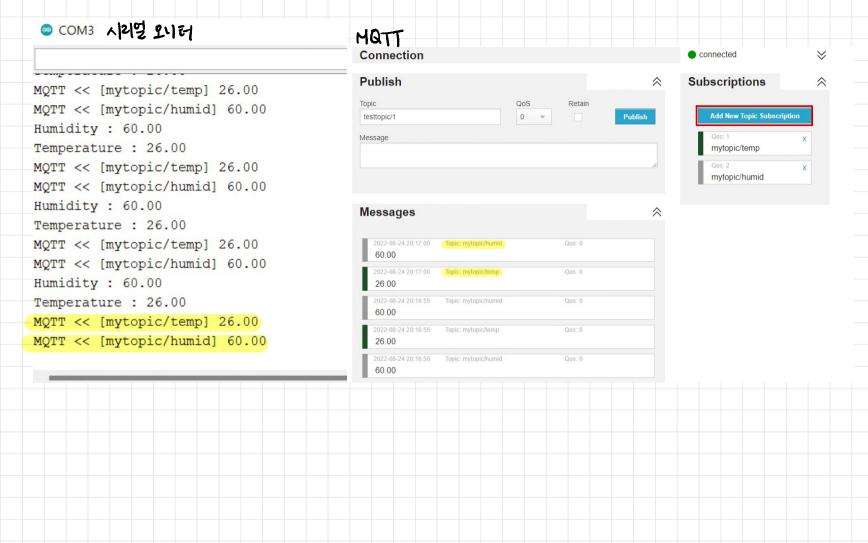


2. 마케걸 2번 시리밀외터 - MQTT 연결안 됨. Humidity: 61.00 Temperature: 26.00 MQTT! Trying to publish when disconnected, skipping. MQTT! Trying to publish when disconnected, skipping. EspMQTTClient client ( "HSU-WIFI", // SSID 部 器 wifi 집으로 참변경투 대시 시도 EspMQTTClient client ( "iPhone", // SSID .. 팅!! EspMOTTClient client ( , // PW "U+Net9048", // SSID 和唯 炒吹 "1DECJE#2A4", // PW "broker.mgttdashboard.com", // MOTT Broker 서버 IP "clientId-gEdh3ouuZ3", // 클라이언트 이름 1883 // MOTT 포트번호 多叶 對 );



#include <espmqttclient.h> // PubSubclient 라이브러리를 포함한 ESP32 MQTT Client 라이브러리</espmqttclient.h>						
#include <dht.h> //DHT11 라이브러리</dht.h>						
#define DHTTYPE DHT11 // DHT 센서 타입 정의						
DHT dht(13, DHTTYPE); //DHT 설정 dht( 핀, DHT 종류)						
float temp1, humid1;						
char temp[10]; // temp, humid 를 문자열로 합쳐서 전송하기 위한 변수 정의						
char humid[10];						
EspMQTTClient client(						
"U+Net9048", // SSID						
"1DECJE#2A4", // PW						
"broker.mqttdashboard.com", // MQTT Broker 서버 IP						
"TEST", // 클라이언트 이름						
1883 // MQTT 포트번호						
);						
//WiFiClient client;						
//클라이언트 공식문서 참고할 것 https://github.com/plapointe6/EspMQTTClient						
<pre>void setup()</pre>						
_ {						
Serial.begin(115200); //Initialize serial dht.begin();						
dht.begin();						
<pre>client.enableDebuggingMessages();</pre>						
<pre>client.enableLastWillMessage("TestClient/lastWill", "I am going offline");</pre>						
1						
<pre>void onConnectionEstablished() {</pre>						
void loop() {						
<pre>client.loop();</pre>						
temp1 = dht.readTemperature(); // 온도를 읽어서 tem에 저장						
humid1 = dht.readHumidity(); // 습도를 읽어서 hum에 저장						
sprintf(temp, "%.2f",dht.readHumidity());  sprintf(humid, "%.2f",dht.readHumidity());						
<pre>sprintf(humid, "%.2f" ,dht.readHumidity());</pre>						
<pre>Serial.print(F("Humidity : "));</pre>						
Serial.println(humidl); 사일및 안터 불벽						
<pre>Serial.print(F("Temperature : "));</pre>						
Serial.println(temp1);						
client.publish("mytopic/temp", temp); ) mq++ 支持						
<pre>client.publish("mytopic/humid", humid);</pre>						
delay(5000);						
}						