

aselsan

STAJ PROJE SUNUMU

Yekta G ng r PARLAK | 19 Eyl l 2022

Savunma Sistem Teknolojileri (SST) Sekt r Bařkanlıęı
G m l  ve Ger ek Zamanlı Yazılım Tasarım Birimi

İçindekiler

1 Problem Hakkında

2 Çözüm Yolu

3 ICMP Nedir?

4 ICMP Nasıl Çalışır?

5 ICMP Mesajı Formatı

6 Program Girdisi

7 Program Çıktısı (Başarılı Ping)

8 Program Çıktısı (Başarısız Ping)

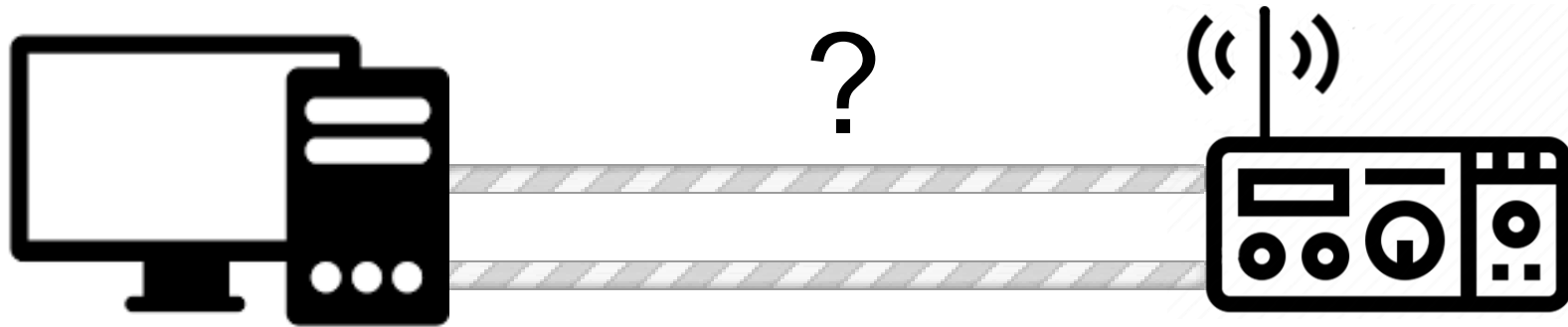
9 Wireshark ICMP Paketi Analizi

10 Hatalı IP Adresi Girişi Tespiti

11 Gelecekte ekstra neler eklenebilir?

12 Ekstra Yansı (Kod Özetleri)

Sayısal haberleşmede kullanılan telsizlerin bağlantı durumunun kontrol edilmesi için bir yöntem arıyorduk. Telsizle aramızda bağlantının kurulup kurulmadığına dair bize geri bildirim verecek bir sistem gerekiyordu.



Problemin çözümü, ağ iletişiminin canlılığını teşhis edebilen bir program geliştirmektir.

Bunu mümkün kılacak programı geliştirmek için ise, ICMP adı verilen İnternet Kontrol Mesajı Protokolü kullanıldı.

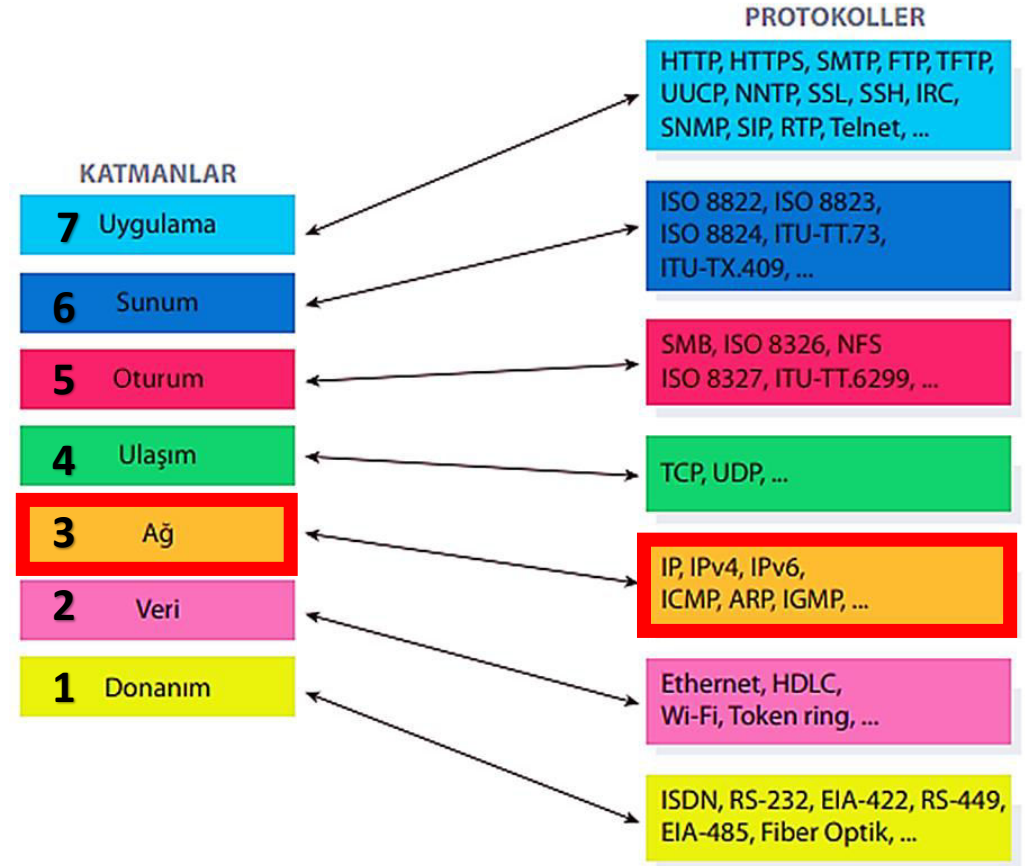
Projenin amacı, bu protokolü kullanarak ağ bağlantısının aktif olup olmadığını anlık olarak tespit etmektir.

İki cihaz internet üzerinden bağlanır ve veri paketleri veya datagramlar aracılığıyla veri alışverişinde bulunurlar.

ICMP, verilerin hedefe ulaşip ulaşmadığını belirleyen bir hata raporlamasıdır ve iki ağ cihazı arasında olan iletişimdeki hatalar, ICMP mesajı olarak kaynak cihaza bildirilir.

Internet protokolünün (IP), yönetimine yardımcı olan bir protokoldür. RFC 792 standardı ile belirlenmiştir.

(IANA) İnternet Tahsisli Numaralar Otoritesi dokümantasyonunda yazıldığı üzere ICMP için atanan IP Protokol numarası 1'dir.



IP DATAGRAM				
	Bits 0-7	Bits 8-15	Bits 16-23	Bits 24-31
IP Başlığı (20 Bytes)	Version	Type of service	Length	
	Identification		Flags	
	TTL	Protocol	Checksum	
	Source IP Address (kaynak)			
	Destination IP Address (varış)			
ICMP Başlığı (8 Bytes)	Type	Code	Checksum	
	Header			
ICMP Data	Payload			

Datagram: Kaynak uçtan alıcı uca gönderilen veri birimidir.

RFC 792 ICMP Standardı Dokümantasyonunda söylendiği üzere ICMP bilgileri, IP paketleri içine yerleştirilir.

RFC 1122 İnternet Sunucuları için Gereksinimler Standardı Dokümantasyonu, Bölüm 3.2.'de şöyle der, "Her bir Host (Ana Bilgisayar), ICMP mesaj işlevini implement etmesi gerekmektedir."

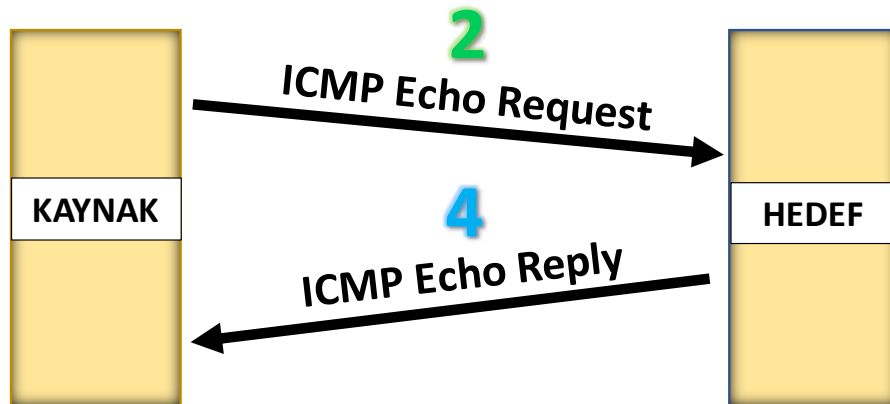
Ayrıca ICMP bilgisi içinde, bir bağlantı noktası (port) yer almaz. Çünkü TCP, UDP gibi protokollerin bulunduğu 4. katmanda değildir.

*<https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc792#ref-1>

*<https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc1122>

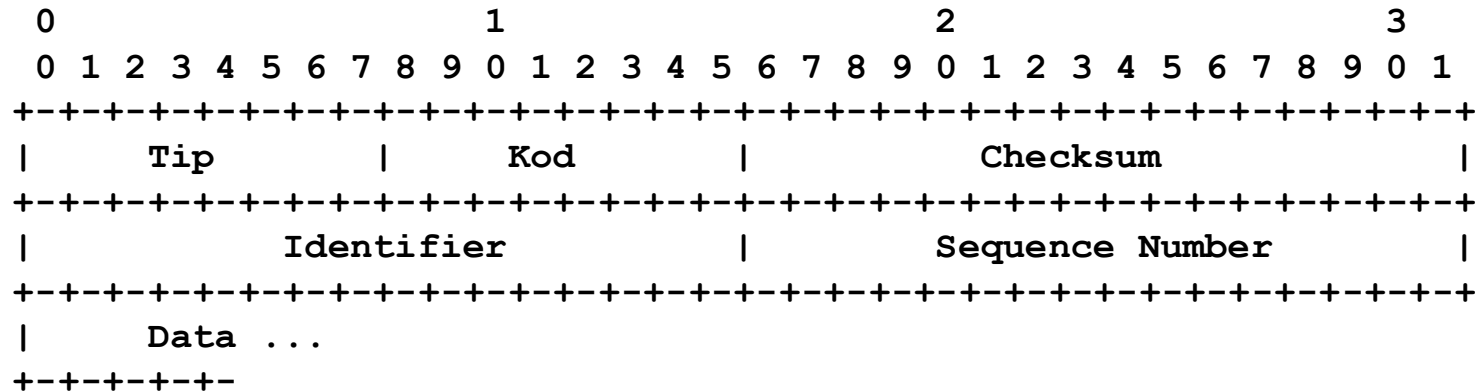
4 ICMP Nasıl Çalışır?

ICMP protokolü, Ping adı ile anılan Echo Request & Echo Reply yolu ile iletişim sağlar. Nasıl çalıştığına dair genel anlatım, aşağıda verilmiştir. ICMP bu işlemi gerçekleştirmek için, denetlenmek istenen cihaza “echo request” (tip 8) paketi gönderir. Eğer hedef cihaz, bu paketi başarılı şekilde alırsa, “echo reply” (tip 0) mesaj paketini kaynak cihaza gönderir.



1. Echo Request işlemini başlat.
2. Echo Request'i gönder.
3. Echo Reply'ı bekle.
4. Echo Reply'ı al.
5. Sonucu raporla.

Tip	Diğer Örnek ICMP Mesaj Tipleri
3	Hedefe Erişilemedi (Destination Not Reachable)
11	Time to Live Exceed (TTL Zaman Aşımı)



Tip (1 Bytes): ICMP mesaj türünü tanımlar. Echo Request mesajları tip 8'dir; Echo Reply mesajları tip 0'dır.

Kod (1 Bytes): Echo Request ve Echo Reply mesajları için 0 olarak tanımlanmıştır.

Checksum (2 Bytes): 16 bitlik sağlama toplamı alanıdır. Eğer bilgi yolda bozulmamışsa, kaynak noktasındaki hesaplanan sayı ile varış noktasındaki hesaplanan sayı aynı çıkar.

Sequence Number (2 Bytes): Gönderilen her Echo Request'te bir artar. Echo Reply, aynı değerle geri dönmesi gerekmektedir.

Identifier (2 Bytes): Echo Request ve Echo Reply mesajlarını eşleştirmeye yardımcı olmak için kullanılır.

Data: İsteğe göre veri yerleştirilebilir.

Raw Socket Yaklaşımı

```
Select C:\Windows\System32\cmd.exe

C:\Users\o\Desktop\exe files>pingraw 8.8.8.8
Enter time interval in milliseconds:
100
Enter ping count:
99
```

(Platformdan bağımsız, kullanımı daha esnektir.)

Hedef cihaza bir Echo Request göndermek için sendto işlevi çağrılır:

```
nRet = sendto(sRaw, buff, sizeof(ICMP_Header) + DataLength, 0,
              (SOCKADDR *)&RecvAddr, sizeof(RecvAddr));
```

Echo Reply almak için recvfrom işlevi çağrılır:

```
nRet = recvfrom(sRaw, recvBuf, 1024, 0, (sockaddr*)&from, &nLen);
```

Win32 API Yaklaşımı

```
C:\Windows\System32\cmd.exe

C:\Users\o\Desktop\exe files>pingapi 8.8.8.8
Checking IP address using CheckIPAddr function
Enter time interval in milliseconds:
100
Enter ping count:
99
```

(Windows işletim sistemine bağımlıdır.)

Hem Echo Request hem de Echo Reply için IcmpSendEcho işlevi çağrılır:

```
dwRetVal = IcmpSendEcho(IcmpHandle, ipaddr, (LPVOID)
                        SendData, sizeof(SendData), &ipOptions,
                        ReplyBuffer, ReplySize, Timeout);
```

Raw Socket Yaklaşımı

```
>pingraw 8.8.8.8
Enter time interval in milliseconds:
1000
Enter ping count:
10

32 Bytes payload, sent to 8.8.8.8
Round Trip Time (RTT): 125 ms
Time Interval: 1000 ms
Ping Count: 1
OK

32 Bytes payload, sent to 8.8.8.8
Round Trip Time (RTT): 78 ms
Time Interval: 1000 ms
Ping Count: 2
OK
-
```

Win32 API Yaklaşımı

```
Parlak_2022\ICMP_Final_ProjectFiles_YektaParlak_2022\exe files
>pingapi 8.8.8.8
Checking IP address using CheckIPAddr function

Enter time interval in milliseconds:
1000
Enter ping count:
10
Sent ICMP echo request to 8.8.8.8 with 32 Bytes payload
Received 1 ICMP response successfully
Round Trip Time (RTT): 90 ms
Time Interval: 1000 ms
Ping Count: 1
TTL: 128
OK

Sent ICMP echo request to 8.8.8.8 with 32 Bytes payload
Received 1 ICMP response successfully
Round Trip Time (RTT): 83 ms
Time Interval: 1000 ms
Ping Count: 2
TTL: 128
OK
```

Raw Socket Yaklaşımı

```
>pingraw 200.200.200.200
Enter time interval in milliseconds:
100
Enter ping count:
10
timed out!

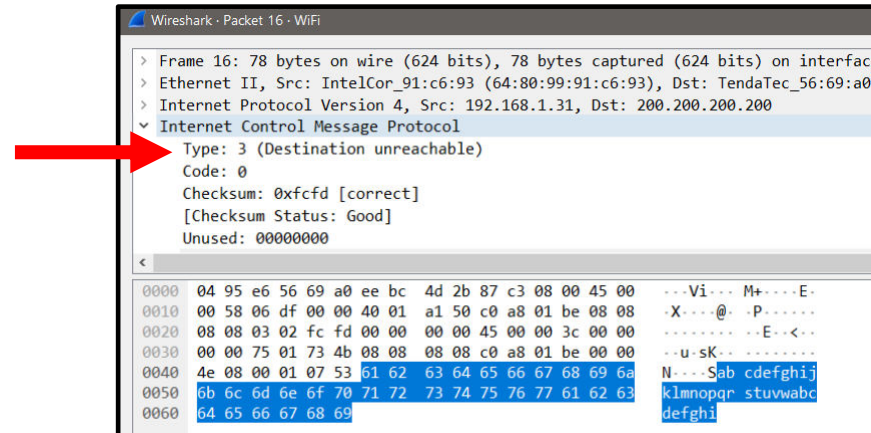
C:\Users\Administrator\Desktop\test\Aselsan_Icmp_
aParlak_2022\ICMP_Final_ProjectFiles_YektaParlak_
>
```

Win32 API Yaklaşımı

```
>pingapi 200.200.200.200
Checking IP address using CheckIPAddr function

Enter time interval in milliseconds:
100
Enter ping count:
10
IcmpSendEcho returned error code: 11010
Request timed out

C:\Users\Administrator\Desktop\test\Aselsan_Icmp_Code_File_Yekt
aParlak_2022\ICMP_Final_ProjectFiles_YektaParlak_2022\exe files
>
```



Data Link Layer ← 1

Network Layer ← 2

3

Info	Source	Destination
Echo (ping) request id=0x0001, seq=1/256, ttl=255 (reply in 125)	192.168.43.212	8.8.8.8
Echo (ping) reply id=0x0001, seq=1/256, ttl=50 (request in 124)	8.8.8.8	192.168.43.212
Echo (ping) request id=0x0001, seq=2/512, ttl=255 (reply in 140)	192.168.43.212	8.8.8.8
Echo (ping) reply id=0x0001, seq=2/512, ttl=50 (request in 136)	8.8.8.8	192.168.43.212
Echo (ping) request id=0x0001, seq=3/768, ttl=255 (reply in 150)	192.168.43.212	8.8.8.8
Echo (ping) reply id=0x0001, seq=3/768, ttl=50 (request in 149)	8.8.8.8	192.168.43.212
Echo (ping) request id=0x0001, seq=4/1024, ttl=255 (reply in 164)	192.168.43.212	8.8.8.8
Echo (ping) reply id=0x0001, seq=4/1024, ttl=50 (request in 160)	8.8.8.8	192.168.43.212

Frame 124: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits) on interface \Device\NPF_{8ED9C...}

Ethernet II, Src: e2:77:02:bc:5c:e2 (e2:77:02:bc:5c:e2), Dst: SamsungE_a1:38:6b (f4:c2:48:a1:38:6b)

Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.43.212, Dst: 8.8.8.8

Internet Control Message Protocol

0000	f4 c2 48 a1 38 6b e2 77 02 bc 5c e2 08 00 45 00	..H.8k.w ..\...E.
0010	00 3c 75 3a 00 00 ff 01 00 00 c0 a8 2b d4 08 08	..<u:....+....
0020	08 08 08 00 4d 5a 00 01 00 01 61 62 63 64 65 66MZ.. ..abcdef
0030	67 68 69 6a 6b 6c 6d 6e 6f 70 71 72 73 74 75 76	ghijklmn opqrstuv
0040	77 61 62 63 64 65 66 67 68 69	wabcdefg hi

Bölüm 1:

Bu bölüm, yakalanan tüm paketlerin renkli bir listesidir.

Bölüm 2:

Alan 1'deki paketlerden birine tıkladığımızda, paket yapısı doğrudan alan 2'de gösterilir.

Bölüm 3:

Paketi oluşturan hexadecimal koddur. Sağda, bu hexadecimal kodun Unicode sürümü var.

Request Mesajı:

Identifier (BE): 1 (0x0001)
 Identifier (LE): 256 (0x0100)
 Sequence Number (BE): 8397 (0x20cd)
 Sequence Number (LE): 52512 (0xcd20)

Reply Mesajı:

Identifier (BE): 1 (0x0001)
 Identifier (LE): 256 (0x0100)
 Sequence Number (BE): 8397 (0x20cd)
 Sequence Number (LE): 52512 (0xcd20)

Internet Control Message Protocol															
Type: 8 (Echo (ping) request)															
Code: 0															
Checksum: 0x4d5a [correct]															
[Checksum Status: Good]															
Identifier (BE): 1 (0x0001)															
Identifier (LE): 256 (0x0100)															
Sequence Number (BE): 8397 (0x20cd)															
Sequence Number (LE): 52512 (0xcd20)															
[Response frame: 125]															
> Data (32 bytes)															
<															
0000	f4	c2	48	a1	38	6b	e2	77	02	bc	5c	e2	08	00	45 00
0010	00	3c	75	3a	00	00	ff	01	00	00	c0	a8	2b	d4	08 08
0020	08	08	08	00	4d	5a	00	01	00	01	61	62	63	64	65 66
0030	67	68	69	6a	6b	6c	6d	6e	6f	70	71	72	73	74	75 76
0040	77	61	62	63	64	65	66	67	68	69					

Tip
(1 Byte)

Checksum
(2 Bytes)

Kod
(1 Byte)

Data (32 bytes)															
Data: 6162636465666768696a6b6c6d6e6f7071727374757677616263646566676869															
[Length: 32]															
0000	f4	c2	48	a1	38	6b	e2	77	02	bc	5c	e2	08	00	45 00
0010	00	3c	75	3a	00	00	ff	01	00	00	c0	a8	2b	d4	08 08
0020	08	08	08	00	4d	5a	00	01	00	01	61	62	63	64	65 66
0030	67	68	69	6a	6b	6c	6d	6e	6f	70	71	72	73	74	75 76
0040	77	61	62	63	64	65	66	67	68	69					

10 Hatalı IP Adresi Girişi Tespiti

aselsan

Raw Socket Yaklaşımı

```
>pingraw 8.8.8.8.8.8.8.8.8.8
Wrong IP address format. Host not found!

C:\Users\Administrator\Desktop\test\Aselsan_Icmp_Code_File_Yekt
aParlak_2022\ICMP_Final_ProjectFiles_YektaParlak_2022\exe files
>pingraw 865645869576456
Wrong IP address format. Host not found!

C:\Users\Administrator\Desktop\test\Aselsan_Icmp_Code_File_Yekt
aParlak_2022\ICMP_Final_ProjectFiles_YektaParlak_2022\exe files
>pingraw 88.8.88. 456
Check your argument again!

C:\Users\Administrator\Desktop\test\Aselsan_Icmp_Code_File_Yekt
aParlak_2022\ICMP_Final_ProjectFiles_YektaParlak_2022\exe files
>
```

Win32 API Yaklaşımı

```
aParlak_2022\ICMP_Final_ProjectFiles_YektaParlak_2022\exe files
>pingapi 8.8.8.8.8.8..88
Checking IP address using CheckIPAddr function

8.8.8.8.8.8..88 is an invalid IPv4 address usage
pingapi
C:\Users\Administrator\Desktop\test\Aselsan_Icmp_Code_File_Yekt
aParlak_2022\ICMP_Final_ProjectFiles_YektaParlak_2022\exe files
>pingapi 8.8.88. 46

8.8.88. is an invalid IPv4 address usage
pingapi
C:\Users\Administrator\Desktop\test\Aselsan_Icmp_Code_File_Yekt
aParlak_2022\ICMP_Final_ProjectFiles_YektaParlak_2022\exe files
>
```

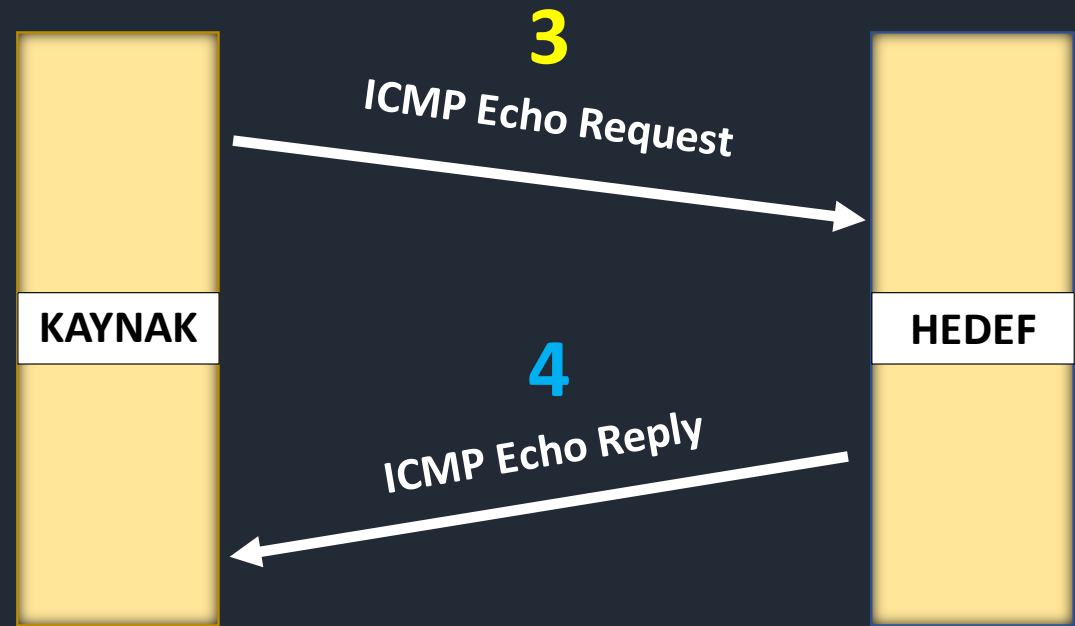
- Arayüz tasarlama ve girilecek argümanları menü olarak atama.
- Ek komut satırı argümanı ekleyerek, örneğin istenildiği zaman çok fazla ping göndermek için büyük bir sayı girmek yerine, “-t” yazarak sonsuz defa gönderebilmeyi sağlamak.

Teşekkürler

Yekta Güngör PARLAK

Özetle,

1. SOCK_RAW tipinde bir soket oluşturduk ve IPPROTO_ICMP protokolünü ayarladık. Ardından ise soketin özelliklerini tanımladık.
2. ICMP başlığını tanımladık, oluşturduk.
3. Hedef ağ cihazına bir ICMP Request göndermek için sendto işlevini çağırdık.
4. Herhangi bir ICMP Reply almak için recvfrom işlevini çağırdık.



ICMP Başlığını Tanıt:

```
typedef struct ICMP_Header
{
    unsigned char    icmp_type;
    unsigned char    icmp_code;
    unsigned short   icmp_checksum;
    unsigned short   icmp_id;
    unsigned short   icmp_sequence;
    unsigned long    icmp_timestamp;
} ICMP_Header;
```

ICMP Checksum Hesapla:

```
unsigned short checksum(unsigned short* buff, int size)
{
    unsigned long cksum = 0;
    while(size>1)
    {
        cksum += *buff++;
        size -= sizeof(unsigned short);
    }
    if(size)
        cksum += *(char*)buff;
    cksum = (cksum >> 16) + (cksum & 0xffff);
    cksum += (cksum >> 16);
    return (unsigned short)(~cksum);    }
```

Winsock başlat:

```
WSADATA wsaData;
int ret;
ret = WSStartup(MAKEWORD(2,2), &wsaData);
```

Girilen ve depolanan hedef IP adresini 32 bitlik binary gösterimine dönüştür:

```
char szDestIp[256] = {0};
strcpy(szDestIp, argv[1]);
unsigned long ulDestIP = inet_addr(szDestIp);
```

Raw Socket oluşturmak için kullanılan standart `socket()` çağrısı şunları içerir:

- Family, TCP veya UDP için olduğu gibi `AF_INET`'tir
- Soket türü, `SOCK_STREAM` veya `SOCK_DGRAM` yerine `SOCK_RAW`'dir
- Soket protokolünün belirtilmesi gerekir, örn. `IPPROTO_ICMP` (genellikle UDP veya TCP soketleri için 0'da bırakılır)

Böylece, Soket olarak kullandığımız fonksiyon (`AF_INET`, `SOCK_RAW`, `IPPROTO_ICMP`) olur.

SOCK_RAW türünde bir soket oluştur ve IPPROTO_ICMP protokolünü düzenle ve de soketin özelliklerini ayarlayıp hedef adresi oluştur:

```
SOCKET sRaw = socket(AF_INET, SOCK_RAW, IPPROTO_ICMP);

sockaddr_in RecvAddr;
RecvAddr.sin_family = AF_INET;           // adres ailesi
RecvAddr.sin_port = htons(0);            // port numarası
RecvAddr.sin_addr.s_addr = inet_addr(szDestIp); // hedef IP adres
```

Timeout (Zaman Aşımı) Ayarla:

```
//SO_RCVTIMEO ile ayarlanır
int Timeout=10000;
ret = setsockopt(sRaw, SOL_SOCKET, SO_RCVTIMEO,
    (char*)&Timeout, sizeof(Timeout));
```

ICMP Paketini Oluştur:

```
char buff[sizeof(ICMP_HDR) + 32];
ICMP_HDR* pIcmp = (ICMP_HDR*)buff;
```

ICMP Paket Verisinin İçini Doldur:

```
pIcmp->icmp_type = 8;
pIcmp->icmp_code = 0;
pIcmp->icmp_id = (USHORT)::GetCurrentProcessId();
pIcmp->icmp_checksum = 0;
pIcmp->icmp_sequence = 0;
```

Data (Veri) Kısmını Doldur (Opsiyonel):

```
memset(&buff[sizeof(ICMP_HDR)], 'Y', 32);
```

ICMP paketini göndermeye ve almaya başla:

```
USHORT nSeq = 1; //Sequence number Başlangıcı
char recvBuf[1024] = { 0 }; /* Receive Buffer'ı tanı. Paketin
ikili verilerinin depolandığı bellek
alanına ihtiyacımız var */

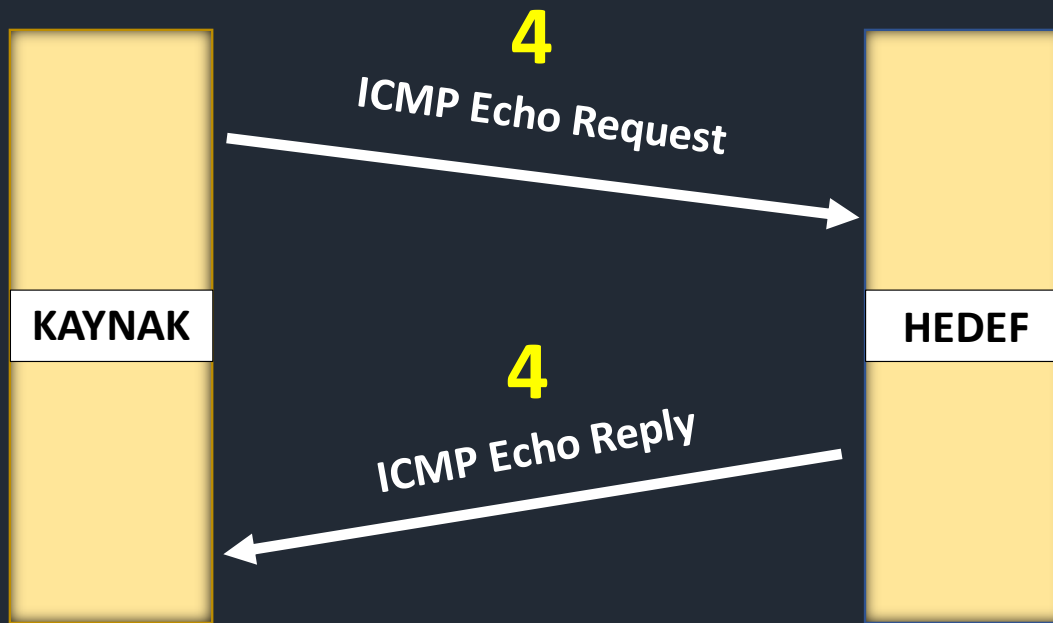
sockaddr_in from; // Alınan verinin IP adresini kaydet
int nLen = sizeof(from); //Adres uzunluğu
```

Hedef cihaza bir ICMP Request göndermek için sendto işlevini çağır:

```
nRet = sendto(sRaw, buff, sizeof(ICMP_Header) + DataLength, 0,
    (SOCKADDR *)&RecvAddr, sizeof(RecvAddr));
```

ICMP Reply almak için recvfrom işlevini çağır:

```
nRet = recvfrom(sRaw, recvBuf, 1024, 0, (sockaddr*)&from, &nLen);
```



Özetle,

1. iphlapi.dll (dynamic link library) tanıtıldı.
2. Bir Icmp Handle oluşturmak için IcmpCreateFile işlevini kullandık.
3. API parametrelerini oluşturun (IcmpHandle, ipaddr, SendData, sizeof(SendData), &ipOptions, ReplyBuffer, ReplySize, Timeout)
4. Echo Request ve Echo Reply için IcmpSendEcho işlevini çağırdık.
5. IcmpCreateFile çağrısıyla açılan tanıtıcıyı, IcmpCloseHandle işlevi ile kapattık.

iphlpapi.dll (dynamic link library) tanıt:

```
#pragma comment(lib, "iphlpapi.lib")  
#include <iphlpapi.h>
```

IcmpCreateFile ile Handle oluştur:

```
IcmpHandle = IcmpCreateFile();
```

IcmpSendEcho işlevini çağır:

```
dwRetVal = IcmpSendEcho(IcmpHandle,  
    ipaddr,  
    (LPVOID) SendData,  
    sizeof(SendData),  
    &ipOptions,  
    ReplyBuffer,  
    ReplySize,  
    Timeout);
```

**IcmpCreateFile çağrısıyla açılan tanıtıcıyı,
IcmpCloseHandle işlevi ile kapat:**

```
IcmpCloseHandle(IcmpHandle);
```

IcmpSendEcho Parametre Detayları:

IcmpHandle:	IcmpCreateFile işlevi tarafından döndürülen tanıtıcı.
DestinationAddress:	IPAddr yapısı biçiminde Echo Request'in IPv4 hedef adresi.
RequestData:	Echo Request'te gönderilecek verileri içeren bir arabelleğe işaretleyen.
RequestSize:	RequestData parametresinin işaret ettiği Echo Request veri arabelleğinin Byte cinsinden boyutu.
ReplyBuffer:	Echo Request'te verilen Echo Reply'ı tutacak bir arabellektir.
ReplySize:	Echo Reply arabelleğinin Byte cinsinden ayrılan boyutudur.
Timeout:	Echo Reply'ı beklemek için milisaniye cinsinden süre.