. Quiero mi certificado de registro y donacion
2. Me quiero retirar
3. Salir

La Opcion "1" nos imprime el resultado de la transacción:

Menu

1. Quiero mi certificado de registro y donacion
2. Me quiero retirar
3. Salir

1

Archivo generado

Este archivo EXCEL se genera dentro de la carpeta del proyecto:

	A	B	C	D	E	F
	documento	usuarioNom	donado	nomFundaci	fechaRegistro	
	1192905573	yeison	1900000.0	Novatec Fud	17/10/2022	

Al digitar "2" en el menú los arroja la validación y el funcionamiento del programa con los datos ingresados por el usuario:

Menu

1. Quiero mi certificado de registro y donacion
2. Me quiero retirar
3. Salir

2

Los donadores que se retiran, la fundacion decuenta un 25% del valor total de su donacion  
De los 380000 tu saldo devuelto es : 285000  
De 1900000 se te han devuelto : 1425000

	Fin	Este manual describe los detalles de esta programa y cada uno de sus mecanismos disponibles por el administrador.
1	Alcance	Este manual describe los detalles técnicos de la aplicación Sistema de fundacion que permitirán al personal técnico suministrar el soporte de primer nivel sobre la aplicación
2	Diagramas UML	<p>El diagrama de clases del sistema es el siguiente:</p> <pre> classDiagram     class donaciones {         docu_usuario INT         moneda VARCHAR(50)         cantidad_donada INT         fecha_donada VARCHAR(50)     }     class imprimir_csv {         document_id INT         usuario VARCHAR(50)         donado INT         nom_fundacion VARCHAR(50)         fecha_registro VARCHAR(50)     }     class regis_donadores {         documento INT         nombre VARCHAR(50)         apellido VARCHAR(50)         dinero INT         fundacion_pertenece VARCHAR(50)     } </pre>



## Glosario

**ANS:** acrónimo de Acuerdo de Niveles de Servicio. Define la política de tiempo de respuesta y escalamiento de los casos o incidentes de soporte técnico.

**GLPI:** acrónimo de Gestión Libre de Parc Informatique. Software libre para el manejo de casos o incidentes de soporte técnico.

**Librería:** conjunto de programas que apoyan un área específica y pueden ser usados por los programadores en la etapa de desarrollo.

**Mesa de ayuda:** personal dedicado a dar soporte funcional y técnico a los usuarios de una aplicación.

**Plugin:** componente de software que se puede “enchufar” o integrar a otro sistema obteniéndose un software ampliado o mejorado.

**UML:** acrónimo de Unified Modeling Language. Lenguaje de modelado para procesos de diseño de sistemas