华南理工大学

《移动应用开发 - Android》课程实验报告

实验题目：

姓名： 叶劲亨 学号： 201830582180

班级： 18级计科二

合作者（姓名，学号）：

指导教师：张晶

|  |
| --- |
| **实验概述** |
| 【实验目的及要求】  实验目的：  1）熟悉Android的Activity生命周期  2）熟悉Android基本的UI设计和布局  实验要求：   1. 用LinearLayout或者RelativeLayout做实际应用，或实现实验1教案中的案例。 2. 进行完整的界面设计； 3. 反馈中写上用户体验； 4. 应用能测试运行； 5. 实验题目自拟，实验可以单独完成，也可以小组形式共同完成，每位同学需独立完成报告。阐述自己的工作内容。如工作内容不易区分，可在小结中阐述自己的工作内容或对项目的理解。 6. 实验报告以 pdf 格式提交至 [lms.ccnl.scut.edu.cn](http://lms.ccnl.scut.edu.cn)，文件名为“学号+实验1.pdf” 7. 实验源代码以 zip 格式提交至 [lms.ccnl.scut.edu.cn](http://lms.ccnl.scut.edu.cn)，文件名非中文。   【实验环境】  操作系统：Windows or others |
| **实验内容** |
| 【软件设计】（此栏目描述 APP 的功能、设计思路等信息，但不限于此） 实现欢乐写数字App 一、功能  1、实现启动界⾯的全屏显示  2、启动界⾯跳转到游戏主界⾯  3、⾳乐播放功能  • 功能1： • ⽤按钮停⽌播放⾳乐，或者重新播放。 • 功能2：启动后⾃动播放⾳乐 • 功能3：跳转到其它界⾯时，⾳乐停⽌播放 • 功能4：返回当前界⾯时，⾳乐继续播放  二、设计思路  1、设计一个空白页面，页面上有一个按钮，点击可以进入游戏主界面，静置5秒后也会自动进入游戏主界面  2、进入游戏主界面，音乐自动播放。主界面有三个按钮，分别是“进入游戏”、“暂停/播放音乐”、“游戏帮助”  3、app全程全屏展示  三、用户体验  页面上都有十分明显的按钮供用户点击，按钮意义浅显易懂，用户可以轻易上手。  界面设计优美，符合一般儿童审美  App可播放悦耳的音乐，用户可以随着BGM畅玩游戏  App实现新手帮助界面，用户可以按着帮助来了解app  【应用运行截图】      【软件应用反馈】  页面跳转正常，app全屏展示，不存在按钮无效操作。  音频播放正常，进入游戏主页面时自动播放音乐，离开主页面停止播放音乐，重新回到主页面时重新播放音乐。 |
| **小结**  第一次Android实验顺利完成，初步实现了页面跳转、事件绑定监听、播放音乐等功能。  在编写音乐播放功能代码时，起初不知道该如何编写，通过搜素引擎查找后，才知道可以使用MediaPlayer.*create*(GameActivity.**this**, R.raw.***main\_music***)函数，之后便顺利实现了播放音乐功能。  **不足**  游戏界面有待完善 |
|  |
| **指导教师评语及成绩** |