

React 기말과제



한국폴리텍대학
서울정수캠퍼스

2501110199 김예진

■ 주제

우리 학교 주변의 맛집을 쉽게 확인할 수 있는 웹 기반 맛집 소개 홈페이지 제작

■ 주제 선택 배경

저희 학교는 주변에 식당이 많이 분포해 있지 않아, 점심시간마다 매번 찾아보며 메뉴를 선택해야 하는 번거로움이 있었습니다.

이러한 문제점을 해결하고자, 학교 주변 맛집 정보를 한 곳에 모아 직관적으로 확인할 수 있는 홈페이지를 제작하게 되었습니다.

■ 구현화면

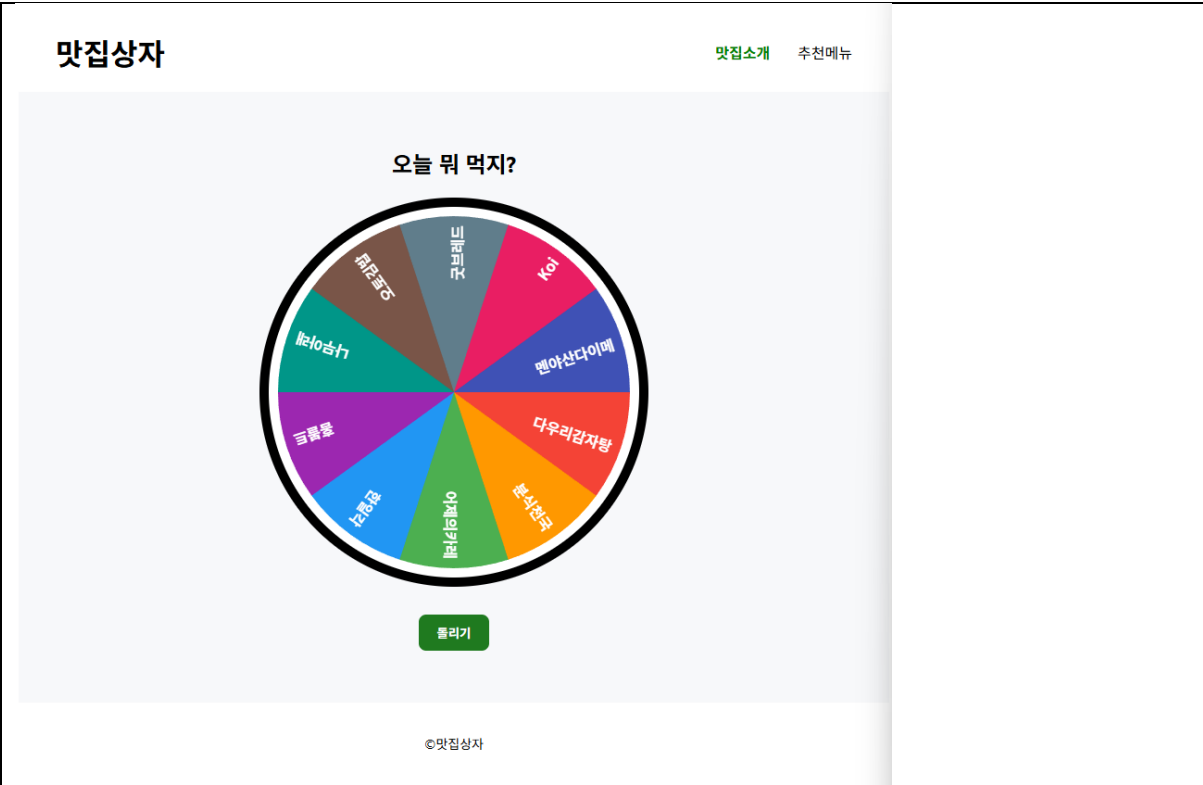


○ 컴포넌트 구조

Introduce.jsx(지도,카테고리,맛집카드 전체 페이지 구성)	
	Header.jsx(최상단 메뉴 및 네비게이션 표시)
	Map.jsx(카카오 지도 렌더링, 마커 표시, 커스텀 오버레이 관리)

	Category.jsx(카테고리 UI, useState 기반 필터링)
	RestaurantCard.jsx(지도 범위 내 식당 리스트 표시)
	Footer.jsx(하단 정보 영역)

- 주요 기능
 - 카카오 지도 API 연동
지도 중심 설정, 확대/축소, drag 이벤트 활용
데이터 기반 다중 마커 렌더링
 - 마커 및 오버레이 기능
각 식당 위치에 마커 생성
마우스 오버 시 커스텀 오버레이 표시
 - 카테고리 필터링 기능
선택된 카테고리에 따라 지도 마커, 추천 리스트 필터링 기능



○ 컴포넌트 구조

Recommend.jsx(추천 메뉴페이지 전체 화면)	
-------------------------------	--

	Header.jsx(최상단 메뉴 및 네비게이션 표시)
	WheelCanvas.jsx(Canvas API 활용 룰렛 그리기)
	ResultModal.jsx(룰렛 결과 조회할 수 있는 모달창 표시)
	Footer.jsx(하단 정보 영역)

○ 주요 기능

- Canvas 기반 룰렛 애니메이션

HTML Canvas 를 사용하여 원형 룰렛을 그려 세그먼트별 색상/텍스트 표현

requestAnimationFrame 을 활용한 회전 애니메이션

랜덤 인덱스를 계산하여 회전 각도 보정

Spin 버튼 클릭 시 결과 모달 표시