Programming Homework3

- 5월 26일(수)까지 제출 (250점 + extra)
- 클라스넷에 한 개의 zip파일로 제출
- Debug, .vs 디렉토리 등 삭제 후, 압축
- 제출파일 이름: hw3_학번.zip (파일오류 -10점)
- *doc.cpp파일 주석으로 이름+학번 명시 (없으면 -10점)
- 7장 실습 참조

Programming Homework3

- 채점 기준 (250점 + extra)
- CMyDraw.h/.cpp: 50점
- HW3Doc.h/.cpp : 100점
- Hw3View.h/.cpp : 50점
- 리소스: 메뉴 : 30점
- 리소스: 툴바 : 20점
- Extra Credit: 50점

- Chapter7의 Document/View 클래스 단일문서 사용
- 직렬화 클래스 구현하여 파일 입출력 하기
- 새로운 데이터 클래스 정의: CMyDraw
 - 도형타입, 출력위치, 펜 색상, 브러쉬 색상 등 필요한 멤버변수 선언 (멤버변수는 private, Set/Get함수 public으로 정의한다)
 - CMyDraw& operator=(const CMyDraw& t);
 - CMyDraw (const CMyDraw& t);
 - 클래스마법사로 CMyDraw.h, CMyDraw.cpp 생성 및 작성 (Cobject 클래스의 파생 클래스로 생성)
 - 직렬화를 이용한 입출력 가능하도록 정의 할 것

- *doc.h에 #Include "CMyDraw.h" 추가
- *doc.h에 CMyDraw 클래스형 자료를 저장할 수 있는 템플렛 리스트 클래스 멤버 변수 추가
 - OnNewDocument()에서 리스트 메모리 삭제 수행
- *view.h에 #Include "CMyDraw.h" 추가
 - 리스트에 추가 할 경우 또는 도형을 화면 출력할 경우 CMyDraw 타입의 변수 선언해서 사용 가능.

- 2개의 메뉴 및 하위 메뉴 추가 추가된 모든 메뉴: 툴바 아이템 추가
 - 추가된 메뉴에 적절한 엑세스키, 단축키, 및 간단한 설명 상태바에 출력 하도록 설정
- 추가메뉴1: "도형"
- 추가메뉴2: "색상"
- 툴바 아이템에 적절한 이미지 생성 사용

- 각 메뉴에 엑세스키, 단축키, 및 프롬트 설정
- 메뉴1: "도형" (팝업항목)
 - 하위 메뉴 추가: "사각형", "타원", "라인"
- 메뉴2: "색상"(팝업항목)
 - 하위 메뉴 추가: "펜 색상","브러쉬 색상"
 - 적절한 색깔 3가지 정하여 펜 색상 및 브러쉬 색상의 하위메뉴로 추가

ex: 펜: Red, Green, Blue 등

- Default : 도형타입, 펜 & 브러시 색상 지정 필수 ex) Rectangle, red pen, gray brush
- 설정되어 있는 도형타입, 펜 & 브러시 색상 적용
- 왼쪽마우스 down, mousemove, up으로 도형 그리기
- 메뉴를 선택하여 출력한 모든 도형은 리스트에 저장하여 항상 출력되도록 해야 함
- 명령 핸들러 및 명령갱신 핸들러를 Document 클래스에 추가 : SetModifiedFlag();

- 직렬화 (CArchive)를 이용
- 사용자가 생성한 템플릿 리스트 클래스 모 든 자료 파일에 저장하기 및 불러오기
 - 새파일(New) 경우: defaul로 초기화
 - 저장하기 & 다른 이름으로 저장
 - 불러오기 하면 저장되었던 도형타입 & 색상으로 초기화 되어야 함
 - 7장 실습파일 참조

Extra Credit (50점 추가)

- 도형에 "다각형" 메뉴/툴바 추가
 - 그림판의 다각형 참조 왼쪽 마우스 버튼 클릭할 때 마다 선이 추가 되고 더블클릭 시 처음 점과 연결하여 다각형 완성한다.
 - 다각형을 위한 자료구조: CMyData에 추가