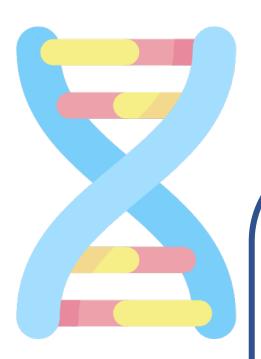
DNA복원 feat. Needleman-Wunsch algorithm

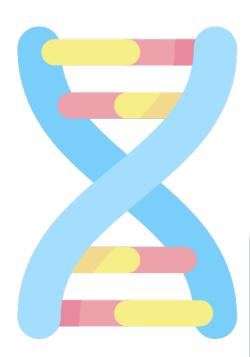
컴퓨터공학과 2019112007 권예진



문제 정의

reference 길이 MAX=1000000 short read 길이 K=100 short read 개수 N=1500 reference DNA와 My DNA의 차이 50%

Needleman-Wunsch 알고리즘을 mapping시 사용하여 DNA를 복원하였다.



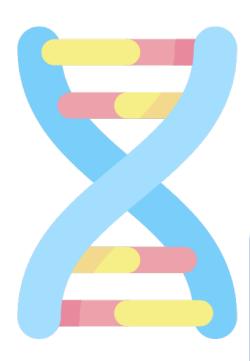
reference DNA 데이터 생성방식

```
메르센 트위스터 난수 생성기,
                             uniform_int_distribution 클래스 이용
random device rn;
mt19937_64 rand(rn());
uniform_int_distribution<int> range(0, 3);
                             0-3구간의 난수 생성
//srand(6783);
int cnt = MAX;
char * r_DNA = new char[MAX + 1];
char num_array[5] = "ACGT";
                                             0: A
for (int i = 0; i < MAX; i++) {
  int random = range(rand);
  r DNA[i] = num array[random];
                                             1: C
r DNA[MAX] = 'WO';
                                             2: G
string str(r DNA);
r = str;
ofstream fout("Reference_DNA.txt");
                                             3: T
fout << r DNA;
fout.close();
free(r_DNA);
```

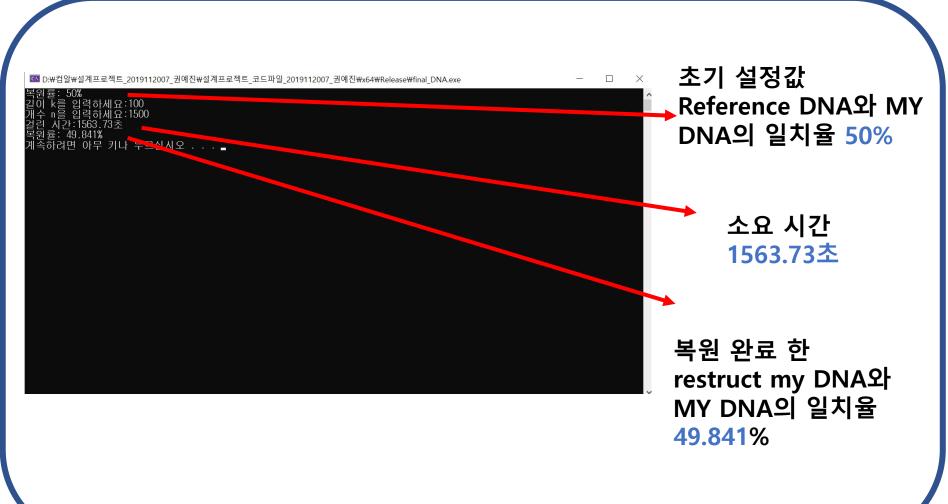


My DNA 데이터 생성방식

```
메르센 트위스터 난수 생성기,
random device rn;
mt19937 64 rand(rn());
                       uniform int distribution 클래스 이용
uniform int_distribution<int> range(0, 3);
char * my_DNA = new char[MAX + 1];
int diff = 2;
                       0-3구간의 난수 생성
for (int i = 0; i < MAX; i++) {
  my_DNA[i] = r[i];
  if ((i!=0) && ((i+1) \% diff == 0))
    while (mv DNA[i] == r[i]) {
      int dif = range(rand);
                       →50%차이
      switch (dif) {
      case 0:
        my_DNA[i] = 'A';
        break;
                       (reference DNA 인덱스숫자+1)
      case 1:
        mv DNA[i] = 'T';
        break;
      case 2:
                       ==2의 배수
        mv DNA[i] = 'G';
        break;
      case 3:
        my_DNA[i] = 'C';
        break;
                       현재 reference DNA 인덱스의 문자
                       와 다른 값을 가질 때까지 값을 교체
```



Input and Ouput

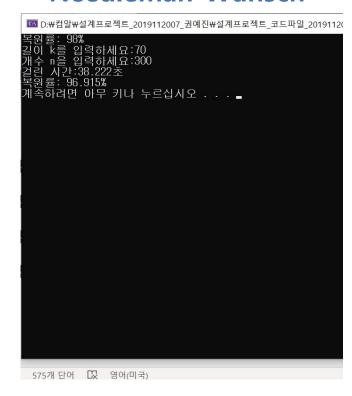




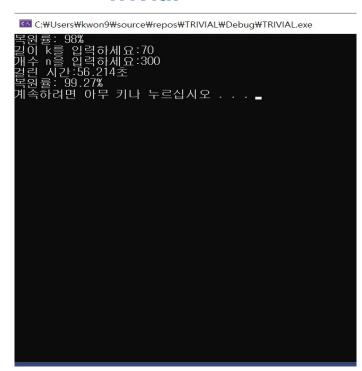
Benchmark Trivial

조건: Reference DNA와 MY DNA의 차이 2% short read개수 300, 길이 70 reference 길이 20000

Needleman-Wunsch



Trivial





My algorithm

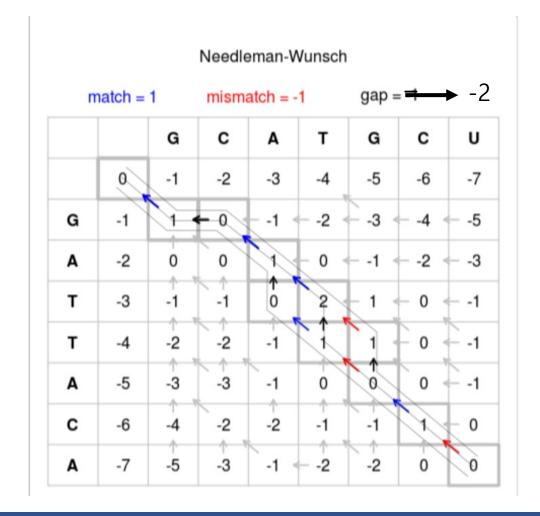
Needleman-wunsch의 Match matrix 생성

→재구성된 short read sequence에서 Reference와 가장 많은 문자가 일치하는 구간을 찾아 시작 인덱스를 저장

→해당 인덱스부터 길이 k까지 reference의 값을 교체

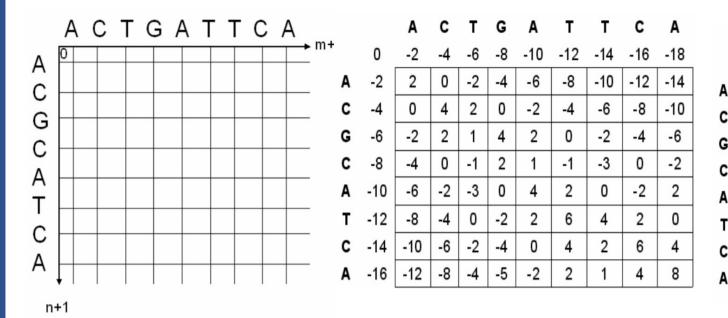


My algorithm





My algorithm



	Α	С	Т	G	Α	T	Т	С	Α
0	-2	-4	-6	-8	-10	-12	-14	-16	-18
-2	Q	0	-2	-4	-6	-8	-10	-12	-14
-4	0	(Ø	0	-2	-4	-6	-8	-10
-6	-2	2	1	(4)	2	0	-2	-4	-6
-8	-4	0	-1	2	1	-1	-3	0	-2
-10	-6	-2	-3	0	4	2	0	-2	2
-12	-8	-4	0	-2	2	ø	ø	2	0
-14	-10	-6	-2	-4	0	4	2	6	4
-16	-12	-8	-4	-5	-2	2	1	4	8
	-4 -6 -8 -10 -12 -14	0 -2 -2 -4 0 -6 -2 -8 -4 -10 -6 -12 -8 -14 -10	0 -2 -4 -2 0 4 -6 -2 2 -8 -4 0 -10 -6 -2 -12 -8 -4 -14 -10 -6	0 -2 -4 -6 -2 2 0 -2 -4 0 4 2 -6 -2 2 1 -8 -4 0 -1 -10 -6 -2 -3 -12 -8 -4 0 -14 -10 -6 -2	0 -2 -4 -6 -8 -2 2 0 -2 -4 -4 0 4 2 0 -6 -2 2 1 4 -8 -4 0 -1 2 -10 -6 -2 -3 0 -12 -8 -4 0 -2 -14 -10 -6 -2 -4	0 -2 -4 -6 -8 -10 -2 2 0 -2 -4 -6 -4 0 4 2 0 -2 -6 -2 2 1 4 2 -8 -4 0 -1 2 1 -10 -6 -2 -3 0 4 -12 -8 -4 0 -2 2 -14 -10 -6 -2 -4 0	0 -2 -4 -6 -8 -10 -12 -2 2 0 -2 -4 -6 -8 -4 0 4 2 0 -2 -4 -6 -2 2 1 4 2 0 -8 -4 0 -1 2 1 -1 -10 -6 -2 -3 0 4 2 -12 -8 -4 0 -2 2 6 -14 -10 -6 -2 -4 0 4	0 -2 -4 -6 -8 -10 -12 -14 -2 2 0 -2 -4 -6 -8 -10 -4 0 4 2 0 -2 -4 -6 -6 -2 2 1 4 2 0 -2 -8 -4 0 -1 2 1 -1 -3 -10 -6 -2 -3 0 4 2 0 -12 -8 -4 0 -2 2 6 4 -14 -10 -6 -2 -4 0 4 2	0 -2 -4 -6 -8 -10 -12 -14 -16 -2 2 0 -2 -4 -6 -8 -10 -12 -4 0 4 2 0 -2 -4 -6 -8 -6 -2 2 1 4 2 0 -2 -4 -8 -4 0 -1 2 1 -1 -3 0 -10 -6 -2 -3 0 4 2 0 -2 -12 -8 -4 0 -2 2 6 4 2 -14 -10 -6 -2 -4 0 4 2 6



result

My machine information PC

프로세서: Intel(R) Core(TM) i5-8250U CPU @ 1.60GHz 1.80 GHz

설치된 메모리(RAM): 8.00GB

Time and space complexity

Time→O(mn)

Space → O(mn)

m: reference길이, n: short read 길이

Compare with the benchmark

Trivial \rightarrow O(n^2)



Future work

개선 해야 할 사항

Short read의 길이와 reference의 길이가 긴 상황에서 복원 시간을 줄일 수 있도록 발전

개선 아이디어

Match matrix 생성시 이차원 벡터가 아닌 다른 자료구조를 고안