

주요 코드 설명

1. 클래스 구조

- FlightData 클래스를 사용해서 항공권의 국가와 과거 가격 데이터를 저장하며, 평균 및 최저 가격을 계산하는 메서드를 포함한다.
- PricePredictor 클래스는 여러 국가의 데이터를 관리하고, 각 국가의 예약 타이밍을 분석 및 추천한다.

2. vector 사용

- std::vector<int>: 과거 항공권 가격 데이터를 저장.
- std::vector<FlightData*>: 여러 국가의 항공권 데이터를 관리.

3. 포인터 사용

- FlightData*: 동적 할당된 FlightData 객체를 관리하고, 메모리 사용 후 해제.

4. 입출력

- 사용자로부터 국가명을 입력받아 해당 국가의 가격 정보를 출력.

5. 동적 메모리 관리

- new를 사용하여 데이터를 생성하고, 사용 후 delete를 통해 메모리를 해제

테스트 결과

```
Country: USA
Average Price: $800
Lowest Price: $780
Suggestion: Wait a bit longer; prices might drop.
```

```
Country: Korea
Average Price: $200
Lowest Price: $180
Suggestion: Wait a bit longer; prices might drop.
```

```
Country: Japan
Average Price: $320
Lowest Price: $300
Suggestion: Wait a bit longer; prices might drop.
```

피드백

- 과거의 항공권 가격 데이터를 기반으로 가격 예측 알고리즘을 적용하여, 사용자가 입력한 출발일과 도착일에 가장 저렴한 항공권을 찾아주는 기능을 구현하려고 노력함
- 3개국(미국,한국,일본)의 데이터만 저장하고 그 외의 많은 국가들의 데이터를 저장하지 못함
-