



# ESP8266 IR红外例程及使用说明

Version 0.2

Espressif Systems IOT Team Copyright (c) 2015



## 免责申明和版权公告

本文中的信息,包括供参考的URL地址,如有变更,恕不另行通知。

文档"按现状"提供,不负任何担保责任,包括对适销性、适用于特定用途或非侵权性的任何担保,和任何提案、规格或样品在他处提到的任何担保。本文档不负任何责任,包括使用本文档内信息产生的侵犯任何专利权行为的责任。本文档在此未以禁止反言或其他方式授予任何知识产权使用许可,不管是明示许可还是暗示许可。

Wi-Fi联盟成员标志归Wi-Fi联盟所有。

文中提到的所有商标名称、商标和注册商标均属其各自所有者的财产,特此声明。

版权归© 2015 乐鑫信息科技(上海)有限公司所有。保留所有权利。



# **Table of Contents**

1.	红外发送与接收使用说明		4
		红外发送使用方法	
		红外接收使用方法	
2.	使用详细过程		4
		timer_frc2_dsr_init()	
	2.2.	ir_rx_init()	5
		ir_timer()	
		 test_ir_nec_tx()	
		 红外接收中断	
	2.6.	ir intr test()	6



# 1. 红外发送与接收使用说明

本文档以32bit NEC发送与接收协议为例,现实红外遥控功能。

#### 接收:

红外接收功能主要同过GPIO的边沿中断完成。通过读取系统counter时间,将两次时间相减可以得到波形持续时间。

需要注意,红外接收通过GPIO中断实现,同时,系统只能注册一个IO中断处理程序,如果有其他IO口也需要中断的话,需要将这些中断在同一个处理程序中处理(判断中断源并相应处理)

### 发送:

以I2S的BCK或者WS脚产生38KHz载波用于发送。通过系统FRC2的DSR TIMER产生并驱动红外发送状态机。

## 1.1. 红外发送使用方法

(1) 初始化FRC2:

RTOS SDK:

timer frc2 dsr init();

NONE OS SDK:

system\_timer\_reinit();

(2) 设置标准格式的数据:

set tx data(u8 tx addr,u8 tx cmd,u8 tx rep)

或自定义数据: set tx data custom(u8 tx addr,u8 tx addr2,u8 tx cmd,u8 tx cmd2,u8 tx rep)

(3) 开始发送数据: ir\_tx\_test();

## 1.2. 红外接收使用方法

- (1) 初始化红外接收GPIO端口和GPIO中断: ir rx init();
- (2) 当触发中断时,进入中断服务程序interrupt\_serv();在收到32位正确数据后,可以使用这些数据。

# 2. 使用详细过程

该例程使用以GPIO14作为红外接收,接收GPIO13红外发送的数据。

从void user\_init(void)开始:



## 2.1. timer\_frc2\_dsr\_init()

timer\_frc2\_dsr\_init(); //FRC2初始化, 详见FRC\_TIMER说明

## **2.2.** ir\_rx\_init()

```
ir_rx_init(); //红外接收初始化
GPIO_ConfigTypeDef gpio_in_cfg; //定义一个gpio输入结构体
gpio_in_cfg.GPIO_IntrType = GPIO_PIN_INTR_NEGEDGE; //GPIO下降沿触发中断
gpio_in_cfg.GPIO_Mode = GPIO_Mode_Input; //GPIO输入模式
gpio_in_cfg.GPIO_Pin = GPIO_Pin_14; //IR引脚为GPIO14
gpio_in_cfg.GPIO_Pullup = GPIO_PullUp_DIS; //无上拉电阻
gpio_config(&gpio_in_cfg); //配置GPIO寄存器
GPIO_REG_WRITE(GPIO_STATUS_W1TC_ADDRESS,
BIT(IR_GPIO_IN_NUM)); //清IR_GPIO_IN_NUM的中断
gpio_intr_handler_register(interrupt_serv); //指定GPIO中断服务程序
xt_isr_unmask(1 << ETS_GPIO_INUM); //开GPIO中断
```

# 2.3. ir\_timer()

```
ir_timer();
os_timer_disarm(&ir_timer);
os_timer_setfn(&ir_timer, test_ir_nec_tx, NULL);
os_timer_arm_ms(&ir_timer,2000,1);
//起ir_timer,用于定时调用test_ir_nec_tx函数,实现定时发送
```

## 2.4. test\_ir\_nec\_tx()

test\_ir\_nec\_tx(); //测试红外nec发送

### (1) 设置要发送的数据:

set\_tx\_data(u8 tx\_addr,u8 tx\_cmd,u8 tx\_rep); //标准的要发送的数据,发送处理中,将addr的反码,cmd反码也一并发送

set\_tx\_data\_custom(u8 tx\_addr,u8 tx\_addr2,u8 tx\_cmd,u8 tx\_cmd2,u8 tx\_rep); //自定义发送的数据,tx\_addr,tx\_addr2,tx\_cmd,tx\_cmd2构成一个32bit的数据

# (2) ir\_tx\_test();//红外发送,分为四步完成:

## step1) caseIR\_TX\_IDLE:



gen\_i2s\_clk(); //产生38KHz载波信号 os\_timer\_arm\_us(&ir\_tx\_timer, IR\_NEC\_HEADER\_HIGH\_US, 0); //9ms的载波

## step2) case IR\_TX\_HEADER:

ir\_tx\_carrier\_clr(); //关闭载波 os\_timer\_arm\_us(&ir\_tx\_timer, IR\_NEC\_HEADER\_LOW\_US, 0); //4.5ms的低电平

**step3) case IR\_TX\_DATA**: //发送数据,发送地址码和地址反码,命令码和命令反码 ir\_tx\_standard = 1时,使用标准格式的数据,addr1=addr2,cmd1=~cmd2; ir tx standard = 0时,使用自定义的数据,可获得4个数据addr,addr2,cmd,cmd2

step4) case IR\_TX\_REP://发送重复码

## 2.5. 红外接收中断

## step1) ir\_rx\_enable();

gpio\_pin\_intr\_state\_set(GPIO\_ID\_PIN(IR\_GPIO\_IN\_NUM),
GPIO\_PIN\_INTR\_NEGEDGE); //设置红外输入引脚为下降沿触发中断

## step2) interrupt\_serv();

```
gpio_status = GPIO_REG_READ(GPIO_STATUS_ADDRESS);
if( (gpio_status>>IR_GPIO_IN_NUM)& BIT0 ){    //获取IR_GPIO_IN_NUM状态    ir_intr_test();    //若红外接收pin脚触发中断,进入处理函数    }
```

## 2.6. ir\_intr\_test()

ir intr test(); //红外接收中断处理, 分为三步完成:

step1) case IR\_NEC\_STATE\_IDLE: //获取引导码,包括9ms低电平,4.5ms高电平

step2) case IR\_NEC\_STATE\_CMD: //获取地址码和地址反码,命令码和命令反码,当接收到32位数据时,校验cmd1与cmd2的反码是否相同,相同则认为收到数据正确,否则重新接收数据。

if(cnt==IR\_NEC\_BIT\_NUM\*4){ //收到32位数据

if(nec\_code\_check(ir\_cmd)){ //校验cmd1与cmd2的反码是否相同 printf(" addr : %02x,\n",ir\_cmd&0xff); //获取第一个字节

printf("~addr:%02x,\n",(ir\_cmd>>8)&0xff); //获取第二个字节 printf("cmd:%02x,\n",(ir\_cmd>>16)&0xff); //获取第三个字节





```
printf("~cmd%02x,\n",(ir_cmd>>24)&0xff); //获取第四个字节 ir_state=IR_NEC_STATE_REPEAT; //下次进入接收重复码状态 rep_flg=0:
```

```
rep_flg=0;
}else{
    ir_state=IR_NEC_STATE_IDLE; //下次进入接收引导码状态
    cnt=0;
    ir_cmd=0;
    }
```

Step3) case IR\_NEC\_STATE\_REPEAT: //获取重复码