# Главное управление образования Гродненского облисполкома Учреждение образования «Гродненский государственный политехнический колледж»

Специальность: 2 – 40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»

Специализация: 2 – 40 01 01 33 «Компьютерная графика»

Дисциплина «Технология разработки программного обеспечения»

Группа: ПЗТ-36

# ТЕХНО-РАБОЧИЙ ПРОЕКТ

Техническое задание на разработку сайта доставки китайской еды «Вэньсинь»

#### ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Разработала Е.Е. Пачковская

Руководитель проекта Е.В. Заяц

# Содержание

1.1 Организационно-экономическая сущность задачи       4         1.2 Функциональные требования       4         1.3 Описание процессов с входной, выходной и условно-постоянной информацией       5         1.4 Эксплуатационные требования       10         1.5 Техническое задание       11         2 Проектирование задачи       19         2.1 Выбор стратегии разработки и модели жизненного цикла       19         2.2 Разработка UML-диаграмм       23         2.3 Разработка пользовательского интерфейса       23         3. Реализация       25         3.1 Руководство программиста       25         4. Тестирование       31         4.1 Отчёт о результатах тестирования       31         5. Руководство пользователя       33         5.1 Общие сведения о программном продукте       33         5.2 Запуск программы       33         5.3 Инструкция по работе с программой       34         Приложение А       40	1. Постановка задачи	. 4
1.3 Описание процессов с входной, выходной и условно-постоянной информацией.       5         1.4 Эксплуатационные требования.       10         1.5 Техническое задание.       11         2 Проектирование задачи.       19         2.1 Выбор стратегии разработки и модели жизненного цикла.       19         2.2 Разработка UML-диаграмм.       23         2.3 Разработка пользовательского интерфейса.       23         3.1 Руководство программиста.       25         4. Тестирование.       31         4.1 Отчёт о результатах тестирования.       31         5. Руководство пользователя.       33         5.1 Общие сведения о программном продукте.       33         5.2 Запуск программы.       33         5.3 Инструкция по работе с программой.       34	1.1 Организационно-экономическая сущность задачи	.4
информацией.       5         1.4 Эксплуатационные требования.       10         1.5 Техническое задание.       11         2 Проектирование задачи.       19         2.1 Выбор стратегии разработки и модели жизненного цикла.       19         2.2 Разработка UML-диаграмм.       23         2.3 Разработка пользовательского интерфейса.       23         3. Реализация.       25         3.1 Руководство программиста.       25         4. Тестирование.       31         4.1 Отчёт о результатах тестирования.       31         5. Руководство пользователя.       33         5.1 Общие сведения о программном продукте.       33         5.2 Запуск программы.       33         5.3 Инструкция по работе с программой.       34	1.2 Функциональные требования	.4
1.4 Эксплуатационные требования       10         1.5 Техническое задание       11         2 Проектирование задачи       19         2.1 Выбор стратегии разработки и модели жизненного цикла       19         2.2 Разработка UML-диаграмм       23         2.3 Разработка пользовательского интерфейса       23         3. Реализация       25         3.1 Руководство программиста       25         4. Тестирование       31         4.1 Отчёт о результатах тестирования       31         5. Руководство пользователя       33         5.1 Общие сведения о программном продукте       33         5.2 Запуск программы       33         5.3 Инструкция по работе с программой       34	1.3 Описание процессов с входной, выходной и условно-постоянно	й
1.5 Техническое задание.       11         2 Проектирование задачи.       19         2.1 Выбор стратегии разработки и модели жизненного цикла.       19         2.2 Разработка UML-диаграмм.       23         2.3 Разработка пользовательского интерфейса.       23         3. Реализация.       25         3.1 Руководство программиста.       25         4. Тестирование.       31         5. Руководство пользователя.       31         5. Руководство пользователя.       33         5.1 Общие сведения о программном продукте.       33         5.2 Запуск программы.       33         5.3 Инструкция по работе с программой.       34	информацией	5
2 Проектирование задачи.       19         2.1 Выбор стратегии разработки и модели жизненного цикла.       19         2.2 Разработка UML-диаграмм.       23         2.3 Разработка пользовательского интерфейса.       23         3. Реализация.       25         3.1 Руководство программиста.       25         4. Тестирование.       31         5. Руководство пользователя.       31         5. Руководство пользователя.       33         5.1 Общие сведения о программном продукте.       33         5.2 Запуск программы.       33         5.3 Инструкция по работе с программой.       34	1.4 Эксплуатационные требования	.10
2.1 Выбор стратегии разработки и модели жизненного цикла.       19         2.2 Разработка UML-диаграмм.       23         2.3 Разработка пользовательского интерфейса.       23         3. Реализация.       25         3.1 Руководство программиста.       25         4. Тестирование.       31         5. Руководство пользователя.       31         5. Руководство пользователя.       33         5.1 Общие сведения о программном продукте.       33         5.2 Запуск программы.       33         5.3 Инструкция по работе с программой.       34	1.5 Техническое задание	.11
2.2 Разработка UML-диаграмм       23         2.3 Разработка пользовательского интерфейса       23         3. Реализация       25         3.1 Руководство программиста       25         4. Тестирование       31         4.1 Отчёт о результатах тестирования       31         5. Руководство пользователя       33         5.1 Общие сведения о программном продукте       33         5.2 Запуск программы       33         5.3 Инструкция по работе с программой       34	2 Проектирование задачи	19
2.3 Разработка пользовательского интерфейса       23         3. Реализация       25         3.1 Руководство программиста       25         4. Тестирование       31         4.1 Отчёт о результатах тестирования       31         5. Руководство пользователя       33         5.1 Общие сведения о программном продукте       33         5.2 Запуск программы       33         5.3 Инструкция по работе с программой       34	2.1 Выбор стратегии разработки и модели жизненного цикла	.19
3. Реализация.       25         3.1 Руководство программиста.       25         4. Тестирование.       31         4.1 Отчёт о результатах тестирования.       31         5. Руководство пользователя.       33         5.1 Общие сведения о программном продукте.       33         5.2 Запуск программы.       33         5.3 Инструкция по работе с программой.       34	2.2 Разработка UML-диаграмм	.23
3.1 Руководство программиста.       25         4. Тестирование.       31         4.1 Отчёт о результатах тестирования.       31         5. Руководство пользователя.       33         5.1 Общие сведения о программном продукте.       33         5.2 Запуск программы.       33         5.3 Инструкция по работе с программой.       34	2.3 Разработка пользовательского интерфейса	23
4. Тестирование.       31         4.1 Отчёт о результатах тестирования.       31         5. Руководство пользователя.       33         5.1 Общие сведения о программном продукте.       33         5.2 Запуск программы.       33         5.3 Инструкция по работе с программой.       34	3. Реализация	.25
4.1 Отчёт о результатах тестирования       31         5. Руководство пользователя       33         5.1 Общие сведения о программном продукте       33         5.2 Запуск программы       33         5.3 Инструкция по работе с программой       34	3.1 Руководство программиста	.25
5. Руководство пользователя       33         5.1 Общие сведения о программном продукте       33         5.2 Запуск программы       33         5.3 Инструкция по работе с программой       34	4. Тестирование	31
5.1 Общие сведения о программном продукте       33         5.2 Запуск программы       33         5.3 Инструкция по работе с программой       34	4.1 Отчёт о результатах тестирования	.31
5.2 Запуск программы       33         5.3 Инструкция по работе с программой       34	5. Руководство пользователя	33
5.3 Инструкция по работе с программой	5.1 Общие сведения о программном продукте	33
	5.2 Запуск программы	33
Приложение А	5.3 Инструкция по работе с программой	.34
	Приложение А	. 40

					ТРПО 2-40 01 01.33.36.13.22 ТЗ			
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата				
Разраб	ботал	Пачковская			Техническое задание на	Стадия	Лист	Листов
Прове	рил	Заяц			разработку сайта доставки		3	45
					китайской еды «Вэньсинь»			
Н. контр.						УО ГГПК		1K
Утв.			·					

#### 1 Постановка задачи

#### 1.1 Организационно-экономическая сущность задачи

Наименование задачи: сайт доставки китайской еды «Вэньсинь»

**Цель разработки:** разработать доступный и удобный сайт для заказа китайской кухни из ресторана домой/на рабочее место.

**Назначение:** данный программный продукт разрабатывается для людей любого возраста, желающим заказать еду на дом/работу.

Периодичность использования: по необходимости.

Обзор существующих аналогичных ПП: Рассмотрим сайт dodopizza.by

На данном сайте есть личный кабинет, большой выбор позиций еды, список часто заказываемых позиций, в шапке указаны другие позиции для заказа, так же имеется корзина, для добавления выбранных на сайте позиций в отдельное «окно». Все эти основные функции так же будут присутствовать в новом ПП, но будет добавлена функция сортировки позиций по цене. Существующие сайты содержат лишнюю информацию, такую как реклама, в новом сайте этого не будет.

### 1.2 Функциональные требования

Описание перечня функций и задач, которые должен выполнять будущий ПП:

Гость:

- 1. просмотр страниц сайта
- 2. поиск позиций по названию
- 3. сортировка позиций по цене
- 4. регистрация

Заказчик: все те же функции, что может выполнять гость, но также появляется:

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

- 1. Авторизация
- 2. Использование бонусов при покупке
- 3. Получение новостей о новых позициях в ресторане на почту
- 4. Уведомление о скидках на позиции
- 5. Уведомления о различных акциях, проводимых рестораном
- 6. Добавление в корзину товары (избранное)
- 7. Оплата заказа

Администратор:

- 1. Авторизация
- 2. Отвечать на email и по телефону
- 3. Добавление, удаление позиций
- 4. Удаление пользователей, которые не посещали сайт более года
- 5. Редактировать страницы сайта
- 6. Доступ к базе данных позиций

# 1.3 Описание процессов с входной, выходной и условно-постоянной информацией

Таблица 1 - Функции программы с описанием с входной, выходной и условно-постоянной информацией

№	Категори	Наименова	Описание	Входная	Выходная	Условно-
	Я	ние	алгоритма	информа	информация	постоянная
	пользоват	процесса	выполнение	ция		информаци
	елей		процесса			Я
1	2	3	4	5	6	7
1	Гость	Просмотр	Любому	Отсутств	Отсутствует	Данные
		страниц	пользователю	ует		сайта
		сайта	разрешено			
			заходить			
			и просматривать			
			информацию на			
			сайте			

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

No	Категори	Наименова	Описание	Входная	Выходная	Условно-
	Я	ние	алгоритма	информа	информация	постоянная
	пользоват	процесса	выполнение	ция		информаци
	елей		процесса			Я
1	2	3	4	5	6	7
2	Гость	Поиск	Ввод в	Название	Наличие	Характери
		позиций по	поисковую	позиции	Данной	стики,
		названию	строку название		позиции	цена
			позиции		в ресторане,	
					его	
					стоимость и	
					характеристики	
3	Гость	Выбор	Ввод названия	Название	Точки доставки	Список
		региона	области/города в	области/г	ресторана	Точек
			поисковую	орода	которые есть	доставки и
			строку		в данной	ИХ
					области/городе	адреса
L_	-	<u> </u>	П б	**		**
4	Гость	Сортировк	При выборе	Название	Отсортированн	Цена
		а позиций	Определенной	позиции	ая цена	
		по цене	позиции можно		позиций	
			выбрать			
			сортировку			
			по цене, будет			
			выведен ряд искомой			
			позиции,			
			начиная от самой			
			низкой цены и			
			заканчивая			
			самой			
			высокой			

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

No	Категори	Наименова	Описание	Входная	Выходная	Условно-
	Я	ние	алгоритма	информа	информация	постоянная
	пользоват	процесса	выполнение	ция		информаци
	елей	1	процесса	·		Я
1	2	3	4	5	6	7
5	Гость	Регистраци	При нажатии	Заполнен	Вход в	Отсутствуе
		Я	будет	ие	личных	T
			окно	полей	кабинет	
			регистрации	регистрац		
			(или входа для	ии		
			зарегистрирован	(имя,		
			НОГО	электрон		
			пользователя),	ная		
			нужно заполнить	почта/но		
			требуемые поля	мер		
			И	телефона,		
			после этого	пароль)		
			гость			
			получит больше			
			функций на этом			
			сайте			
6	Гость	Добавлени	При выборе	Выбор	Добавление	База
		е товаров в	товара,	позиции	в категорию	данных
		корзину	он добавляется в		«Корзина»	ресторана
			категорию			
			«Корзина»			
7	Гость	Сделать	Любой гость	Адрес	Позиция	Отсутствуе
		заказ и	может оформить	доставки,		T
		оплатить	заказ на данном	телефон,		
		его	сайте	карточка		
				для		
				оплаты		

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

№ Категори Наименова	0	D	D	37
•	Описание	Входная	Выходная	Условно-
я ние	алгоритма	информа	информация	постоянная
пользоват процесса	выполнение	ция		информаци
елей	процесса			Я
1 2 3	4	5	6	7
1 Заказчик Использова	При регулярном	Посещен	Купоны н	База
ние бонусов	посещении сайта	ие сайта	скидку на	данных
при покупке	и регулярных		следующий	пользовате
	заказах,		заказ от	лей
	пользователю		определенной	
	будут		суммы	
	добавляться в			
	личный кабинет			
	различные			
	бонусы, которые			
	в дальнейшем			
	МОЖНО			
	использовать			
	при			
	заказе(например			
	небольшая			
	скидка на			
	определенную			
	позицию)			
2 Заказчик Получение	Пользователь на	Указания	Рассылка о	Отсутствуе
новостей о	указанный email	ресторана	различных	T
новых	будет получать	peerspana	мероприятиях,	
позициях в	новости о новых		акциях,	
ресторане	позициях		проводимых	
по почту	поэнциих		рестораном	
l lio no ny			ресторином	
3 Заказчик Уведомлен	Пользователь на			
ие о	указанный email			
скидках на	будет получать			
позиции	новости о			
позиции				
	скидках			
4 Заказник Vвеломпени	позициях			
4 Заказчик Уведомлени	позициях на Пользователь на			
я о	позициях Пользователь на указанный email			
я о различных	позициях Пользователь на указанный email будет получать			
я о различных акциях,	позициях на Пользователь на указанный email будет получать новости о			
я о различных	позициях Пользователь на указанный email будет получать			

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

		с таолицы т		D	D	<b>T</b> 7
№	Категори	Наименова	Описание	Входная	Выходная	Условно-
	Я	ние	алгоритма	информа	информация	постоянная
	пользоват	процесса	выполнение	ция		информаци
	елей		процесса			Я
1	2	3	4	5	6	7
5	Заказчик	Создание и	Создается	Имя,	Создание	Отсутствуе
		Редактирова	профиль в	номер	профиля	T
		ние профиля	котором нужно	телефона		
			ввести имя,	И		
			номер	email		
			телефона и email			
6	Заказчик	Выход из	Выходя из	Выход	Пользователь	Отсутствуе
		личного	личного		становится	T
		кабинета	кабинета, все		гостем	
			данные			
			сохраняются			
1	1	2	3	4	5	6
1	Админис	Отвечать	Ответы на	Вопросы	Ответы	Отсутствуе
	тратор	на email и	вопросы	пользоват		T
	1 1	по	пользователей	елей		
		телефону				
		1 1				
2	Админис	Добавлени	Вносятся	Новая	Новые	Информац
	тратор	е, удаление	изменения в	информа	категории	ияи
	-r r	позиций	разделы	ция		данные
		11001111111	странницы и			сайта
			добавляются/уда			Carra
			ляются			
			категории для			
			улучшения сайта			
3	Админис	Удаление	Удаление	Удаление	Удаление	Информац
	тратор	пользовате	неактивных	неактивн	пользователей	ия и
	194109	лей,	пользователей	ОГО	Hombobaronen	данные
		которые не	пользователен	профиля		сайта
		посещали		профили		Carita
		сайт более				
		года				
1						

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

	7 1	о тасынды т				
No	Категори я	Наименова ние	Описание алгоритма	Входная информа	Выходная информация	Условно- постоянная
			-		информация	
	пользоват	процесса	выполнение	ция		информаци
	елей		процесса	_		Я
1	2	3	4	5	6	7
4	Админис	Редактиров	Вносятся	Различны	Обновленный	Bce
	тратор	ать	изменения	e	сайт	данные
		страницы	в количество	улучшени		сайта
		сайта	страниц сайта,	Я		
			информации на	сайта		
			них, дизайна и			
			др.			
5	Админис	Доступ к	Разрешен доступ	Пароль	Базы данных	Базы
	тратор	базе	ко	админа		данных
		данных	всем данным			ресторана
		позиций	ресторана			
		,				
1	1	2	3	4	5	6
1	Профиль	Редактиров	Изменение	Изменени	Обновленный	Отсутствуе
	Заказчика	ание	имени, пароля	e	профиль	T
		профиля		профиля		
2	Профиль	Обновлени	Администратор	Данные	Обновленный	Данные
	Заказчика	e	получает	ИЗ	ассортимент	ресторана
		ассортимен	информацию о	ресторана	_	
		та	текущем	1		
			наличие			
			позиций			
			обновляет ее на			
			сайте			
3	Профиль	Использова	На сайте в	Данные	Скидка на заказ	Отсутствуе
	Заказчика	ние	профиле	ресторана		$\mid_{\mathrm{T}}$
		бонусов	показаны	1 1		
			бонусы, которые			
			можно			
			использовать			
1			при заказе	1		ı

# 1.4 Эксплуатационные требования

**Требования к применению:** помогает быстро сделать заказ и получить его в течение нескольких часов.

**Требования к реализации:** Для реализации статических страниц и шаблонов должны использоваться языки HTML и CSS. Для реализации

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

интерактивных элементов клиентской части должны использоваться языки Python. Для реализации динамических страниц должен использоваться язык PHP.

**Требования к надежности:** У администратора сайта должна быть возможность выгрузить и загрузить копию сайта.

**Требования к интерфейсу:** При разработке сайта должны быть использованы красные, серые и белые оттенки. Основные разделы сайта должны быть доступны с первой страницы. Грамотный пользовательский интерфейс. Сайт должен адаптироваться под компьютер, телефон и планшет.

#### Требования к хостингу:

- Круглосуточный мониторинг серверов 24/7: сбои устраняются раньше, чем их можно заметить
- Объем дискового пространство 8Гб,
- Эффективная защита от спама и взлома
- Базы данных хранятся на SSD-дисках.
- Максимальный размер базы данных 2 Гб
- Все данные проходят через процедуру ежедневного резервного копирования. Копии хранятся в течение 20 дней.
- Стоимость хостинга составит 13,77р в месяц (165,24 за год)

#### 1.5 Техническое задание

#### 1.5.1 Введение

## 1.5.1.1 Наименование программного продукта

Наименование – «Доставка китайской еды «Вэньсинь»»

#### 1.5.1.2 Ответственные лица

Разработчик: Пачковская Е.Е.

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

## 1.5.1.3 Сроки сдачи проекта

2022г.

# 1.5.1.4 Краткая характеристика области применения

Программа предназначена для людей, которые хотят заказать еду на дом/работу.

## 1.5.2 Основания для разработки

# 1.5.2.1 Основания для проведения разработки

Основание для разработки является задание на практику на тему «Разработка веб-ресурса доставки китайской еды «Вэньсинь»». Тема согласована с преподавателем, именуемым в дальнейшем заказчиком.

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

#### 1.5.2.2 Наименование и условное обозначение темы разработки

**Наименование темы разработки -** «Разработка веб-ресурса доставки китайской еды «Вэньсинь»». Условное обозначение темы разработки (шифр темы) – «Вэньсинь».

### 1.5.3 Требования к программе или программному изделию

#### 1.5.3.1 Требования к функциональным характеристикам

Программа должна обеспечивать возможность выполнения следующих функций гостя:

- 1) Просмотр страниц;
- 2) Просмотр цен;
- 3) Просмотр контактов;
- 4) Просмотр новостей и акций;
- 5) Просмотр способа оплаты;
- 6) Просмотр услуг;
- 7) Поиск позиций по названию
- 8) Сортировка позиций по цене
- 9) Регистрация

Администратор (права администратора представлены всему персоналу организации):

- 1) Добавление новой информации (новости, стоимость еды, акции)
- 2) Удаление информации (удаление ненужной или устаревшей информации);
- 3) Редактирование новой информации (в случае опечатки или для того, чтобы дополнить какую-то информацию);

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

#### 1.5.4 Исходные данные

Входные данные будут вноситься в базу данных, организованные в файлы формата СУБД MySQL.

База данных «Звонков»

Данная база содержит следующие таблицы:

- Таблица «Клиенты»
- Таблица «Звонки»
- Таблица «Администраторы»
- Таблица «Страницы сайта»
- Таблица «Комментарии»
- Таблица «Новости и акции»

#### 1.5.5 Требование к надежности

Система может быть недоступна не более чем 24 часа в год. Резервирование данных осуществляет хостинг-провайдер. У администратора сайта должна быть возможность выгрузить и загрузить копию сайта.

Программа поставляется в виде веб-ресурса на хостинге. Хостинг позволяет создавать и хранить контент на сайте. Безопасный и бесплатный хостинг Wix позволяет сосредоточиться на самом важном — создании сайта.

Все данные сайта защищены согласно международным стандартам.

Хостинг автоматически включается в момент публикации сайта. Дополнительные настройки не требуются.

Wix включает до 500 MБ трафика. Если подключить <u>премиум-план</u>, то получите до 50 ГБ в облачном хранилище и неограниченную пропускную способность.

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

# 1.5.5.1 Требование к обеспечению надежного (устойчивого) функционирования программы

Надежное (устойчивое) функционирование программы должно быть обеспечено выполнением Заказчиком совокупности организационно-технических мероприятий, перечень которых приведен ниже:

- Организацией бесперебойного питания технических средств;
- Использование лицензионного программного обеспечения;
- Регулярным выполнением рекомендаций Министерства труда и социального развития;
- Регулярным выполнением требований ГОСТ 51188-98. Защита информации. Испытания программных средств на наличие компьютерных вирусов.

Требования к обеспечению надежного (устойчивого) функционирования программы не предъявляются.

## 1.5.5.2 Время восстановления после отказа

Время восстановления после отказа, вызванного сбоем электропитания технических средств (иными внешними факторами), не фатальным сбоем (не крахом) операционной системы, не должно превышать 30 минут при условии соблюдения условий технических и программных средств.

Время восстановления после отказа, вызванного неисправностью технических средств, фатальным сбоем (крахом) операционной системы, не должно превышать времени, требуемого на устранение неисправностей технических средств и переустановки программных средств.

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

#### 1.5.5.3 Отказы из-за некорректных действий оператора

Отказы программы возможны вследствие некорректных действий оператора (пользователя) при взаимодействии с операционной системой. Во избежание возникновения отказов программы по указанной выше причине следует обеспечить работу конечного пользователя без предоставления ему административных привилегий.

#### 1.5.6 Условия эксплуатации

#### 1.5.6.1 Требование к видам обслуживания

Веб-сайт требует проведения каких-либо видов обслуживания. Администратор будет обновлять, редактировать и удалять какую-то информацию на сайте.

#### 1.5.6.2 Требование к численности и квалификации персонала

Минимальное количество персонала, требуемого для работы сайта, должно составлять не менее 1 штатной единицы – системный администратор.

# 1.5.6.3 Требование к составу и параметрам технических средств

Доступ на данный сайт может осуществляться с помощью любого компьютера и мобильного устройства. Для хорошей работы сайта нужно устойчивое интернет-соединение.

I					
I					
ĺ	Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

#### 1.5.7.1 Требования к представлению сайта

Для организации эффективной работы пользователя нужно создать целостный программный продукт данной предметной области, в котором все компоненты будут сгруппированы по функциональному назначению. При этом необходимо обеспечить удобный графический интерфейс пользователя.

#### 1.5.7.2 Требования к структуре сайта

При разработке сайта должны быть использованы красные, серые и белые оттенки. Основные разделы сайта должны быть доступны с первой страницы. Грамотный пользовательский интерфейс. При помощи системы управления сайтом структура и состав разделов сайта в дальнейшем могут быть изменены и дополнены.

#### 1.5.8 Требование к программной документации

## 1.5.8.1 Предварительный состав программной документации

Состав программной документации должен включать в себя:

- Постановка задачи;
- Модель данных;
- Диаграмма вариантов использования;
- Диаграмма последовательности;
- Диаграмма компонентов;
- Техническое задание;

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

#### 1.5.9 Технико-экономические показатели

Ориентировочная экономическая эффективность не рассчитываются.

Предполагаемое число использований программы в год – 365 сеансов работы на одном рабочем месте.

#### 1.5.10 Стадии и этапы разработки

Для отслеживания прогресса и анализа объема работ был использован вебресурс Wrike. С его помощью можно быстро составить план разработки проекта и отметить степень его готовности.

#### 1.5.10.1 Стадии разработки

Разработка должна быть проведена в три стадии:

- Разработка технического задания;
- Рабочее проектирование;
- Внедрение;

## 1.5.10.2 Этапы разработки

На стадии разработки технического задания должен быть выполнен этап разработки, согласования и утверждения настоящего технического задания.

На стадии рабочего проектирования должны быть выполнены перечисленные ниже этапы работ:

- Разработка программы;
- Разработка программной документации;
- Испытание программы;

ſ	Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

#### 2 Проектирование задачи

#### 2.1 Выбор стратегии разработки и модели жизненного цикла

Для разработки веб-ресурса и мобильного приложения «Доставка китайской еды «Вэньсинь»» следует выбрать стратегию разработки и модель жизненного цикла. Осуществляем выбор посредством составления таблиц.

Таблица 3 – Выбор модели жизненного цикла на основе характеристик требований

№ критерия	Критерии категории требований	Каскадная	V-образная	RAD	Инкрементна я	Быстрого прототипиро вания	Эволюционн ая
1.	Являются ли требования к проекту легко определимыми и реализуемыми?	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>	Нет	Нет	Нет
2.	Могут ли требования быть сформулированы в начале ЖЦ?	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>	Нет	Нет
3.	Часто ли будут изменяться требования на протяжении ЖЦ?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да
4.	Нужно ли демонстрировать требования с целью их определения?	Нет	Нет	<u>Да</u>	Нет	<u>Да</u>	<u>Да</u>
5.	Требуется ли проверка концепции программного средства или системы?	Нет	Нет	<u>Да</u>	Нет	<u>Да</u>	<u>Да</u>
6.	Будут ли требования изменяться или уточняться с ростом сложности системы (программного средства) в ЖЦ?	Нет	Нет	Нет	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>
7.	Нужно ли реализовать основные требования на ранних этапах разработки?	Нет	Нет	<u>Д</u> а	<u>Да</u>	<u>Д</u> а	<u>Да</u>

Вычисления: 3 за каскадную, 3 за V- образную, 6 за RAD, 4 за инкрементную, 4 за быстрого прототипирования и 4 за эволюционную.

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

Итог: На основе результатов заполнения табл. 3 подходящей является RAD модель.

Таблица 4 — Выбор модели жизненного цикла на основе характеристик команды разработчиков

№ критерия	Критерии категории команды разработчиков проекта	Каскадная	V-образная	RAD	Инкрементн ая	Быстрого прототипирова ния	Эволюционн ая
1.	Являются ли проблемы предметной области проекта новыми для большинства разработчиков?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да
2.	Являются ли инструментальные средства, используемые в проекте, новыми для большинства разработчиков?	Да	Да	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да
3.	Изменяются ли роли участников проекта на протяжении ЖЦ?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да	Да
4.	Является ли структура процесса разработки более значимой для разработчиков, чем гибкость?	<u>Да</u>	<u>Да</u>	Нет	<u>Да</u>	Нет	Нет
5.	Важна ли легкость распределения человеческих ресурсов проекта?	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>	Нет	Нет
6.	Приемлет ли команда разработчиков оценки, проверки, стадии разработки?	<u>Да</u>	<u>Да</u>	Нет	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>

Вычисления: 5 за каскадную, 5 за V-образную, 4 за RAD, 5 за инкрементную, 2 за быстрого прототипирования и 1 за эволюционную.

Итог: На основе результатов заполнения табл. 4 подходящими являются каскадная, V-образная и инкрементная модели.

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

20

Таблица 5 — Выбор модели жизненного цикла на основе характеристик коллектива пользователей

№ критерия	Критерии категории коллектива пользователей	Каскадная	V-образная	RAD	Инкрементн ая	Быстрого прототипирова ния	Эволюционн ая
1.	Будет ли присутствие пользователей ограничено в ЖЦ разработки?	Да	Да	<u>Нет</u>	Да	<u>Нет</u>	Да
2.	Будут ли пользователи оценивать текущее состояние программного продукта (системы) в процессе разработки?	Нет	Нет	Нет	<u>Д</u> а	<u>Д</u> а	<u>Да</u>
3.	Будут ли пользователи вовлечены во все фазы ЖЦ разработки?	Нет	Нет	<u>Д</u> а	Нет	<u>Да</u>	Нет
4.	Будет ли заказчик отслеживать ход выполнения проекта?	Нет	Нет	Нет	Нет	<u>Да</u>	<u>Да</u>

Вычисления: 0 за каскадную, 0 за V-образную, 2 за RAD, 1 за инкрементную, 4 за быстрого прототипирования и 2 за эволюционную.

Итог: На основе результатов заполнения табл. 5 подходящей является модель быстрого проектирования.

Таблица 6 – Выбор модели жизненного цикла на основе характеристик типа проектов и рисков

№ критерия	Критерии категории типов проекта и рисков	Каскадная	V- образная	RAD	Инкрементн ая	Быстрого прототипиров ания	Эволюцион ная
1.	Разрабатывается ли в проекте продукт нового для организации направления?	Нет	Нет	Нет	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>
2.	Будет ли проект являться расширением существующей системы?	Да	Да	Да	Да	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

Лист

3.	Будет ли проект крупно- или среднемасштабным?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да	Да
4.	Ожидается ли длительная эксплуатация продукта?	<u>Да</u>	<u>Да</u>	Нет	<u>Да</u>	Нет	<u>Да</u>
5.	Необходим ли высокий уровень надежности продукта проекта?	Нет	<u>Да</u>	Нет	<u>Д</u> а	Нет	<u>Да</u>
6.	Предполагается ли эволюция продукта проекта в течение ЖЦ?	Нет	Нет	Нет	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>
7.	Велика ли вероятность изменения системы (продукта) на этапе сопровождения?	Нет	Нет	Нет	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>
8.	Является ли график сжатым?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да	Да	Да
9.	Предполагается ли повторное использование компонентов?	Нет	Нет	<u>Д</u> а	<u>Д</u> а	<u>Да</u>	<u>Да</u>
10.	Являются ли достаточными ресурсы (время, деньги, инструменты, персонал)?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да

Вычисления: 4 за каскадную, 5 за V-образную, 3 за RAD, 7 за инкрементную, 5 за быстрого прототипирования и 7 за эволюционную.

Итог: На основе результатов заполнения табл. 6 подходящей является инкрементная и эволюционная модели.

Таблица 7 — общий итог.

	Каскадная	V-образная	RAD	Инкрементная	Быстрого прототипирования	Эволюционная
Выбор модели жизненного цикла на основе	3	3	6	4	4	4
характеристик требований						
Выбор модели жизненного цикла на основе	5	5	4	5	2	1
характеристик команды разработчиков						
Выбор модели жизненного цикла на основе	0	0	2	1	4	2

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

характеристик коллектива пользователей						
Выбор модели жизненного цикла на основе	4	5	3	7	5	7
характеристик типа проектов и рисков						
Итог:	12	13	15	17	15	14

Общий итог: в итоге заполнения табл. 3-6 наиболее подходящей является инкрементная модель.

#### 2.2 Разработка UML-диаграмм

Для определения визуализации, конструирования и документирования артефактов программных систем были разработаны: структура сайта, функциональная модель, модель данных, диаграмма вариантов использования, диаграмма последовательности, диаграмма деятельности, диаграмма классов, диаграмма объектов.

UML-диаграммы представлены в приложении A.

## 2.3 Разработка пользовательского интерфейса

Важным при выполнении проекта является организация диалога между, пользователем и самой программой. Во многом это зависит от того, как программист разработает данную программу, какие компоненты будут использованы и какие методы будут автоматизированы. Во-первых, особое внимание следует уделить интерфейсу. Разработчик должен так организовать внешний вид своей программы, чтобы пользователь понял, что от него требуется.

Для организации эффективной работы пользователя нужно создать целостное приложение данной предметной области, в которой все компоненты приложения будут сгруппированы по функциональному назначению. При этом необходимо обеспечить удобный графический интерфейс пользователя.

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

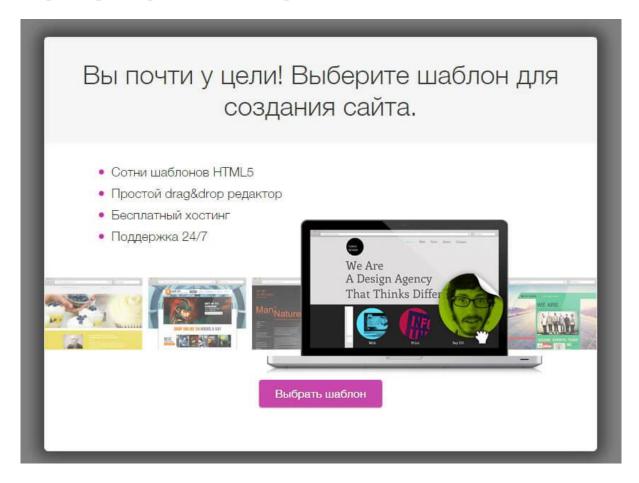
Пр	иложе	ние д	олжно	позволит	ть пользо	вателю	решать	задачи,	затрачи	вая
3Н2					при работ				ми.	
	Диз	зайн ин	тернет-	ресурса п	редставле	н в прило	жении А.			
$\Box$					трпо	2_10_01	01 22 26	.13.22 T3	~	7
	Лист	№ докум.	Подпись	<del></del>	17110	2-40 01	01.33.30	. 13.22 13	,	1

#### 3 Реализация

#### 3.1 Руководство программиста

#### Регистрация

Для того чтобы начать, достаточно пройти легкую регистрацию в несколько шагов: введите e-mail, придумайте пароль. После чего перейдите на почту и подтвердите регистрацию, сделав переход по ссылке в письме.

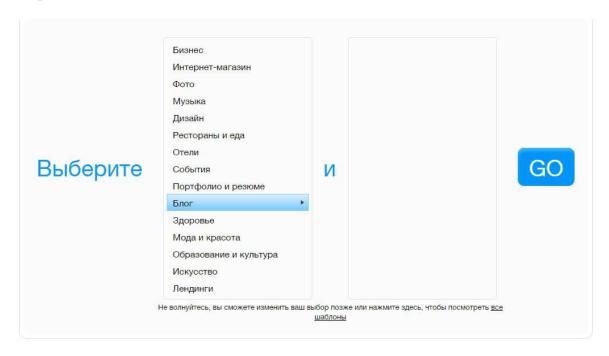


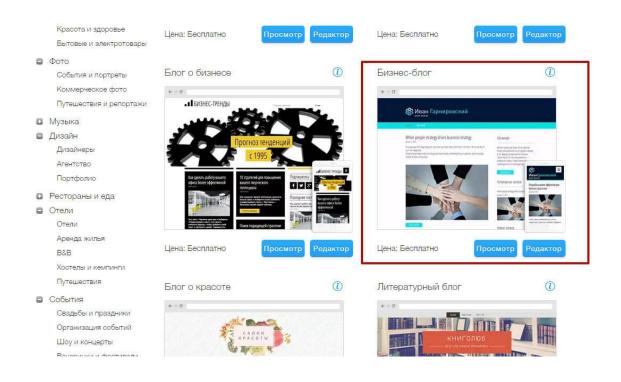
Не забывайте и о домене. Если решили попробовать создать сайт на бесплатном тарифе, то имя вашего будущего ресурса будет выглядеть примерно так: «логин пользователя. Wix.com/название». Для использования другого домена необходимо перейти на платный-аккаунт — здесь можно выбрать нужный вам адрес самостоятельно. Также доступна возможность предварительно приобрести домен, а далее привязать его к Wix. Подробные индукции, как выбрать и привязать домен, вы найдете на сайте конструктора.

#### Выбор шаблона

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

После простой регистрации можно начинать работать над сайтом. Конструктор предлагает десятки всевозможных шаблонов. Найти подходящий можно, используя категории. Просто выберите понравившийся шаблон и продолжите работу. В качестве примера будем создавать сайт на тему заработка в сети Интернет.





## Редактор

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

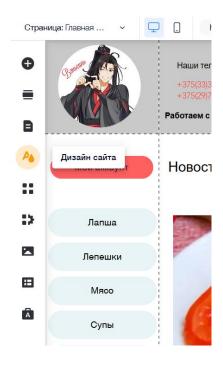
После того как шаблон выбран, нажмите на кнопку «Редактор». Все управляющие элементы расположены слева и в верхней части страницы.



#### Меняем дизайн!

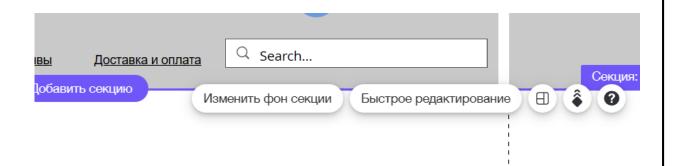
После подготовительных работ пора переходить к настройке дизайна. Здесь можно подобрать шрифты, цвета, увеличить или уменьшить блоки, загрузить свои картинки или использовать изображения, предложенные конструктором. Все настройки доступны в верхней левой части экрана, а также во вкладке «Инструмент», после нажатия на которую в правой части появится окно для внесения настроек.

Система дает подсказки. Так, наведя курсор мыши на любой элемент, вы узнаете, что можно сделать посредством того или иного инструмента.



Настройка внешнего вида сайта займет не более 10-15 минут, ведь основная работа уже выполнена дизайнерами, работавшими над выбранным вами шаблоном.

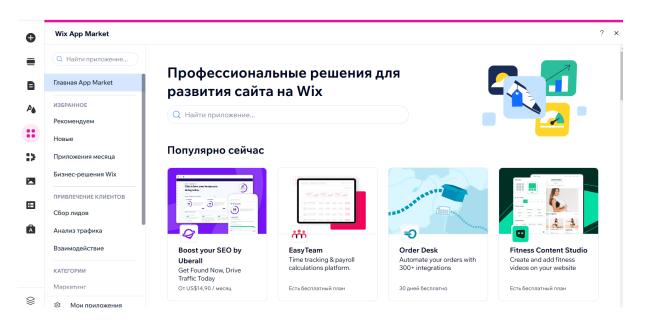
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата



#### Работа с приложениями

Неоспоримым достоинством конструктора является возможность работы сайта в компании с другими приложениями. Благодаря этому можно сразу после публикации делиться ими через социальные сети и форумы. Сделать это просто:

Нажмите на вкладку «Добавить», выберите нужную категорию, на примере – это «Соцсети», понравившийся значок перетащите курсором и разместите в любом месте сайта.



#### Наполнение сайта

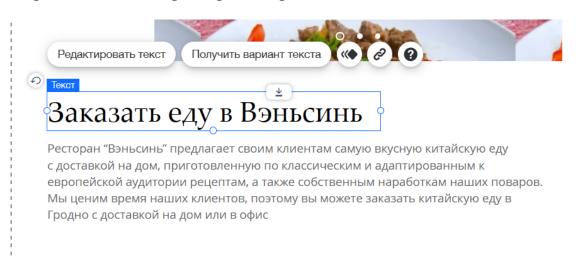
На этом основная настройка ресурса завершена, осталось наполнить его полезным и качественным контентом. Не забывайте, что для достижения успеха тексты должны быть не только уникальными, но и увлекательным, чтобы пользователи вновь возвращались на страницы вашего сайта.

Wix позволяет сделать наполнение разнообразным и интересным. Так, можно добавить не только текст, но и изображения, видео, аудио. Редактировать

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

тексты довольно просто. Выбирайте шрифты, выделяйте заголовки, устанавливайте нужный цвет, включайте в текст ссылки и прочее.

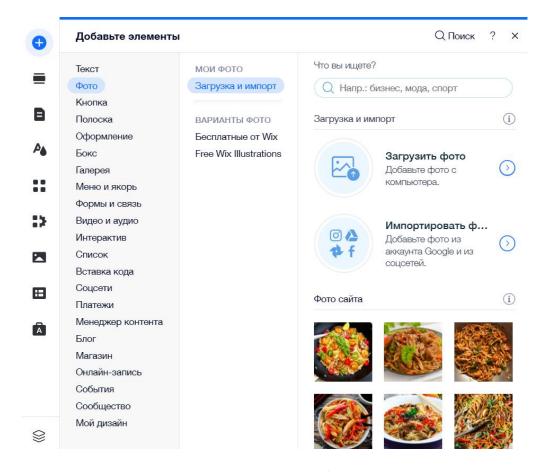
Добавить текст очень легко. Наведите курсор на ту область, где хотите разместить статью и нажмите кнопку «Добавить пост», там же располагаются значки настроек, изменения фона, редактирования.



После введения текста, нажмите кнопки «Сохранить» и «Опубликовать», расположенные справа. В итоге должно получиться нечто подобное:

Добавление изображений в текст

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата



Предварительно подготовленное изображение (загруженное на компьютер) перетащите в окно конструктора, согласно подсказкам системы. После чего нажмите «Готово», «Применить», «Обновить текст».

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

#### 4 Тестирование

#### 4.1 Отчёт о результатах тестирования

При разработке данного интернет-ресурса многие возникающие ошибки и недоработки были исправлены на этапе реализации проекта. После завершения испытания реализации программы было проведено тщательное функциональное тестирование. Функциональное тестирование должно гарантировать работу всех элементов программы в автономном режиме.

Отчёт о результатах тестирования представлен в Таблице 1.

Таблица 1 – Отчёт о результатах тестирования

Тест	Шаги	Ожидаемый результат	Результат тестировани я
1. Проверка кнопки «Регистрация»	1. нажать на кнопку Рестрация 2. ввести логин (lizapach932@gmail.com), пароль (1111) 3. нажать кнопку Сохранить	1. Появление окна с регистрацией 2. вводятся данные 3. происходит регистрация	Выполнено
2. Проверка кнопки «Отзывы»	1. нажать на кнопку «Отзывы» 2. написать отзыв (Очень быстрая доставка!) 3. отправить отзыв	1. Открытие вкладки с отзывами 2. ввод сообщения в строку 3. появление отзыва на странице	Выполнено
3. Проверка кнопки «Доставка и оплата»	1. нажать на кнопку Доставка и оплата 2. ввести адрес для доставки (г.Гродно, ул. Советская 15, кв. 2)	1. Открытие вкладки с информацией о доставке и оплате 2. сохранение адреса доставки	Выполнено
4. Проверка кнопки «Вернуться на главную страницу»	1. нажать на кнопку	1. Переход на главную страницу	Выполнено
5. Проверка строки «Поиск»	1. нажать на строку поиска 2. ввести данные для поиска (лапша) 3. нажать на значок поиска	1. Осуществление поиска по названию и появление подсказок 2. открытие нужной информации	Выполнено

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

# Продолжение таблицы 1 – Отчёт о результатах тестирования

6. Проверка кнопки «Корзина»	1. нажать кнопку Корзина 2. добавить товары в корзину 3. проверить корзину	1. Появление окна сбоку 2. добавление товара	Выполнено
7. Проверка кнопки «Колокольчик»	1. нажать на кнопку Колокольчик	1. Появление окна с уведомлениями	Выполнено
8. Проверка кнопки «Мой аккаунт»	1. нажать на кнопку Мой аккаунт 2. ввести нужные данные в профиле (Например имя: Елизавета)	1. Появление вкладки с личными данными 2. добавление данных	Выполнено
9. Проверка пункта «Меню»	1. нажать на кнопку Меню 2. просмотреть товары	Появление вкладки с товарами в меню	Выполнено
10. Проверка кнопки «Хочу»	1. нажать на кнопку Хочу 2. просмотреть товары на акции	Появление вкладки с акциями на товары в меню	Выполнено
11. Проверка кнопки «Чат»	1. нажать на кнопку Чат 2. написать сообщение (Здравствуйте! До которого часа вы работаете?) 3. отправить сообщение	1. Появление окна для сообщений 2. отправление сообщения админу	Выполнено
12. Проверка кнопки «Наверх»	1. нажать кнопку Наверх	Переход наверх страницы	Выполнено
13. Проверка кнопки «Войти»	1. выйти из аккаунта 2. нажать на кнопку Войти 3. выбрать аккаунт (lizapach932@gmail.com)	1. Появление окна для выбора аккаунта 2. вход в аккаунт	Выполнено

Элементы программы были проверены, и было установлено, что все они работают правильно и выполняют свои задачи.

При использовании данного интернет-ресурса пользователь не столкнётся с ошибками системы.

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

#### 5 Руководство пользователя

#### 5.1 Общие сведения о программном продукте

Разработанная программа представляет собой интернет-ресурс «Доставка китайской еды «Вэньсинь».

Данный программный продукт предназначен для всех пользователей, без ограничения в возрасте. Данный программный продукт предназначен для всех пользователей, которые хотят заказать доставку китайской еды.

Быстродействие любого веб-сайта во многом зависит от скорости подключенного к выбранному для эксплуатации персональному компьютеру или мобильному устройству интернета. Несмотря на все реализованные задачи, сайт легко запускается и функционирует на любых машинах.

Тестирование проводилось на разных классах ЭВМ. Программа разработана на ПК со следующими характеристиками:

- процессор AMD Ryzen 5 5600H;
- объем оперативной памяти 16.00 GB;
- объем места на жестком диске 512 GB;
- видеокарта NVIDIA GeForce RTX 3050 Ti 4 GB;
- OC Windows 10.

## 5.2 Запуск программы

Для того чтобы зайти на сайт необходимо перейти по ссылке: [https://lizapach932.wixsite.com/].

После перехода по ссылке открывается Главная страница (рисунок 1).

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

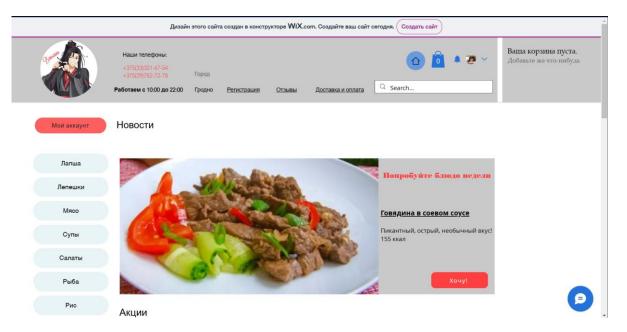


Рисунок 1 — Главная страница сайта

# 5.3 Инструкция по работе с программой

После открытия сайта, Вы можете нажать на Регистрацию и создать свой аккаунт, в котором можно добавить данные о себе (рисунок 2).

# Зарегистрироваться

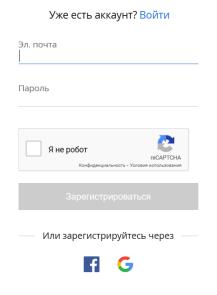


Рисунок 2 — Окно Регистрация

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

В строке поиска можно ввести название нужной информации, если Вы уже знаете, что хотите (рисунок 3).

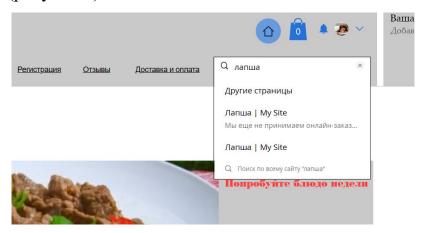


Рисунок 3 — Строка поиска

Слева можно выбрать пункт Меню, далее просмотреть товары и добавить их в корзину (рисунок 4, 5).

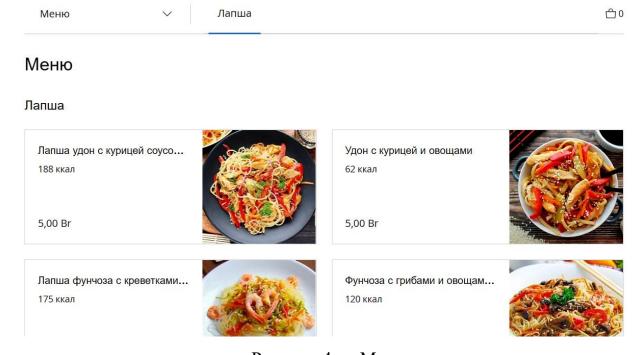


Рисунок 4 — Меню

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

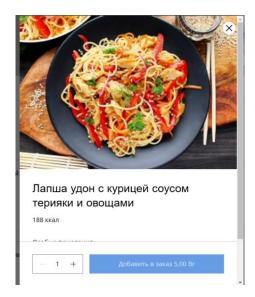


Рисунок 5 — Добавление товара в корзину

Далее можно посмотреть корзину и отредактировать её (рисунок 6).

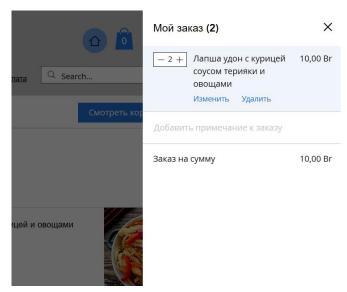


Рисунок 6 — Корзина

Перед оплатой товара можно посмотреть отзывы, нажав сверху на Отзывы и перейдя на страницу, а после заказа товара можно оставить отзыв, написав отзыв в строке (рисунок 7).

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

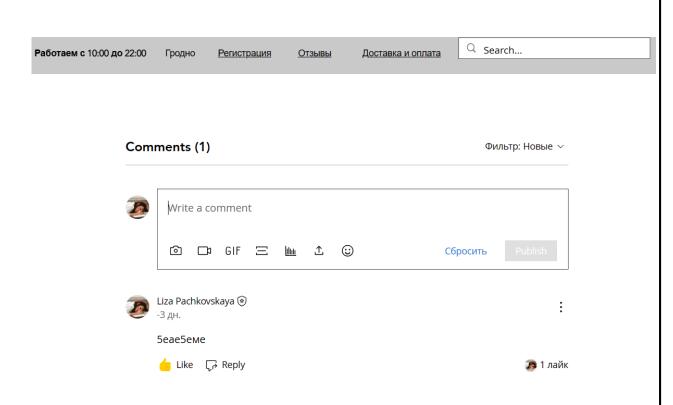


Рисунок 7 — Отзывы

На главной странице располагаются Новости и Акции. Нажав на кнопку Хочу, Вы перейдете на страницу с акциями и сможете выбрать подходящую для Вас (рисунок 8, 9).

Новости



Рисунок 8 — Новости

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

Лист

## Меню | Акции

## Новый раздел



Овощи вок с лапшой, грибами и креветками



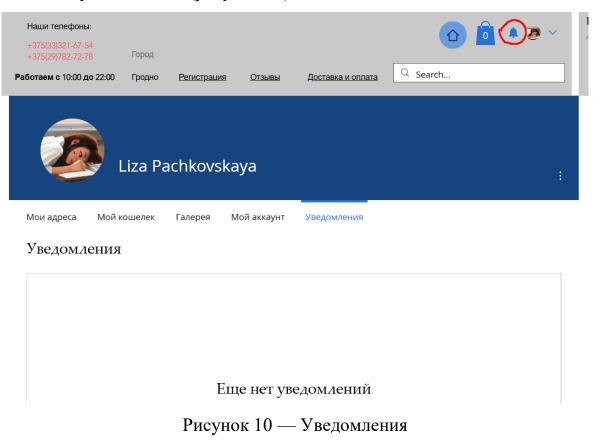
Гречневая лапша с говядиной и овощами



Лапша вок с креветками и овощами

Рисунок 9 — Акции

Когда вы начнете оставлять комментарии, подписываться на участников и ставить лайки постам, у Вас появятся уведомления. Посмотреть их можно, нажав сверху на значок уведомлений (рисунок 10).



Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

Если по какой-то причине Вы хотите выйти из аккаунта, то сделать это можно нажав на кнопку Выйти, при наведении мышью на аккаунт (рисунок 11).

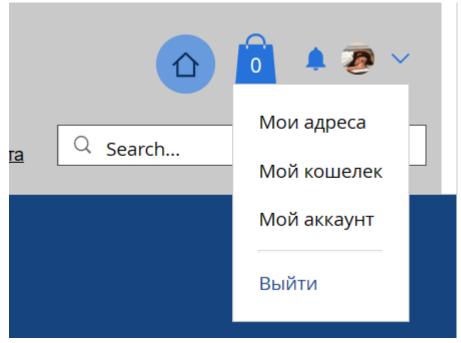
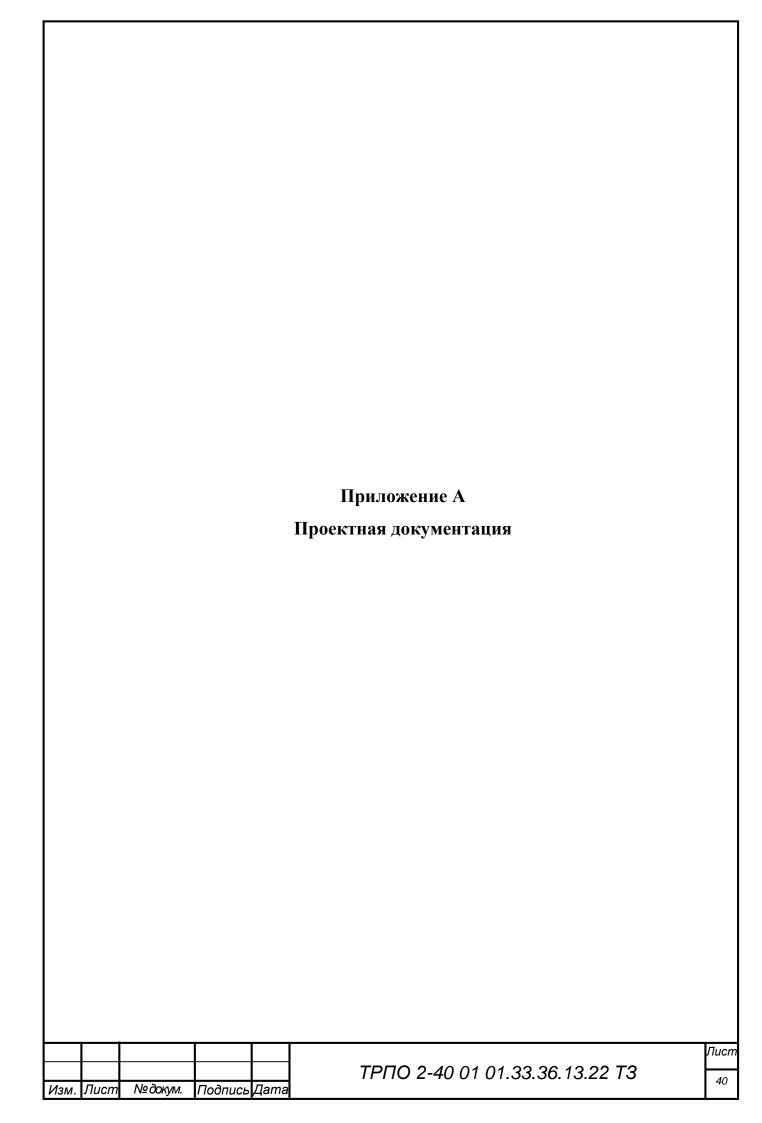
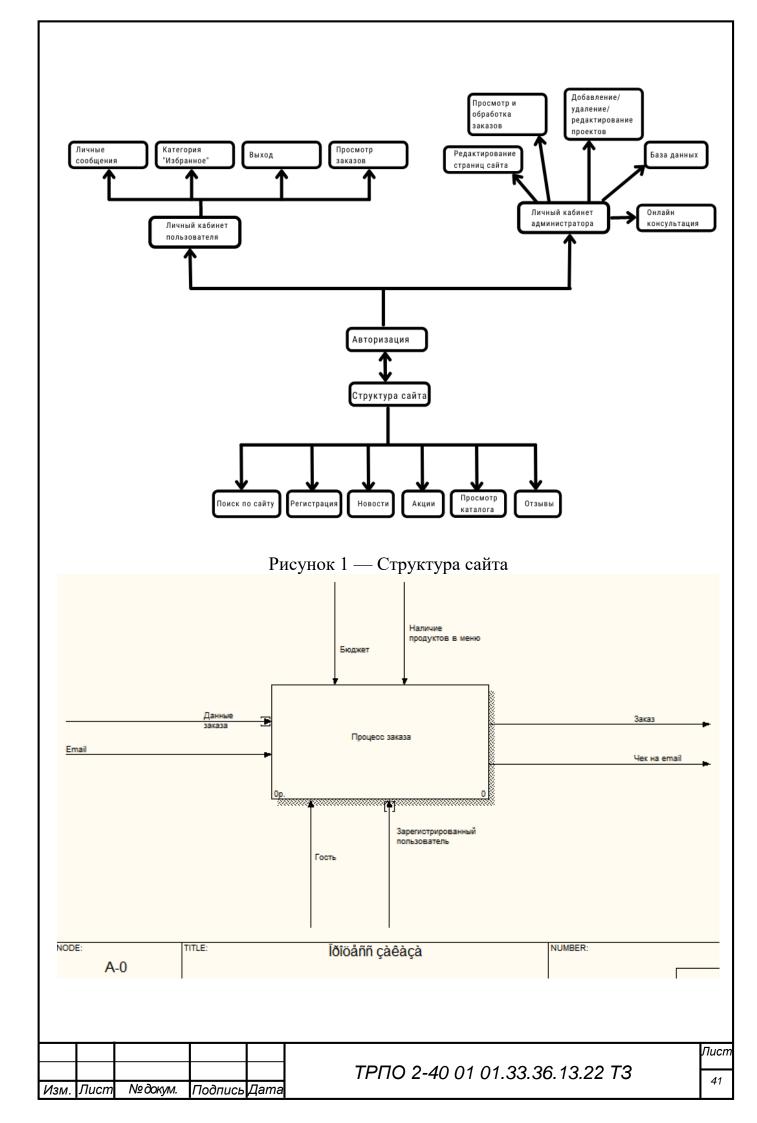
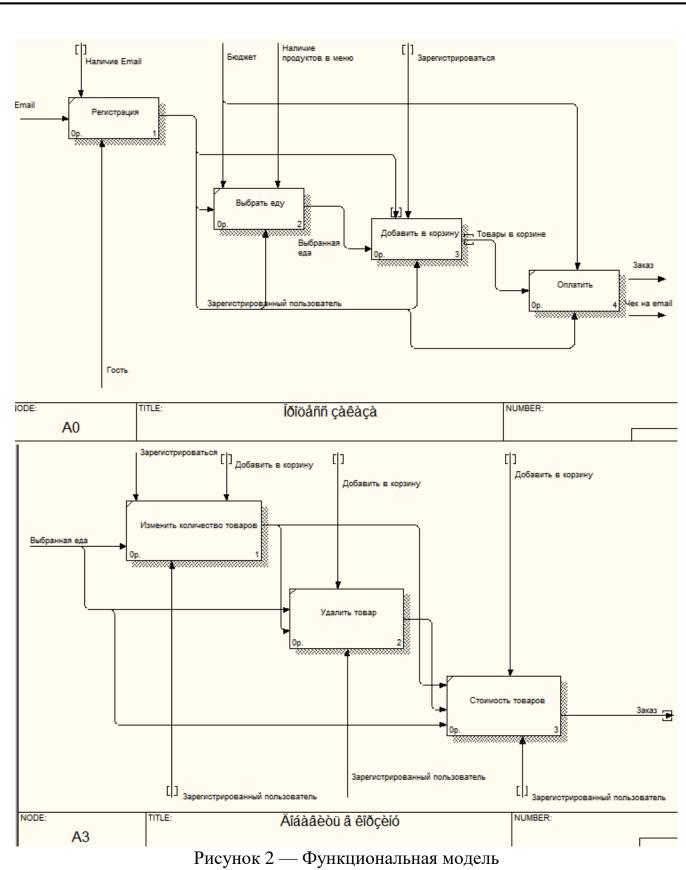


Рисунок 11 — Выход из аккаунта

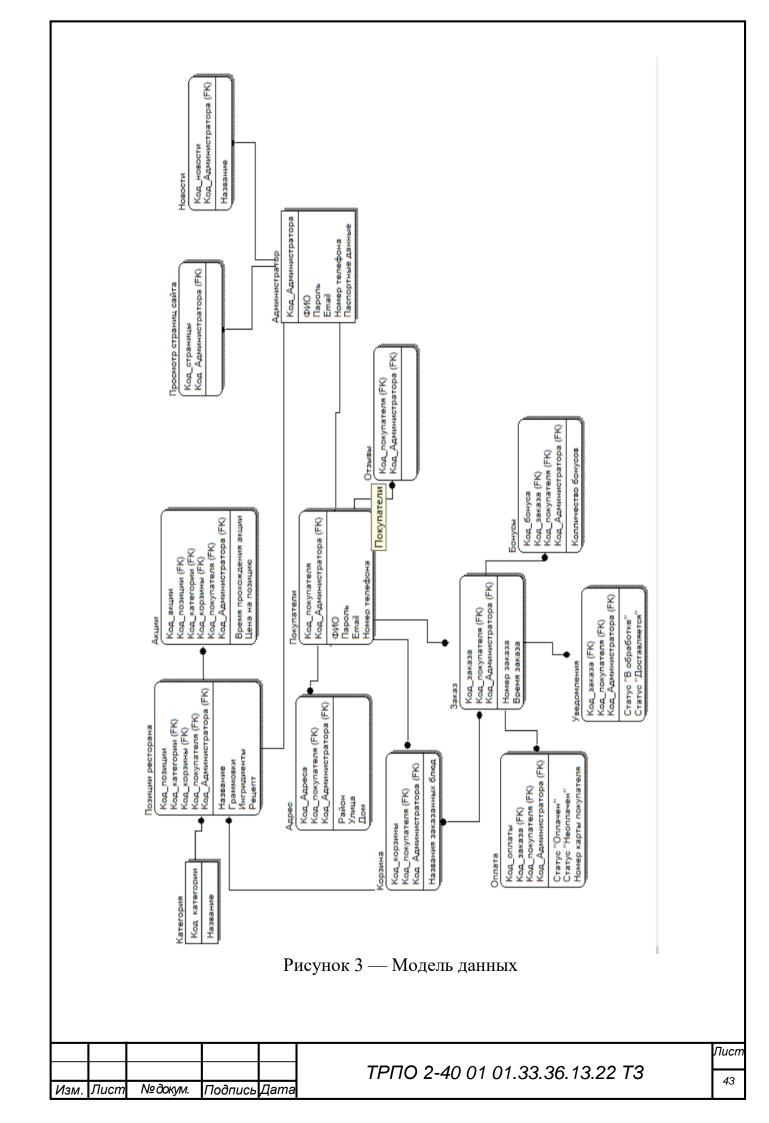
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

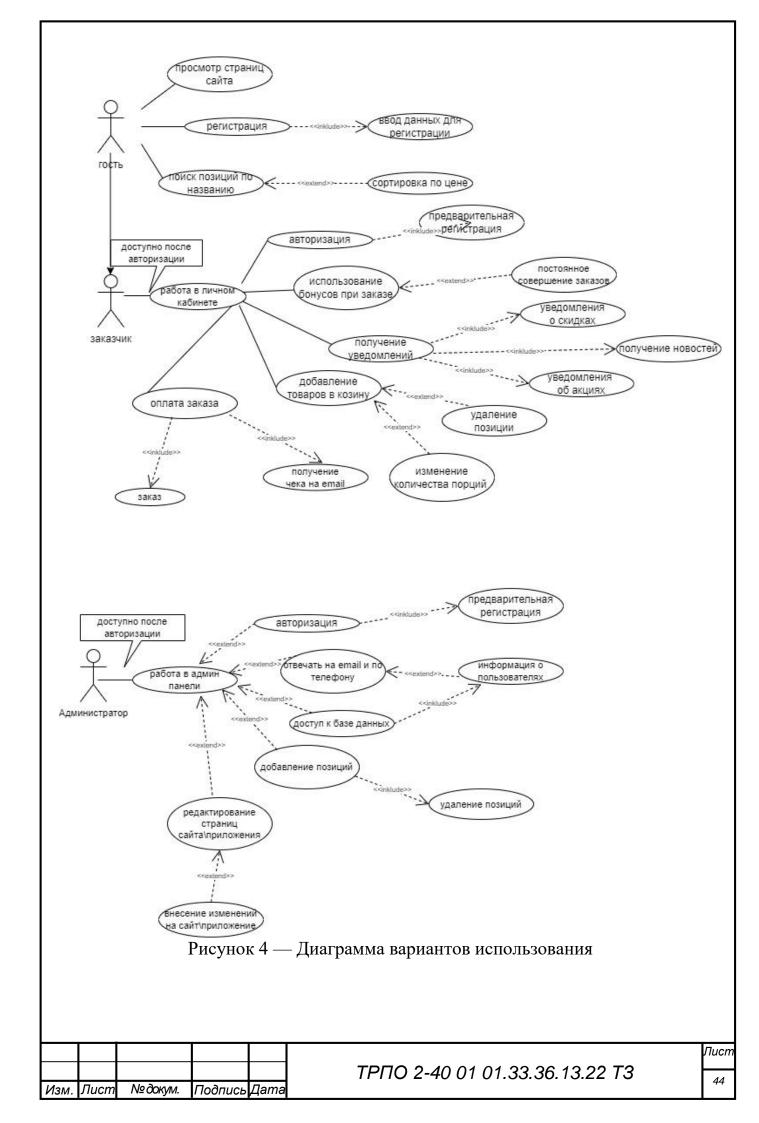


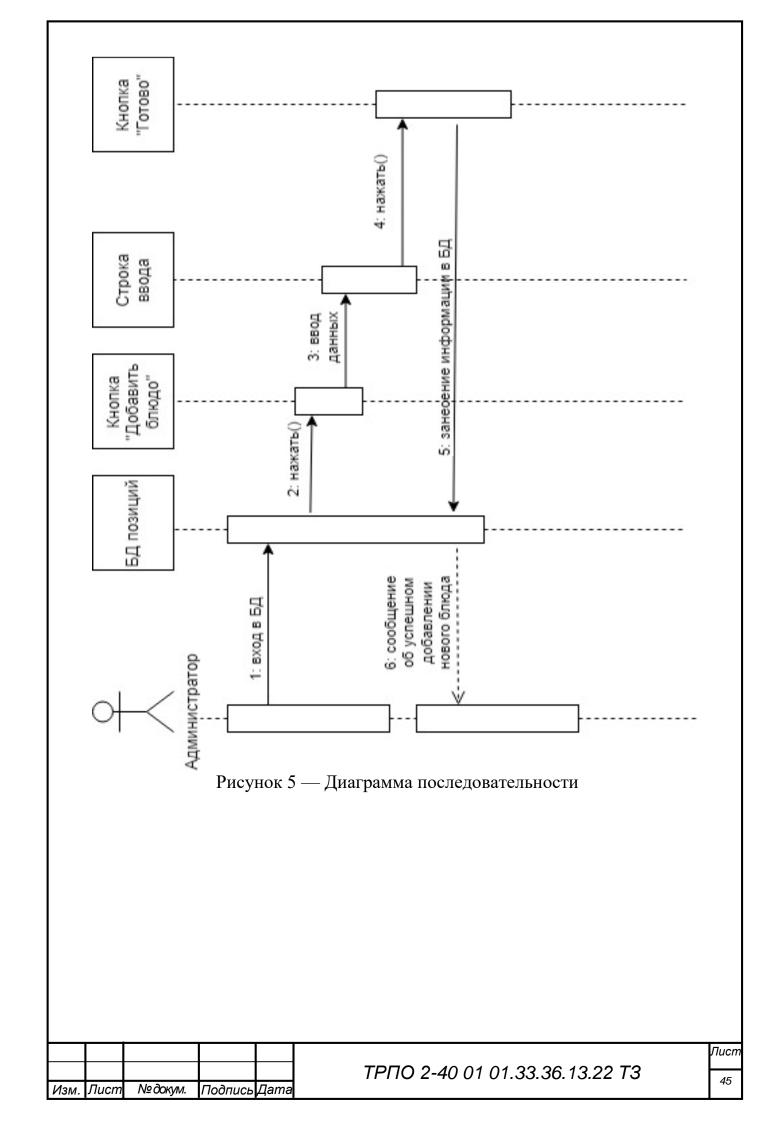


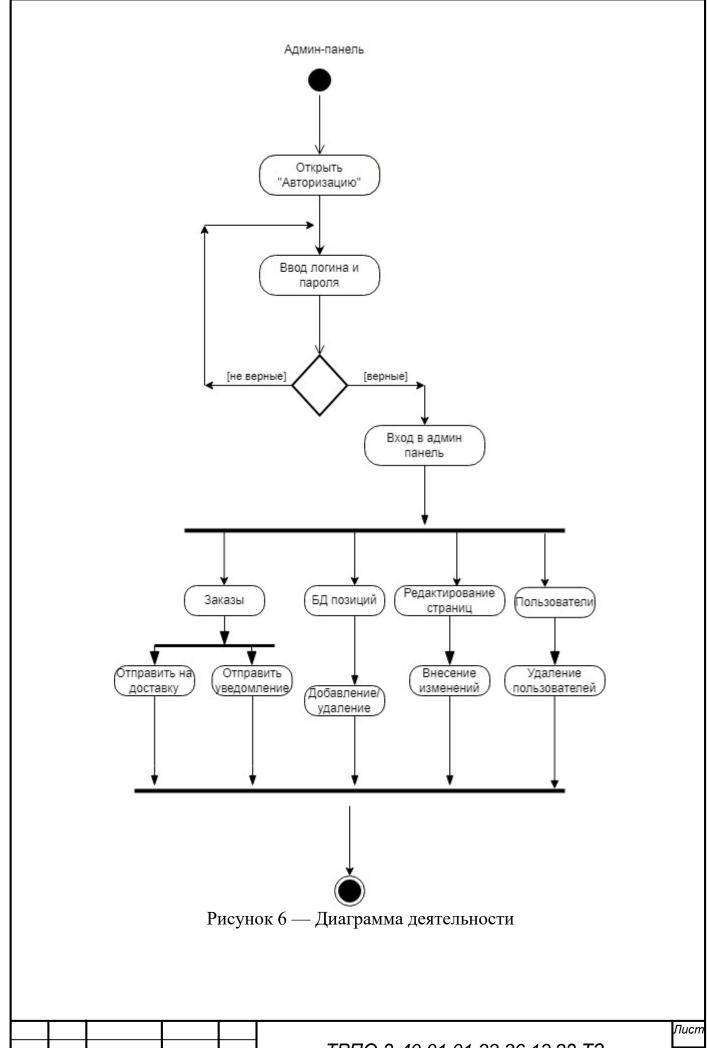


I					
ſ	Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата





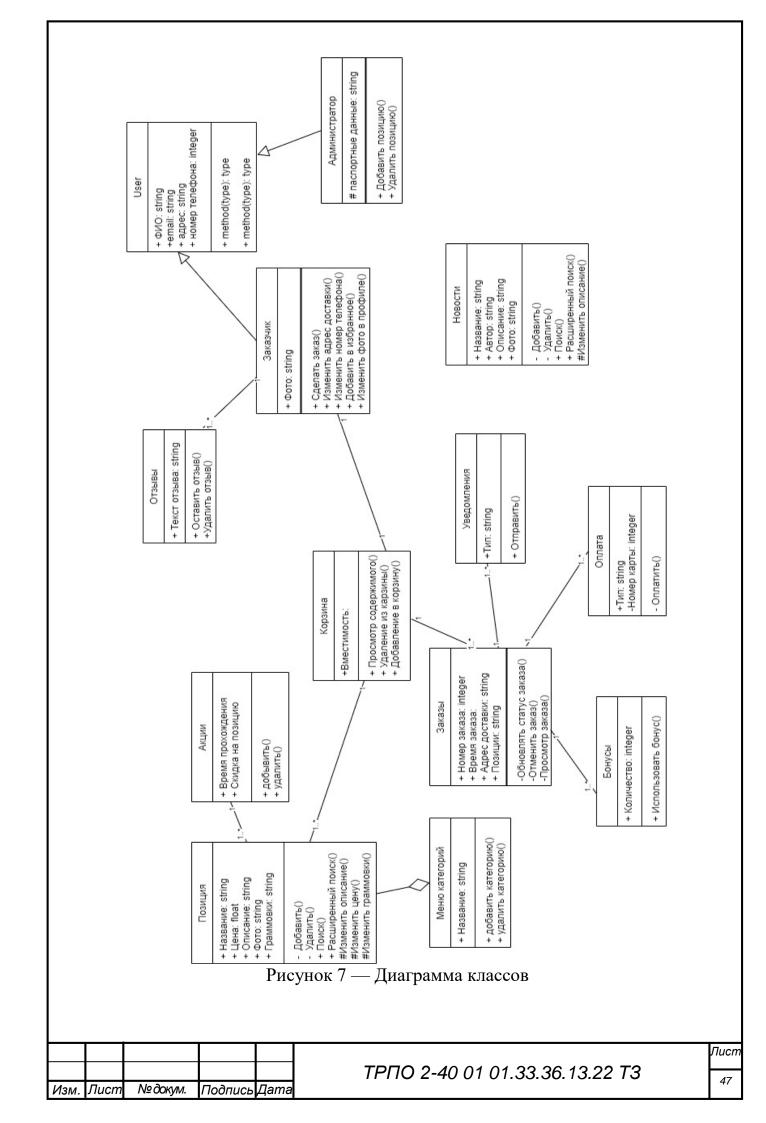


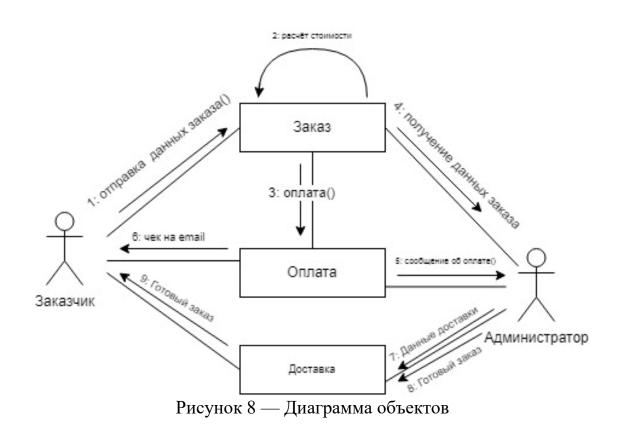


№ докум.

Подпись Дата

Изм. Лист





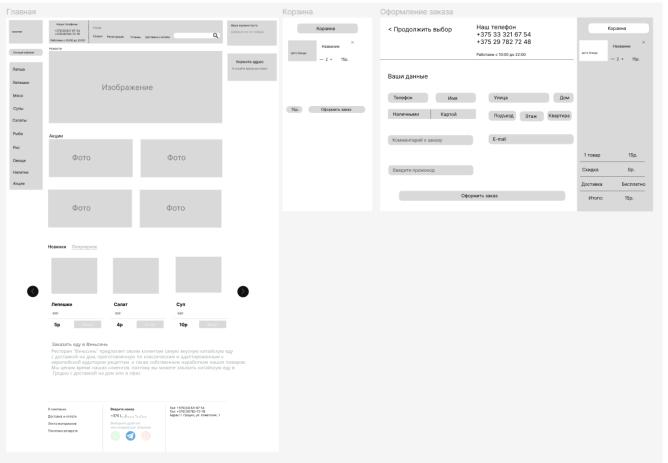


Рисунок 9 — UX дизайн сайта

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

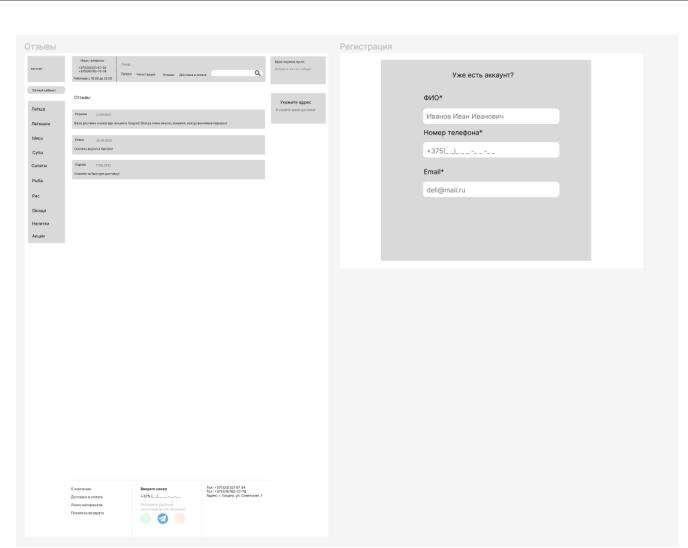


Рисунок 10 — UX прототип

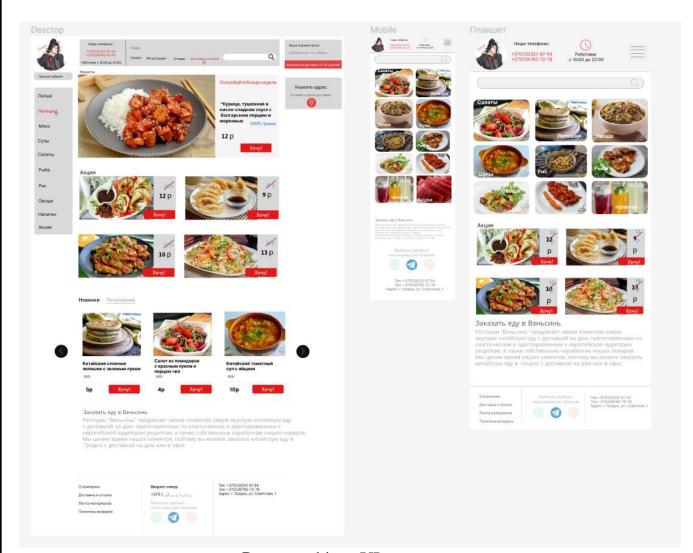


Рисунок 11 — UI прототип