

多线程评价

一、评价标准

1.1 安全性-不损坏对象

所谓安全性，就是不损坏对象。

对象损坏是指对象的状态和设计者的意愿不一致，通常指其上的字段值非预期。

如果一个类即使被多个线程使用的同时还能确保安全性，那么称之为线程安全。

1.2 生存性-必要的处理可以被执行

无论何时，必要的处理都可以被执行。

即使对象没有损坏，也不能说明程序好。

安全性和生存性有时相互制约，有时候只重视安全性就会导致生存性下降。典型的的就是死锁。

1.3 可复用性

指类可以复用。

`java.util.concurrent`包中的多数类都是可复用的。

1.4 性能-可快速、大量执行处理

吞吐量：单位时间内完成的处理数量。完成越多，吞吐量越高。

响应性：从发出到接收到响应的的时间。时间越短，响应性越好。

响应性好，也称为等待时间短。

容量：可同时处理的数量。

二、评价标准总结

安全性和生存性是必须的。不能损坏对象，也一定要执行必要处理。-必要条件。

在满足上述基础上，需要提高可复用性和性能。-提高质量。

评价标准哟时候也称为约束力。