МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

**«КУБАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**(ФГБОУ ВО «КубГУ»)**

**Факультет компьютерных технологий и прикладной математики**

**Кафедра вычислительных технологий**

**ОТЧЁТ ПО ВЫПОЛНЕНИЮ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ № 2  
по дисциплине "Функциональное и логическое программирование"**

Работу выполнил\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.С. Мисулев

Направление подготовки 02.03.02 Фундаментальная информатика и

информационные технологии

Направленность (профиль) Математическое и программное обеспечение  
 компьютерных технологий

Преподаватель\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.А.Климец

Краснодар

2021

**Task 1**

Предметная область – «Персонажи Видео-Игр XXI вв».

Вопросы и ответы предметной области представленны в следующей таблице.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| QaA # | Question | Answer |
| 1. | “In what year did the game with this character first come out?” | 0. 2001 – 2003  1. 2004 – 2006  2. 2007 – 2009  3. 2010 – 2012  4. 2013 – 2015  5. 2016 – 2018  6. 2018 – 2020 |
| 2. | “What time does the character live in?” | 0. The distant past  1. Recent past  2. The present  3. The near future  4. The distant future  5. Unknown fantasy world |
| 3. | “What age group does the character belong to?” | 0. Kid (12-)  1. Teenager (13-21)  2. Young (22-30)  3. Adult (31-55)  4. Elderly (56+) |
| 4. | “How did your character die?” | 0. Alive  1. Died of old age  2. Was killed  3. Depends on the choice |
| 5. | “Is your character a hero or a villain?” | 0. Hero  1. Villian  2. Controversial |
| 6 | “What gender is your character?” | 0. Male  1. Female |

Table of questions and answers.

Известные системе объекты, ответы на вопросы и ключи представлены в таблице ниже.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Question number | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | Key |
| Object |
| MaxPayne | 0 | 1 | 3 | 0 | 0 | 0 | 013000 |
| Serious Sam | 0 | 5 | 3 | 0 | 0 | 0 | 053000 |
| Claude | 0 | 1 | 2 | 0 | 2 | 0 | 012020 |
| Thomas Angelo | 0 | 1 | 3 | 2 | 2 | 0 | 013220 |
| Bastila Shan | 0 | 5 | 2 | 1 | 0 | 1 | 052101 |
| Sam Fisher | 0 | 2 | 3 | 0 | 0 | 0 | 023000 |
| Jack Carver | 1 | 2 | 3 | 2 | 2 | 0 | 123220 |
| Rico Rodriguez | 1 | 2 | 3 | 0 | 0 | 0 | 123000 |
| CJ | 1 | 2 | 2 | 0 | 2 | 0 | 122020 |
| Kratos | 1 | 5 | 4 | 0 | 0 | 0 | 154000 |
| Alex Mercer | 2 | 5 | 2 | 2 | 1 | 0 | 252210 |
| Captain Price | 2 | 3 | 3 | 0 | 0 | 0 | 233000 |
| Big Daddy | 2 | 4 | 4 | 2 | 1 | 0 | 244210 |
| Geralt | 2 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 203000 |
| Captain Shepherd | 2 | 4 | 2 | 0 | 0 | 0 | 242000 |
| Altair | 2 | 0 | 3 | 1 | 0 | 0 | 203100 |
| Ezio | 2 | 0 | 2 | 1 | 0 | 0 | 202100 |
| Stiv | 2 | 5 | 2 | 0 | 0 | 0 | 252000 |
| Niko Belik | 2 | 1 | 3 | 0 | 2 | 0 | 213020 |
| John Marston | 3 | 0 | 0 | 2 | 2 | 0 | 303220 |
| Isaac | 3 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 350000 |
| Batman | 3 | 3 | 3 | 0 | 0 | 0 | 333000 |
| Corvo Attano | 3 | 5 | 3 | 2 | 0 | 0 | 353200 |
| Vaas Montenegro | 3 | 2 | 3 | 2 | 1 | 0 | 323210 |
| Joel | 4 | 3 | 3 | 2 | 0 | 0 | 433200 |
| Ellie | 4 | 3 | 1 | 0 | 0 | 1 | 431001 |
| Lee Everett | 4 | 3 | 3 | 3 | 0 | 0 | 433300 |
| Clementine | 4 | 3 | 0 | 0 | 0 | 1 | 430001 |
| Nathan Drake | 4 | 2 | 3 | 0 | 0 | 0 | 423000 |

Неизвестные системе объекты представлены в виде таблице ниже.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Aiden Pearce | 4 | 3 | 3 | 0 | 0 | 0 | 433000 |
| Michael De Santa | 4 | 2 | 3 | 3 | 0 | 0 | 423300 |
| Trevor Philips | 4 | 2 | 3 | 3 | 2 | 0 | 423320 |
| Franklin Clinton | 4 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 422000 |
| Tracer | 5 | 3 | 2 | 0 | 0 | 1 | 532001 |
| Eloy | 5 | 5 | 2 | 0 | 0 | 1 | 552001 |
| Connor | 6 | 4 | 2 | 3 | 0 | 0 | 642300 |
| Sam | 6 | 4 | 3 | 0 | 0 | 0 | 643000 |
| Deacon St. John | 6 | 4 | 2 | 0 | 0 | 0 | 642000 |
| Abby | 6 | 3 | 2 | 0 | 2 | 1 | 632021 |
| Miles Morales | 6 | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 621000 |

**END**