

1. 탭 구조 단순화

As-If

다양한 탭이 혼재되어 있으면서도 기능 간 경계도 모호하여 사용자가 원하는 정보를 빠르게 찾기 어려움

To-Be

탭을 사용자 목적에 따라 단순화하고, 하위 메뉴 역시 각 탭의 기능과 성격에 맞게 재구성하여 탐색 편의성 향상

2. 시각적 피로도 개선

As-If

카드형 콘텐츠가 반복되고 콘텐츠 간 여백이 좁아 사용자가 스크롤할수록 피로감을 느끼기 쉬운 구조

To-Be

각 섹션별로 여백과 정보 밀도를 조정하여 콘텐츠 흐름에 리듬감을 부여하고 카드 구성도 차별화하여 단조로움 줄임

3. 탑버튼 미제공 문제 해결

As-If

무한스크롤 방식으로 콘텐츠가 계속 이어지는데도, 상단으로 빠르게 이동할 수 있는 탑버튼이 제공되지 않아 불편함

To-Be

스크롤이 일정 거리 이상 내려갔을 때 탑버튼이 노출되도록 구성하고, 클릭 시 부드럽게 상단으로 이동되도록 개선