



넥슨에서 필요한 역량을 5가지

넥슨에서 집중하는 4가지

넥슨 채용의 나라 후기

1. 가상현실에 대한 집중
넥슨이 VR/AR과 관련된 가상현실에는 소극적이어 왔지만, 지금까지 게임 세계를 구축하고 제공하는 것도 가상현실의 일부라고 여긴다고 하였다.
2. 플랫폼 확장
넥슨은 과거부터 현재까지 PC기반의 게임에서 강세를 보여왔다. 최근에는 모바일, 콘솔 등 다양한 플랫폼으로의 확장을 준비하고 있다고 한다
3. 넥슨만의 IP에 집중
메이플과 카트라이더 등 꾸준히 사랑받는 캐릭터의 지적 재산권을 플레이어들과 다양하게 활용한다는 비전을 가지고 있다. 넥슨에서는 네코제를 진행하여, 넥슨의 유명 IP에 대한 저작권을 모두에게 한시적으로 풀어줌으로써, 플레이어 모두와 다양한 콘텐츠를 생산하는 긍정적인 효과를 제공하고 있다.
4. 새로운 IP와 기술에 대한 투자
기존 게임에 안주하지 않고, 꾸준히 신작을 발표하고 있다고 한다.

· 하나의 프로젝트를 끝내는 과정에서 함께 하는 것들

· 협업의 경험

· 목표 설정 / 야무

↑ · 이론과 실제의 차이
· 그 과정에서 나오는 시행착오 / 발전

6. 신입 개발자에게 바라는 것

입사 후 신입 개발자에게 바라는 것

1. 열정 → 자신이 부족한 부분 스스로 공부하는 자세
2. 열린 마음 → 기존의 것을 틀려 나빠서 있던 수많은 사람들의 장점을 배워온
3. 컴퓨터 사고 → 문제를 알고리즘으로 해결 → 요청받은 때 어떻게 만들지 그려야함
4. 끈질긴
5. Why / How / When
6. 넓게 공부내용을 갖게

네트워크, 멀티서드 지식

넥슨 인텔리전스랩스

게임 표준 API : 게임 내에서 네트워크 데이터에 접근하기 위한 표준화된 프로토콜 제공
API를 통해 어떤 게임들 동일한 방법으로 접근할 수 있도록

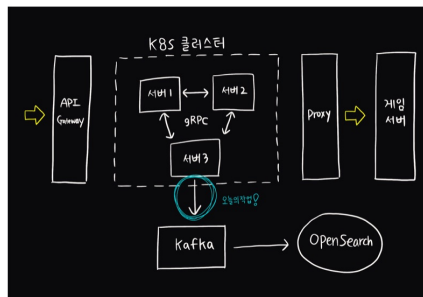


그림3 : 게임 표준 API 구조도

게임 표준 API는 크게 4가지 기술을 사용하고 있습니다.

1. **Kubernetes (k8s)** : 게임 트래픽에 맞춰 스케일 아웃/인을 기민하게 대응합니다.
2. **gRPC** : 게임별 표준 API 명세는 protobuf 메시지를 활용합니다.
3. **Kafka** : 요청-응답까지의 과정을 추적하여 처리 결과를 publish 합니다. (오늘의 작업)
4. **OpenSearch** : 이벤트 폴로깅에 대해서 수집하고 API 결과에 대해 쉽게 검색이 가능합니다.

오늘의 작업! 회고

오늘은 Kafka 연동을 진행했는데요. 팀 내에서 함께 신청한 Kafka 관련 동영상 강의를 참고해서 작업하니, 효율성을 더 높일 수 있었습니다. (Tip! NXCommand팀에서는 업무에 필요한 강의나 도서를 구매하여 함께 지식을 쌓고 나누고 있습니다.) 또한 모든 작업에 대해서 코드 리뷰도 진행하고 있는데요. 이런 코드 리뷰 문화를 놓쳤던 부분을 찾게 되거나 새로운 지식을 쌓을 수 있어 서로에게 아주 유익한 시간이라고 생각합니다. 😊

오늘은 'API Gateway' 배포가 있는 날인데요.

'API Gateway'를 설명해 드리자면, API Gateway는 NXCommand팀에서 운영 중인 프로덕트로, 인텔리전스랩스에서 제공하는 HTTP API 서비스를 통합하여 게임 시스템에 제공합니다. 70개 이상의 서비스가 입점되어 있으며, 현재도 계속해서 확장 중에 있습니다.

(70여 개의 서비스가 입점되어 있어서 배포할 때마다 너무 멀어요. 😊)

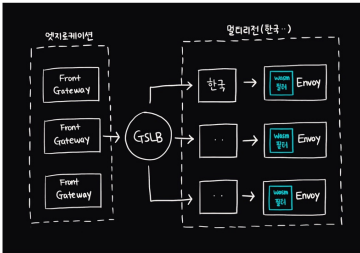


그림7 : API Gateway 구조도

NXCommand팀에서는

- ☑글로벌 단위의 대규모 트래픽 처리에 관심이 있으신 분
- ☑도전과 성장에 관심이 많으신 분을 언제나 환영합니다!

NXCommand팀과 함께 성장하고자 하시는 분들을 기다리고 있습니다! 🌟

→ Code Review : 놓친 부분 Catch
정상상으로 업무 자동화

→ 주 업무
API 이용 클라이언트/서버 개발
API 통신 → 게임 시스템 (Data 가져와서,
응답, 이벤트 등 개발 구현)

고를 5가지의 영향

1. 컴퓨팅적 사고 → 주어진 문제를 알고리즘적 사고로 해결 (BurgerPrint page 만들기)
2. Communication Ability → 협업을 통해 프로젝트 완성, 서로의 자부심
3. 도전적 사고 → 목표를 위해 도전
4. 사명감과 발전 → 문제를 해결/why/분석/문제
5. 문제 해결 능력 향상 → CS/Spring/Java 등 다양한 언어를 통해 다양한 컴퓨터 개발 시스템

Don't forget the DRY has to be write in our