

Bixby Capsule 디자인

1. Capsule 개요

- Capsule이란?
 - Bixby를 통해 사용자에게 제공하는 서비스 단위
- Capsule의 구성요소
 - Modeling (Concept, Action)
 - Business Logic (JavaScript)
 - UI (Dialog, Layout, Follow-Up)
 - Natural Language (Vocabulary, Training data)

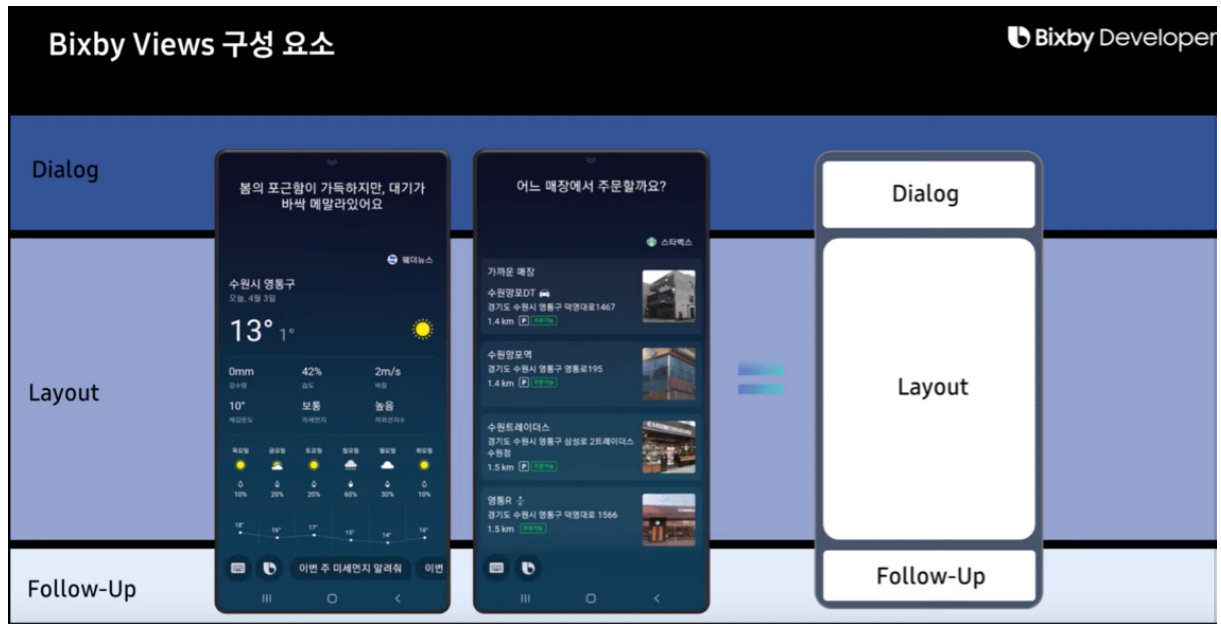
2. Bixby Views

- UI를 구성하는 기본 요소
 - Bixby Views는 Bixby Language를 사용하여 구현한다.
 - Layout, Dialog, Follow-Up을 사용하여 간편하게 사용자와 대화할 수 있는 디자인을 구성할 수 있다.



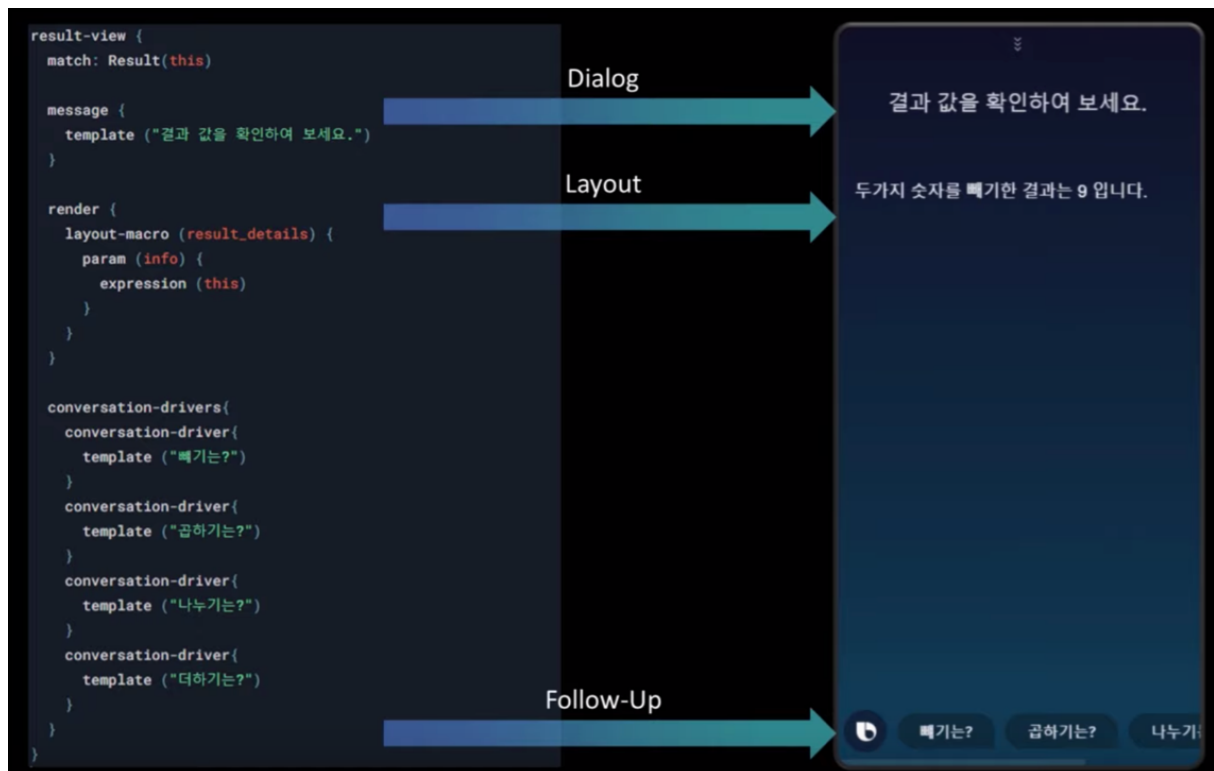
- Input View : 사용자의 입력을 받을 수 있는 뷰
- Result View : 인풋에 대한 결과를 보여줄 수 있는 뷰
- Confirmation View : 사용자가 선택한 정보를 최종 확인하는 뷰

Bixby Views 구성 요소



- Dialog : 사용자의 말에 대한 대답을 하거나 말을 걸어주는 부분
- Layout : 날씨 정보를 보여주거나 스타벅스 매장 정보를 보여주고 있는 부분
- Follow-Up : 다음 대화를 이어나갈 수 있도록 도와주는 부분

Arithmetic 샘플 캡슐

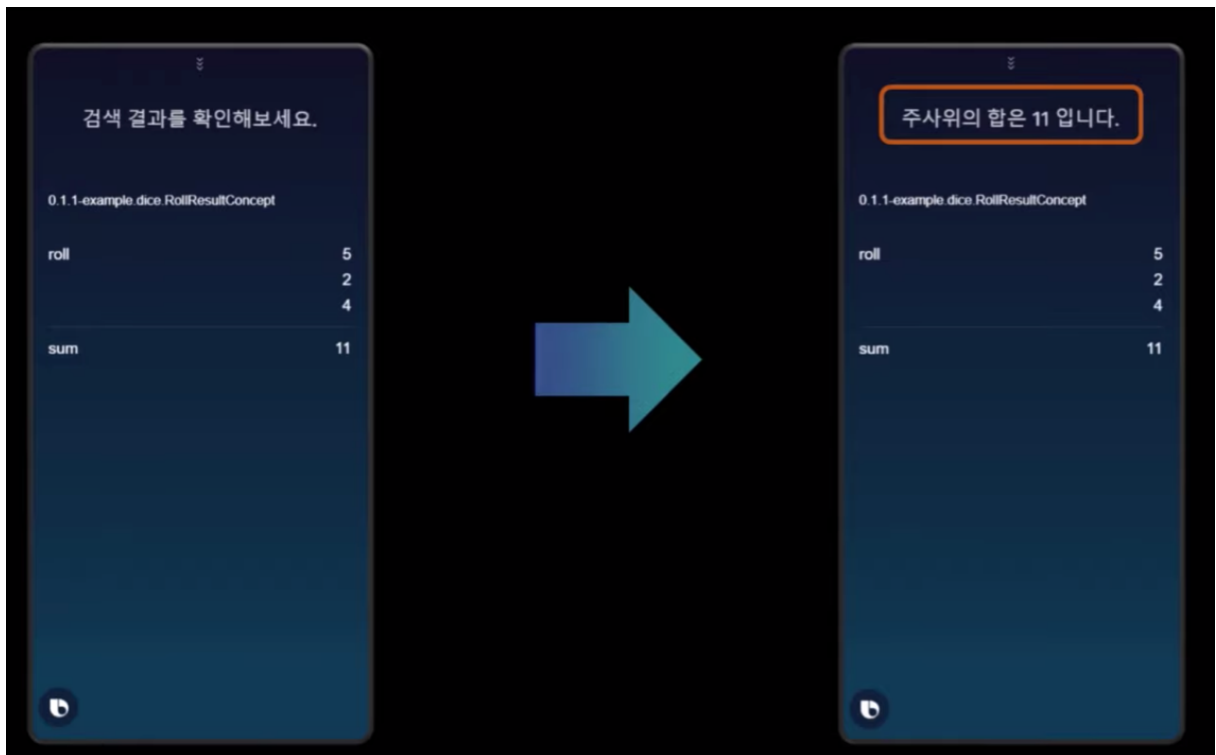


3. Dialog

- 사용자와 대화하는 창구
 - 설계에 따라서 현재 어떤 상황이 벌어졌는지 알려주거나, 사용자 발화의 결과를 알려줄 수도, 추가적인 정보를 요청할 수도 있다.
 - [Bixby Developer Center](#)



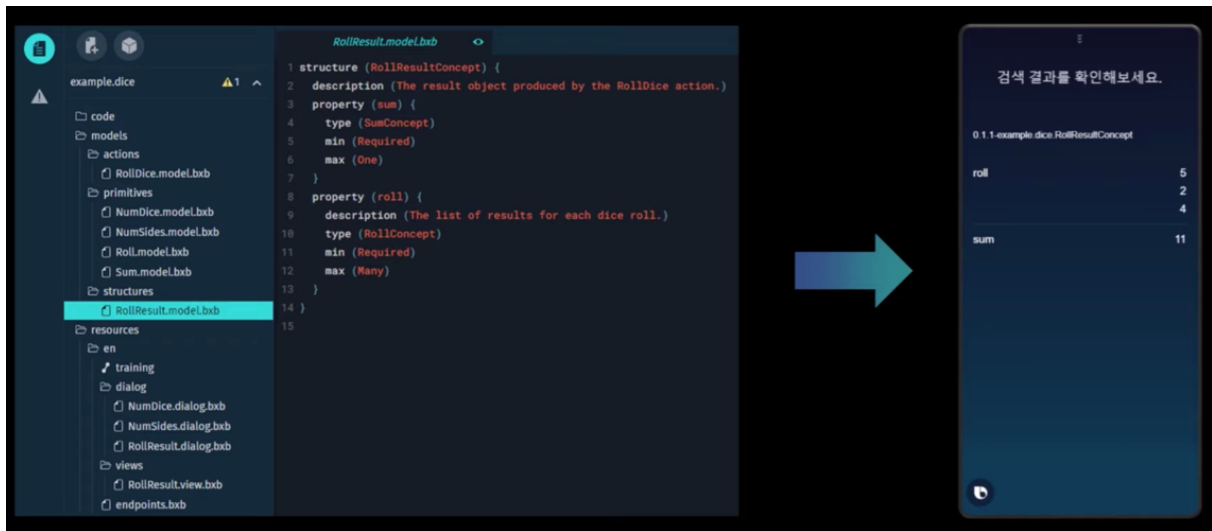
- 기본으로 제공하는 Dialog도 있다. Dice 샘플 캡슐의 경우 views 쪽이 설계되어 있지 않음에도 불구하고 기본 세팅된 값이 출력된다.



- Dice 샘플 캡슐의 메시지 부분을 수정하면 오른쪽과 같은 메시지가 출력된다. 이처럼 상황에 대한 설명을 통해 사용자가 편리하게 캡슐을 이용할 수 있도록 도와주는 곳이 Dialog 부분이다.

4. Layout

- Bixby Views의 종류에 따라 다양한 Layout을 사용할 수 있다.
 - 미리 설계된 Layout Component를 활용해 직관적이고 다양한 사용자 경험을 제공할 수 있다.
 - [Bixby Developer Center](#)



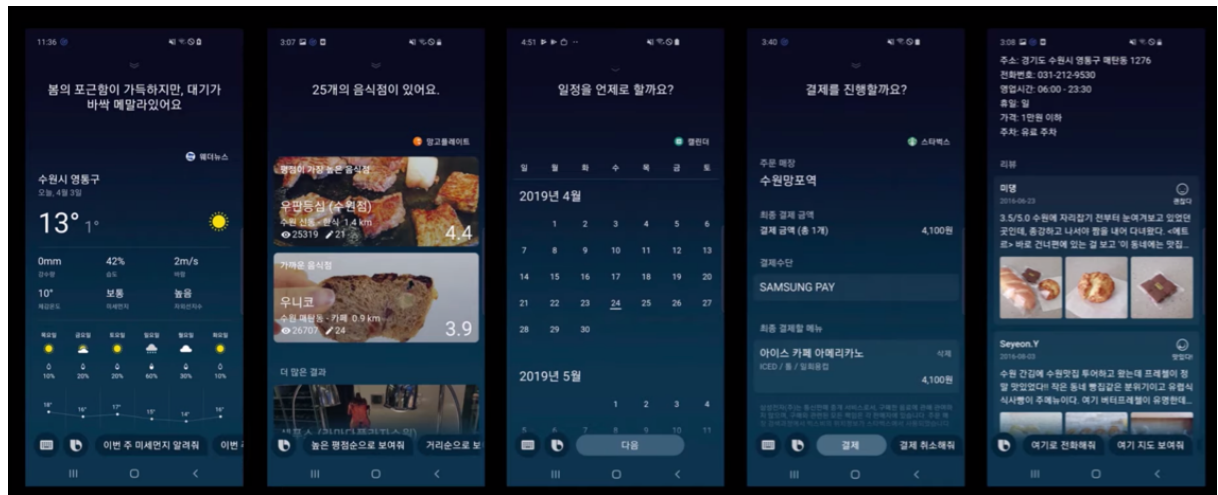
- Dialog와 마찬가지로 기본으로 제공하는 Layout이 존재한다.



- 다양한 캡슐들의 Layout (실제 캡슐들과 예제 캡슐들)

5. Follow-Up

- Bixby와 지속적으로 대화를 이어나갈 수 있다.
 - 결과 화면에서 다음 대화를 이어나갈 수 있는 힌트를 제공할 수도 있고 후속 질문의 응답을 기반으로 다른 기능을 유도할 수도 있다.
 - [Bixby Developer Center](#)



- 다른 발화 결과값을 유도, 리스트 정렬, 결제, 네이티브 앱 호출 등 다양한 기능을 Follow-Up을 통해 사용할 수 있다.

#프로젝트/Bixby/강의요약