

Yassine EL-AZAMI

**Architecte Logiciel** 

# CONTACT



(+33) 6 27 70 29 27



Yassin@shoocare.fr



La Rochelle, France



Permis B

# LANGUES

**Arabe** 

Maternelle

Français

: Courant

**Anglais** 

: Courant

**Allemand** 

Notions de base

# **COMPETENCES**

Web (Php-JQuery-LARAVEL-Symfony -AngularJS-nodeJS-Ionic 3 ...) 

Logiciel (C- C++ - java- python- C# - Objective C - Swift ...) 

Conception

Système

## **Expériences**

**Développeur Back-End PHP** 

**Depuis septembre 2018 BiiG Niort** 

### Poste actuel: Alternant chez BiiG Stratégie Digitale

Développeur back-end en alternance depuis septembre 2018 chez BiiG, je m'occupe de l'implémentation et du développement des applications Php/Symfony (2/3/4) de même que la maintenance des applications existantes.

Je travaille principalement dans des équipes agiles. Je participe aux découpages des demandes clients en taches techniques ainsi qu'aux chiffrages et estimations en collaborations avec les Product Owners.

Je mets en place les tests unitaires et fonctionnels pour chaque tache développée où ils sont exécutés automatiquement à chaque mise à jour du code sur Gitlab grâce aux systèmes d'intégration continue (Gitlab ci). J'accorde une grande importance au code bien fait. Je m'en charge des

normes de codage et des bonnes pratiques dans le pôle dev Back. Je fais quotidiennement du code review et je suis très ouvert à la discussion, j'apprécie de discuter des Design Pattern, des principes SOLID, DDD, Clean Code, etc.

De plus, j'organise de temps à l'autre des insights (formations internes) sur des sujets et technos intéressantes ou d'actualités afin de faire monter en compétences les développeurs juniors et d'approfondir les connaissances des développeurs plus confirmés.

### En résumé:

- Php 7, Framework Symfony (2/3/4), Doctrine, MySQL/PostgreSQL
- API Platform, API REST
- Tests unitaires et fonctionnels (PhpUnit, PhpSpec, Behat)
- Versionning (Git)
- Issue tracker, Code review, CI (Gitlab)
- Outil de monitoring (Sentry, Graylog)
- Docker, ElasticSearch, Redis, RabbitMQ, Sonata - Design Pattern, DDD, principes SOLID, KISS, DRY
- IDE: PhpStorm
- Méthode: principalement Agile

#### **Application mobile multi- plateforme « Game of Stones » Avril 2018** Abbaye-de-fontdouce Saintes

Stage de fin d'études de Licence L3 Développement de Logiciel Developper une application de jeu d'aventure avec Le Framework Ionic 3. Communiquer l'application avec un serveur API «REST» creée avec NodeJS.

### Back-End Développeur / www.shoocare.fr

Creer un Back office afin de gerer l'application.



Juin 2016 Calyos-Fès Maroc

Création d'un site de Comparateur de prix avec le framework LARAVEL Tâches: assurer l'authentification et la bonne redirection des utilisateurs et des différents employés dans le même espace.

Application web / www.fst-usmba.ac.ma/



**Avril 2016 FST-Fès Maroc** 

### Stage de fin d'études de Licence LST Génie informatique

Mettre à jour le site de la FST avec le framework LARAVEL 4.2 en rajoutant une rubrique de gestion de stage ainsi qu'un espace de messagerie entre les étudiants et leurs enseignants de même filière.

# **Projets Académique**

### **Projet IoT « Flower Care »**



Mars 2018 La Rochelle

Projet de quatre semaines en groupe pour créer une application mobile de mesure (Valeur précise de la lumière, la température...) avec des capteurs Xiaomi en développant 4 parties:

- (E-Agent) Mise en place des raspberry pi qui reçoivent les mesures provenants des capteurs de plantes avec bluetooth et renvoyées ces dernières avec le protocole MQTT au Serveur (Broker).
- (Core) -Créer deux serveurs le premier Broker MQTT qui reçoit les mesures et publier des logs à la base ElasticSearch, et le deuxième Serveur API qui prend des décisions à partir de ces logs afin de les transférer aux utilisateurs.
- (InfraStructure) Créer une base Big Data ElasticSearch et un OMC en Kibana pour une présentation des utilisateurs ainsi que des logs ... - (Application) -Développer une application mobile WebApp avec cordova
- et des plug-in jQuery afin de présenter et gérer les mesures des plantes.

#### **Application Android/iOS native** Janvier 2018 La Rochelle



Projet de 3 semaines d'une application mobile Android/iOS native avec

swift et java. Consiste à contrôler un bateau à distance.

- Récuperation et représentation de la trajectoire à partir des trames NMEA + information vitesse.
- Définition d'une trajectoire à partir de waypoints. - Définition de la vitesse sur chaque Waypoint, transmition des données trajectoire sous forme d'un fichier json.

#### **Jeux Ruzzle** Octobre 2017 La Rochelle



Développement du fameux jeu Ruzzle en utilisant le langage C et la

bibliothèque SDL pour l'affichage graphique et le compilateur CMake.

# Formations

### Université de La Rochelle 2018-2020



Master Informatique

Spécialité Architecte Logiciel Université de La Rochelle

### 2016-2018



Diplôme de Licence L3 informatique

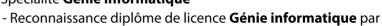
Spécialité **Développement de Logiciel** Faculté des sciences et techniques

### 2015-2016

Licence sciences et techniques

Spécialité **Génie informatique** 

Institut Français de Fès



ciep enic-naric France

2015 - 2016



Dîplome d'étude en langue Française DELF

Faculté des sciences et techniques

2014 - 2015



DEUST en Mathématique, Informatique et Physique

Lycée Ibn Hanie de Fès 2011 - 2012

Baccalauréat en Science Physique et Chimie Mention bien