**多媒体项目总结**

知识点：

1. 各组件基本知识
2. Service与Activity通信。这主要是通过、binder实现得。Binder里面传入得是需要在Activtity李调用的service方法。
3. 关于handler得理解。Handler主要是用于同一进程之间不同线程通信得。且往往和message绑定。Message发往哪个handler，就调用哪个handler得sendmessage方法和handlemessage方法
4. 视频播放主要采用videoview进行，也可以采用mediaplayer + surfaceview完成，我个人的理解是videoview就是进行了再封装得mediaplayer
5. Fragment往往采用fragmentmanager来管理，相关方法请自行必应搜索，内容都很简单。

不足点：

1. 音乐在播放时图片旋转得动画效果仍有不足，表现为当暂停音乐后，如果再次点击播放音乐，则动画则会重头开始播放，无法从暂停前得位置继续播放。
2. 多媒体播放器占用了大量的内存，不得不在manifest当中申请更大的内存，下次再次写这一项目时应该注意改善。